

## SITE WEB ADRÉNALINE

Amandine Legrand

Projet de développement web

20/05/2022

Semestre 2 ING 1 GI

# Table des matières

1	Introdu	uction	. 2
2	Conception		. 3
	2.1	Page principale	. 3
	2.2	Page de catégories	. 4
	2.3	Demande de contact	. 6
	2.4	Panier	. 7
3	Choix d'implémentation		. 7
	3.1	Fichiers non nécessaires	. 7
	3.2	Base de données	. 7
4	Manue	el d'utilisation	. 8

Site web Adrénaline 1. INTRODUCTION

## 1 Introduction

Dans le cadre de nos études, il nous a été demandé de développer un site web en plusieurs étapes. Ces dernières correspondaient à :

- La conception front-end en HTML et CSS
- L'ajout du Javascript pour de meilleures fonctionnalités
- L'avancée en PHP pour le côté serveur
- La finalisation avec la base de données et l'AJAX

Le but était d'obtenir un site de vente de produits avec plusieurs catégories et un formulaire de contact. Le thème était personnel, j'ai alors choisi celui des parcs d'attraction : mon site s'appelle Adrénaline.



## 2 Conception

#### 2.1 Page principale

Sur la première page, nommée index.php, nous retrouvons un texte de bienvenue avec une image de parcs d'attraction.

En haut se trouve un bandeau avec un menu pour naviguer entre les différentes pages. Un menu du même type est situé à gauche. Ce menu se déplace en même temps que l'écran pour rester toujours au même endroit, accessible à l'utilisateur.

En haut à droite il y a un espace pour se connecter. Les identifiants et mots de passe sont stockés dans la base de données. Il n'y a pas d'espace d'inscription. En effet, j'ai supposé que les clients ont eu un compte créé par un administrateur en dehors du site.

En bas (non visible sur l'image) se trouve un bandeau avec les crédits et un lien vers la page de contacts.

Hormis le texte central, tous les autres composants (bandeaux hauts et bas, menus, formulaire de connexion) peuvent être vus depuis toutes les autres pages.



Figure 1 – Page d'accueil du site

#### 2.2 Page de catégories

Il y a trois catégories de parcs d'attraction sur mon site : les parcs à sensations, les parcs aquatiques et enfin les parcs culturels. Chaque page de catégorie est conçue de la même façon : cinq produits sont affichés avec leur photo, leur référence, leur nom et leur prix. En bas de la page se trouve un bouton "stock" : ce bouton sert à afficher une nouvelle colonne, la colonne Stocks, permettant de connaître combien de produits reste en stock.

Si l'utilisateur clique sur une image, celle-ci est affichée agrandie dans une nouvelle fenêtre.

Il y a aussi une colonne nommée "Quantité commandée". Celle-ci sert à commander un certain nombre et type de billets de parcs. En effet, il suffit de choisir le nombre de produits que l'on veut (avec les boutons "-" et "+") et de cliquer sur "Ajouter au panier". Quand cela se produit, le stock est mis à jour automatiquement et instantanément, sur le site comme sur la base de données. Si la quantité commandée est égale au stock, le bouton "+" se bloque. De la même façon, le bouton "-" se bloque si cette quantité est à 0.

Un client ne peut commander un produit que s'il a déjà été connecté. Si ce n'est pas le cas, un message d'erreur s'affiche et rien ne se produit.

