

Récurtivité et Paradigme Diviser pour Régner

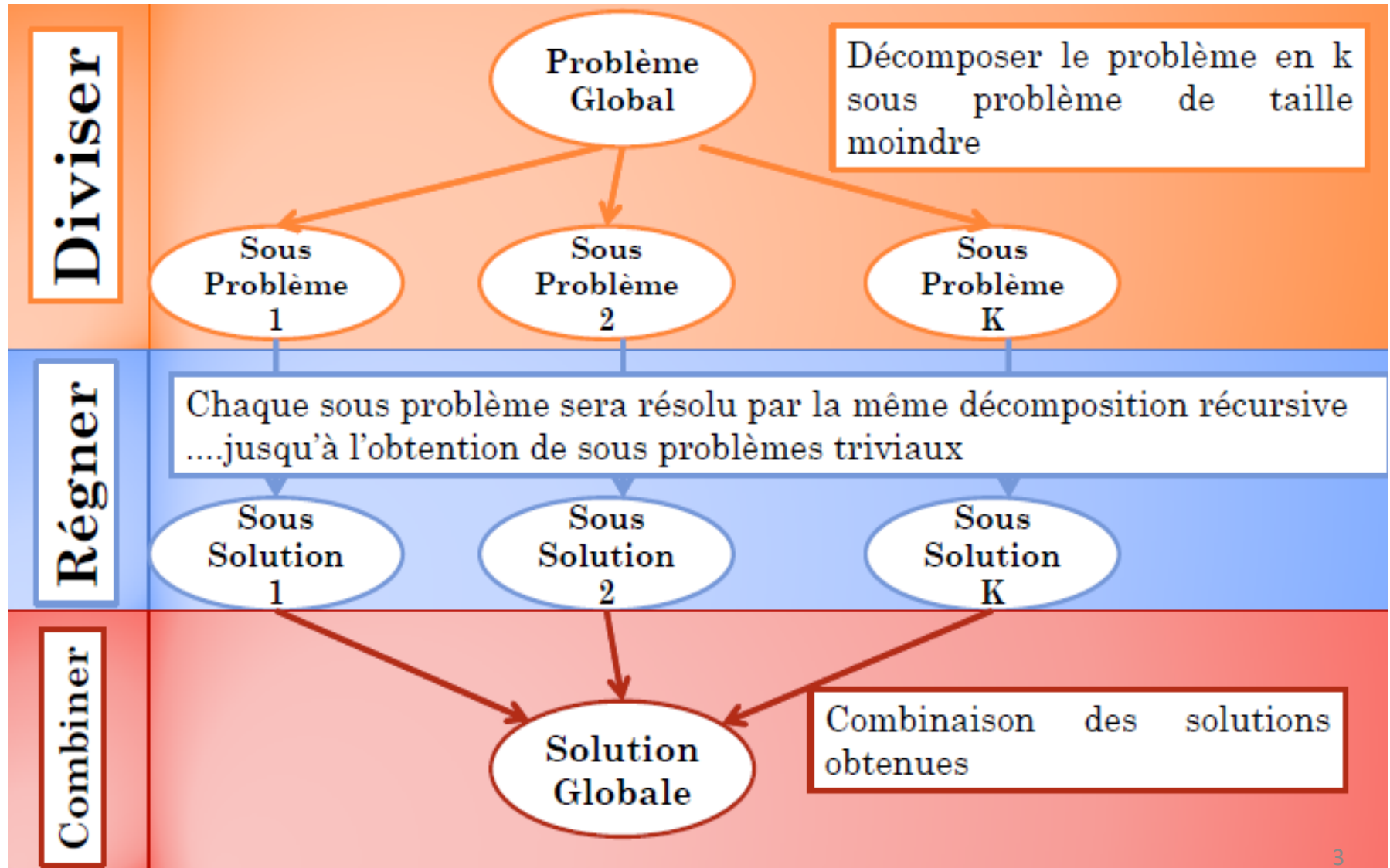
Master : Cyber Sécurité et Intelligence Artificielle
CSIA

Année universitaire : 2025 / 2026

PARTIE 2: Diviser pour régner

- La récursivité est un outils puissant permet de concevoir des solutions (simples) sans se préoccuper des détails algorithmiques internes
- *Paradigme Diviser pour Régner: spécifier la solution du problème en fonction de la (ou des) solution(s) d'un (ou de plusieurs) sous-problème plus simple(s).*
- résolvent les sous problèmes de manière récursive puis combinent les résultats pour trouver une solution au problème initial

