

네트워크 프로그래밍 실습 Week1

0. Linux 환경 설치

(참고 - 가상머신(VirtualBox)에 ubuntu 설치하기 <https://mryeo.tistory.com/29>)

1. LMS에서 [week1_tcp_client.c](#), [week1_tcp_server.c](#) 다운로드
2. week1_tcp_server.c에서 문제가 되는 부분을 수정
(**연결요청을 허용하는 소켓**의 생성과정을 기억할 것!)
3. week1_tcp_client.c에서 문제가 되는 수정
(**연결을 요청하는 소켓**의 구현에 필요한 과정을 기억할 것!)
4. week1_tcp_server.c에서 전송할 메시지에 **본인의 학번과 이름**을 입력,
각각의 서버와 클라이언트를 컴파일하고 실행한 결과창을 모두 캡처하여 제출.

제출물 : 본인 학번_이름.zip

(수정된 week1_tcp_client.c, 수정된 week1_tcp_server.c, 결과 캡처 이미지)



서버를 실행한 terminal과 클라이언트를 실행한 terminal이 동시에 보이도록 한 뒤, 전체 화면을 캡처