

**PRAKTIKUM PEMROGAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**MODUL 12 : GRAPHICAL USER INTERFACE**



**Disusun oleh:**

**AFIFAH GH AISANI IMANA**

**L200190198**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

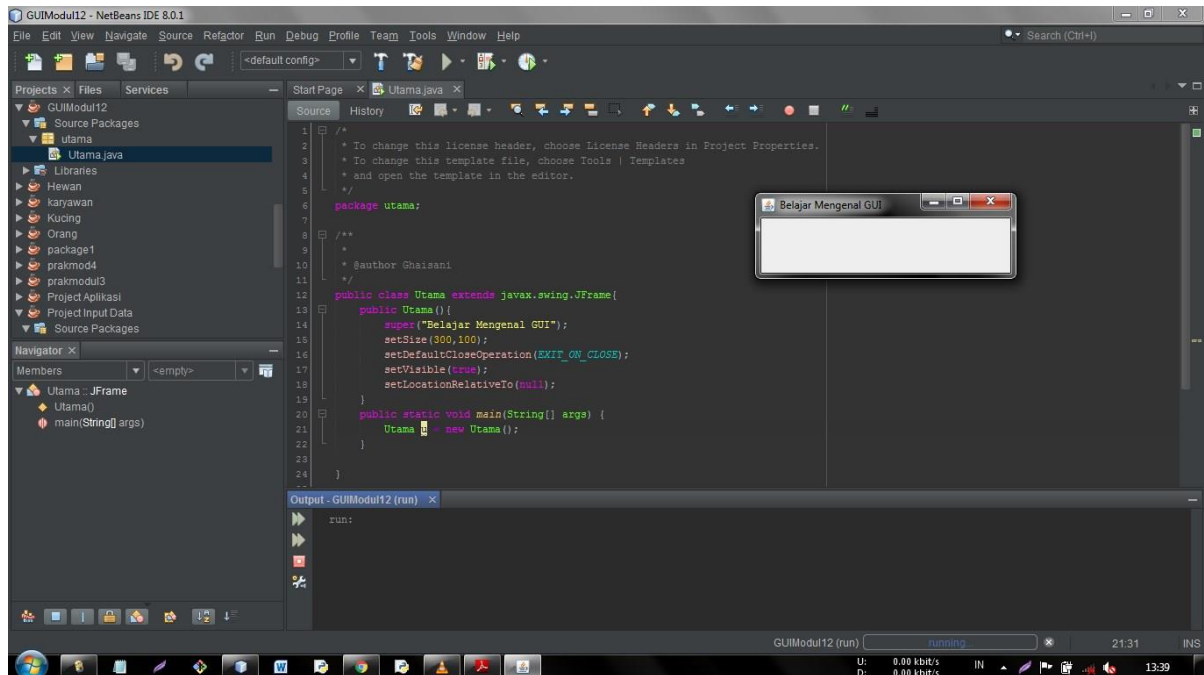
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**TAHUN 2019/2020**

