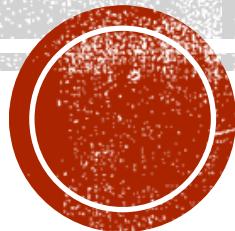


# **HTML5 ET CSS 3**

**Les fondamentaux**



# DÉFINITIONS

HTML signifie « HyperText Markup Language » qu'on peut traduire par « langage de balises pour l'hypertexte ». Il est utilisé afin de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure.

- Dernière version: 5.2

CSS est l'acronyme de « Cascading Style Sheets » ce qui signifie « feuille de style en cascade ». Le CSS correspond à un langage informatique permettant de mettre en forme des pages web (HTML ou XML). Ce langage est donc composé des fameuses « feuilles de style en cascade » également appelées fichiers CSS (.css) et contient des éléments de codage.

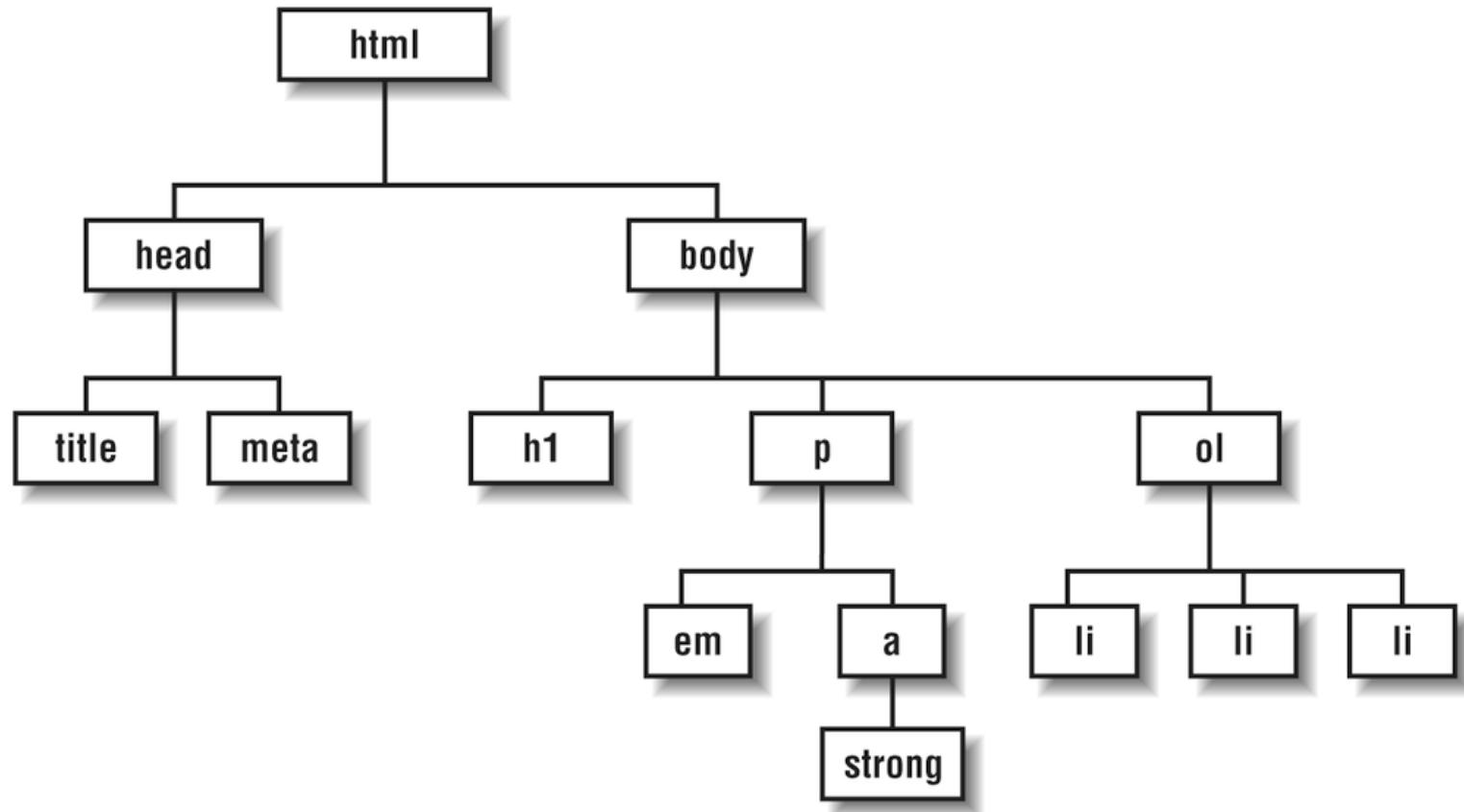
- Dernière version: 3

# HTML 5

- Pour créer une page HTML il suffit de créer un fichier avec l'extension .html
- On peut utiliser n'importe quel éditeur de texte pour créer une page html, cependant pour faciliter la création de ces pages on utilise un IDE (car ils ont des plugins qui permettent de mieux gérer le code)
- Cependant la structure d'une page html doit suivre les recommandations de W3C (World Wide Web Consortium)
- Moyen de tester que son HTML suit les recommandations du W3C:
  - Utiliser le validator: <https://validator.w3.org/>



# COMMENT SE STRUCTURE UNE PAGE HTML ?



# COMMENT CELA SE MATERIALISE EN CODE ?

```
5 exempla.html > ⚒ html
1   <!DOCTYPE html>
2   <html lang="en">
3     <head>
4       <meta charset="UTF-8">
5       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7       <title>Document</title>
8     </head>
9     <body>
10    <h1>Titre principal</h1>
11    <p>
12      <em></em>
13      <a href=""><strong>lien important</strong></a>
14    </p>
15    <ol>
16      <li>element de liste</li>
17      <li>element de liste</li>
18      <li>element de liste</li>
