



## Matière: Système d'exploitation avancé

Chapitre : Les variables

TP n° : 02

## 1. Déclaration

Créer un nouveau script 'variables.sh' :

**Code : Console**

```
$ nano variables.sh
```

Nous allons déclarer une variable qui a pour nom **m**,et pour valeur '**Bonjour**':

**Code : Bash**

```
#!/bin/bash
```

```
m='Bonjour'
```

**Remarque :**

- *Attention, pas d'espaces autour du symbole égal "=". !*
- *Pour afficher une apostrophe dans la valeur de la variable, il faut la faire précéder d'un antislash \.*

**Code : Bash**

```
m='Bonjour c\'est moi'
```

Ajouter les droits d'exécution, et lancer le script

**Code : Console**

```
$ ./variables.sh
```

```
$
```

Rien n'est affiché. En fait, le Shell a réservé une variable dans la mémoire contenant la valeur "Bonjour".

## 2. Affichage sur la console

La commande echo permet d'afficher le message qui la suit:

**Code : Console**

```
$ echo Salut tout le monde
```

```
Salut tout le monde
```

**Remarques :**

- Dans cet exemple, echo a affiché les 4 arguments qui le suivent: Salut tout le monde.
- Si le message qui suit echo est entre guillemets "Salut tout le monde", alors, il est considéré comme un seul argument, et par conséquent, le résultat est le même.
- Pour sauter les lignes, il faut ajouter le paramètre -e et utiliser le symbole \n :

**Code : Console**

```
$ echo -e "Message\nAutre ligne"
```

```
Message
```

```
Autre ligne
```

echo permet aussi d'afficher le contenu des variables, en les précédant du symbole dollar "\$" :

**Code : Bash**

```
#!/bin/bash
```

```
m='Bonjour'
```

```
echo $m
```

Résultat :

**Code : Console**

```
Bonjour
```

Combinons un texte et une variable :

**Code : Bash**

```
#!/bin/bash
```

```
m='Bonjour'  
echo 'Le message est : $m'
```

Résultat

#### Code : Console

```
Le message est : $m
```

##### Remarque :

*Le contenu de la variable message n'est pas affiché. Cela est dû à cause du type des quotes utilisées.*

### **3. Les quotes**

Bash interprète le paramètre de echo selon le type des quotes utilisé (apostrophe ', guillemet ", ou accent grave `)

- **Avec les apostrophes**, la variable n'est pas analysée et le \$ est affiché tel quel, comme dans l'exemple précédent.
- **Avec les guillemets:**

#### Code : Bash

```
m='Bonjour'  
echo "Le message est : $m"
```

Résultat

#### Code : Console

```
Le message est : Bonjour
```

La variable est analysée et son contenu est affiché.

- **Avec les accents graves**, Bash va exécuter ce qui se trouve à l'intérieur.

#### Code : Bash

```
m=`pwd`  
echo "Vous êtes dans le dossier $m"
```

Résultat

#### Code : Console

```
Vous êtes dans le dossier /home/pc
```

### **4. read : saisir sur le clavier**

La commande read permet de lire le texte saisi par l'utilisateur et le mettre dans une variable.

#### Code : Bash

```
#!/bin/bash  
read nom  
echo "Bonjour $nom !"
```

Après exécution :

#### Code : Console

```
Ali  
Bonjour Ali !
```

read permet aussi d'affecter simultanément plusieurs valeur à plusieurs variables

#### Code : Bash

```
#!/bin/bash  
read nom prenom  
echo "Bonjour $nom $prenom !"
```

Résultat :

#### Code : Console

```
Ali Yacine  
Bonjour Ali Yacine !
```

##### Remarque :

*Si le nombre de variables prévues est insuffisant pour les mots saisis, la dernière variable de la liste récupérera tous les mots restants.*

### **5. -p : afficher un message de prompt**

Pour afficher un message à l'utilisateur, on ajoute l'argument -p de read:

**Code : Bash**

```
#!/bin/bash
read -p 'Entrez votre nom:' nom
echo "Bonjour $nom !"
```

Résultat :

**Code : Console**

```
Entrez votre nom : Ali
Bonjour Ali !
```

**6. -n : limiter le nombre de caractères**

Afin de limiter le nombre de caractères à saisir, on ajoute l'argument **-n**.

**Code : Bash**

```
#!/bin/bash
read -p 'Entrez votre login (5 caractères max) : ' -n 5 nom
echo -e "\nBonjour $nom !"
```

Résultat

**Code : Console**

```
Entrez votre login (5 caractères max) : moham
Bonjour moham !
```

**7. -t : limiter le temps autorisé pour saisir un message**

On peut ajouter un compte à rebours en secondes pour le fonctionnement de **read**, après ce compte le **read** est désactivé.

**Code : Bash**

```
#!/bin/bash
read -p 'Entrez le code de désamorçage de la bombe (vous avez 5 secondes)' -t 5 code
echo -e "\nBoum !"
```

**8. -s : masquer le texte saisi**

Pour masquer les caractères saisis, on utilise le paramètre **-s**:

**Code : Bash**

```
#!/bin/bash
read -p 'Entrez votre mot de passe: ' -s pass
echo -e "\n votre mot de passe est $pass ! "
```

Résultat

**Code : Console**

```
Entrez votre mot de passe:
votre mot de passe est dynamique121 !
```

**9. Effectuer des opérations mathématiques**

Pour forcer bash à effectuer des opérations mathématiques, on utilise la commande **let**.

**Code : Bash**

```
let "a = 5"
let "b = 2"
let "c = a + b"
```

Après exécution, \$c vaudra 7:

**Code : Bash**

```
#!/bin/bash
let "a = 5"
let "b = 2"
let "c = a + b"
echo $c
```

## Résultat

### Code : Console

7

Les opérations mathématiques utilisables sont :

- L'addition : +
- La soustraction : -
- La multiplication : \*
- La division : /
- La puissance : \*\*
- Le modulo : % (renvoie le reste de la division)

Comme dans le langage C, on peut contracter les instructions:

### Code : Bash

```
let "a = a * 3"
```

... est la même chose que:

### Code : Bash

```
let "a *= 3"
```

### Exercice 01:

Écrire un script qui permet de saisir les informations d'un utilisateur et les enregistrer dans un fichier, ces informations sont:

- Nom:
- Prénom:
- Année de naissance: il est masqué lors de la saisie

Le fichier doit contenir les informations suivantes en respectant les lignes:

Nom Prénom:

Age:

### Exercice 02:

- 1) Écrire un script qui demande à l'utilisateur de saisir les valeurs des variables X1, X2, X3, X4, et X5, et calcule par la suite la somme  $S=X1+X2+X3+X4+X5$ .
- 2) La même question précédente qui calcule 5 valeurs mais en utilisant deux variables seulement.
- 3) Est-il possible de le faire avec une seule variable ?