Nociones previas

# Robustificación de medidas no aditivas mediante la variación total

Otras aplicaciones

David Nieto-Barba nietodavid@uniovi.es

Ignacio Montes imontes@uniovi.es

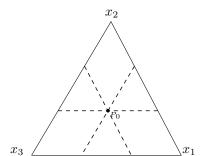
**Enrique Miranda** mirandaenrique@uniovi.es



XLI Congreso Nacional de Estadística e Investigación Operativa

#### Motivación

$$\mathcal{X} = \{x_1, x_2, x_3\}, \quad (\nu, \overline{\nu}), \quad P$$



Nociones previas

$$\mathcal{X} = \{x_1, x_2, x_3\}, \quad (\nu, \overline{\nu}), \quad P$$

Nociones previas

$$\mathcal{X} = \{x_1, x_2, x_3\}, \quad (\nu, \overline{\nu}), \quad P$$

- Nociones previas
- 2 Distorsiones de juegos
- 3 Otras aplicaciones
- 4 Conclusiones y líneas futuras

- Nociones previas
- 2 Distorsiones de juegos
- 3 Otras aplicaciones
- 4 Conclusiones y líneas futuras

Sea  $\mathcal{X} = \{x_1, \dots, x_n\}$  y  $\mathbb{P}(\mathcal{X})$  el conjunto de probabilidades sobre  $\mathcal{P}(\mathcal{X})$ .

### Definición (Juego y core)

Se dice juego cooperativo (normalizado) a  $\nu:\mathcal{P}(\mathcal{X})\to[0,1]$  tal que  $\nu(\emptyset)=0$  y  $\nu(\mathcal{X})=1$ , el cual es monótono, balanceado, exacto, resp., si:

$$A\subseteq B\Rightarrow \nu(A)\leq \nu(B),\quad \operatorname{core}(\nu)\neq\emptyset,\quad \nu(A)=\min_{P\in\operatorname{core}(\nu)}P(A),$$

 $\forall A,B\subseteq\mathcal{X}$  , donde el core de  $\nu$  recoge las soluciones compatibles con  $\nu$ :

$$core(\nu) := \{ P \in \mathbb{P}(\mathcal{X}) \mid P(A) \ge \nu(A) \quad \forall A \subseteq \mathcal{X} \}.$$

Dado  $\nu$ , se define su juego conjugado como:  $\overline{\nu}(A) = 1 - \nu(A^c) \ \forall A \subseteq \mathcal{X}$ .

Partiremos de juegos normalizados y monótonos, recogidos en  $\mathbb{P}(\mathcal{X})$  (a.k.a. capacidades normalizadas, medidas difusas o probabilidades imprecisas).

Entre los casos particulares de juegos balanceados, cabe destacar:

- Convexos:  $\nu(A \cup B) \ge \nu(A) + \nu(B) \nu(A \cap B) \quad \forall A, B \subseteq \mathcal{X}$ .
- *k-monótonos*: Para cada  $k \geq 3$ ,  $1 \leq p \leq k \in \mathbb{N}$  y  $A_1, \ldots, A_p \subseteq \mathcal{X}$ :

$$\nu\left(\bigcup_{i=1}^p A_i\right) \geq \sum_{I\subseteq \{1,\dots p\}} (-1)^{|I|+1} \nu\left(\bigcap_{i\in I} A_i\right).$$

- *Minitivos*:  $\nu(A \cap B) = \min\{\nu(A), \nu(B)\} \quad \forall A, B \subseteq \mathcal{X}$ .
- **P-box**: existe  $(\underline{\mathcal{F}}, \overline{\mathcal{F}})$  tal que, sea  $A_i = \{x_1, \dots, x_i\}$ :

$$core(\nu) = \{ P \in \mathbb{P}(\mathcal{X}) \mid \underline{\mathcal{F}}(A_i) \le F_P(A_i) \le \overline{\mathcal{F}}(A_i) \ \forall i \in \{1, \dots, n\} \}.$$

• *Intervalos de probabilidad*: ν exacto y tal que:

$$core(\nu) = \{ P \in \mathbb{P}(\mathcal{X}) \mid \nu(\{x\}) \le P(\{x\}) \le \overline{\nu}(\{x\}) \ \forall x \in \mathcal{X} \}.$$

• Probabilidades precisas:  $\nu = P \in \mathbb{P}(\mathcal{X}) \subset \mathbb{P}(\mathcal{X})$ .

En el marco de las probabilidades imprecisas, se dan las visiones de  $\nu$ :

- Epistémica: cota inferior a una "verdadera" probabilidad en  $core(\nu)$ .
- Comportamental: supremo precio de compra aceptable de apuestas.

