

**PROPOSTA DEL MÒDUL PROJECTE**  
**DEPARTAMENT D'INFORMÀTICA**

<b>Alumne/a</b>	<b>IGNACIO MACÍAS MARTÍNEZ</b>
<b>Cicle Formatiu</b>	<b>DESARROLLO DE APLICACIONES WEB</b>
<b>Curs</b>	<b>2º</b>
<b>Tutor Grup</b>	<b>JOSE DAVID ORTS VILAR</b>

**Nom proposta projecte**

**CONSULTORIO DE NUTRICIÓN HUMANA Y DIETETICA**

**Explicació del projecte, novetats, necessitat,....**

Pagina Web completa y hecha a medida para cubrir las necesidades de un cliente ambientado en el campo de la nutrición humana y dietética. La navegación será fácil e intuitiva adaptándose a cualquier tipo de dispositivo (Web Responsive).

Según necesidades de ampliar el negocio a zonas más allá de las disponibles mediante el contacto humano directo, surge la idea de consultas mediante este tipo de webs, acortando de esta manera las distancias entre el profesional y el cliente.

La web contará con la base en la que cualquiera podrá obtener información sobre la página, un blog de noticias, servicios disponibles y contacto para posibles dudas o consultas entre otras posibilidades.

Se dispondrá de un apartado de registros de usuario para obtener privilegios como por ejemplo poder hacer comentarios en las noticias.

El apartado de administrador podrá gestionar los artículos o noticias que se añaden al blog en los cuales esté interesado la propietaria, dispondrá de herramientas de utilidad para la ayuda y la organización a la hora de trabajar, como puede ser una agenda, calendario, gráficas de seguimientos, etc. Tendrá privilegios de poder bloquear/borrar usuarios no deseados, así como poder eliminar comentarios de las noticias que considere.

**Aspectes tècnics**

Para este proyecto se utilizará HTML y CSS junto con el framework BOOTSTRAPS para el apartado del diseño visual. Para el entorno cliente se utilizará el lenguaje javascript y para el entorno servidor se utilizará PHP para gestionar la base de datos phpMyAdmin.

Se utilizarán las librerías y framework que se considere necesario para potenciar el resultado final de los lenguajes utilizados.

Se trabajará con el S.O. Linux el cual correrá sobre una placa de evaluación Raspberry pi.

Firma de l'alumne/a

La Pobla de Vallbona, a      de

de 20

de 20



**GENERALITAT  
VALENCIANA**

Conselleria d'Educació,  
Investigació, Cultura i Esport

I.E.S. LA VEREDA  
46185 - La Pobla de Vallbona  
Valencia  
Telf : 962718345  
email : 46022543@gva.es

**I.E.S. La Vereda**  
La Pobla de Vallbona - València



E.S.O.  
BATXILLERAT  
CICLES FORMATIUS



PROPUESTA INICIAL DE PROYECTO

## ***CONSULTORIO DE NUTRICION HUMANA Y DIETETICA***

**-IGNACIO MACÍAS MARTÍNEZ-**  
-2º DAW-

## INTRODUCCION Y JUSTIFICACION

---

Generalmente en años pasados la nutrición era muy buena, cada persona tenía un buen estilo de vida, buenos hábitos alimenticios y sobre todo una vida saludable. Hoy en día la nutrición cumple un papel muy importante en la vida de las personas ya que si no tienen una adecuada a sus necesidades pueden llegar a tener varias enfermedades como pueden ser la anorexia, bulimia, anemia, obesidad, etc., que si no se trata con tiempo pueden llegar al punto de incluso ser mortal. La Nutrición es un proceso que forma parte esencial de la vida de los seres humanos, pues es indispensable para que presenten todas sus capacidades y habilidades como individuos.

Hoy en día la nutrición es fundamental para el desarrollo y bienestar del ser humano ya que si no tiene una buena alimentación pueden llegar a tener varios problemas y en consecuencia conllevar enfermedades, en estos últimos años la nutrición ha sido un problema que abarca una de las causas mas controversiales al momento del desarrollo humano.

Este proyecto plantea la posibilidad de tener un profesional que pueda informarte y ayudarte en todas las dudas que puedas tener para solucionar los problemas referidos a la nutrición, dar asesoramiento personalizado para cada paciente y así marcar unas metas hacia la mejora de nuestra salud tanto en aspecto físico como en nuestro interior y bienestar.

## DESCRIPCION DEL PROYECTO

---

La idea consiste en el desarrollo de una consulta nutricional mediante una página web, uniendo en el mismo lugar gente interesada en obtener una mejora en su salud con profesionales del sector.

