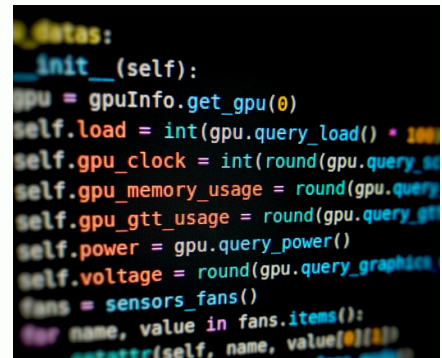


CAHIER DES CHARGES



Projet Partinoire



DC DEV8
Monchablon Hugo



SOMMAIRE

1. Présentation

2. Charte Graphique

3. Partie Technique

1 - Présentation

Uber Clean est une application web qui permettra à ses futurs utilisateurs de pouvoir partager des services autour des tâches quotidiennes.

Le but principal de Uber Clean est d'aider les gens qui n'ont pas forcément le temps ou l'envie de faire les tâches de la vie quotidienne de leurs permettant de libérer du temps pour profiter de leurs familles ou encore de leurs loisirs par exemple.

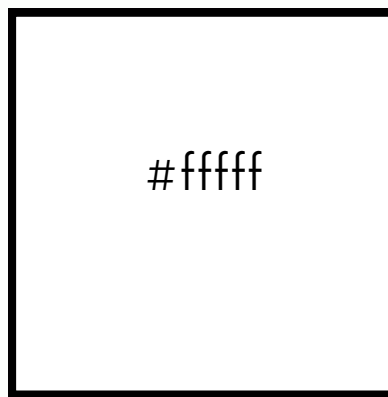
Nous sommes aujourd'hui malheureusement dans une société où on a plus le temps pour profiter de sa famille, de ses loisirs et de profiter de la vie sans avoir à toujours se préoccupé du travail et des tâches ménagères par exemple.



Pas le temps ou l'envie de faire les fastidieuses tâches de la vie quotidienne ? N'attendez plus Uber Clean est là pour vous aider !

2 - Charte Graphique

Couleurs



Logo



3- Partie technique

Langages et Logiciels utilisés:

PHP + Framework Symfony
CSS + Framework Tailwind.css

Symfony est un Framework PHP basé sur le modèle MVC
(Modèle Vue Contrôleur)

Les Controllers sont basés sur PHP.

Les Vues sont basés sur Twig (avec tailwind.css)

les Modèles sont basés sur le SQL pour le traitement logique
des données.



3- Partie technique

Avantages des Langages et Logiciels utilisés:

- PHP et Symfony sont gratuits.
- PHP et Symfony possèdent beaucoup de documentation et d'utilisateurs ce qui permet d'avoir beaucoup de ressources à disposition.
- Symfony permet une bonne organisation du code
- Symfony est open source
- Symfony est un des plus puissants Framework à ce jour.
- Permet de ne pas perdre du temps sur des tâches fastidieuses tels que la création de la base de données avec ses relations.
- Doctrine est un Orm simple d'utilisation
- Tailwind Css est un très bon Framework qui nécessite des bases en Css mais qui permet de rester libre dans le choix de son style.



3- Partie technique

Logiciels utilisés:

- PHP Storm
- Mysql Workbench
- Terminal Bash
- Wamp
- Adobe XD
- Photoshop

Avantages des logiciels utilisés:

- PHP Storm très pratique pour la prise en charge et l'intégration du Framework Symfony, bonne auto compression.
- Mysql Workbench bonne interface reste simple d'utilisation pour du debug ou de la gestion de DB.
- Bash pour interagir avec le projet et le repo principalement.
- Wamp pour faire tourner le sql. (aucune utilisation du localhost de wamp je passe pas le serveur php)
- Adobe XD pour faire les maquettes du site
- Photoshop pour faire le Logo du site principalement.

3- Partie technique

Base de données:

//Diagram MysqlWorkbench

3- Partie technique

Diagram de class :