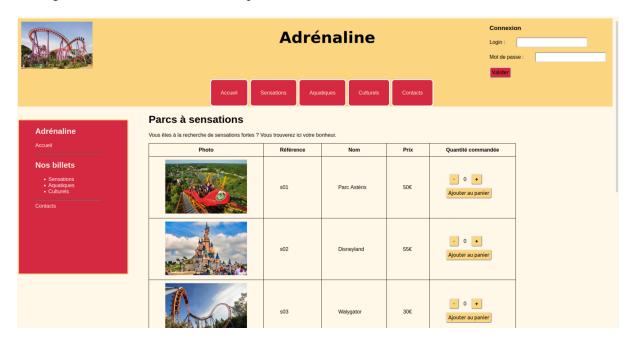


Figure 2 – Haut de la page Sensations

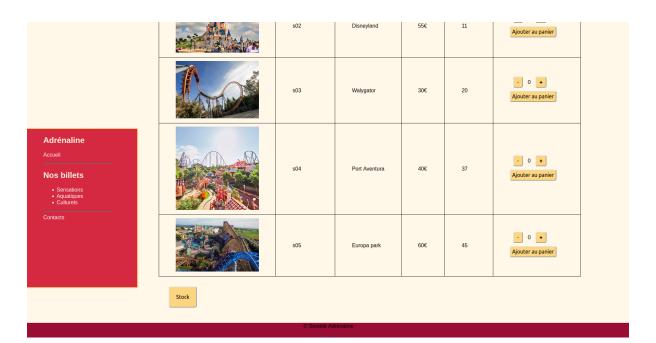


Figure 3 – Bas de la page Sensations avec stocks apparents

#### 2.3 Demande de contact

Sur cette page se trouve un formulaire de contact qui permet dans l'absolu d'envoyer un mail au webmaster pour le contacter. Le client doit remplir obligatoirement plusieurs champs avant de cliquer sur "Envoyer" (voir Figure 4). Si un champ est vide ou incorrectement rempli, le mail n'est pas envoyé et le champ se colore en rouge avec un message à côté. Cette vérification est faite à la fois en Javascript pour le côté client qu'en PHP pour le côté serveur.

En réalité, le mail ne peut pas être envoyé (un message d'erreur s'affiche lors des essais) car il faudrait pour cela avoir un serveur de mail.

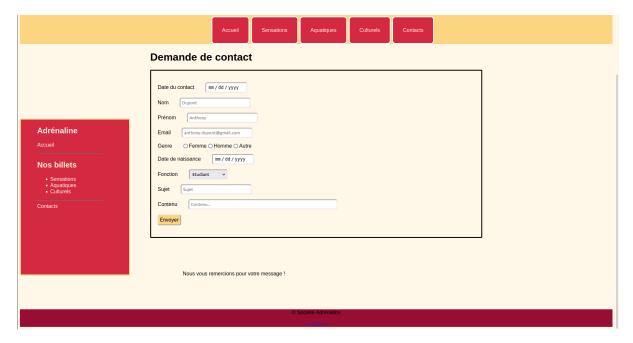


FIGURE 4 – Page Contacts

#### 2.4 Panier

Une fois connecté, un nouveau bouton apparaît permettant d'aller sur la page du panier. Le client peut avoir accès aux différents billets qu'il a ajoutés au panier.

La demande d'une commande complète d'ajout au panier étant en bonus, je ne l'ai pas faite entièrement. Les produits ne peuvent pas être achetés par l'utilisateur.

Le panier des clients est aussi stocké dans la base de données. Ainsi, à chaque connexion, le client peut retrouver ce qu'il avait mis dans son panier.



Figure 5 – Page Panier

## 3 Choix d'implémentation

#### 3.1 Fichiers non nécessaires

Les fichiers en .csv et VarSession.inc.php ne sont plus utilisés dans la version finale du site. En effet, comme toutes les données sont maintenant récupérées depuis la base de données, ils ne sont plus nécessaires. Je les ai quand même laissés à but informatif.

#### 3.2 Base de données

Pour me faciliter la tâche avec la gestion du panier, j'ai rajouté une table à ma base de données. Celle-ci (Panier) est liée à Client.

### 4 Manuel d'utilisation

Pour ouvrir le site web : double-cliquez sur "index.php".

Pour se connecter à une session utilisateur :

login: legrandama

mot de passe : motdepasse

OU

login: duponta

mot de passe: mdp123

Ces informations sont stockées dans logins.csv . A noter que le panier d'Amandine (utilisateur 1) est déjà rempli alors que celui d'Anthony (utilisateur 2) est vide.

S'il y a besoin d'avoir accès à la base de données :

Adresse: localhost/phpmyadmin/index.php

Login: legrandama

Mot de passe : legrandama Base de données : adrenaline