

Deckblatt zur Gruppen-Präsentation

Bachelor

| | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Business Administration | <input type="checkbox"/> Wirtschaftsrecht |
| <input type="checkbox"/> Economics | <input type="checkbox"/> Wirtschaftsinformatik |
| <input type="checkbox"/> Unternehmensgründung u. Unternehmensnachfolge | <input type="checkbox"/> Wirtschaftsingenieur |

Nachname: Vorname: Matr.-Nr.:

Nachname: Vorname: Matr.-Nr.:

Nachname: Vorname: Matr.-Nr.:

Modul-Nr:

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

SS

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|

WS

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|---|--|--|
| | | | | | / | | |
|--|--|--|--|--|---|--|--|

Prüfungsfach/Fachgebiet:

Prüfer/Prüferin:

Thema:
.....
.....

vorgetragen am:

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

.....
Unterschrift der Kandidat/inn/en

Von der Prüferin/vom Prüfer auszufüllen:

Beurteilung/Note:

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

PROTOKOLL
.....
.....
.....
.....

Berlin, den

.....
Unterschrift des Prüfers/der Prüferin



Habit Tracker

Prof. Dr. Alexander Eck

Entwicklung von Web Anwendungen

Albatrik Makolli, Iman Bouziani und Jaafar Tahan

Berlin, 27. Juni 2024

Gliederung

1. Unser Wertversprechen
2. Wie die App funktioniert
3. Design-Entscheidungen
4. Unsere Prioritäten bis zur Abgabe

I. Unser Wertversprechen



1. Unser Wertversprechen

- **Habit Tracker:** Web-App, Verfolgen von Gewohnheiten
- **Problem:** Nutzer verlieren oft Überblick über täglichen Aktivitäten
- **Lösung:** Benutzerfreundliche Plattform Überwachung/ Motivation
- **Zielgruppe:** Studenten, Berufstätige, Sportler



I. Unser Wertversprechen



Abb. 0.9: <https://de.vecteezy.com/vektorkunst/1886506-gehirn-in-dem-menschlichen-kopf-denken-design>



