

Rapport Système de Gestion Bancaire – TechBank

Exercice 1 :

Partie 1 : Modélisation du Guichet Automatique.

Etape 1 :commination

La premier étape de créé un projet est de parler avec client , poser des question aux client (directeur) exemple : est ce que vous êtes le seule administration , dans notre cas les réponse sont l' énoncée d'exercice.

On vas imaginer notre dialogue.

DIRCTEUR : bonjour said j'ai vue votre cv et on 'a décide de travailler avec vous .

Moi : avec plaisir, parle moi de projet.

DIRCTEUR : C'est un projet crucial pour notre banque. J'ai quelques questions et suggestions pour garantir que le système sera robuste et intuitif pour nos clients

MOI : Pouvez-vous expliquer les étapes principales de votre diagrammes?

DIRCTEUR : je veut les client utilise un guichet avec carte.

MOI : Donc Voici les étapes que j'ai envisagées : Le client insère sa carte, saisit son code PIN, puis sélectionne un montant. Le système vérifie le PIN et le solde avant de distribuer les billets ou d'afficher un message d'erreur. Est-ce que cela correspond à vos attentes ?

DIRCTEUR : Oui, cela semble correct. Mais j'aimerais que vous ajoutiez une étape où le client peut consulter son solde avant de retirer de l'argent. Cela aidera à éviter les erreurs inutiles.

MOI : Bonne idée. En parlant d'erreurs, comment voulez-vous gérer les cas où le PIN est incorrect ou le solde insuffisant ?

DIRCTEUR : Pour le PIN incorrect, le client devrait avoir trois tentatives. Après cela, la carte doit être bloquée et un message doit inviter le client à contacter le service client. Pour le solde insuffisant, le guichet doit afficher un message clair et permettre au client de choisir une nouvelle opération ou de retirer sa carte.

MOI : D'accord, je vais inclure ces scénarios dans le diagramme. Une autre question : y a-t-il d'autres opérations que le client peut effectuer via le guichet, comme le virement ou le paiement de factures ?

DIRCTEUR :Pour l'instant, nous nous concentrons sur les retraits et la consultation du solde. Les autres opérations pourront être ajoutées dans une phase ultérieure.

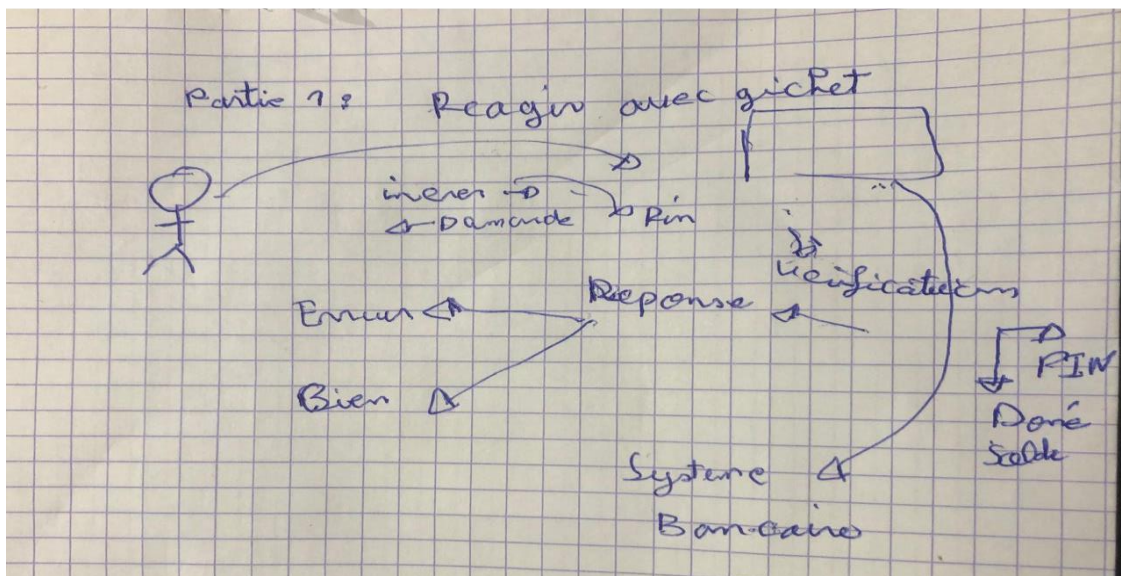
Etape2 : dans cette étape on essaye de créer un prototype :

On va identifier des Acteurs et Participants on a client et guichet automatique (ATM) et système bancaire (Bank).

on va définir du Scénario Principal : client insère sa carte et entre son code PIN- le système bancaire valide ou rejette le code PIN- le client entre un montant pour le retrait - Le solde est vérifié avant la distribution des billets et l'impression d'un reçu.

On va voir les cas des erreurs : PIN incorrect- Solde insuffisant.

Pour moi j'aime utiliser la feuille et stylo pour créer un prototype . avant de créer produit final .