## 12.5 Latihan.

### 12.5.1 Frame

Kode dan hasil saat dijalankan



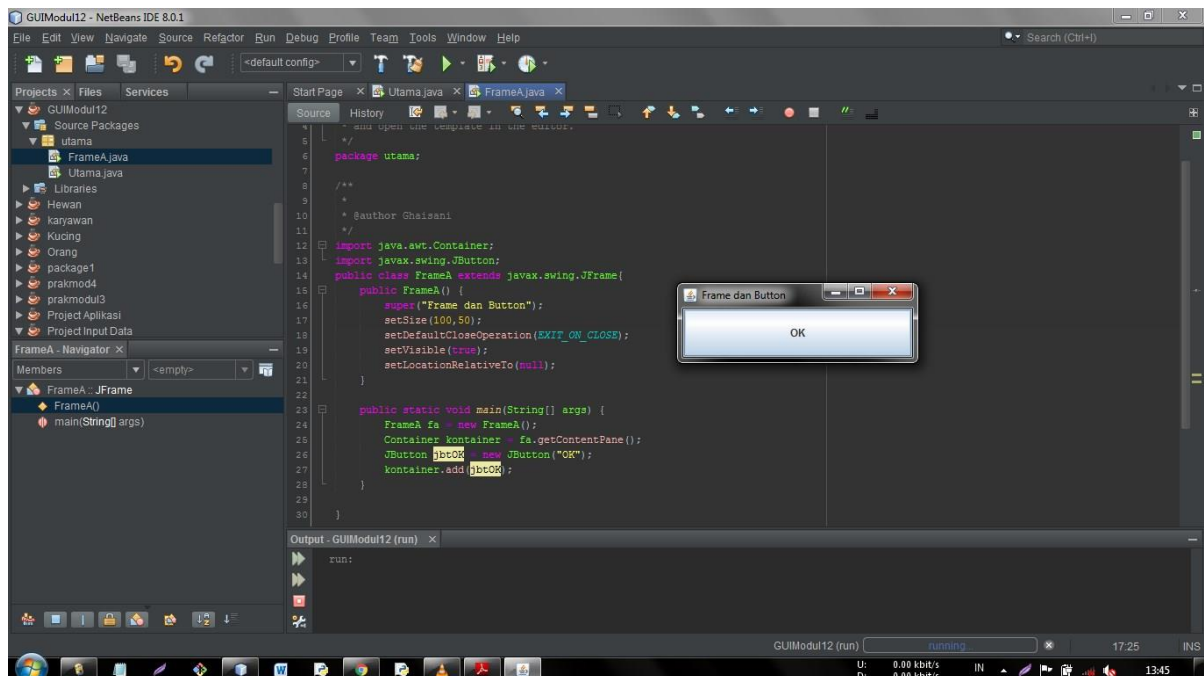
Konstruktor	Keterangan
JFrame()	Jendela utama yang kita gunakan untuk menampilkan komponen yang kita inginkan pada layar
JFrame(String Judul)	Memberi judul pada frame dengan tipe data String

Metode	Keterangan
void setSize(int lebar, int tinggi)	Mengatur kembali ukuran dimensi obyek dengan menentukan lebar dan tinggi.
void setLocation(int x, int y)	Method untuk mengatur posisi jendela dengan argumen lokasi koordinat titik x dan y.
void setVisible(Boolean)	Menampilkan frame dimana setVisible

	merupakan bentuk dari Boolean yang merupakan salah satu macam type data dalam java yang digunakan untuk menampilkan pilihan true or false.
void setLocationRelativeTo(Component)	Mengatur tata letak komponen.

