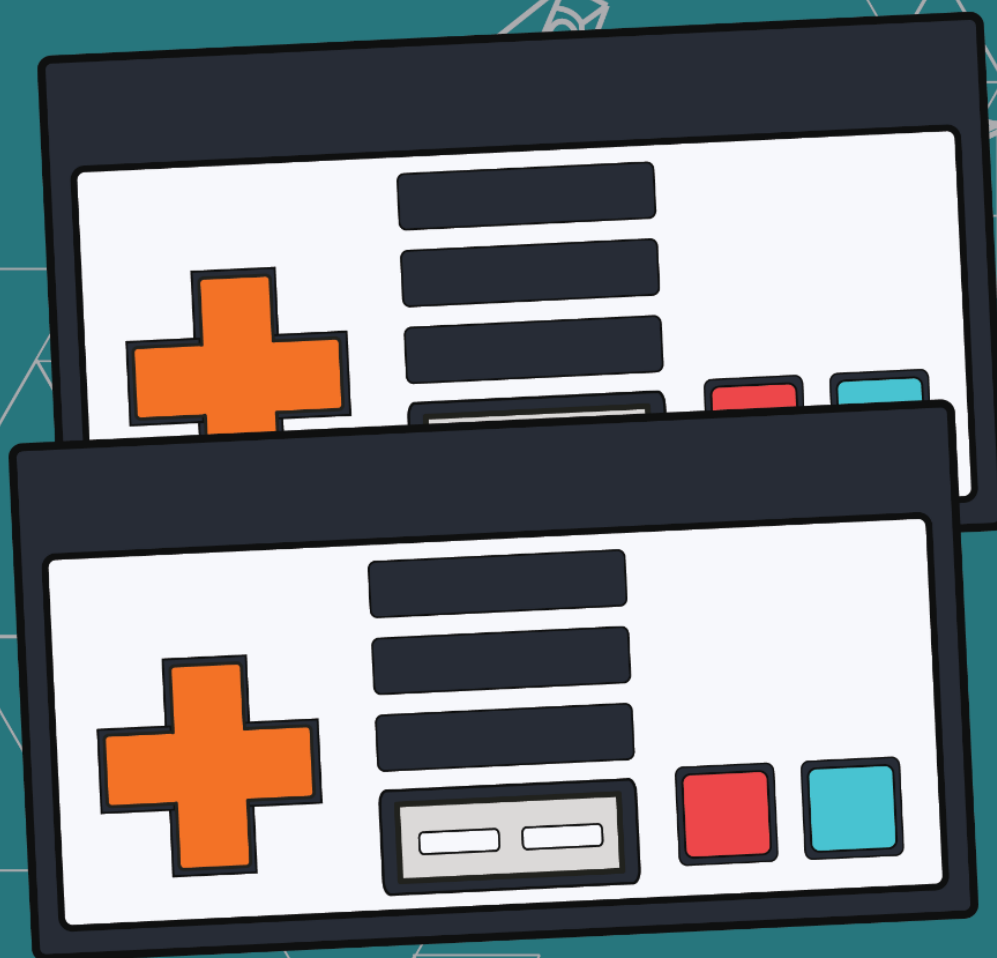


RULEBOOK



INDIE GAME IGNITE



COMPFEST7



Indie Game Ignite



VERSI INDONESIA





COMPFEST7

Indie Game Ignite

Indie Game Ignite Rulebook

Deskripsi

Sebagai salah satu pasar video *game* yang sedang berkembang di dunia, Indonesia merupakan sasaran berbagai pelaku industri video *game*, seperti *developer* dan *publisher*. Antusiasme yang tinggi juga ditunjukkan oleh para pelaku industri di dalam negeri, terutama oleh para *developer* yang terus menghasilkan karya-karya terbaiknya. Namun, sangat disayangkan masih sedikit masyarakat luas yang menyadari kehadiran para *game developer* dari Indonesia yang berprestasi dan tidak kalah saing dengan *developer* luar. Untuk ikut serta dalam pengembangan industri *game* di Indonesia, CompFest7 mengadakan Indie Game Ignite dalam rangka menumbuhkan rasa kompetitif dalam industri dan membantu mempublikasikan karya-karya *game developer* lokal.

Indie Game Ignite adalah sebuah kompetisi *Game Development* yang menyediakan tempat bagi para *indie game developer* di Indonesia untuk berekspresi dan berkembang bersama. Kompetisi ini tidak membatasi peserta dalam berkarya dan tidak ada tema khusus yang diwajibkan dalam kompetisi ini sehingga peserta bebas berekspresi dalam video *game* mereka.