19    </ol>
20  </body>
21 </html>
```



# ANATOMIE D'UN ÉLÉMENT HTML



NB:

Cependant on peut avoir des balises qu'on appelle orphelines, comme la balise <br/> elle a une balise ouvrante mais pas de balise de fermeture, elle se caractérisent par une présence du « / » avant la fermeture de la balise ouvrante

Les attributs de balises n'ont pas toujours une valeur fournie de manière explicite, par exemple l'attribut « required » sur une élément de formulaire, on n'a pas besoin de lui fournir une valeur, elle est par défaut égale à true.

# LA BALISE <HEAD>

- L'en-tête head dans un document HTML est une partie du document qui n'est pas affichée par le navigateur au chargement de la page.
- Elle contient des informations comme le titre (<title>) de la page, des liens aux CSS (si vous souhaitez composer le contenu HTML avec des CSS), des liens aux favicons personnalisés et d'autres méta-données (auteur du document, mots-clés décrivant le document, etc.).



# LA BALISE <BODY>

- L'élément HTML <body> représente le contenu principal du document HTML. Il ne peut y avoir qu'un élément <body> par document.
  - Elle va contenir les éléments qui doivent être affiché sur la page html.
  - Elle peut cependant contenir des éléments des balises qui n'affichent rien, comme la balise <script>



# COMMENT SAVOIR QUELLE BALISE UTILISER ?

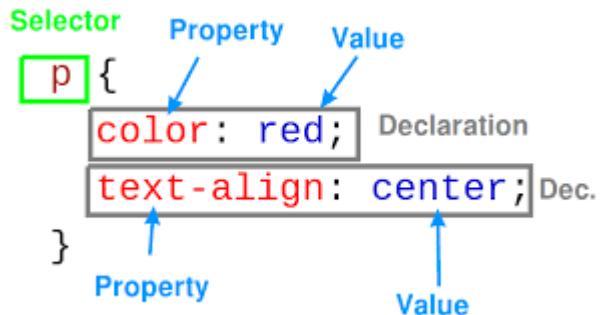
- Liste non exhaustive des balises disponible en HTML
  - <https://www.w3schools.com/tags/default.asp>

# CSS 3

- On écrit du CSS dans un fichier ayant l'extension .css
- On peut écrire du CSS directement dans une balise html grâce à l'attribut style
- On peut écrire du CSS dans le html entre des balises <style>
- Cependant manière recommandée est de mettre le code CSS dans un fichier à part que l'on va lier au fichier html