## 12.5.2 Button

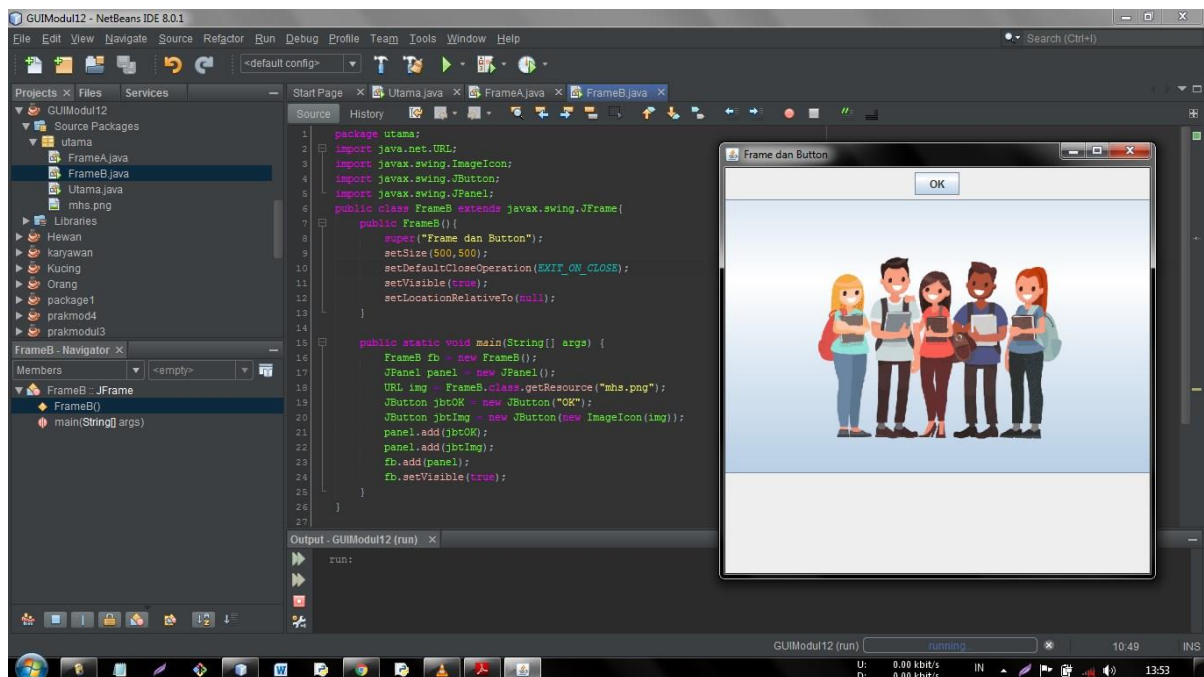
Kode dan hasil saat dijalankan



Konstruktor	Keterangan
JButton()	Mengkonstruksi obyek button tanpa teks dan ikon.
JButton(String teks)	Mengkonstruksi obyek button dengan teks.
JButton(Icon icon)	Mengkonstruksi obyek button dengan ikon.
JButton(String teks, Icon icon)	Mengkonstruksi obyek button dengan teks dan ikon.

