**Progetto “PollWeb” – Ingegneria del Web**

Specifiche

Il sistema prevede tre tipologie di utenza: Admin, Responsabile e utente (per rispondere a sondaggi privati). Per rispondere ai sondaggi pubblici non c'è bisogno di effettuare l'accesso.

I responsabili vengono registrati dall'amministratore e gli vengono inviate delle email con i dati di accesso (email e password), nel sistema è stato gestito con la scrittura di un file che simula l'email da inviare.

Admin e Responsabili possono creare sondaggi ai quali vengono associati (come responsabile appunto). La creazione del sondaggio richiede titolo, testo di apertura, testo di chiusura e se il sondaggio è pubblico o privato.

Dopo aver definito il sondaggio si possono aggiungere delle domande una per volta dalla schermata successiva oppure accedendo dal profilo e selezionando il sondaggio che si stava creando.

Fin quando il sondaggio non viene pubblicato le domande possono essere ancora modificate, cancellate e riordinate.

Ogni domanda ha degli input propri che ne permettono la creazione:  
testo della domanda, note, obbligo (se la domanda non è opzionale), tipo di domanda (testo breve, testo lungo, data, numero, scelta multipla/singola) e un intervallo di minimo e massimo (gestito in base alla tipologia della domanda). In più sono numerate e hanno un codice univoco, gestiti entrambi in modo automatico.

Quando un utente crea un sondaggio privato (riservato) può creare nuovi utenti che potranno rispondere ad esso. Nella creazione dell'utente viene inserita l'email, nome e password sono generati dal sistema. Il nome viene creato in base all'email eliminando la parte successiva alla @, dato che è mancante la parte del profilo utente non aveva nessuna utilità creare un nome. La password invece viene generata automaticamente per garantire all'utente la riservatezza dei sui dati. Un utente che viene creato per rispondere ad un sondaggio potrà rispondere solo allo stesso o ad altri aperti a tutti.

L'URL del sondaggio non viene mostrato al responsabile, esso potrà reperire l'indirizzo del sondaggio dal proprio profilo o nel caso in cui il sondaggio sia privato, l'URL viene inviato per email al nuovo utente registrato (scritta su un file).

La gestione dell'URL non è stata completata, dovrebbe reindirizzare l'utente al link base per rispondere al sondaggio (es: URL reindirizza a http://localhost:8080/rispondisondaggio?id=29).

Nei sondaggi privati l'utente può rispondere soltanto una volta al sondaggio.

Una volta che l'utente tenta di inviare le risposte del sondaggio compilato verranno effettuati controlli di validità prima su client e poi su server e in caso di errore si dovrà ripetere la procedura con input validi altrimenti non sarà possibile rispondere fin quando saranno corretti. Il responsabile può chiudere in qualsiasi momento il sondaggio inibendone l'uso agli altri partecipanti. Il responsabile può esportare i dati in CSV o visualizzare le risposte per ogni sondaggio.