Principe

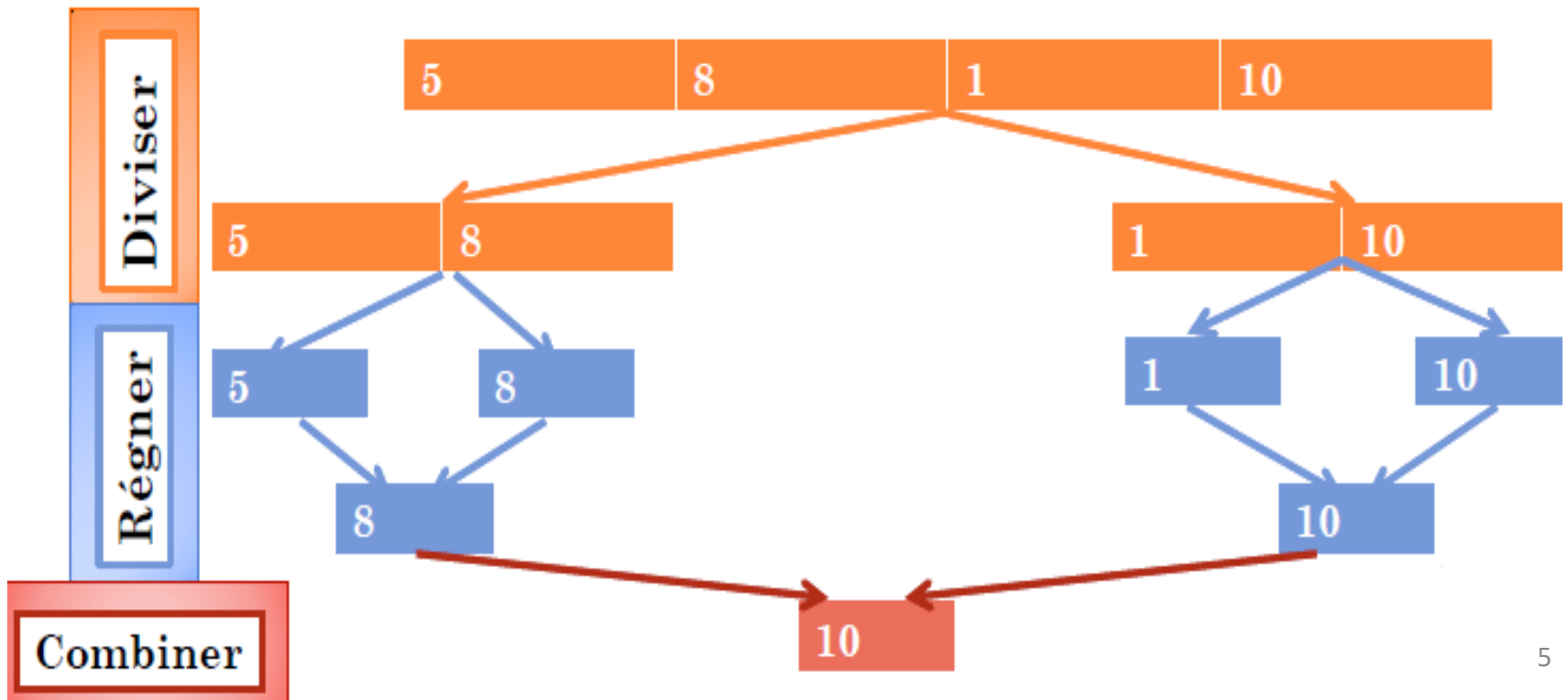


Principe

- Le paradigme « diviser pour régner » donne lieu à trois étapes à chaque niveau de récursivité :
- **Diviser** : le problème en un certain nombre de sous-problèmes ;
- **Régner** : sur les sous-problèmes en les résolvant récursivement ou, si la taille d'un sous-problème est assez réduite, le résoudre directement ;
- **Combiner** : les solutions des sous-problèmes en une solution complète du problème initial.

EXEMPLE 1 : RECHERCHE MAXIMUM

- Soit Tab un tableau à n éléments, écrire une fonction récursive permettant de rechercher de l'indice du maximum dans Tab en utilisant le paradigme diviser pour régner.



EXEMPLE 1 : RECHERCHE MAXIMUM

Fonction maximum (Tab , indDeb, indFin) **$T(n)$**

Si (indDeb = indFin) alors retourner (indDeb)

Sinon

$M \leftarrow (\text{indDeb} + \text{indFin}) / 2$ // **division du problème en 2 sous-problèmes**

$k1 \leftarrow \text{maximum} (\text{Tab}, \text{indDeb}, m)$ // **régner sur le 1er sous-problème $T(n/2)$**

$K2 \leftarrow \text{maximum} (\text{Tab}, m+1, \text{indFin})$ // **régner sur le 2ème sous-problème $T(n/2)$**

// Combiner les solutions

Si (Tab[k1] > Tab[k2]) alors retourner (k1)

Sinon retourner (k2)

Fsi

Fsi

Fin

$$T(n) = 2 T(n/2) + c$$

EXEMPLE 2 : RECHERCHE DICHOTOMIQUE

- Soit Tab un tableau trié (ordre croissant) à n éléments.

Fonction RechDicho(Tab :Tableau, borneinf :entier, bornesup :entier, x :entier)
: bool

Si (borneinf<=bornesup) alors

mil \leftarrow (borneinf+bornesup) DIV 2 ;

Si (Tab[mil]=x) Alors retourner (vrai)

Sinon

Si (Tab[mil]>x) Alors Retourner (RechDicho(Tab, borneinf, mil-1, x))

Sinon

Retourner(RechDicho(Tab, mil+1, bornesup, x))

Fsi

Sinon

Retourner (Faux)

Fsi

$$T(n) = T(n/2) + c$$

EXEMPLE 3 : multiplication de matrices

- Nous nous intéressons ici à la multiplication de matrices carrés de taille n .