Persona: 31-Jähriger Kenny Brown



Design Thinking: Empathize: Nutzerbefragungen



Define: Probleme identifizieren



Ideate: Funktionen / Features brainstormen



Prototype: Prototypen entwickeln



Test: Benutzerfeedback einholen dann verbessern

2. Wie die App funktioniert



2. Wie die App funktioniert : UI-Design I

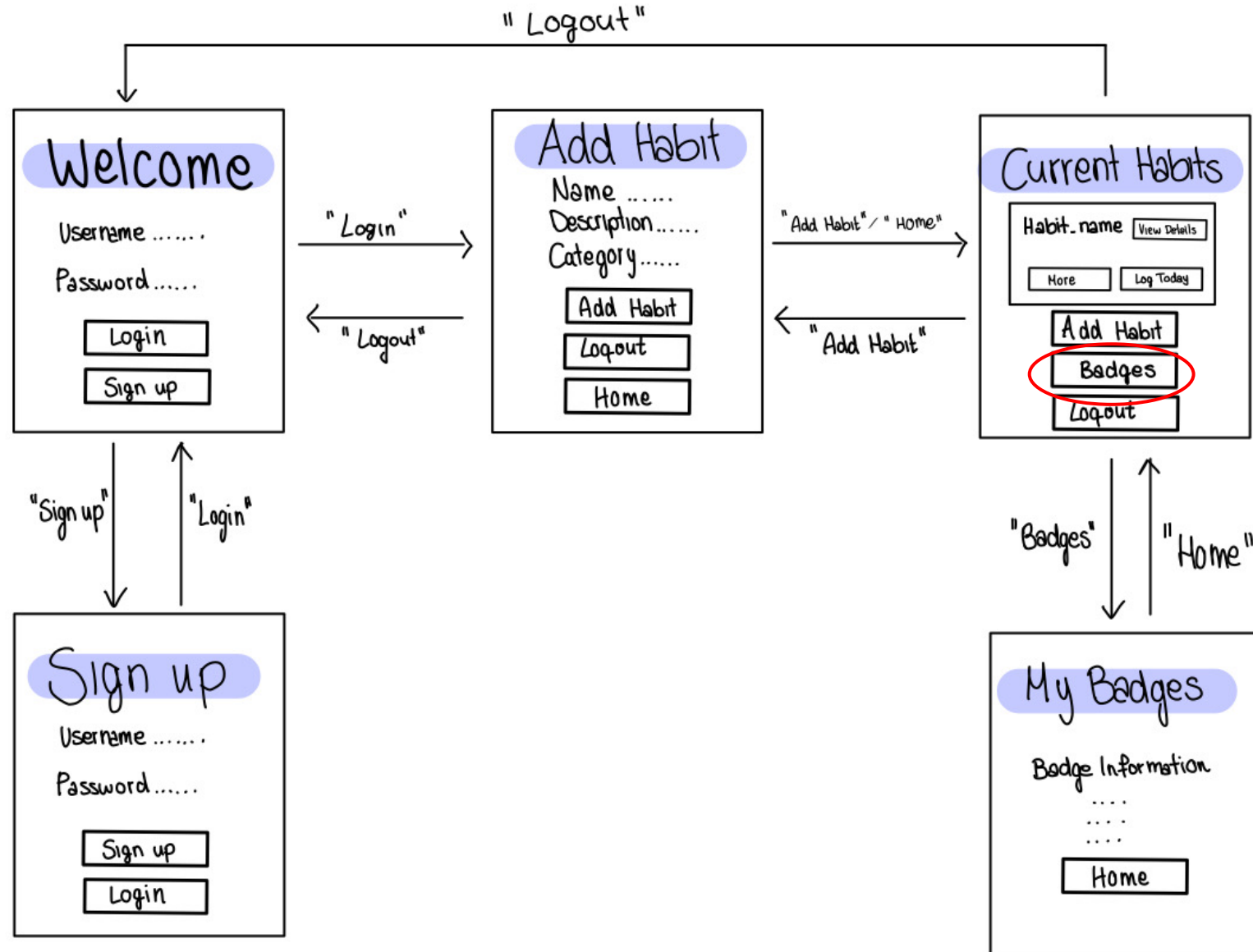


Abb. 1 Eigene Darstellung

2. Wie die App funktioniert : UI-Design II

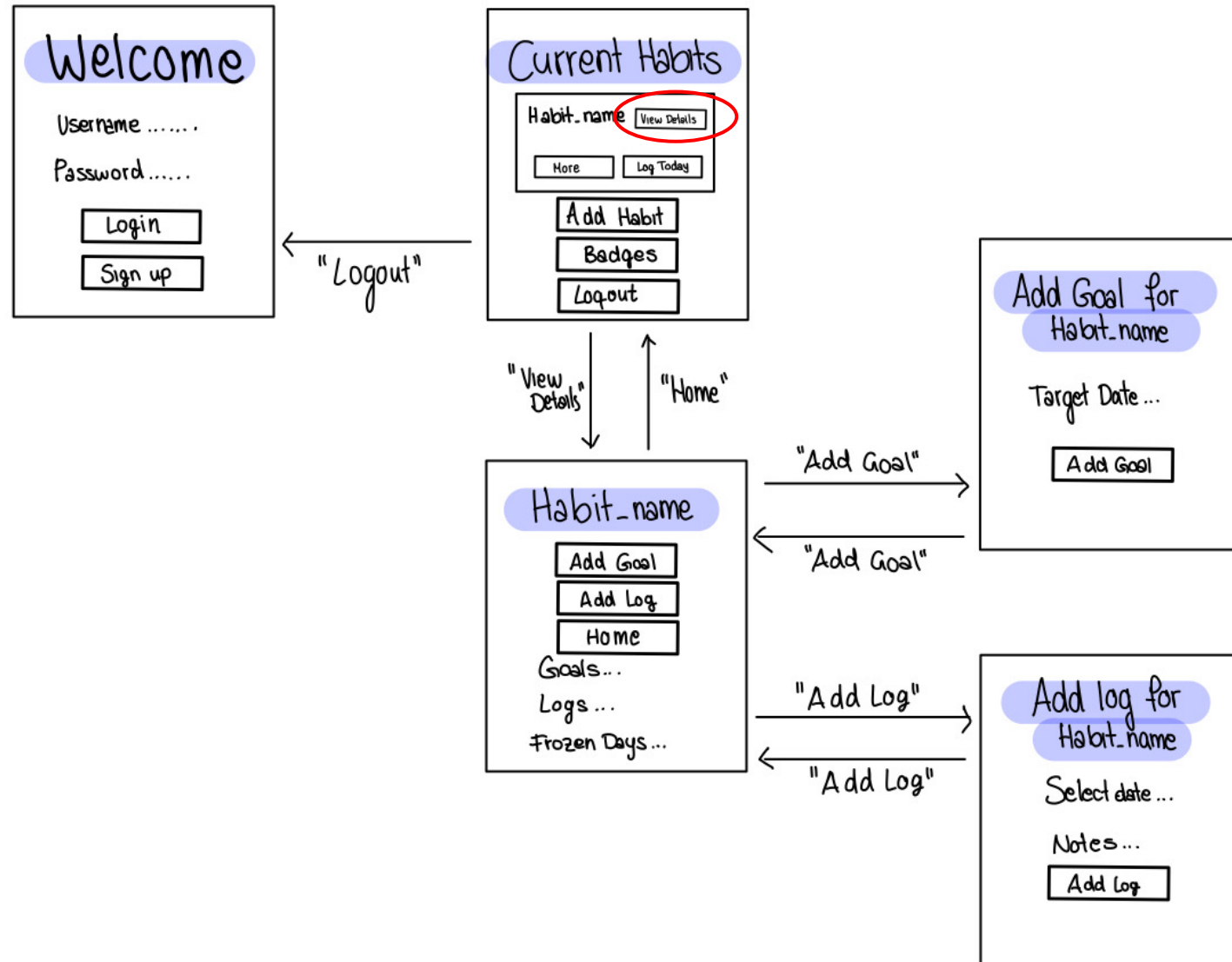


Abb. 2 Eigene Darstellung

2. Wie die App funktioniert : UI-Design III

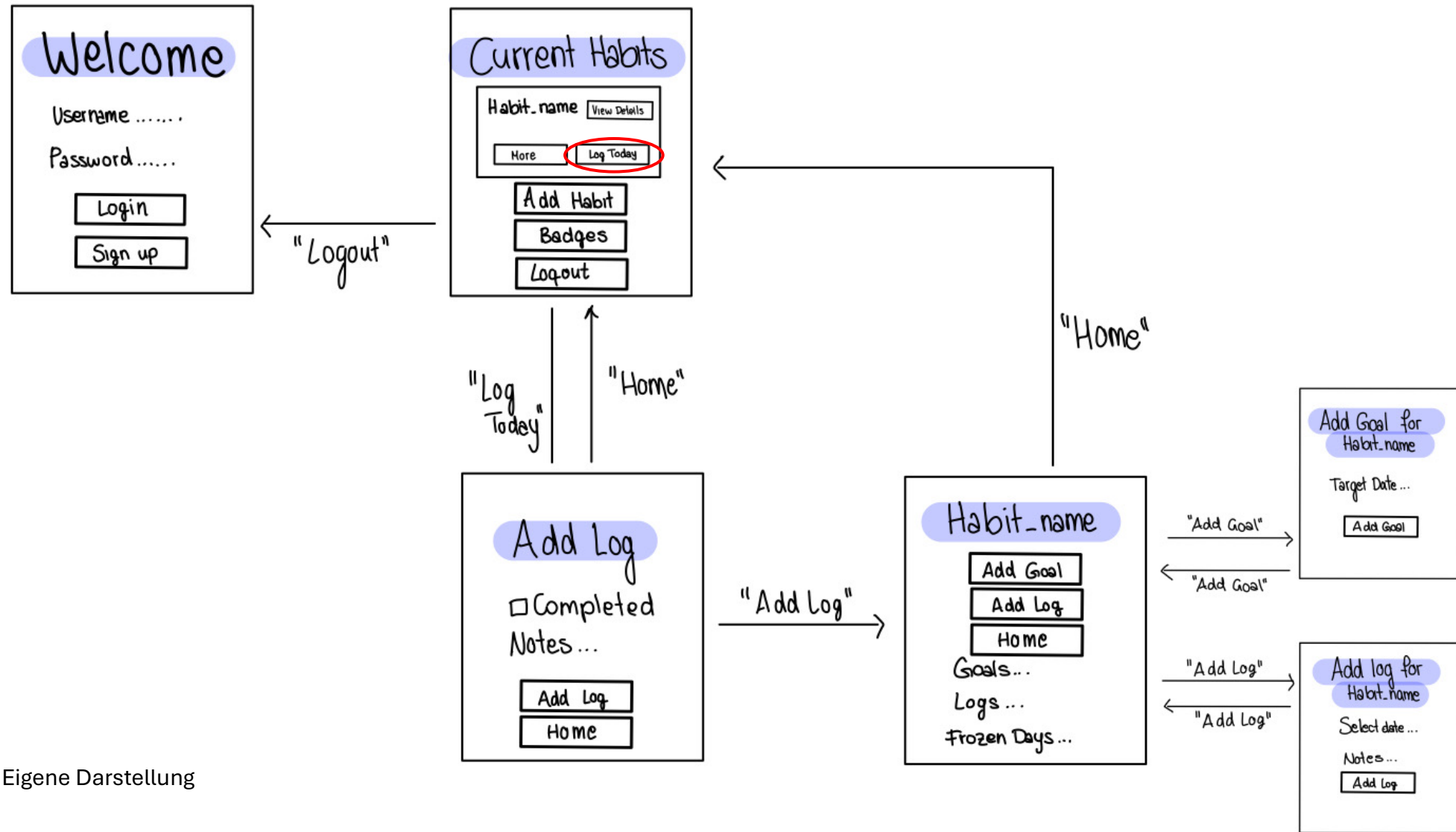