# A QUOI RESSEMBLE LE CODE CSS



```
92 }  
93 /* About Section */  
94 ▼ .text_column {  
95     width: 29%;  
96     text-align: justify;  
97     font-weight: lighter;  
98     line-height: 25px;  
99     float: left;  
100    padding-left: 20px;  
101    padding-right: 20px;  
102    color: #A3A3A3;  
103    box-shadow: 15px 15px |  
104 }  
105 ▼ .about {  
106    padding-left: 25px;  
107    padding-right: 25px;  
108    padding-top: 35px;  
109    display: inline-block;  
110    background-color: #FFFFFF;  
111    margin-top: 0px;  
112 }  
113 /* Stats Gallery */  
114 ▼ .stats {  
115    color: #717070;  
116    margin-bottom: 5px;  
117 }
```

h-Offset\*: 15px  
v-Offset\*: 15px  
blur-radius : [numeric]  
spread-radius : [numeric]  
color : [color]



# LISTE DES SÉLECTEURS CSS

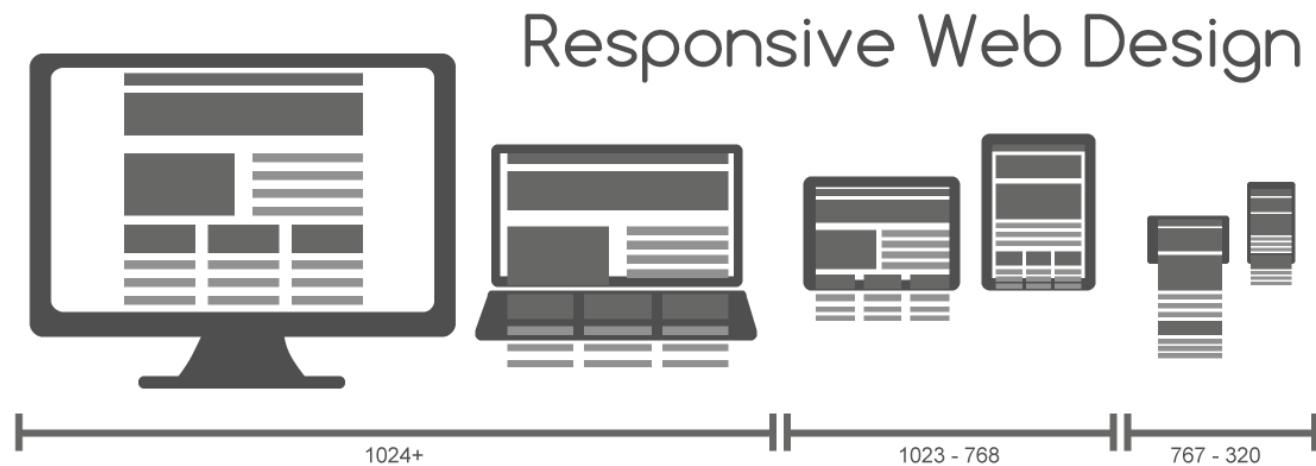
- [https://www.w3schools.com/cssref/css\\_selectors.asp](https://www.w3schools.com/cssref/css_selectors.asp)
- <https://www.w3.org/Style/css3-selectors-updates/WD-css3-selectors-20010126.fr.html#selectors>

# OUTILS DE MISE EN FORME ESSENTIELLES EN CSS

- Le mise en forme de texte
- Le modèles des boites
- Le positionnement
- Les Médias Queries

# LE RESPONSIVE DESIGN

- Le Responsive Design ou plus précisément le Responsive Web Design (RWD) est une technique de conception d'interface digitale qui fait en sorte que l'affichage d'une quelconque page d'un site s'adapte de façon automatique à la taille de l'écran du terminal qui le lit.



# LES FRAMEWORKS CSS

- Un framework CSS ce n'est ni plus ni moins qu'une feuille de style CSS que vous allez pouvoir importer sur votre page et qui va vous permettre d'avoir des styles prédéfinis pour un certain nombres d'éléments. Il est ensuite possible de composer sa page HTML en utilisant et en combinant ces différentes classes.
- Cette approche de structurer une page au fur et à mesure de sa conception et permet de "bootstraper" un site sans forcément avoir de design spécifique en amont.