### Definición (Previsión inferior)

Una **previsión inferior** es un funcional real sobre  $\mathcal{K} \subseteq \mathcal{L}(\mathcal{X}) := \{g : \mathcal{X} \to \mathbb{R}\}.$ 

# Definición (Extensión natural, envolvente por abajo)

La extensión natural de  $\nu$  se define como  $\underline{E}_{\nu}:\mathcal{L}(\mathcal{X}) \to \mathbb{R}$  tal que

$$\underline{E}_{\nu}(f) = \min_{P \in \mathit{core}(\nu)} E_P(f) \quad \forall f \in \mathcal{L}(\mathcal{X}), \quad \mathit{si core}(\nu) \neq \emptyset.$$

La **envolvente por abajo** de core  $\subseteq \mathbb{P}(\mathcal{X})$  cerrado, convexo y no vacío se define como:

$$\underline{E}(f) := \min_{P \in \mathit{core}} E_P(f), \quad \forall f \in \mathcal{L}(\mathcal{X}).$$

Sean  $P_0 \in \mathbb{P}(\mathcal{X})$ ,  $\delta \geq 0$  y  $d : \mathbb{P}(\mathcal{X}) \times \mathbb{P}(\mathcal{X}) \to [0, +\infty)$ , se define:

$$B_d^{\delta}(P_0) := \{ P \in \mathbb{P}(\mathcal{X}) \mid d(P, P_0) \le \delta \}.$$

### Proposición

 $d(\cdot,\!P_0) \; \textit{continua,convexa} \Rightarrow B_d^\delta(P_0) = \textit{core}(\underline{E}), \; \underline{E}(f) = \min_{P \in B_d^\delta(P_0)} E_P(f).$ 

# Definición (Variación Total)

$$d_{\mathrm{TV}}(Q, P_0) := \max_{A \subseteq \mathcal{X}} |Q(A) - P_0(A)|, \quad \forall Q, P_0 \in \mathbb{P}(\mathcal{X}).$$

### Proposición

Si  $\delta \in (0,1)$ , la restricción a eventos de la envolvente por abajo de  $B_{dry}^{\delta}(P_0)$  coincide con  $\nu \in \underline{\mathbb{P}}(\mathcal{X})$  dado por:

$$\nu(A) = \max\{P_0(A) - \delta, 0\}, \quad \forall A \neq \emptyset, \mathcal{X}.$$

- Nociones previas
- 2 Distorsiones de juegos
- 3 Otras aplicaciones
- 4 Conclusiones y líneas futuras

# Distorsiones y entornos de juegos

### Definición (Distorsión como transformación directa)

Sea  $\{\phi_{\delta}: [0,1] \to [0,1]\}_{\delta \in \Lambda}$  una familia de funciones no decrecientes acotadas por la identidad en [0,1]. Dados  $\nu \in \underline{\mathbb{P}}(\mathcal{X})$  y  $\delta \in \Lambda$ , se define  $\mu_{\delta}[\nu]: \mathcal{P}(\mathcal{X}) \to [0,1]$  como:

$$\mu_{\delta}[\nu](A) := (\phi_{\delta} \circ \nu)(A) = \phi_{\delta}(\nu(A)) \quad \forall A \neq \emptyset, \mathcal{X}.$$

### **Ejemplo**

- (I)TVM:  $\Lambda = [0, +\infty), \ \phi_{\delta}(t) = \max\{t \delta, 0\}.$
- (I)LV:  $\Lambda = [0, +\infty), \ \phi_{\delta}(t) = \max\{(1 \delta)t, 0\}.$
- (I)PMM:  $\Lambda = [0, +\infty), \ \phi_{\delta}(t) = \max\{(1+\delta)t \delta, 0\}.$

# Posibles propiedades

Sea  $\{\mu_{\delta}[\cdot]\}_{\delta\in\Lambda}$ ,  $\Lambda=[0,+\infty)$ , y  $\nu\in\underline{\mathbb{P}}(\mathcal{X})$  cualquiera:

- $\textbf{ (Expansión) } \delta_1 \leq \delta_2 \Rightarrow \mu_{\delta_2}[\nu] \leq \mu_{\delta_1}[\nu].$
- (Semigrupo)
  - a  $\mu_{\delta_0}[\nu] = \nu$  para  $\delta_0 = 0$ ,
  - $\bullet \mu_{\delta_2+\delta_1}[\nu] = \mu_{\delta_2}[\mu_{\delta_1}[\nu]] \ \forall \delta_1, \delta_2 \in \Lambda.$
- **3** (Preservación de estructuras)  $\nu \in \mathcal{H} \subseteq \underline{\mathbb{P}}(\mathcal{X}) \Rightarrow \mu_{\delta}[\nu] \in \mathcal{H} \ \forall \delta \in \Lambda$ .
- **4** (Reversibilidad) A partir del par  $(\delta, \mu_{\delta}[\nu])$  puede recuperarse  $\nu$ .
- **6** (Invarianza) bajo marginalización, permutaciones y condicionamiento.