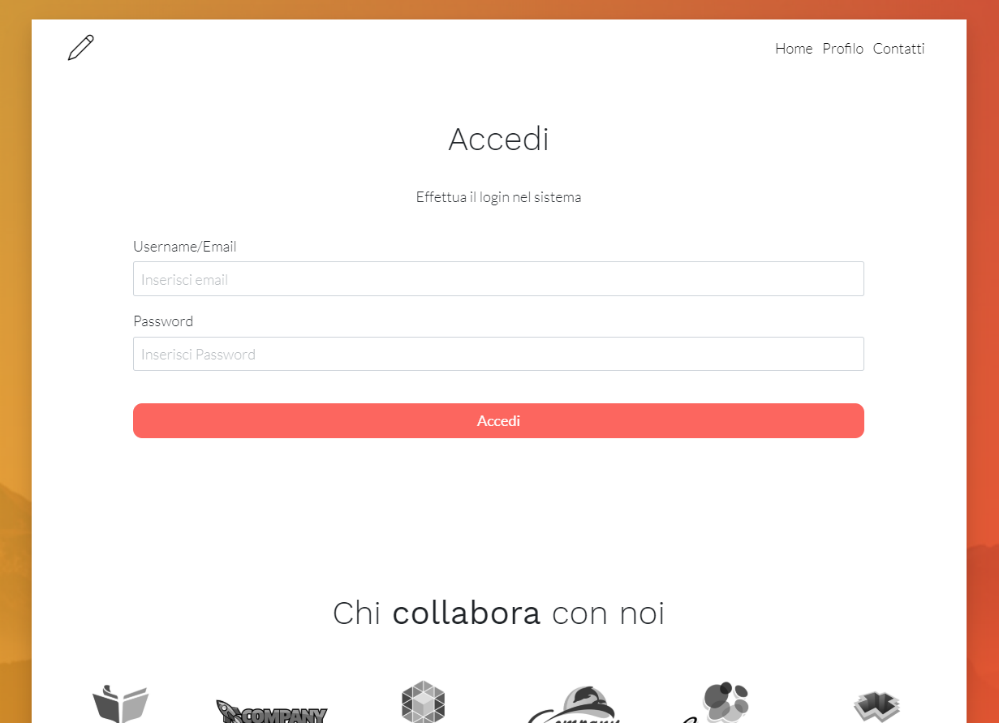
Screenshot del sito

**Home:**



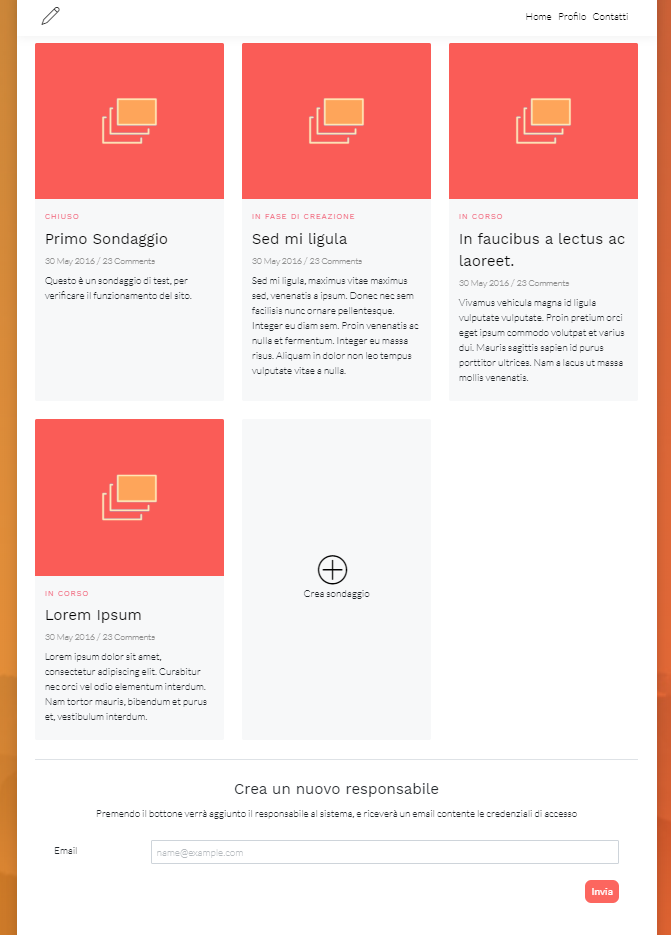
La homepage presenta un bottone che permette la creazione di sondaggi, se si è autenticati come ADMIN o RESPONSABILE porta alla creazione di un sondaggio altrimenti reindirizza alla login. Poi sono presenti dei sondaggi e sotto di essi un bottone che permette di mostrare tutti i sondaggi a cui è possibile rispondere (solo quelli pubblici).

**Login:**

****

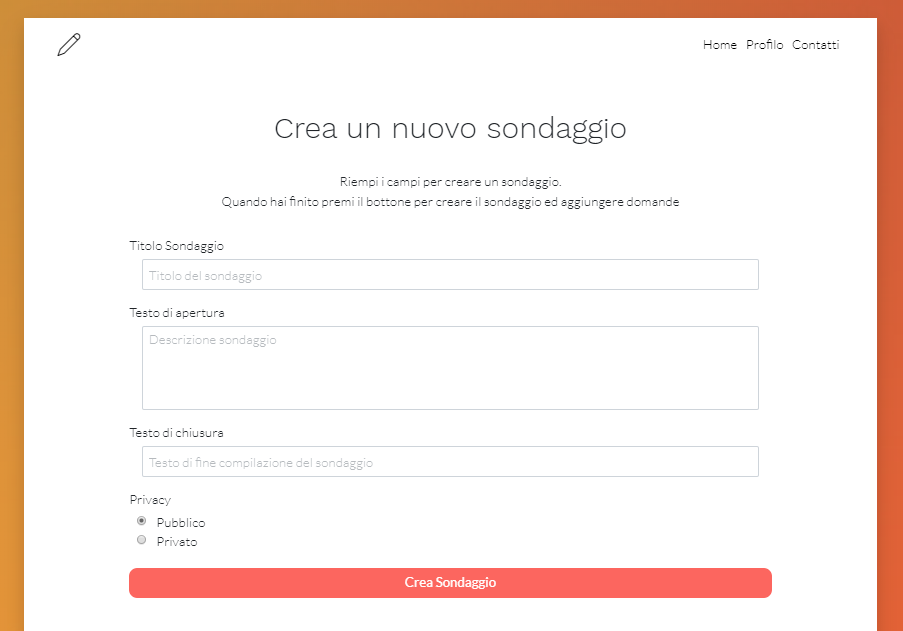
La pagina di login permette di effettuare l’accesso al sito, vi si può arrivare tramite il bottone profilo presente nell’header o per vari reindirizzamenti.

