1. **Judul**

asd

1. **Latar Belakang**

Indonesia merupakan negara kepulauan terbesar di dunia memiliki laut dengan luas sekitar 5,8 juta km2 dan menurut World Resources Institute tahun 1998 memilki garis pantai sepanjang 91.181 km yang di dalamnya terkandung sumber daya perikanan dan kelautan yang mempunyai potensi besar untuk dijadikan tumpuan pembangunan ekonomi berbasis sumber daya alam. Sedangkan pada kenyataannya saat ini Indonesia masih belum mengoptimalkan pemanfaatan dan pengelolaan sumber daya alamnya.

Pada pemerintahan yang sekarang, Kamar Dagang dan Industri (Kadin) Indonesia Bidang Kelautan dan Perikanan telah menggodok pemetaan sektor kelautan dan perikanan untuk kurun waktu lima tahun mendatang guna melipatgandakan pendapatan dari sektor kelautan. Dalam roadmap pembangunan kelautan dan perikanan 2015-2019, Kadin Bidang Kedaulatan dan Perikanan membuat peta permasalahan dalam bidang kelautan dan perikanan, antara lain :

1. belum optimalnya produksi perikanan budi daya nasional (ikan dan rumput laut) dan produksi perikanan tangkap di ZEEI dan laut lepas sebagai sumber pangan perikanan;
2. belum optimalnya pertumbuhan PDB perikanan;
3. belum terkelolanya pulau-pulau kecil sebagai kekuatan ekonomi;
4. belum optimalnya industri pengolahan perikanan, khususnya di kawasan Indonesia Bagian Timur;
5. ketersediaan BBM untuk nelayan dan pembudidayaan ikan;
6. belum optimalnya pengawasan UU fishing;
7. peningkatan kawasan konversi laut nasional;
8. peningkatan kapasitas SDM kelautan dan perikanan;
9. peningkatan iptek kelautan dan perikanan serta diseminasi teknologi;
10. peningkatan tata kelola pembangunan kelautan dan perikanan nasional.
11. **Tujuan dan Manfaat**

Tujuan :

Manfaat :

1. **Deskripsi Pengembangan Aplikasi Permainan**

Kami akan membuat permainan dengan mengambil permasalahan pada poin 1, 2, 5, dan 9 pada latar belakang sebagai dasar konsep dari permainan.

1. **Batasan**

Batasan pengembangan :

* Aplikasi permainan dapat dijalankan pada perangkan Android, dengan versi Android minimal 4.0.
* Tampilan aplikasi permainan akan maksimal dengan penggunaan layar dengan rasio 16 : 9.
* Aplikasi permainan akan dibangung menggunakan *game engine* Unity dan bahasa pemrograman yang akan digunakan adalah C#.
* Menggunakan Git sebagai repository online.

1. **Metode**

asd

1. **Analisis dan Desain**

asd

1. **Implementasi**

asd

1. **Showcase**

Asd

1. **Daftar Pustaka**

[1] <http://prospekperikananindonesiasma4.weebly.com/>

[2] <http://wartaekonomi.co.id/berita35446/inilah-permasalahan-sektor-kelautan-dan-perikanan-hasil-kajian-kadin.html>