### Proposición

Si para toda  $P \in \mathbb{P}(\mathcal{X})$  se preserva la exactitud, entonces también se preserva esta propiedad para cualquier  $\nu \in \mathbb{P}(\mathcal{X})$ .

# Modelo de entorno generalizado

 $\textbf{ (Modelo de entorno generalizado) } \exists d: \mathbb{P}(\mathcal{X}) \times \underline{\mathbb{P}}(\mathcal{X}) \to \mathbb{R} \text{ tal que}$ 

$$\operatorname{core} \bigl( \mu_{\delta}[\nu] \bigr) = \{ Q \in \mathbb{P}(\mathcal{X}) \mid d(Q,\nu) \leq \delta \} =: B_d^{\delta}(\nu), \quad \forall \delta \in \Lambda.$$

**9** (Conmutatividad débil en puntos extremos) Si  $\nu$  es exacto:

$$\mu_{\delta}[\nu](A) = \inf\bigg\{Q(A) \mid Q \in \bigcup_{P \in \mathsf{ext}(\mathsf{core}(\nu))} \mathsf{core}\big(\mu_{\delta}[P]\big)\bigg\}, \quad \forall \delta \in \Lambda.$$

• (Conmutatividad fuerte) Si  $\nu$  es exacto:

$$\operatorname{core} \bigl(\mu_{\delta}[\nu]\bigr) = \bigcup_{P \in \operatorname{core}(\nu)} \operatorname{core} \bigl(\mu_{\delta}[P]\bigr) \quad \forall \delta \in \Lambda.$$

#### El caso del ITVM

#### Definición (ITVM)

Dados  $\nu \in \mathbb{P}(\mathcal{X})$  y  $\delta \geq 0$ , se define:

$$\mu_{\delta}[\nu](A) = \max \{\nu(A) - \delta, 0\} \quad \forall A \neq \emptyset, \mathcal{X}.$$

Propiedad	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
ITVM	<b>✓</b>	1	$\sim^{*1}$	<b>✓</b> *2	1	1	X	1	1	<b>✓</b> *3

- \*1: balanceados, exactos, convexos, minitivos (✓); k-monótonos, intervalos de probabilidad, p-box (x)
- \*2: si  $\delta < \min_{x \in \mathcal{X}} \nu(\{x\})$ .
- \*3: si  $\nu$  es convexo.

Si  $\nu$  es balanceado:

$$d'_{\mathrm{TV}}(Q,\nu) := \max_{A \subseteq \mathcal{X}} \left( \nu(A) - Q(A) \right) = \max_{A \subseteq \mathcal{X}} \min_{P \in \mathsf{core}(\nu)} |P(A) - Q(A)|$$

У

$$Q \in \mathsf{core}(\mu_{\delta}[\nu]) \Leftrightarrow d'_{\mathrm{TV}}(Q,\nu) \leq \delta,$$

mientras que:

$$\begin{split} Q \in \bigcup_{P \in \mathsf{core}(\nu)} \mathsf{core} \big( \mu_{\delta}[P] \big) &\Leftrightarrow \min_{P \in \mathsf{core}(\nu)} \max_{A \subseteq \mathcal{X}} |P(A) - Q(A)| \leq \delta \\ &\Leftrightarrow d^{\min}_{\mathsf{TV}}(Q, \nu) := \min_{P \in \mathsf{core}(\nu)} d_{\mathsf{TV}}(Q, P) \leq \delta. \end{split}$$

#### **Teorema**

Si  $\nu$  es convexo, entonces se satisface:

$$d'_{\mathrm{TV}}(Q, \nu) = d^{\min}_{\mathrm{TV}}(Q, \nu) \quad \forall Q \in \mathbb{P}(\mathcal{X}).$$

N.b. En general, los modelos de entorno difieren a nivel apuestas.

#### Otros modelos

- a ILV, IPMM y otras extrapolaciones directas.
- **6** Funciones de distorsión dependientes de eventos:

$$d'_{\mathrm{PTV}}(Q,\nu) := \max_{\emptyset \neq A \subseteq \mathcal{X}} \frac{\nu(A) - Q(A)}{|A|}$$

$$d_{\infty}^{\min}(Q,\nu) := \min_{P \in \mathsf{core}(\nu)} d_{\infty}(Q,P) = \min_{P \in \mathsf{core}(\nu)} \max_{\emptyset \neq A \subseteq \mathcal{X}} \frac{|P(A) - Q(A)|}{|A|}$$

0

$$d_{\mathrm{TV}}^{\mathrm{máx}}(Q,\nu) := \max_{P \in \mathsf{core}(\nu)} d_{\mathrm{TV}}(P,Q).$$

d Distorsiones a nivel apuestas.