Penghargaan

- *CompFest Game of The Year*
- *Second Place of Indie Game Ignite*
- *Third Place of Indie Game Ignite*
- *Wizards of Fine Visual Art*
 - Bagi Tim dengan *game* yang memiliki *visual arts* terbaik
- *Leading Engineers of Game Mechanic*
 - Bagi Tim dengan *game* yang memiliki mekanik *game* terbaik
- *Warriors of Social Impact*





COMP FEST 7

Indie Game Ignite

- Bagi Tim dengan *game* yang dapat menyampaikan pesan sosial terbaik
- *Famous Bards of Indonesian Culture*
 - Bagi Tim dengan *game* yang dapat menyampaikan kebudayaan Indonesia terbaik

Syarat & Ketentuan

1. Peserta mendaftar dalam bentuk tim dengan anggota minimal 2 orang hingga maksimal 4 orang.
2. Peserta berusia maksimal 30 tahun pada saat melakukan pendaftaran.
3. Peserta yang boleh mengikuti kompetisi adalah peserta yang sudah terdaftar dan tidak boleh digantikan oleh orang lain selama kompetisi berlangsung.
4. Setiap peserta hanya diperbolehkan terdaftar di satu tim di kompetisi ini.
5. Setiap tim hanya diperbolehkan mengunggah satu buah *game*.
6. Peserta dibebaskan untuk membuat *game* dengan tema apa pun.
7. *Asset game* berupa musik dan grafis yang digunakan harus merupakan karya orisinil dari peserta atau karya yang memiliki lisensi bebas.
8. Peserta diperbolehkan menggunakan *game engine, framework* atau *library*.
9. *Game* yang diikutsertakan tidak boleh mengandung unsur SARA, pornografi, dan hal-hal eksplisit yang tidak patut dipublikasikan ke publik.
10. *Game* yang diunggah minimal dapat dijalankan di salah satu *platform* berikut yaitu Windows atau Android.
11. *Game* yang diikutsertakan bukan merupakan *game* yang telah mencapai babak final Indie Game Ignite tahun-tahun sebelumnya.
12. Hak intelektual *game* menjadi milik peserta.
13. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
14. Panitia berhak mengubah atau menyesuaikan peraturan yang telah ada bila perlu.
15. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melanggar peraturan yang sudah tertera.





COMP FEST 7

Indie Game Ignite

Alur Kompetisi

2.1 Pendaftaran

1. Pendaftaran dibuka pada tanggal 14 Mei 2015 sampai 30 Juni 2015.
2. Setiap tim melakukan pendaftaran di compfest.web.id/signup dan memilih kompetisi Indie Game Ignite.
3. Suatu tim dianggap secara resmi terdaftar setelah menerima email konfirmasi pendaftaran.
4. Apabila tidak mendapatkan email konfirmasi dalam waktu 24 jam setelah melakukan registrasi online, mohon menghubungi panitia (lihat narahubung di bawah).
5. Setiap tim mengajukan ide *game* dalam bentuk proposal.
6. Batas akhir pendaftaran dan pengumpulan proposal adalah 30 Juni 2015 pukul 23:55 WIB. Pengumpulan proposal diatas waktu tersebut, dianggap mengundurkan diri.
7. Format proposal bebas namun harus tetap menjelaskan *gameplay*, mekanik, karakter, dan elemen-elemen penting lainnya dari *game* yang ingin dibuat.
8. Proposal dikumpulkan dalam format pdf.
9. Peserta diharapkan membuat proposal semenarik dan sekreatif mungkin.
10. Format penamaan proposal adalah "Proposal_[Nama Tim]".
11. Proposal dikumpulkan dengan cara mengunggahnya pada dashboard di web CompFest7.
12. Tim diperbolehkan melakukan revisi proposal sebelum batas akhir tahap ini.
13. Berkas yang terakhir dikirimkan merupakan berkas yang digunakan oleh panitia.
14. Tim yang telah melakukan pendaftaran dan pengumpulan proposal berhak masuk ke babak *Game Elimination Stage*.