En aspectos generales cualquier persona tendrá acceso a:

- Página principal, se podrá obtener información sobre los tipos de métodos y ayudas que se pueden ofrecer.
- Posibilidad de ver la pagina tanto en castellano como en valenciano.
- Se podrán informar con noticias y estudios de interés mediante un blog, el administrador tendrá el control total de lo que se publica.
- Se crearán métodos de contacto para posibles dudas.
- Posibilidad de registro e inicio de sesión de usuarios con sus respectivas ventajas frente a los usuarios no registrados.
- Información sobre el Nutricionista, quien es y cuáles son sus tareas.

Los usuarios registrados tendrán acceso a:

- Hacer comentarios en las noticias para poder expresar sus opiniones respecto al artículo.
- Se crearán métodos de contacto más personalizados.
- Posibilidad de adquirir ventajas mediante paquetes de pago.

El apartado de administrador tendrá plenos poderes para:

- Eliminar, modificar y añadir información de cada uno de los usuarios registrados.
- Eliminar, modificar y añadir información al blog mediante un apartado de artículos.
- Moderar el contenido del Blog.
- Herramientas en el entorno administrador para poder utilizar los datos de los pacientes con los que se trabaje.
- Utilizar graficas para una mejor visualización de los datos de los pacientes.
- Posibilidad de descargar en formato PDF los datos del seguimiento de cada paciente.
- Organizar su trabajo a través de una agenda/calendario la cual le proporcionara datos mediante colores de si quedan horas disponibles o el día está completo.
- Organizar consulta en directo mediante streaming.

## REQUISITOS MÍNIMOS

---

La creación de este proyecto abarca los requisitos mínimos que he ido adquiriendo a lo largo de este curso:

### **SISTEMAS INFORMATICOS**

Para este proyecto se ha seleccionado la opción de utilizar una placa de evaluación Raspberry pi en la que correrá el sistema operativo Linux, se hará un uso de servidor privado en el que se posiciona la web de este proyecto y en el que se crearán copias de seguridad cada cierto tiempo para añadir protección extra a los datos que sean necesarios asegurar, como pueden ser los datos de los usuarios. No se utilizarán ni LVM ni Raids, ambas por el mismo motivo, no se espera un gran almacenamiento de datos y con una tarjeta de 32 Gb de memoria es más que suficiente para mantener la página.

### **BASES DE DATOS**

Se realizará y se añadirá con toda la documentación final el diagrama de entidad-relación, se realizará la estructura de la base de datos desde la aplicación de phpMyAdmin (teniendo en cuenta el diagrama de entidades) con la que más tarde se trabajará. Se crearán las consultas necesarias para la obtención y manipulación de datos dentro de la base de datos creada.

### **PROGRAMACIÓN**

La creación del código estará basada en objetos, se desarrollarán las clases usuario y administrador, se hará uso de lectura y escritura de la información y se creará un código legible y optimizado para poder utilizarlo en caso de ser necesario.



## **LENGUAJE DE MARCAS**

El diseño de la página estará creado con el lenguaje de marcado HTML y con el lenguaje de determinación de estilos CSS.

## **ENTORNOS DE DESARROLLO**

Dentro de la documentación se añadirá la metodología utilizada en el desarrollo del software que en este caso será sobre el modelo en cascada al ser un proyecto pequeño y ser la mejor opción en estos casos. Se utilizará un sistema de control de versiones (GIT) para los cambios importantes realizados. Una vez completado el proyecto se realizará un plan de pruebas que se adjuntará a la documentación final.

## **DISEÑO DE INTERFACES**

La aplicación se adaptará a todo tipo de pantallas y podrá ser utilizada en cualquier tipo de dispositivo (diseño responsive). Se justificará la usabilidad y accesibilidad de la página. Se aportará a la documentación final la hoja de estilos utilizada y los prototipos creados antes de comenzar el proyecto.

## **DESPLIEGUE DE APLICACIONES**

La aplicación se desplegará en nuestro servidor web privado, teniendo el dominio total de lo que suceda en él.

## **ENTORNO CLIENTE**

El lenguaje elegido para programar el entorno cliente será JavaScript, Se intentará ser lo más claro que se pueda en el código y se añadirán comentarios en los trozos de código más relevantes. Se utilizarán control de eventos y se hará validación formularios mediante expresiones regulares.

## **ENTORNO SERVIDOR**

El lenguaje elegido para programar el entorno servidor será PHP, se configura adecuadamente las herramientas para poder utilizar el entorno de desarrollo posteriormente, estas herramientas serán LAMP y phpMyAdmin. Se programará en este lenguaje de manera orientada a objetos, utilizando los objetos, las clases, atributos y métodos que más se adapten al proyecto, se intentará utilizar un código de calidad y con posibilidad de ser reutilizado. Se hará uso de base de datos mediante phpMyAdmin. Se hará uso de cookies y sesiones para los usuarios registrados.