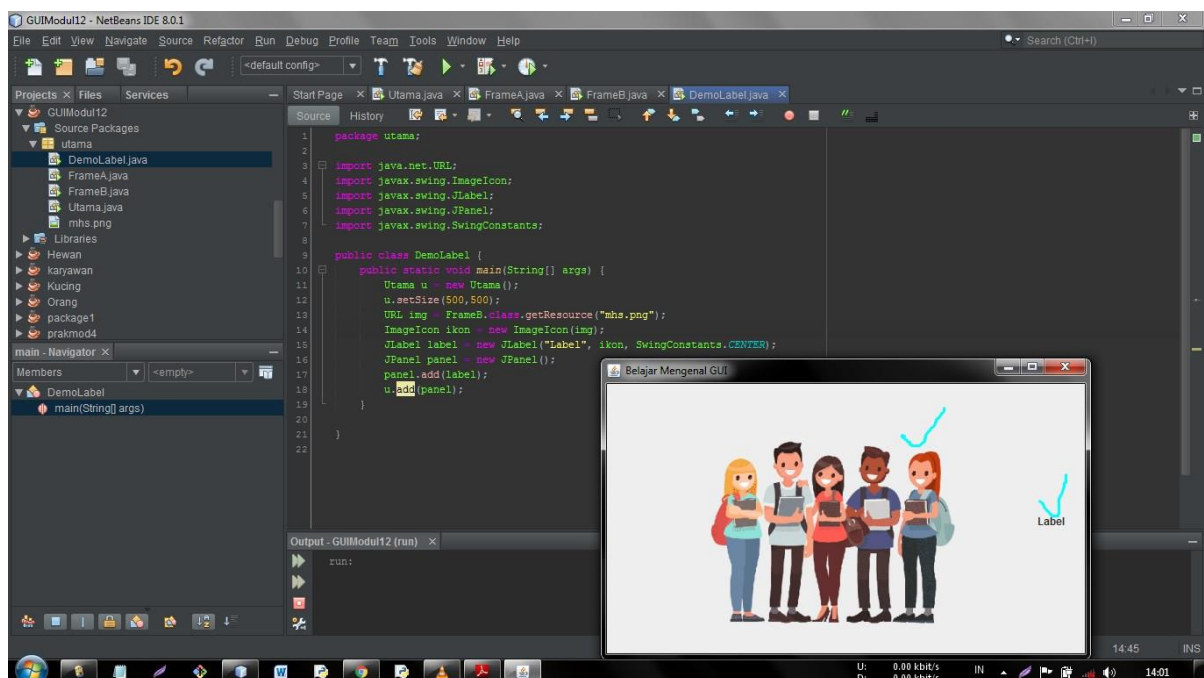
### 12.5.3 Container

Kode dan hasil saat dijalankan



### 12.5.4 Label

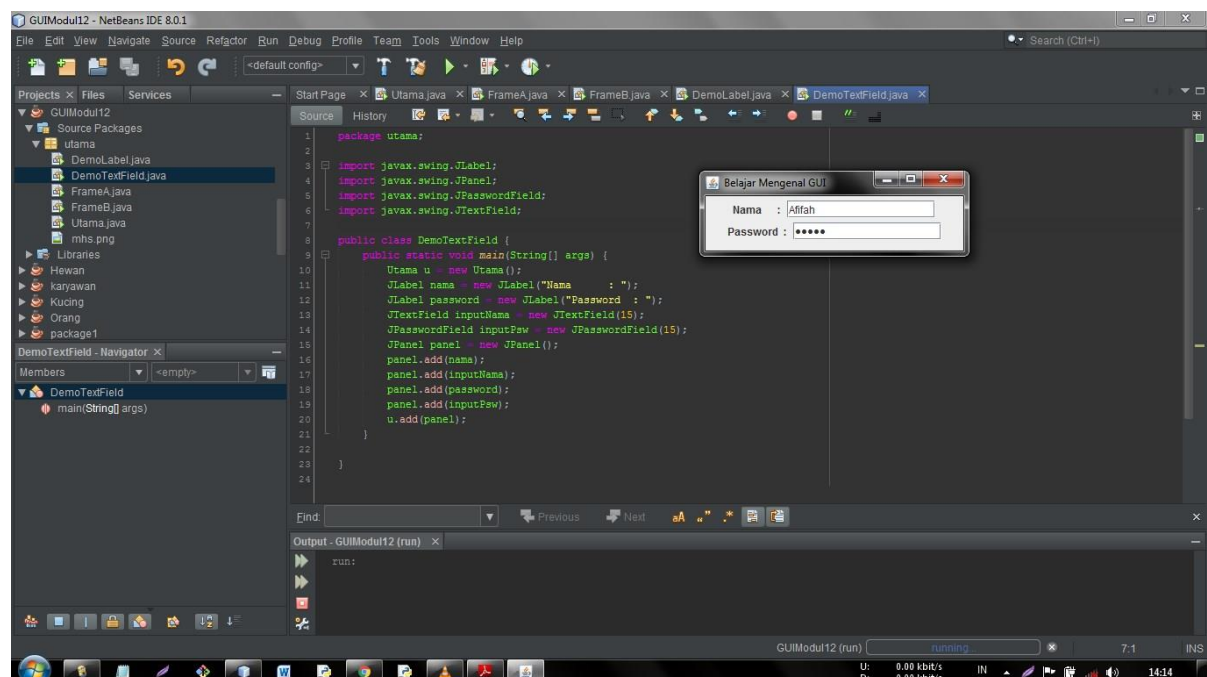
Kode dan hasil saat dijalankan



Konstruktor	Keterangan
JLabel(String teks)	Mengkonstruksi obyek label dengan teks.
JLabel(String teks, int i)	Mengkonstruksi obyek label dengan teks serta menentukan penjumlahan secara horisontal.
JLabel(String teks, Icon ic, int i)	Mengkonstruksi obyek label dengan teks dan ikon serta menentukan penjumlahan secara horisontal.