2.2 Game Elimination Stage





COMP FEST 7

Indie Game Ignite

1. Pada tahap ini peserta diharuskan mengunggah *game* dan *video teaser*.
2. Tiap tim hanya diperbolehkan mengunggah 1 *game* dan 1 *video teaser*.
3. Batas akhir pengunggahan *game* dan *video teaser* yang akan diikutsertakan dalam kompetisi adalah 15 Agustus 2015 pukul 23.55 WIB. Pengunggahan berkas diatas waktu tersebut dianggap mengundurkan diri.
4. *Game* dikumpulkan dengan cara mengunggahnya pada Google Drive.
5. Video dikumpulkan dengan cara mengunggahnya ke Youtube.
6. Tautan *game* dan *video teaser* dikirimkan melalui *dashboard*.
7. Berkas yang terakhir dikirimkan merupakan berkas yang digunakan oleh panitia.
8. 2.2.1 Ketentuan *Game*
 - Format penamaan *file game* adalah [Nama Tim]_[Judul *Game*].
 - Tim diperbolehkan melakukan revisi sebelum batas akhir tahap ini.
 - Ukuran *Game* yang diunggah maksimal 1 GB.
 - Untuk penjurian tahap ini, *game* diharuskan dapat berjalan dengan spesifikasi *device* sebagai berikut:
 - Komputer : *monitor, keyboard, mouse, speaker, microphone, koneksi internet.*
 - Smartphone : *touchscreen, kamera, speaker, microphone, koneksi internet.*
 - *Game* diperbolehkan menggunakan perangkat tambahan selain yang disebutkan di atas pada saat *Final Stage*.
 - Format *Game* untuk setiap *platform* adalah sebagai berikut:
 - Windows : .exe
 - Android : .apk
 - Dalam pengumpulan *game*, peserta menyertakan file *tutorial* berjudul "readme" dengan tipe txt.
 - *File tutorial* berisi penjelasan cara menjalankan dan memainkan *game*.
 - *File game* dan *file tutorial* disimpan dalam satu file .zip dengan format penamaan [Nama Tim]_[Judul *Game*].





COMPFEST7

Indie Game Ignite

- o *Game* yang diunggah harus *playable*.
- o *Game* yang diunggah harus sesuai dengan proposal yang dibuat.

9. 2.2.2 Ketentuan Video Teaser

- o Video *teaser* harus mengandung *gameplay* yang ada pada *game* tersebut.
- o Video *teaser* harus minimal berdurasi 30 detik dan maksimal 2 menit.
- o Peserta yang tidak mengirimkan video *teaser* maka dianggap mengundurkan diri.
- o Video dikumpulkan dengan cara mengunggahnya ke Youtube dengan format:

Format	Keterangan
Judul	CompFest7 - [Judul <i>Game</i>] - [Nama Tim] contoh: CompFest7 - SebuahGame – TimBul
Resolusi Video	minimal 720p
Rasio	16:9
Deskripsi	[Deskripsi <i>Game</i>] CompFest7 - Indie Game Ignite [Nama Tim] - [Nama Anggota 1] - [Nama Anggota 2] - [Nama Anggota 3] - [Nama Anggota 4] contoh: Sebuah <i>Game</i> merupakan <i>game</i> hebat dan seru. Menarik dan harus dicoba. CompFest7 - Indie Game Ignite TimBul - Ani - Budi - Chanek - Doni
Tag	CompFest7; Indie Game Ignite. Peserta dipersilahkan menambahkan lagi tag untuk video teaser.
Suara	Jika terdapat penjelasan, pelafalan harus terdengar jelas. Jika dirasa kurang jelas diperbolehkan menggunakan





COMP FEST 7

Indie Game Ignite

subtitle.

10. Tim yang tidak mengikuti salah satu syarat tersebut akan didiskualifikasi.
11. Tim yang lolos pada *Elimination Stage* berhak maju ke tahap *Final Stage* Indie Game Ignite.

2.3 Final Stage

1. Final akan berlangsung pada 3 Oktober 2015.
2. Tim yang lolos ke Final Stage namun tidak menghadiri Final Stage dianggap mengundurkan diri.
3. Jumlah minimal anggota tim yang hadir pada Final Stage adalah dua orang. Jika kurang dari dua orang maka tim tersebut didiskualifikasi.
4. Pada tahap ini para finalis akan mempresentasikan dan mendemokan *game* mereka dihadapan para juri selama maksimal 15 menit.
5. Tim yang telah masuk ke *Final Stage* berhak melakukan *showcase* pada *Main Event* CompFest7.
6. Ketentuan *Final Stage* akan diberitahukan lebih lanjut melalui email.





