# Multimedia

Homework 1

Alessandro Trigolo 30 Aprile 2024

#### 1 Obiettivo

Descrivi decentemente l'obiettivo

Rifai introduzione

## 2 Codice sorgente

Il linguaggio scelto per completare le richieste dell'homework è Python; all'interno del documento saranno presenti solo i punti salienti dello script, che comunque può essere ispezionato al seguente link.

#### Task 1

La prima richiesta dell'homework era divisa in due macro parti, la prima era quella di selezionare e mostrare un'immagine mentre la seconda richiesta chiedeva di calcolare l'entropia dell'immagine.

L'immagine scelta è un'immagine di *Spider-Man* a colori, di conseguenza è necessario estrarne la luminaza per fara diventare in binaco e nero. Dopo aver caricato l'immagine a colori con l'opportuna funzione imread del pacchetto matplotlib.image è necessario usare la funzione cvtColor del pacchetto cv2 di opencv. Il seguente script, dopo aver eseguito le suddette operazioni si occupa di mostrare le due immagini a schermo attraverso una subplot.

```
# Prepare to load the image
  img_file_name = "spiderman"
  img_extension = ".jpg"
  current_dir = os.getcwd()
  # path to reach the img
6
  path_to_img = os.path.join(current_dir, "multimedia", "hw-1",
      "script", "imgs") + "/"
  # loads the colored image
  img = mpimg.imread(path_to_img + img_file_name + img_extension)
  # extracts the luminance
  gray_img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
  # creates a figure with two subplots
  fig, axs = plt.subplots(1, 2, figsize=(12, 6))
  # displays the colored image in the first subplot
  axs[0].imshow(img, cmap='gray')
  axs[0].set_title('Colored image')
  axs[0].axis('off')
  # displays the grayscale image in the second subplot
  axs[1].imshow(gray_img, cmap='gray')
  axs[1].set_title('Grayscale image')
  axs[1].axis('off')
```

Dopo aver eseguito lo script soprastante si può notare che la luminanza dell'immgine è stata estratta con successo (figura 1).





Figura 1: Estrazione della luminaza da una immagine a colori.

In secondo luogo è necessario calcolare l'entropia dell'immagine in bianco e nero. L'entropia di di un'immagine, ma in genere di qualsiasi tipo di sorgente (o meglio, variabile aleatoria X), è un numero che indica l'**informazione media** ed è definita come segue:

$$H(X) = E[I(X)] = \sum_{i=1}^{M} p_i \log_2 \left(\frac{1}{p_i}\right)$$

Dove con M si indica il numero di elementi nell'insieme X e con  $p_i$  si indica la probabilità di accadere dell'elemento i-esimo della variabile aleatoria X. Questa formula si riassume nel seguente script, dove l'immagine viene trasporta e convertita in un vettore di pizel monodimensionale. In secondo luogo attraverso la funzione numpy.histogram si contano il numero di occorrenze per ogni valore di pixel. Infine, per calcolare la probabilità, si divide il numero di occorrezze per il numero totale di occorrenze, escludendo eventuali valori diversi da zero.

```
# flatten the transposed matrix to read pixels row by row
rasterScan = np.transpose(gray_img).flatten()

# count the occurrences of each pixel value
occurrencies = np.histogram(rasterScan, bins=range(256))[0]
```

```
# calculate the relative frequencies
rel_freq = occurrencies / np.sum(occurrencies)

# remove zero-values of probability
p = rel_freq[rel_freq > 0]

# compute and display the entropy
HX = - np.sum(p * np.log2(p))
print(f"\nThe entropy of {img_file_name} is {HX:.3f} bpp\n")
```

Dopo aver eseguito lo script si ottiene che l'entropia dell'immagine scelta è di circa **7.530 bpp**.

#### Task 2

La seconda task richiedeva di utilizzare una compressione a dizionario, come zip nel caso di Windows per poi calcolare il bitrate risultante. Lo script necessario per soddisfare la richiesta è presentato nel frammento di codice sottostante. In particolare le prime due righe si occupano di zippare il file mentre le seguenti si occupano di ottenere la dimensione dell'immagine compressa. Infine nelle ultime righe si calcola l'effettivo bitrate dividendo la dimensione del file compresso con la dimensione dell'immagine originale, ottenuta mediante l'attrobuto size.

Dopo aver eseguito lo script si ottiene quindi il valore del bitrate che corrisponde a **1.340 bpp**, che è molto più basso al valore dell'entropia H(X) osservato nel punto precedente.

Task 3

completa in base al risultato della 2

#### Task 4

La quarta richiesta dell'homework è quella di effettuare una codifica predittiva semplice. In altre parole,

```
# calculate prediction error
pred_err = rasterScan[0] - 128
pred_err = np.append(pred_err, np.diff(rasterScan))

# plot error graph
plt.figure()
plt.imshow(np.transpose(np.reshape(np.abs(pred_err), (width, height))), cmap = 'seismic')
plt.axis('image')
plt.axis('off')
plt.colorbar()
plt.title('Prediction Error Magnitude')
```

Dopo aver eseguito lo script soprastatnte si ottiene un'immagine simile affa figura 2. Dall'immagine si può notare che le zone più rosse, ovvero le zone in cui il predittore ha fatto più errori sono le zone dei contorni, come la skyline della città oppure lo stacco tra il personaggio raffigurato e il cielo. Questo perchè il distacco dei colori tra una sezione e l'altra è estremamente differente. D'altro canto, le zone colorate di blu sono le zone dove i colori sono più uniformi, ecco quindi che i palazzi e il cielo sono per lo più dello stesso colore, suggerendo poca entropia.

sistema paragrafo

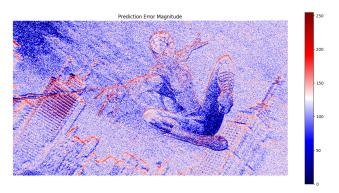


Figura 2: Rappresentazione del modulo dell'errore di predizione.

```
# count the occurrences of each prediction error value
coc, _ = np.histogram(pred_err, bins = range(-255, 256))

# calculate the relative frequencies and remove any probability == 0
freqRel = occ / np.sum(occ)
p = freqRel[freqRel > 0]
```

```
# calculate the entropy
HY = -np.sum(p * np.log2(1/p))
print(f"The entropy of the prediction error of {img_file_name} is
{HY:.3f} bpp")
print(f"The compression ratio of {img_file_name} is {8/HX:.4f}\n")
```

capisci se è da inserire o meno

### Task 5

# 3 Conclusioni