Abb. 3 Eigene Darstellung

2. Wie die App funktioniert : UI-Design IV

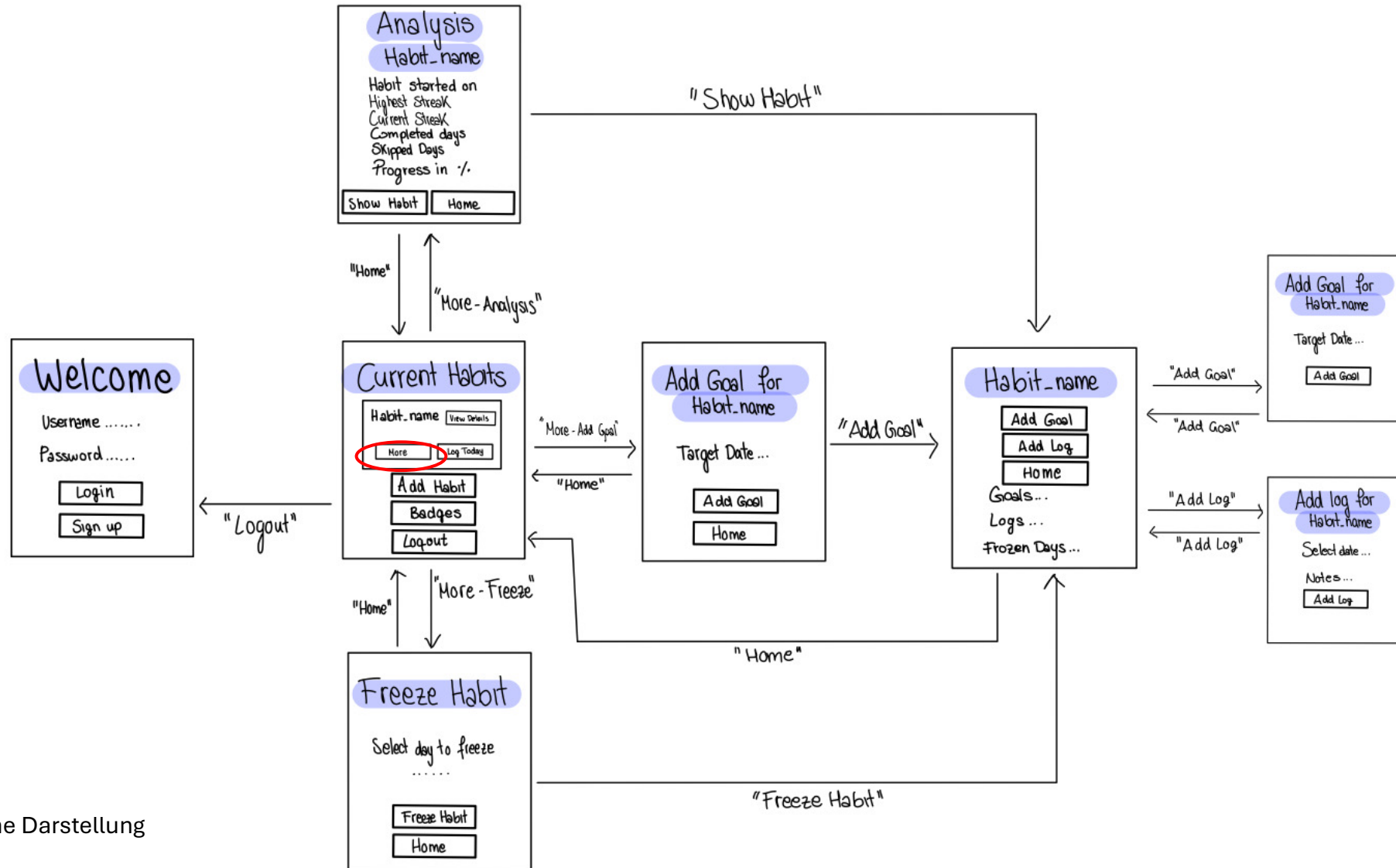


Abb. 4 Eigene Darstellung

3. Design- Entscheidungen





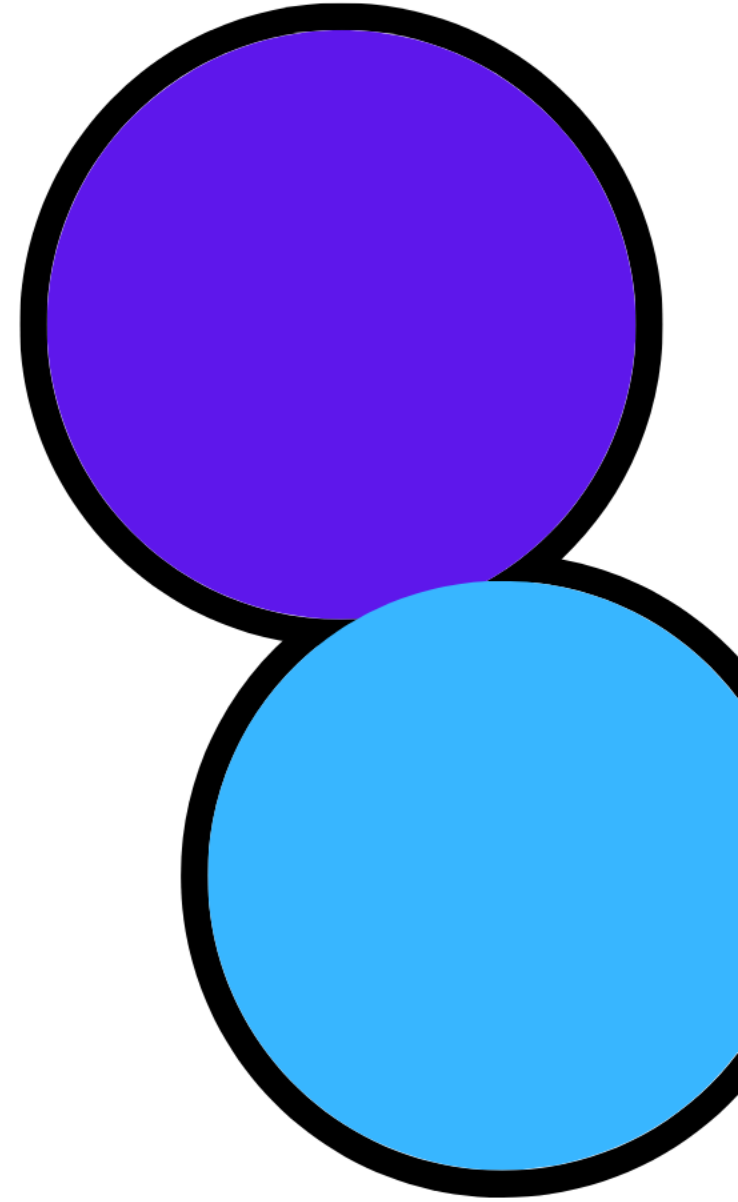
Benutzeroberfläche und UI-Design

Einfachheit,
übersichtliche Startseite