COMP FEST 7

Indie Game Ignite

Kriteria Penilaian

Kriteria	Keterangan	Bobot
Pengalaman	Bagaimana suasana dan emosi yang diciptakan oleh game saat dimainkan?	40 %
	Apakah anda merasa terhibur saat memainkan game?	
	Apakah game cukup menantang untuk pemain?	
	Apakah anda akan memainkan game untuk kedua kalinya?	
	Bagaimana kenyamanan dalam menggunakan kontrol untuk memainkan game?	
Eksekusi	Seberapa baik developer merealisasikan konsep yang direncanakan di proposal ke dalam game?	30 %
	Seberapa baik user interface dalam game?	
	Seberapa baik grafis dalam game?	
	Seberapa baik suara dan musik dalam game?	
Konsep dan Inovasi	Seberapa menarik konsep game yang dibuat?	15 %
	Apakah game memiliki inovasi yang baru dan menarik?	
	Apakah game memiliki pesan atau nilai yang disampaikan?	
	Apakah game memiliki alur cerita yang baik?	
Video Teaser	Seberapa menarik video teaser yang dibuat?	15 %
	Apakah video teaser dapat merepresentasikan game yang dimaksud?	

Narahubung

Arvie Pravira - 085774463120

CP Indie Game Ignite – 085775079382

Email: ignite@compfest.web.id





Indie Game Ignite



ENGLISH VERSION





COMPFEST7

Indie Game Ignite

Indie Game Ignite Rulebook

Description

As one of the growing video game market in the world, Indonesia is becoming the target market for game developers, game publisher, and such in the video game industry. Our local game developers keep showing their endless passion in games by creating brilliant works that keeps getting better every day. Unfortunately, there are still few people in the industry who knows about their talent, works, or even their existence! In order to get rid of this issue, CompFest7 arranges a nation-wide game development competition known as Indie Game Ignite.

Indie Game Ignite is a Game Development competition that allows Indie Game Developers in Indonesia to express themselves through video games. The participants are allowed to develop their games freely because there is no specific theme.

Awards

- CompFest game of the year
- Second Place of Indie Game Ignite
- Third Place of Indie Game Ignite
- Wizards of Fine Visual Art
 - Given to team with the best Visual Arts
- Leading Engineers of Game Mechanic
 - Given to team with the best Game Mechanics
- Warriors of Social Impact
 - Given to team that conveys the best Social Message
- Famous Bards of Indonesian Culture
 - Given to team that conveys the best Indonesian Culture





COMP FEST 7

Indie Game Ignite

Terms & Requirements

1. Participants register as a team with members of at least 2 people and maximum of 4 people.
2. Participant's maximum age is 30 years old at the time of registration.
3. Participants who are allowed to enter the competition is registered participants and must not be replaced during the competition.
4. Participants are only allowed to be registered in one team in this competition.
5. Each team is only allowed to submit one game.
6. Participants are free to make a game with any theme.
7. Game assets in graphic or music form that are used must be participant's original works or works with free licenses.
8. Participants are allowed to use game engine, framework or library.
9. Submitted game must not contains elements of ethnicity, religion, race, and intergroup relations intolerance, pornography and publicly inappropriate explicit contents.
10. The submitted game must be built on any one or more of the following platforms : Windows, Android
11. The submitted game is not a game that has reached the final round of previously held Indie Game Ignite.
12. Game's intellectual property rights belongs to the participants.
13. The judges decisions will be final
14. Indie Game Ignite committee may changes/adjusts existing rule if necessary
15. Indie Game Ignite committee may disqualifies participant who violates the rules

Flow of Competition

2.1 Registration

1. Registration starts on May 14, 2015 until June 30, 2015.
2. Team must register at compfest.web.id/signup and choose Indie Game Ignite.





COMPFEST7

Indie Game Ignite

3. The team is officially registered after receiving the registration confirmation email.
4. If there is no confirmation email received within 24 hours after online registration, please notify the committee (see the contacts below).
5. Each team submit their game idea and concept in the proposal.
6. Teams that have yet to submit their proposal on June 30, 2015 at 23:55 UTC + 7 will be automatically disqualified.
7. Despite the free proposal format, it should explain the full detail about its gameplay, mechanism, characters and other important elements of the game.
8. Participants may create their proposal as unique and creative as possible.
9. The proposal submitted in Portable Document Format (pdf).
10. The proposal file's name must follow this format : Proposal_[Team Name].
11. For submitting, Proposal must be uploaded to dashboard in CompFest7's website
12. Team is allowed to revise their proposal before the deadline.
13. The latest submitted email will be the one that used for judging
14. Only teams that have completed their registrations and have submitted their proposal are allowed to compete in Game Elimination Stage.

