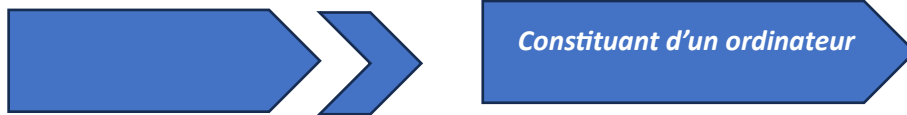


Unité 1 : Système informatique

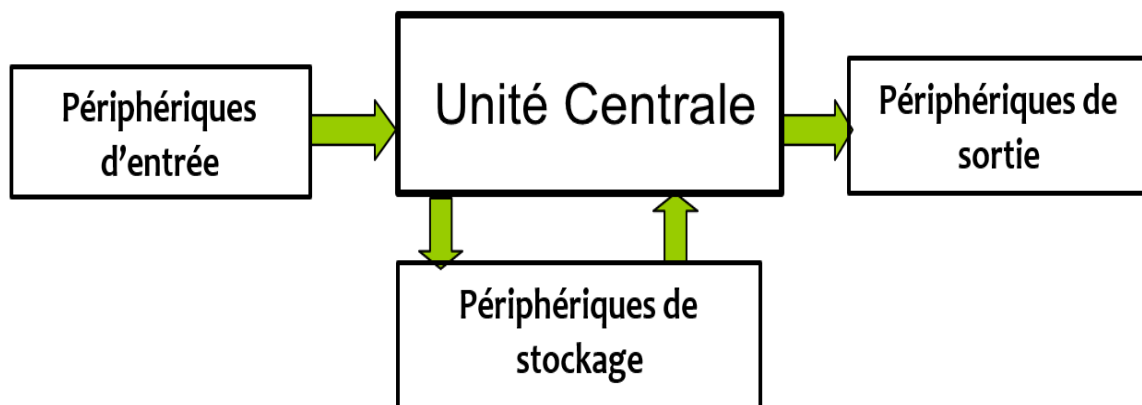


Structure d'un ordinateur

1- Définition d'un ordinateur :








L'ordinateur est une machine programmable qui permet de traiter d'une manière automatique de l'information.


2- Schéma fonctionnel d'un ordinateur



3- Unité Centrale

L'unité centrale est un boîtier métallique contenant les éléments internes de l'ordinateur

Eléments	Fonction	Images
Carte mère	Composant principal, où sont connectés tous les éléments de l'ordinateur (microprocesseur, RAM, disque dur, lecteurs, cartes d'extension, périphériques,...).	
Microprocesseur	Effectuer le calcul et exécuter les instructions des programmes	
Mémoire Ram ou Mémoire Vive	Mémoire dans laquelle on peut lire et écrire . Sert à stocker temporairement les données, ces données sont perdues à la mise hors tension.	
Mémoire Rom ou Mémoire morte	Mémoire Permanente à lecture seule. Elle contient les programmes de constructeur nécessaires au démarrage de l'ordinateur.	
Cartes d'extension (carte Wifi, Carte Tv,...)	Ajouter des capacités ou des fonctionnalités nouvelles à un ordinateur	
Disque dur	Stocker et conserver les informations à long terme	
1- Lecteur CD 2- Lecteur DVD	1- Lire les informations enregistrées sur des CD 2- Lire les informations enregistrées sur des CD ou sur des DVD.	

<p>Boîte d'alimentation</p>	<p>Fournit du courant électrique à l'ensemble des composants de l'ordinateur.</p>	
------------------------------------	---	---

4- les périphériques :

Un périphérique est un dispositif extérieur ,relié à l'unité centrale afin d'envoyées recevoir ,ou stocker les informations.

4-1 Les périphériques d'entrée

Ces périphériques permettent d'envoyer les informations à l'unité centrale.





Exemple :

 Clavier	 Scanner	 Web Caméra	 Souris
 Microphone	 magnétoscope numérique	 Appareil photo numérique	 Lecteur CD ou Lecteur DVD

4-2 Les périphériques de sortie

Ces périphériques permettent de recevoir ou d'afficher les informations sortant de l'unité centrale.

Exemple :

 Moniteur (écran)	 Haut- parleurs	 Imprimante	 Vidéo projecteur
--	--	---	--

4-3 - Les périphériques d'entrée/ sortie

4- 4-Les périphériques de stockage

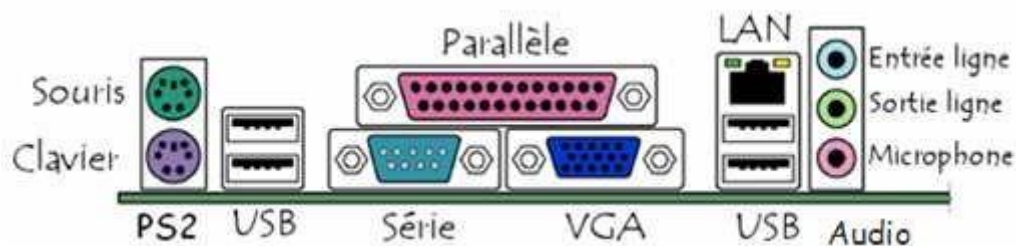
Ces périphériques permettent de stocker et de conserver les informations.

Exemple :



5-Les connecteurs (ports) des périphériques

Le boîtier de l'unité centrale est muni d'un ensemble de ports destinés à connecter (brancher) les périphériques.



Ports	PS2	VGA	USB	Audio	LAN	parallèle
périphériques	-Souris (vert) -Clavier (violet)	-Ecran -Vidéo projecteur	-Clavier -Clé USB -Imprimante -Scanner...	-Microphone -Hautparleurs	Câble réseau	imprimante