**Profilo:**



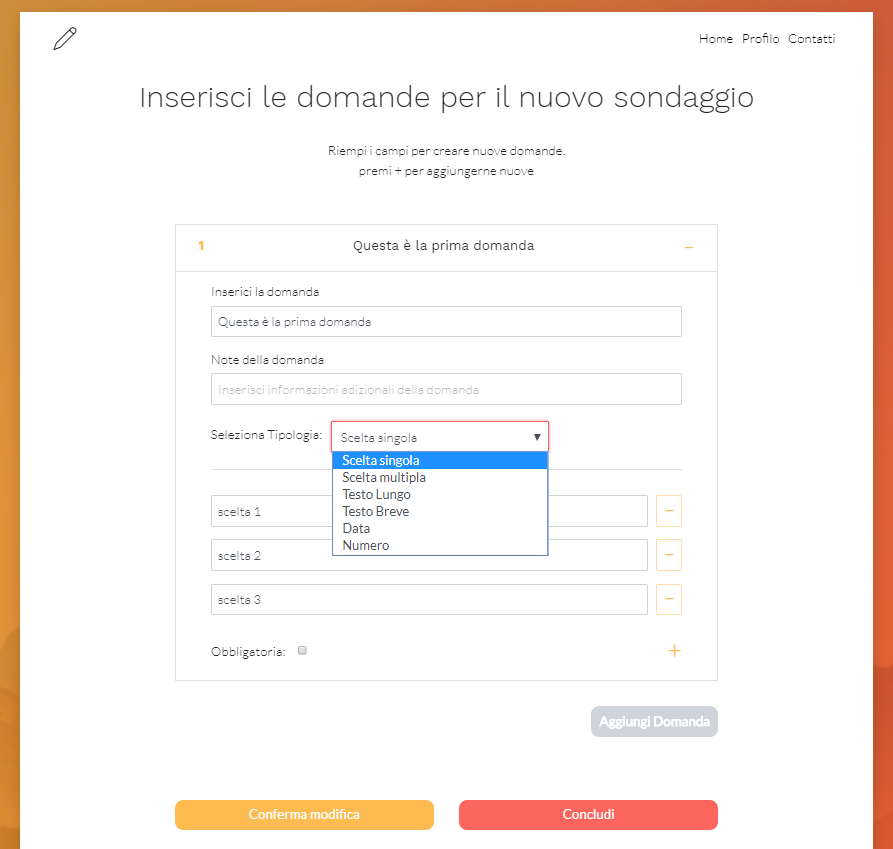
Questo screenshot rappresenta il profilo dell’ADMIN che rispetto a quello del RESPONSABILE presenta anche l’aggiunta di nuovi RESPONSABILI. Da qui è possibile aggiungere nuovi sondaggi, completare i sondaggi che si stanno creando, chiudere quelli in corso e visualizzare le risposte di quelli completati.