2.2 Game Elimination Stage

1. In this stage, participants must submit their game and teaser video.
2. Each team is only allowed to upload 1 game and 1 teaser video.
3. Teams that have yet to submit their Game and teaser by August 15, 2015 at 23:55 UTC + 7 will be automatically disqualified.
4. Game files are uploaded into Google Drive.
5. While teaser videos are to be uploaded on Youtube.
6. Send the game and the teaser video's link via dashboard.
7. The latest submitted email will be the one that is used for judging.
8. 2.2.1 Game Requirements

- The game file's name must follow this format [Team Name]_[Game Title].





COMP FEST 7

Indie Game Ignite

- Team is allowed to revise before the deadline.
- Game size must not exceed 1 GB.
- For judging in this stage, game is required to run on the specified device as follows :

- Computer : monitor, keyboard, mouse, speaker, microphone, internet connection.

- Smartphone : Touchscreen, camera, speaker, microphone, internet connection.

Games are allowed to use device other than specified above in Final Stage.

- Game format for each platform is as follows :
 - Windows : .exe
 - Android : .apk
- Game tutorial is titled "readme" in .txt format
- Tutorial must contain the explanation about how to run and play the game.
- Game files and tutorial files are saved in one compressed folder (.zip). Said folder are to be named in the following format : [Team Name]_[Game Title]
- Submitted game must be playable.
- Submitted game must corresponds with the proposal submitted before.

9. 2.2.2 Teaser Video Requirements

- Teaser must contain the gameplay of submitted game.
- Minimum duration of teaser is 30 seconds and maximum 2 minutes
- Team that does not submit teaser will be considered resigning from the Competition.
- Teaser is submitted by uploading it to youtube with format :





COMPFEST7

Indie Game Ignite

Format	Description
Title	CompFest7 - [Game Title] - [Team Name]. e.g. : CompFest7 - AGame - TeamBull.
Video resolution	minimum 720p
Ratio	16:9
Description	[Game Description] ComFest7 - Indie Game Ignite [Team Name] - [Member 1] - [Member 2] - [Member 3] - [Member 4] e.g: A Game is a wonderful, fabulous game and is certainly worth playing. CompFest7 – Indie Game Ignite TeamBull - Anie - Buddy - Chanek - Donny
Tag	CompFest7; Indie Game Ignite. Participants are allowed to add more tags.
Sound	Voice, especially narration have to be audible. Usage of subtitles is allowed.

10. Teams that does not follow one of the rules will be disqualified.
11. Teams that passed the Elimination Stage have the right to enter the Final Stage Indie Game Ignite.

2.3 Final Stage

1. Final stage will be held on October 3, 2015.
2. Teams who do not attend the Final Stage will be automatically disqualified.
3. The minimum number of team members attending the final stage is two members.
If less than two members then the team will be disqualified.
4. Finalist will have to present and demonstrate their games in front of the jury (maximum 15 minutes).





Indie Game Ignite



5. The team that has been entered the Final Stage has the right to showcase their games on the Main Event of CompFest7.
6. The provisions of the final stage will be further notified via email.





COMP FEST 7

Indie Game Ignite

Judging Criteria

Criteria	Description	Score
Game Experience	How does the atmosphere and emotion that created by the game when it is being played?	40 %
	Do the player's feel entertained by playing the game?	
	Is the game challenging enough for the player?	
	Does the game have enough replayability?	
	Is the game control comfortable enough and easy to follow?	
Execution	How good is the developer in realizing the concept in the proposal into the game?	30 %
	How good is the User Interface in the game?	
	How good is the game's graphic quality?	
	How are the sound and music quality of the game?	
Concepts & Innovation	How good the game's concepts are in general.	15 %
	Does the game have a unique and interesting new innovation?	
	Does the game contain any moral values?	
	Does the game have good and clear storyline?	
Teaser Video's	How good is the video teaser?	15 %
	Does the video teaser can represent the aforementioned game?	

Contacts

Arvie Pravira - 085774463120

CP Indie Game Ignite – 085775079382

Email: ignite@compfest.web.id