MULTIPLIER-MATRICES(A, B)

Soit n la taille des matrices carrés A et B

Soit C une matrice carré de taille n

Pour $i \leftarrow 1$ à n faire

Pour $j \leftarrow 1$ à n faire

$c_{i;j} \leftarrow 0$

Pour $k \leftarrow 1$ à n faire

$c_{i;j} \leftarrow c_{i;j} + a_{i;k} * b_{k;j}$

renvoyer C

Cet algorithme effectue $O(n^3)$ multiplications et autant d'additions.

EXEMPLE 3 : multiplication de matrices

- Dans la suite nous supposons que n est une puissance exacte de 2. Décomposons les matrices A , B et C en sous-matrices de taille $n/2 * n/2$. L'équation $C = AB$ peut alors se récrire :

$$\begin{pmatrix} r & s \\ t & u \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e & g \\ f & h \end{pmatrix}$$

$$r = ae + bf, \quad s = ag + bh, \quad t = ce + df \quad \text{et} \quad u = cg + dh.$$

EXEMPLE 3 : multiplication de matrices

- Chacune de ces quatre opérations correspond à deux multiplications de matrices carrés de taille $n/2$ et une *addition* de telles matrices. À partir de ces équations on peut aisément dériver un algorithme « diviser pour régner » dont la complexité est donnée par la récurrence :

$$T(n) = 8 T(n/2) + O(n^2)$$

l'addition des matrices carrés de taille $n/2$ étant en $O(n^2)$.

Analyse des algorithmes « diviser pour régner »

- Le temps d'exécution d'un algorithme « diviser pour régner » se décompose suivant les trois étapes du paradigme de base :
- **Diviser:** le problème en a sous-problèmes chacun de taille $1/b$ de la taille du problème initial. Soit $D(n)$ le temps nécessaire à la division du problème en sous-problèmes.
- **Régner:** Soit $aT(n/b)$ le temps de résolution des a sous-problèmes.
- **Combiner:** Soit $C(n)$ le temps nécessaire pour construire la solution finale à partir des solutions aux sous-problèmes.

$$T(n) = a T(n/b) + D(n) + C(n)$$

- Soit la fonction $f(n)$ la fonction qui regroupe $D(n)$ et $C(n)$. La fonction $T(n)$ est alors définie :

$$T(n) = a T(n/b) + f(n)$$

THÉORÈME DE RÉOLUTION DE LA RÉCURRENCE

Pour $f(n) = c n^k$, on a : $T(n) = a.T(n/b) + c n^k$

$$\text{si } a > b^k \rightarrow T(n) = O(n^{\log_b a})$$

$$\text{si } a = b^k \rightarrow T(n) = O(n^k \log_b n)$$

$$\text{si } a < b^k \rightarrow T(n) = O(f(n)) = O(n^k)$$

Complexité de l'algorithme de recherche du maximum

$$T(n) = 2 T(n/2) + c$$

$$a = 2, b = 2, k = 0 \rightarrow a > b^k$$

$$\log_a a = 1$$

$$T(n) = O(n)$$

Complexité de l'algorithme de recherche dichotomique:

$$T(n) = T(n/2) + c$$

$$a = 1, b = 2, k = 0 \rightarrow a = b^k$$

$$T(n) = O(\log(n))$$

AUTRES RÉOLUTIONS DE RÉCURRENCE

$$T(n) = aT(n-1) + f(n) \quad \longrightarrow \quad T(n) = a^n \left(T(0) + \sum_{i=1}^n \frac{f(i)}{a^i} \right)$$

Les Tours de Hanoi

$$T(n) = 2 * T(n-1) + c$$

$$T(n) = 2^n \left(0 + \sum_{i=1}^n \frac{c}{2^i} \right) = c 2^n \left(\sum_{i=1}^n \frac{1}{2^i} \right) = c 2^n (1 - 2^{-n}) = c (2^n - 1)$$

$$T(n) = O(2^n)$$

AUTRES RÉOLUTIONS DE RÉCURRENCE

- Équations de récurrence linéaires sans second membre ($f(n) = \text{cte}$)

$$T(n) = a_1 T(n-1) + a_2 T(n-2) + a_3 T(n-3) + \dots + a_k T(n-k) + \text{cst}$$

- A une telle équation, on peut associer un polynôme:

$$P(x) = x^k - a_1 x^{k-1} - a_2 x^{k-2} - \dots - a_k$$

- La résolution de ce polynôme nous donne m racines r_i (avec $m \leq k$)
- La solution de l'équation de récurrence est ainsi donnée par :

$$T(n) = c_1 r_1^n + c_2 r_2^n + c_3 r_3^n + \dots + c_m r_m^n$$

- Cette solution est en général exponentielle