**Crea Sondaggio:**



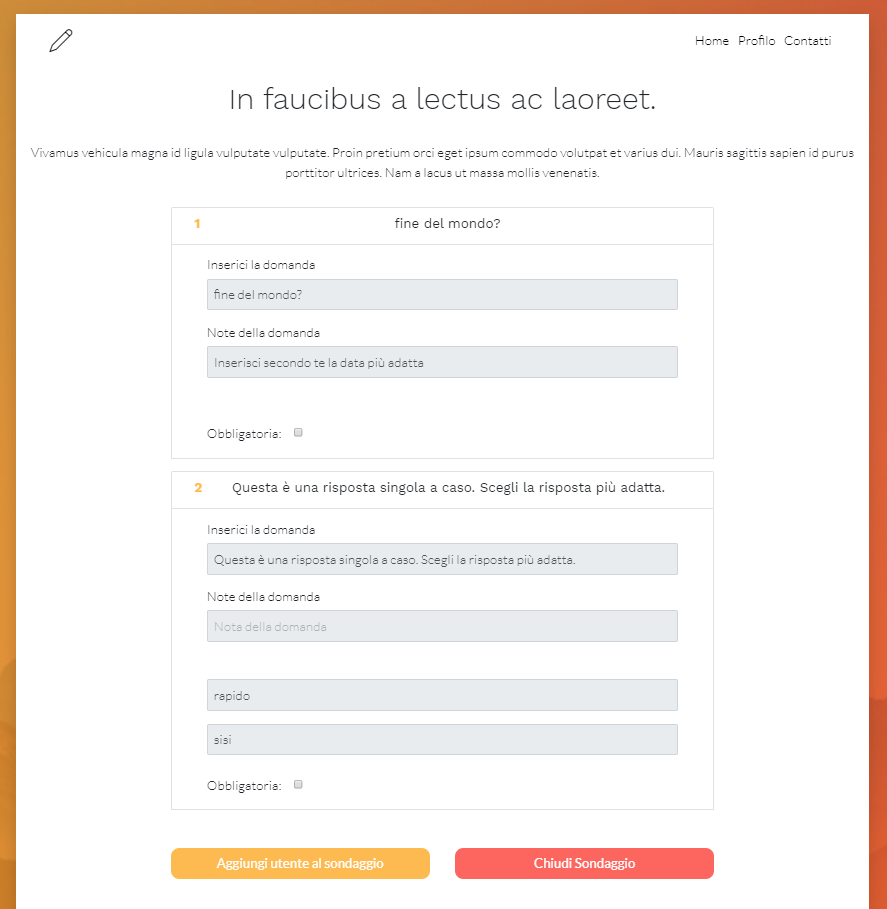
Il sondaggio viene creato semplicemente inserendo i dati richiesti(tutti obbligatori) e qui si decide se il sondaggio deve essere pubblico o privato.

**Inserimento domande:**



Qui vengono inserite le domande per il sondaggio che si sta creando. Si può selezionare il tipo (Scelta singola, scelta multipla, testo breve, testo lungo, data e numero). Si possono aggiungere più domande e si può dinamicamente cambiare la loro posizione. È anche presente una checkbox per segnare se una domanda deve essere o no obbligatoria. Cliccando conferma modifica, vengono salvate le modifiche alla domanda e concludi permette di pubblicare il sondaggio.