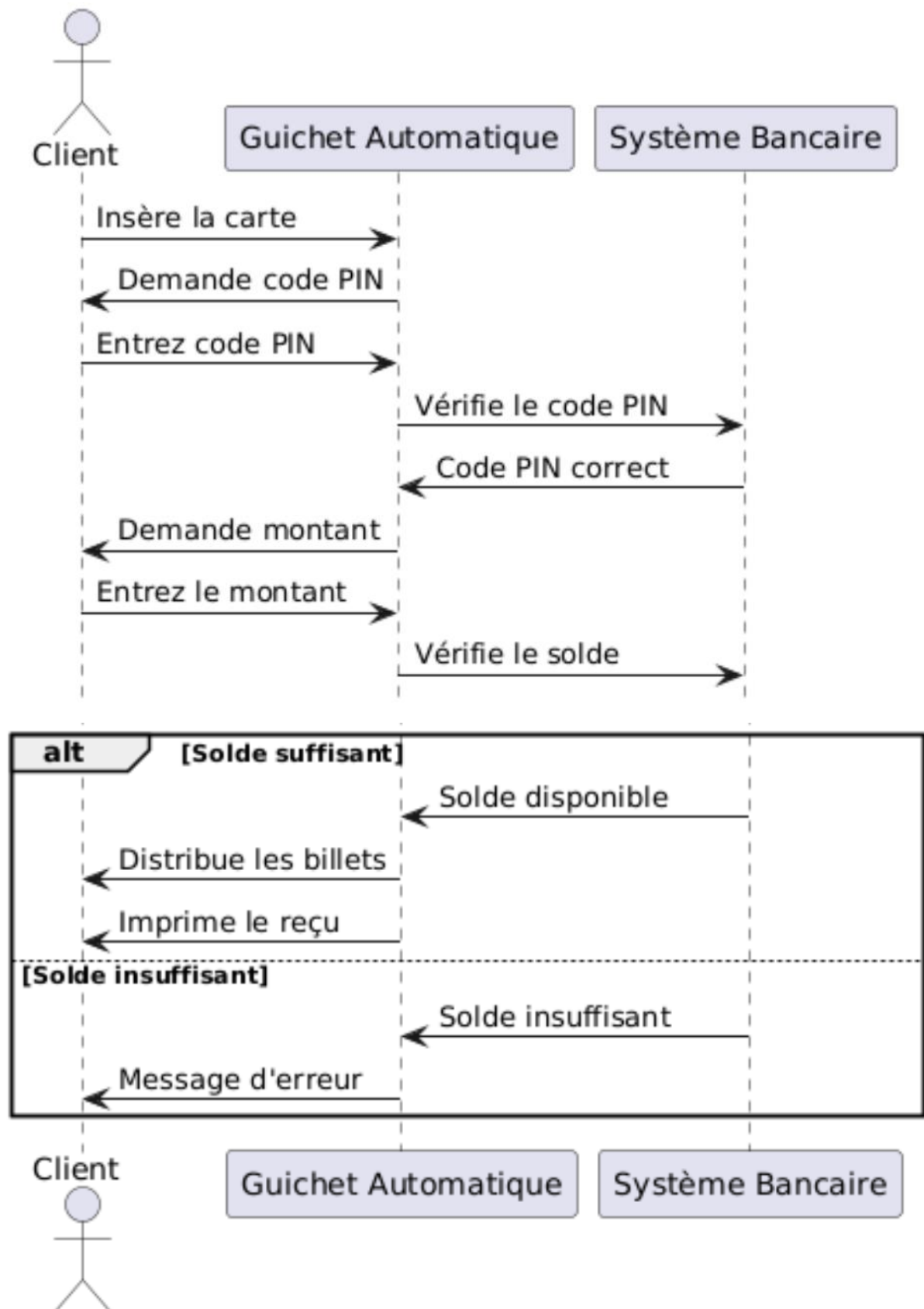


Après ça on va communiquer avec le client et confirmer le prototype.

Etape 3 : on va choisir notre interface logicielle.

On va appliquer le prototype.

final résultat :



Partie 2 : Conception du Système Bancaire.

On vas utiliser même méthode de travaille sur un Project ,

Etape1 : communiquer avec client.

Moi : Pour le diagramme de classes, je prévois d'inclure trois classes principales : Client, qui représente les utilisateurs. CompteBancaire, qui inclut les comptes associés aux clients. Transaction, pour gérer les opérations comme les retraits et les virements. Cela correspond-il à vos attentes ?

DIRCTEUR : Cela me semble judicieux. Assurez-vous que chaque type de compte ait des méthodes spécifiques, comme un taux d'intérêt pour les comptes épargne.

Moi :Je pensais d' ajouter une relation N:N entre Client et CompteBancaire pour gérer les comptes conjoints. Pour les types de comptes, je pourrais créer des sous-classes comme CompteEpargne et CompteCourant. Qu'en pensez-vous ?

DIRCTEUR : Oui, c'est important. Chaque transaction doit vérifier que les comptes impliqués sont actifs et que le solde est suffisant avant d'être exécutée.

Moi: Excellente suggestion. Pour les transactions, dois-je inclure des règles de validation spécifiques, par exemple, pour éviter les virements vers un compte inactif ?

DIRCTEUR : Oui, c'est important. Chaque transaction doit vérifier que les comptes impliqués sont actifs et que le solde est suffisant avant d'être exécutée.

Moi : Parfait. Enfin, avez-vous des préférences concernant la gestion des données sensibles, comme les PIN ou les soldes des comptes ?

DIRCTEUR : Ces données doivent être hautement sécurisées. Pour le PIN, utilisez une méthode de chiffrement robuste. Pour le solde, mettez en place des journaux pour suivre toutes les modifications.

Etape2 : dans cette étape on essaye de créé un prototype :

On vas Identification des Acteurs et Participants on a client et CompteBancaire et Transaction , Virement.

On vas définie les Relations et Attributs :

Un Client peut avoir plusieurs Comptes Bancaires, ce qui représente une relation 1:N.

Un Compte Bancaire peut avoir plusieurs Transactions, ce qui est également une relation 1:N.

La classe Transaction est une classe abstraite qui est étendue par la sous-classe Virement, car les virements ont des spécificités supplémentaires, comme la validation avant exécution.

nous avons représenté les classes, leurs attributs, méthodes et les relations.

Etape 3 : final produit