### 12.5.5 TextField dan PasswordField

Kode dan hasil saat dijalankan



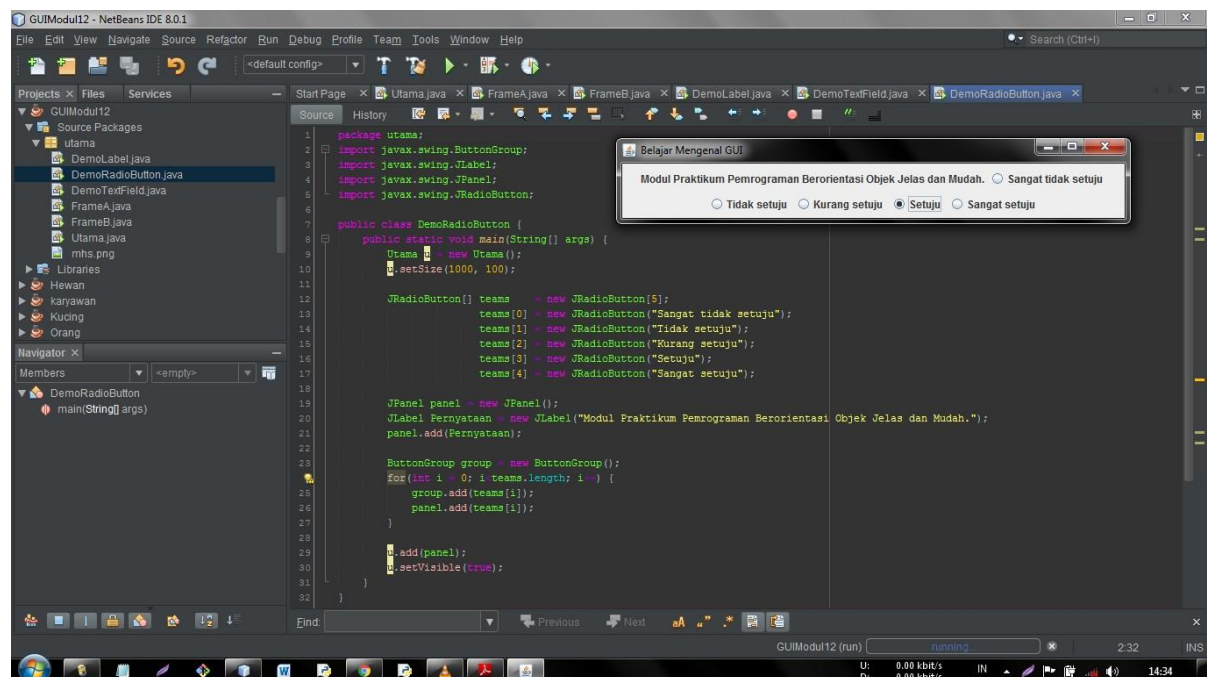
Konstruktor	Keterangan
JTextField()	Mengkonstruksi obyek dengan teks kosong.
JTextField(int i)	Mengkonstruksi obyek dengan teks kosong dan jumlah kolom ditentukan oleh parameter columns.
JTextField(String i)	Mengkonstruksi obyek dengan teks ditentukan oleh nilai parameter text.

JTextField(String teks, int i)	Mengkonstruksi obyek dengan teks ditentukan oleh nilai parameter text dan jumlah kolom oleh nilai parameter columns.
--------------------------------	--

Parameter dalam class JTextField	Penjelasan
String Text	Membuat tulisan di dalam text field
Boolean Editable	Membuat dua pilihan di dalam teks field
Int columns	Mengatur jumlah kolom yang ada didalam text field
Int horizontalAlignment	Menentukan posisi teks

