#### Université des Sciences et de la Technologie HOUARI BOUMEDIENE

Faculté d'Electronique et d'Informatique Département d'Informatique

# Data Mining Technique de Data Mining

Partie N°: 2

■ Travail à réaliser

Prétraitement des données : normalisation

Programmer en Java la méthode de normalisation Min-Max.

```
VALEUR_{(min, nouvelle)} & VALEUR_{(max, nouvelle)}:

. A définir par l'utilisateur .

. Pour les expérimentations : VALEUR_{(min, nouvelle)} = 0 & VALEUR_{(max, nouvelle)} = 1.
```

Programmer en Java la méthode de normalisation z-score.

■ Travail à réaliser

Prétraitement des données : discrétisation

Programmer en Java la méthode de discrétisation basée sur les Quantiles.

```
Le nombre de Quantiles Q:
```

```
. A définir par l'utilisateur.
```

```
. Pour les expérimentations : Cas n^{\circ}1: Q=3, Cas n^{\circ}2: Q=4, Cas n^{\circ}3: Q=5
```

Programmer en Java la méthode de discrétisation basée sur les intervalles égaux.

#### Le nombre d'intervalles Q:

```
. A définir par l'utilisateur.
```

```
. Pour les expérimentations : Cas n^{\circ}1: Q = 3, Cas n^{\circ}2: Q = 4, Cas n^{\circ}3: Q = 5
```

### ■ Travail à réaliser

#### **Extraction des itemsets fréquents**

Programmer en Java l'algorithme Apriori.

#### **Le support minimum** $min\_sup$ :

- . A définir par l'utilisateur.
- . Pour les expérimentations : Cas  $n^{\circ}1$  :  $min\_sup = 20\%$ , Cas  $n^{\circ}2$  :  $min\_sup = 30\%$

#### Programmer en Java l'algorithme Eclat.

#### **Le support minimum** $min\_sup$ :

- . A définir par l'utilisateur.
- . Pour les expérimentations : Cas  $n^{\circ}1$  :  $min\_sup = 20\%$ , Cas  $n^{\circ}2$  :  $min\_sup = 30\%$

■ Travail à réaliser

Extraction des règles d'association

Programmer en Java l'algorithme d'extraction de règles d'association.

La confiance minimale *min\_conf*:

```
. A définir par l'utilisateur.
```

. Pour les expérimentations : Cas  $n^{\circ}1$  :  $min\_conf = 30\%$ , Cas  $n^{\circ}2$  :  $min\_conf = 50\%$ 

■ Travail à réaliser

Extraction des règles de corrélation

Programmer en Java l'algorithme d'extraction de règles de corrélation.

Générer toutes les règles positivement corrélées

■ Travail à réaliser

Classification supervisée des instances du dataset

Programmer en Java l'algorithme de classification Naïve Bayésienne.

#### L'ensemble de test (T):

. A définir par l'utilisateur.

. Pour les expérimentations : Cas n°1 : 20 instances de chaque classe

Cas n°2: 25 instances de chaque classe

### ■ Travail à réaliser

### Classification supervisée des instances du dataset

Programmer en Java l'algorithme de classification KNN.

#### L'ensemble de test (T) :

. A définir par l'utilisateur.

. Pour les expérimentations : Cas n°1 : 20 instances de chaque classe

Cas n°2: 25 instances de chaque classe

#### Le nombre K de voisins :

. A définir par l'utilisateur.

. Pour les expérimentations : Cas  $n^{\circ}1$  : K = 4, Cas  $n^{\circ}2$  : K = 5, Cas  $n^{\circ}3$  : K = 10

#### Mesures de distance :

- . A définir par l'utilisateur (Euclidienne ou Manhattan).
- . Pour les expérimentations : Cas n°1 : Euclidienne, Cas n°2 : Manhattan

■ Travail à réaliser

Classification supervisée des instances du dataset

Calculer la matrice de confusion.

Classes prédites							$C_i$ prédite	
		$C_1$		$C_m$			YES	NO
Classes réelles	$C_1$				C ráálla	YES	TP	FN
					C <sub>i</sub> réélle	NO	FP	TN
	$C_m$							

### ■ Travail à réaliser

### Classification supervisée des instances du dataset

Comparer l'algorithme Naïve Bayésienne avec l'algorithme KNN.

**ACCURACY** pour chaque classe & ACCURACY moyenne:

$$ACCURACY = \frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$$

**SENSITIVITY** pour chaque classe & **SENSITIVITY** moyenne:

$$SENSITIVITY = \frac{TP}{TP + FN}$$

**SPECIFICITY** pour chaque classe & **SPECIFICITY** moyenne:

$$SPECIFICITY = \frac{TN}{FP + TN}$$

### ■ Travail à réaliser

### Classification supervisée des instances du dataset

Comparer l'algorithme Naïve Bayésienne avec l'algorithme KNN.

PRECISION pour chaque classe & PRECISION moyenne:

$$PRECISION = \frac{TP}{TP + FP}$$

RAPPEL pour chaque classe & RAPPEL moyenne:

$$RAPPEL = \frac{TP}{TP + FN}$$

F-SCORE pour chaque classe & F-SCORE moyenne:

$$F - SCORE = \frac{2 * PRECISION * RAPPEL}{PRECISION + RAPPEL}$$