参加プロジェクト

大学内

- UX演習
  - きっかけ
    - アートサイエンス学科学科長に誘われて
  - 内容
    - 概要
      - キャラクター造形学科3年対象 授業　産学連携Panasonic
      - 新規事業の提案と考え方を学ぶ 30人を3組10名に分ける セカンドアップルピンク
    - メンバー
      - 大阪芸術大学
        - キャラクター造形学科
          - 三年
      - 奈良先端大学院大学
        - 大学院2年
      - Panasonic
    - 期間
      - 2017/05 - 2017/12
  - まとめ
    - 得たもの
      - UX演習をきっかけにアプリコンテストのメンバーに誘ってもらえた。
    - 結果
      - 最終発表1位
- 0x0=∞ プロジェクト
  - きっかけ
    - 大学授業教養演習から選択
  - 内容
    - メンバー
      - 有志参加高校生
        - 15人程
      - 大阪芸術大学
        - アートサイエンス学科
          - 20人程
    - 概要
      - あべのハルカス展望台で行う 新しいイベントについて考え 実施する
    - 役職
      - PR,SNS運用担当
    - 期間
      - 2017/04 - 2018/3/31
  - まとめ
    - 結果
      - 2017/11/23 - 3/31 大阪あべのハルカス展望台60F CITY LIGHT FANTASIA開催
    - 関連事項
      - http://0x0mugen-project.jp
- マッピングダンスプロジェクト
  - きっかけ
    - 授業外プロジェクト自主参加
  - 内容
    - 概要
      - プロジェクションマッピングと ダンスのパフォーマンス作成
    - メンバー
      - 大阪芸術大学
        - アートサイエンス学科
          - 15人程
        - 舞台芸術学科
          - 20人程
    - 役職
      - END movie作成　ダンス参加
    - 期間
      - 2017/10 - 2018/2/18
  - まとめ
    - 得たもの
      - 初めてのダンス挑戦と初めての 映像作品投影
    - 結果
      - 2018/2/17 - 2018/2/18 2日間計4回公演@大阪芸術大学 20合館ホール
- 軽く参加！
  - X展前期学生代表
    - 適当に仕切る！
  - X展後期学生代表(雑用)
    - 適当に雑用！
  - エアフローティングメディア
    - 第一回展示(極稀に混ぜてもらっている)

大学外

- e-ZUKA SMARTPHONE APPSCONTEST 飯塚アプリコンテスト
  - きっかけ
    - UX演習でTAをやっていた千住さんと木戸さんが誘ってくれた
  - 内容
    - 概要
      - アプリコンテストに向けて新しいルーレットアプリの開発提案
    - メンバー
      - 奈良先端情報大学院大学
        - 木戸さん
        - 千住さん
        - 橋本さん
        - その他10人程
    - 期間
      - 2017/09 - 2017/12
    - 役職
      - ルーレットアプリのUI,UX全面担当
  - まとめ
    - 得たもの
      - 初めて仕事としてデザインを担当させてもらったもの先輩方にとてもよくしていただいて次の仕事もいただいて本当にいい知り合いができた。
    - 結果
      - Hamee賞
      - 富士通賞
      - 二つ賞をゲット
- TOKYO INTERNATIONAL PROJECTION MAPPING AWARD マッピングアワード
  - きっかけ
    - NAKED川坂さんと浅尾楽に誘ってもらった
  - 内容
    - 概要
      - プロジェクションマッピングアワードに向けて作品を作る
    - メンバー
      - 大阪芸術大学
        - アートサイエンス学科
          - 浅尾楽
          - 桑名
          - メェさん
        - デザイン学科先輩2人
        - 映像学科先輩2人
    - 役職
      - テーマ決めメンバー
  - まとめ
    - 結果
      - マッピングアワードvol.2 作品ノミネート
      - 期間
        - 2017/07-2017/12
    - 関連事項
      - https://pmaward.jp
      -

    - 得たもの
      - プロジェクションマッピング作成のイロハ知識
- MI-CAN 未完成映画予告編
  - きっかけ
    - 川坂さんがコンテストの存在を教えてくれた。挑戦したく活きと必要なメンバーを集めた。
  - 内容
    - 概要
      - 自分達で考えた脚本の映画の予告編を作るコンペ
    - メンバー
      - 大阪芸術大学
        - アートサイエンス学科
          - 活きがいい
            - イシダ
            - あべしゅん
        - デザイン学科
          - もちこ
        - 映像学科
          - らった
    - 役職
      - 総指揮・プロット作成
    - 期間
      - 2017/10 -2017/12
  - まとめ
    - 結果
      - 44/250作品で、一次審査通過 二時審査通過受賞は叶わず。
    - 得たもの
      - 同い年の仲間だけで初めて成功させたストーリに力を入れて一生大切にしたい話ができた。
- うめきた 第4回 未来大学 うめきた未来大学
  - きっかけ
    - 平原先生が宣伝していた
  - 内容
    - 概要
      - The Lab.内に展示されてるものを活かす新規事業の提案
    - メンバー
      - 各大学(倫太郎さんのお友達多)
    - 期間
      - 2017/10
  - まとめ
    - 得たもの
      - 新しい人と沢山出会えたここでの出会いをきっかけに始まったこと多数
    - 結果
      - 2/10位
      - グランフロント社長さんのおかげで二位だが実施していただけることになった。

参加プロジェクト

実施中

- エアフローティングメディア
  - フェアリーデザイン
- TEDxU OSAKA
  - きっかけ
    - もちことらったが誘ってくれた
  - 内容
    - メンバー
      - 大阪芸術大学
        - 映像学科
          - らった
        - デザイン 学科
          - もちこ
      - 稲田さん
      - はやとさん
    - 役職
    - 期間
      - 2018/3 -
  - まとめ
    - 得たもの
- うめきた未来大学 実装
  - きっかけ
    - うめきた未来大学にて採用 実施していただけることになったため参加
  - 内容
    - メンバー
      - グランフロント大阪ナレッジキャピタル
        - コミュニケーターさんサポート
      - TOPPAN
    - 概要
      - よりアイドルを身近に感じられる新規コンテンツの提案
    - 期間
      - 2018/2 -
  - まとめ
    - 結果
      - 2018/4/18 - 4/19 ナレッジキャピタル大学校　展示
    - 得たもの
      - 企業さんに夢を叶えてもらっている素敵な機会。
- 公開不可能
  - アプリ開発UI担当)
  - ホテル経営関係
  - ファッションブランディング系
- 参加予定
  - 新規事業提案
    - 5月スタート
  - 作品作り
    - 大学内1
    - 大学内2