



Università degli Studi di Padova - Dipartimento di Ingegneria Informatica  
Esame di Reti di Calcolatori - 1 Luglio 2022  
Prof. ing. Nicola Zingirian

La pagina HTML `prova.html` che trovate nella vostra `/home/<matricola>` richiama diversi file di immagini (`1.png`, `2.png`, ..., `9.png`) anch'essi presenti nella "home". Il client, interpretando il testo HTML in `prova.html`, effettua automaticamente tutte le request necessarie comporre la pagina reperendo, ad una ad una, tutte le 9 immagini ed incorporandole nella pagina.

Il programma `<matricola>.c` (che è il Web Server sviluppato a lezione) dopo che ne avrete personalizzato il **port**<sup>1</sup> consentirà al browser del vostro PC locale di accedere all'URL <http://88.80.187.84:<port>/prova.html> con tutte le 9 immagini incorporate, ricevendo le relative request ed inviando le conseguenti response (transazioni) secondo la [RFC2616](#),

- In sequenza
- Una per ogni connessione.

Si applichino al programma `<matricola>.c` le minime modifiche tali che il server

- Supporti più transazioni (request/response) nell'ambito della stessa connessione
- Supporti transazioni (request/response) su più connessioni concorrenti

Il programma `<matricola>.c` deve riportare in output la sequenza di richieste effettuate indicando nome file, socket di riferimento e contatore delle transazione per connessione, ad esempio:

```
/prova.html Socket 4 trans 0
/1.png       Socket 4 trans 1
/7.png       Socket 6 trans 0
/9.png       Socket 5 trans 0
/4.png       Socket 4 trans 2
/5.png       Socket 5 trans 1
...
```

Scrivere (come `/* commento */` all'inizio del file `<matricola>.c`) una breve relazione su

1. Funzionalità puntuali da aggiungere
2. Punti di intervento nel programma
3. Eventuali scelte implementative
4. Descrizione dell'esecuzione e verifica correttezza.

oppure

1. `/*RITIRATO*/`, nel caso in cui si decida di ritirarsi

(NB Per connettersi al server cloud usare il comando **ssh <matricola>@88.80.187.84**)

**CONSEGNA ORE 17:30 - LASCIARE IL FILE `<matricola>.c` NELLA HOME**

---

<sup>1</sup> Per effettuare il test si utilizzi il **port** indicato nel file `port.txt` della vostra "home"