Effizienz, schneller Zugriff
auf die wesentlichen
Funktionen



Farb- und Icon-Design



Responsive Design

- Anpassungsfähigkeit
- Konsistente Benutzererfahrung
- Flexibilität



Visualisierung des Fortschritts



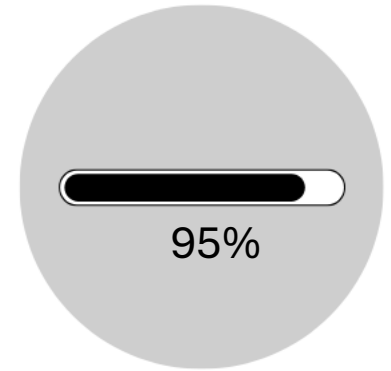
Dashboard



Erfolge und
Meilensteine



Streaks-Counter



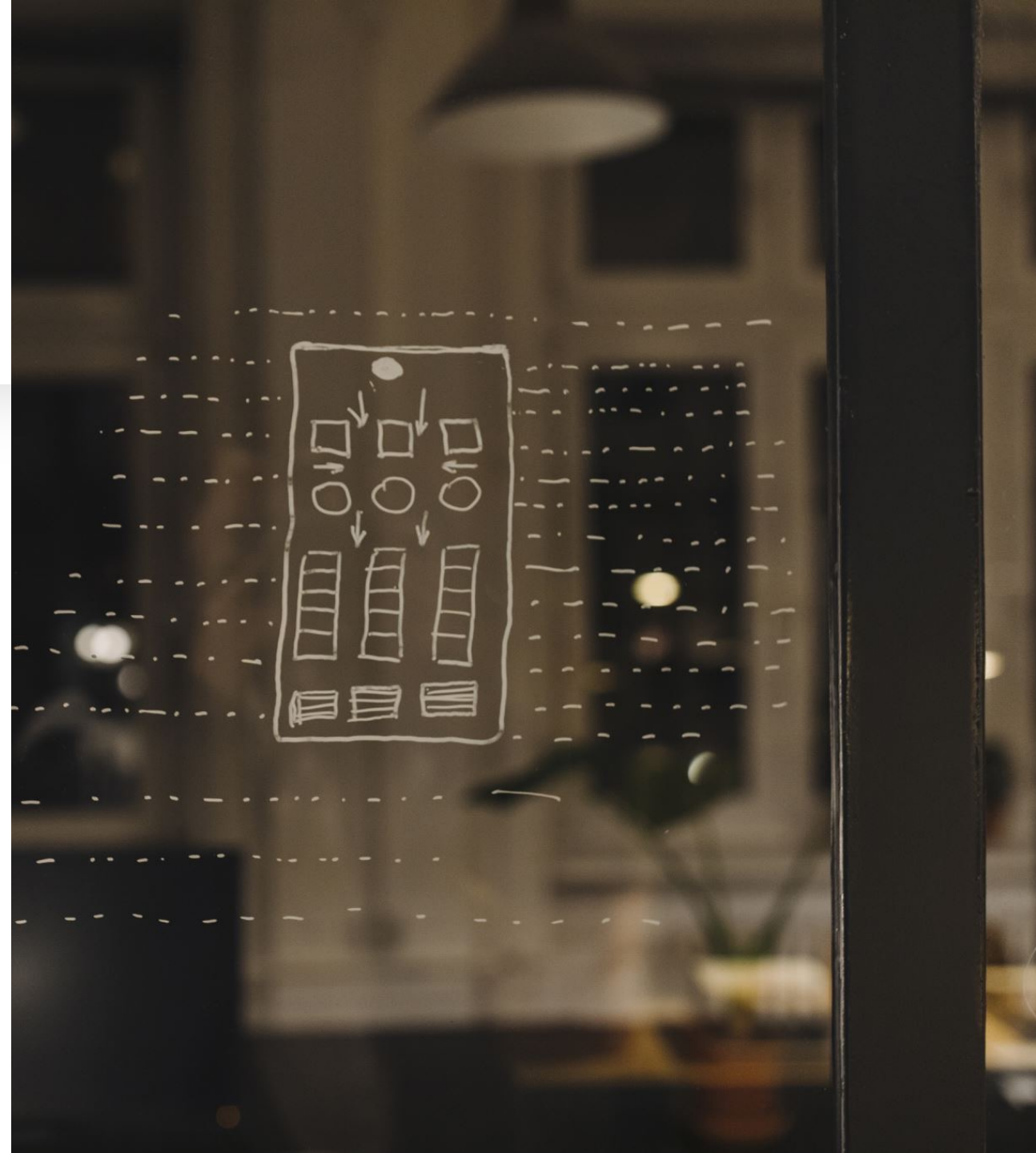
Prozentuale
Fortschrittsanzeige

4. Unsere Prioritäten bis zur Abgabe



4. Unsere Prioritäten bis zur Abgabe

- **User Interface (UI):**
Benutzerfreundlicheres Design +
einfachere Navigation
- **Soziale Features**



Danke für die Aufmerksamkeit!!