- Nociones previas
- 2 Distorsiones de juegos
- Otras aplicaciones
- 4 Conclusiones y líneas futuras

### Definición (Valores probabilísticos)

$$S(\nu)(\{x\}) = \sum_{A|x \notin A} p_A^x \left(\nu(A \cup \{x\}) - \nu(A)\right),\,$$

donde para cada  $x \in \mathcal{X}$ , los valores  $\{p_A^x : x \notin A\}$  dan lugar a una probabilidad sobre la familia de coaliciones en las que x no está incluido.

## Definición (Valor de Shapley)

$$\Phi(\nu)(\{x\}) = \sum_{A \mid \neg A = A} \frac{|A|!(n - |A| - 1)!}{n!} (\nu(A \cup \{x\}) - \nu(A)).$$

# Proposición

Sea  $\{\mu_{\delta}[\cdot]\}_{\delta\geq 0}$  el ITVM y  $\nu\in \underline{\mathbb{P}}(\mathcal{X})$ . Si  $\delta<\min_{x\in\mathcal{X}}\nu(\{x\})$  y S es un valor probabilístico tal que  $p^x_\emptyset=p^x_{\{x\}^c}\ \forall x\in\mathcal{X}$ , entonces  $S(\nu)=S(\mu_{\delta}[\nu])$ .

### Definición (Strong and weak $\delta$ -core)

Dados  $\nu$ , con core( $\nu$ ) =  $\emptyset$ ,  $\delta > 0$ , su strong  $\delta$ -core y weak  $\delta$ -core se definen, resp., como:

$$\mathit{core}^S_\delta(\nu) = \{P \in \mathbb{P}(\mathcal{X}) \mid P(A) \geq \nu(A) - \delta \quad \forall A \neq \emptyset, \mathcal{X}\},$$

Otras aplicaciones

$$core_{\delta}^{W}(\nu) = \{ P \in \mathbb{P}(\mathcal{X}) \mid P(A) \ge \nu(A) - \delta |A| \quad \forall A \ne \emptyset, \mathcal{X} \}.$$

### **Proposición**

$$\operatorname{core} \bigl( \mu_{\delta}^{d'_{\operatorname{TV}}}[\nu] \bigr) = \operatorname{core}_{\delta}^{S}(\nu) \quad \text{y} \quad \operatorname{core} \bigl( \mu_{\delta}^{d'_{\operatorname{PTV}}}[\nu] \bigr) = \operatorname{core}_{\delta}^{W}(\nu) \quad \forall \delta \geq 0.$$

- Nociones previas
- 2 Distorsiones de juegos
- 3 Otras aplicaciones
- 4 Conclusiones y líneas futuras

# Conclusiones y líneas futuras

- Extrapolación de modelos clásicos y otros resultados generales.
- Más propiedades de otros modelos  $(d_{\mathrm{TV}}^{\mathrm{máx}}, d_{\infty}^{\mathrm{mín}}, d_{\mathrm{PTV}}' \ldots)$ .
- Distorsiones a nivel apuestas.
- Otras conexiones con teoría de juegos.
- Medidas de disimilitud o conflicto entre modelos imprecisos.
- Reglas de agregación en situaciones de conflicto global.

#### Referencias



Grabisch, M.: Set functions, games and capacities in decision making. Springer (2016)



Miranda, E., Montes, I.: Centroids of the core of exact capacities: a comparative study. Annals of Operations Research 321, 409-449 (2023)

Otras aplicaciones



Montes, I., Miranda, E., Destercke, S.: Unifying neighbourhood and distortion models: Part I- New results on old models. International Journal of General Systems 49(6), 602-635 (2020)



Moral, S.: Discounting imprecise probabilities, In: Gil, E., Gil, E., Gil, J., Gil, M. (eds.) The Mathematics of the Uncertain, Studies in Systems, Decision and Control, vol. 142, Springer (2018)



Nieto-Barba, D., Miranda, E., Montes, I.: The total variation distance for comparing non-additive measures. Submitted (2025)



Nieto-Barba, D., Montes, I., Miranda, E.: The imprecise total variation model and its connections with game theory. Fuzzy Sets and Systems 517, 109448 (2025)



Shapley, L., Shubik, M.: Quasi-cores in a monetary economy with nonconvex preferences. Econometrica 34(4). 805-827 (1966)

#### Financiación







Proyecto PID2022-140585NB-I00 financiado por MICIU/AEI/10.13039/501100011033 y por FEDER, UE

# Robustificación de medidas no aditivas mediante la variación total

Otras aplicaciones

David Nieto-Barba nietodavid@uniovi.es

Ignacio Montes imontes@uniovi.es

**Enrique Miranda** mirandaenrique@uniovi.es





XLI Congreso Nacional de Estadística e Investigación Operativa