### 12.5.6 Radio Button dan CheckBox

Kode dan hasil saat dijalankan

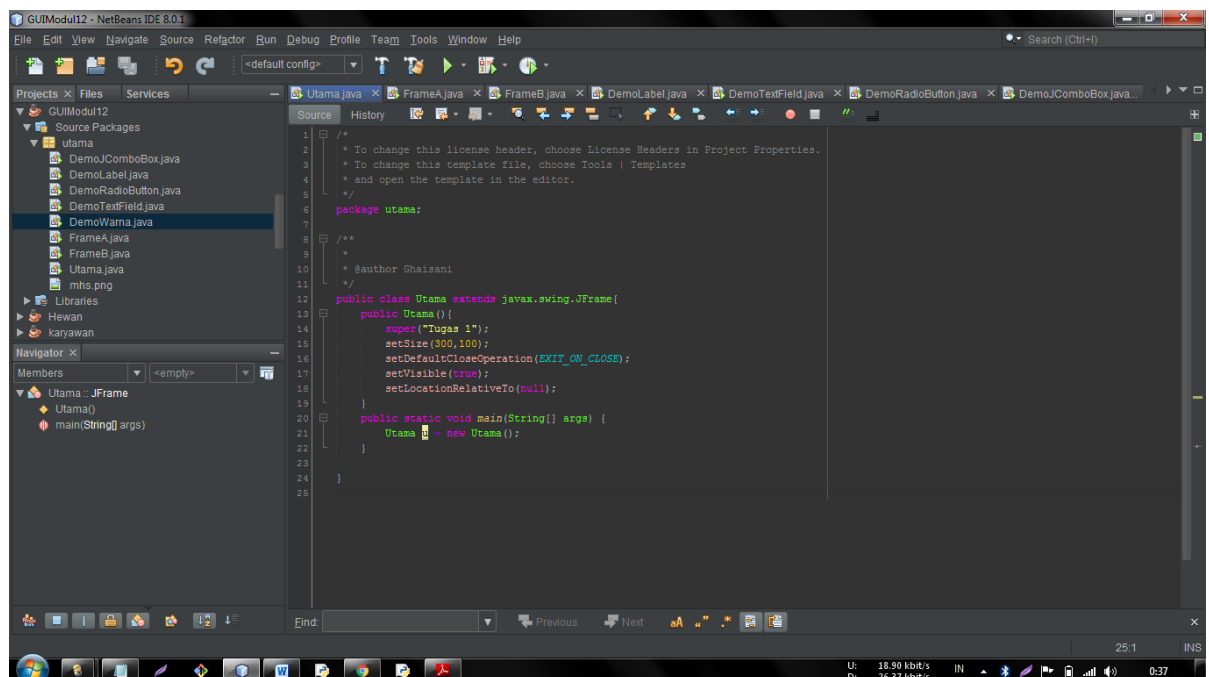


Konstruktor	Penjelasan
JCheckBox(String teks)	Membuat checkbox dengan tambahan teks
JCheckBox(String, Boolean)	Membuat checkbox dengan tambahan teks serta untuk menentukan kondisi checkbox

	terpilih atau tidak
JCheckBox(icon)	Membuat checkbox dengan tambahan icon
JCheckBox(icon, Boolean)	Membuat checkbox dengan icon serta untuk menentukan kondisi checkbox terpilih atau tidak
JCheckBox(String, Icon)	Membuat checkbox dengan tambahan teks dan icon
JCheckBox(String, Icon, Boolean)	Membuat checkbox dengan tambahan text, icon serta untuk menentukan kondisi checkbox terpilih atau tidak

## 12.6 Tugas.

### 1. Class JComboBox untuk membuat program GUI





The screenshot shows the NetBeans IDE 8.0.1 interface. The main window displays a Java Swing application. The title bar of the window is "Tugas 1". The content area shows a JComboBox with five options: "Sangat tidak setuju", "Sangat tidak setuju", "Tidak setuju", "Kurang setuju", and "Setuju". The code in the background defines a class "Utama" with a "main" method that creates a "JComboBox" and a "JPanel" containing a "JLabel" and the "JComboBox".

```

1 package utama;
2 import javax.swing.ButtonGroup;
3 import javax.swing.JComboBox;
4 import javax.swing.JLabel;
5 import javax.swing.JPanel;
6
7 public class DemoJComboBox {
8     public static void main(String[] args) {
9         Utama u = new Utama();
10        u.setSize(475, 125);
11
12        JComboBox pilihan = new JComboBox();
13        pilihan.setBounds(150, 50, 150, 25);
14        pilihan.setModel(new javax.swing.DefaultComboBoxModel(new String[] {
15            "Sangat tidak setuju", "Tidak setuju", "Kurang setuju", "Setuju", "Sangat setuju"
16        }));
17
18        JPanel panel = new JPanel();
19        JLabel Pernyataan = new JLabel("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek Jelas dan Mudah.");
20        Pernyataan.setBounds(25, 25, 400, 25);
21
22        panel.add(Pernyataan);
23        panel.add(pilihan);
24
25        u.add(panel);
26        u.setVisible(true);
27    }
28 }
29

```

Kode dan hasil saat dijalankan