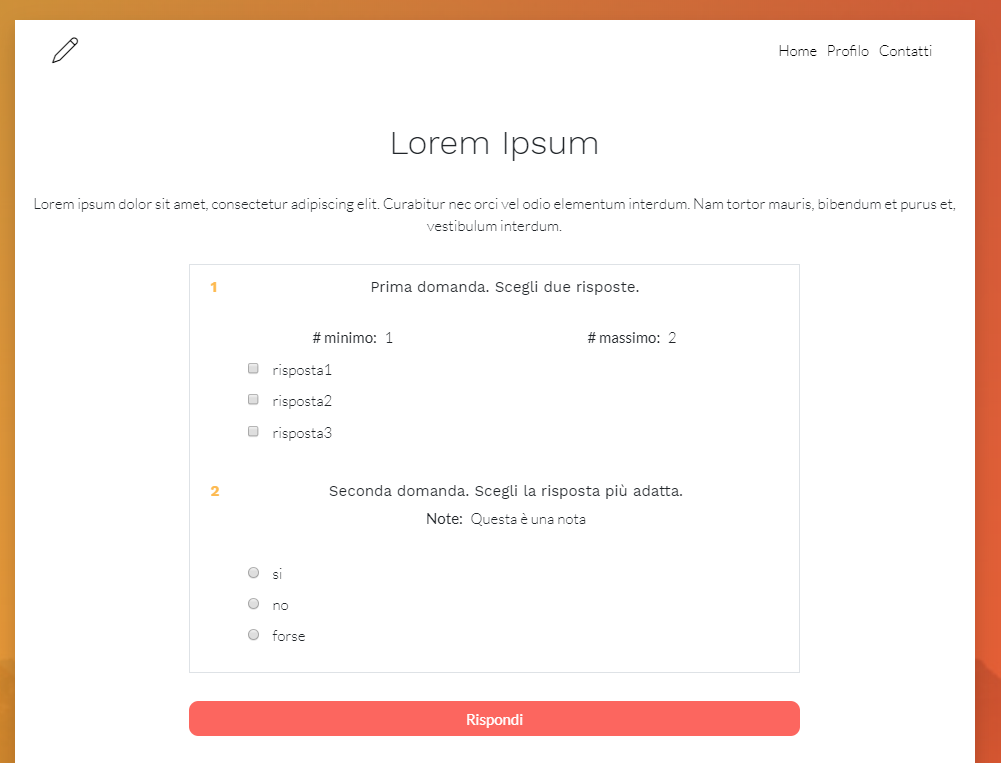
**Pubblica Sondaggio:**



Questo è il sondaggio per come appare al creatore del sondaggio dopo averlo pubblicato. È mostrato un riepilogo delle domande, senza la possibilità di modificarle. Questo è il caso particolare nel quale il sondaggio è privato ed è possibile aggiungere utenti al sito che saranno in grado di rispondere solamente una volta a questo sondaggio(premendo su aggiungi utente, apparirà un alert che permette di inserire un email e crea un utente a partire da essa). Premendo su chiudi sondaggio si potrà invece bloccare il sondaggio ad eventuali future risposte e sarà possibile visualizzare i risultati:



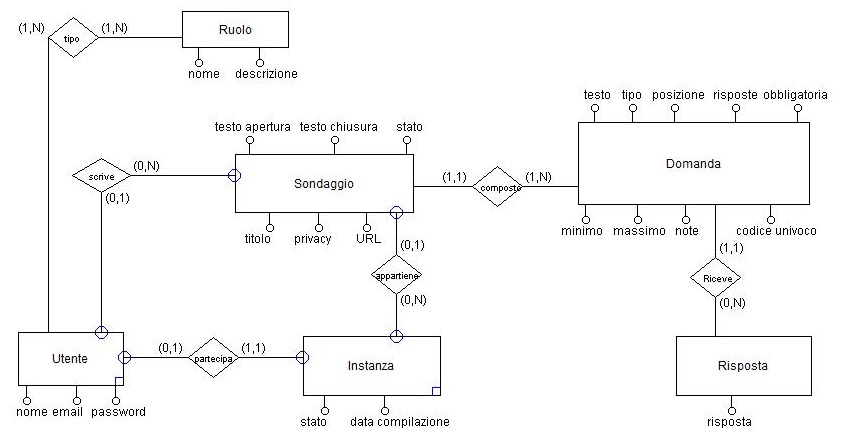
**Rispondi al sondaggio:**



Questa è la schermata che appare all’utente durante la compilazione dei sondaggi.

Diagramma ER

Qui è presente lo schema ER del database, i nomi sono rappresentativi poiché i nomi utilizzati nel DB sono differenti. Le chiavi primarie sono state omesse dallo schema perché sono presenti nel DB come “ID”. È possibile trovare l’immagine originale dello schema ER su GitHub.



Scheda Sintetica

**Nome del progetto:** PollWeb

**Autori:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome | Cognome | Matricola | Contributo/Ruolo nello sviluppo del progetto |
| Andrea | Amicosante | 246790 |  |
| Angelo | D’Alfonso | 249069 |  |

**Tecnologie/Librerie/Framework utilizzati lato client:** (ad es. HTML5, CSS 2/3, Javascript, JQuery, Bootstrap)

HTML5, CSS3, Javascript, JQuery, Ajax, Bootstrap.

Sono state aggiunte delle librerie javascript per:

* Facilitare all’utente l’immissione della data (datepicker: <https://unpkg.com/gijgo@1.9.13/js/gijgo.min.js>);

**Tecnologie/Librerie/Framework utilizzati lato server:** (ad es. JSP, MySQL, JPA, template engines)

JSP, MySQL, Freemarker, Tomcat

In Java sono state aggiunte delle librerie per:

* Generare stringhe

## Compatibilità:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Browser** | **Versione** | **Compatibile** | **Degradante** | **Non compatibile** | **Non provato** |
| **Internet Explorer Edge** | Microsoft Edge 44.18362.449.0 | SI | NO | NO | NO |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Mozilla Firefox** | 71.0 | SI | NO | NO | NO |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Google Chrome** | Versione 79.0.3945.88 (Build ufficiale) (a 64 bit) | SI | NO | NO | NO |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Opera** |  |  |  |  |  |
| **Safari** |  |  |  |  |  |

**Data di consegna del progetto:**

21/01/2020