

Automatische Sprachübersetzung von LATEX-Dokumenten

Name: Hendrik Theede

Matrikelnummer: 221201256 Abgabedatum: 02.12.2025

Betreuer und Gutachter: Prof. Dr. rer. nat. habil. Clemens H. Cap

Universität Rostock

Fakultät für Elektrotechnik und Informatik

Bachelorarbeit am Lehrstuhl für Informations- und Kommunikationsdienste Fakultät für Elektrotechnik und Informatik

Abstrakt

placeholder

Inhaltsverzeichnis

1	1.1	eitung Hintergrund Thematische Einordnung	
2	Pro	blemfälle	2
	2.1	Hinweise für Leser	2
3	Star	nd der Technik	4
	3.1	Anforderungen	4
	3.2	Denkbare Ansätze	4
	3.3	Existierende Ansätze	4
		3.3.1 Testverfahren	4
		3.3.2 Durchführung	4
		3.3.3 Auswertung	4
	3.4	Grenzen der Lösungen	4
	3.5	Takeaways	4
4	Eige	enständigkeitserklärung	5
Lit	teratı	ur	6
Α	Anh	änge	7
		Fontskalierung auf Wehseiten	7

1 Einleitung

..1 Hintergrund

schnellstmögliche und einfache Erstellung von Dokumenten beliebiger Natur (formlos) wird heutzutage oftmals über Produkte bekannter Anbieter abgewickelt (bspw. Microsoft's Word, PowerPoint, ... und die vergleichbaren "LibreOffice"-Software, sowie die korrespondierenden Apple-Produkte). Unterliegen Dokumente allerdings strengeren stilistischen Vorgaben (bspw. bei wissenschaftlichen Veröffentlichungen) entsteht der Vorteil, dass sich diese Vorgaben wie ein Regelsatz behandeln lässt, aus welchem sich bestimmte, vorprogrammierte Dokumentenstrukturen definieren lassen. Hierzu existiert bereits ein geläufiges System welches den Namen LATEX trägt (mit dem *La* nach einem der ursprünglichen Entwickler Lamport (1994)), welches selbst auf dem von Knuth (1986) entwickelten Zeichensetzungs-System und der verbundenen Programmiersprache TEX basiert.

Die TEX-Syntax selbst basiert auf englischen Begriffen, allerdings ist nicht davon auszugehen, dass nur englischsprachige Menschen LATEX und TEX nutzen werden. Quelltexte und Dokumentenbeschreibungen werden also nicht immer in einer rein englischsprachigen Form vorliegen (z.B. \chapter{Erstes Kapitel: Einleitung} oder der Quelltext dieses Werkes). Ein Zurückführen solcher Dokumente in die englische Sprache ist einfach, insofern ein Verständnis der deutschen Sprache besteht (\chapter{First Chapter: Introduction}). Die Rückrichtung zeigt sich allerdings genau dann problematisch, sollte ohne Vorkenntnisse von TEX (bzw. dessen syntaktische Elemente) bestehen. In genanntem Beispiel würde dann das Wort chapter aufgegriffen werden und die Zeichenkette \Kapitel{Erstes Kapitel: Einleitung} entstehen (ohne weitere, mögliche Anpassungen entsteht hier keine Kapitelüberschrift mehr. Das erstere "Kapitel" würde ignoriert werden und die innerhalb der Klammern stehende Zeichenkette als einfacher Fließtext gedruckt werden).

1.2 Thematische Einordnung

vereits Shannon (1948) beschäftigte sich mit theoretischen Grundlagen der Darstellung und Übertragung von Informationen, insbesondere der menschlicher Sprache und Kommunikation. Heutige maschinelle Systeme zu diesem Zweck (bspw. ChatGPT, DeepL, Gemini und co.) wirken zunächst wie "magische" Blackboxen, arbeiten jedoch auf Grundlage von statistischen Modellen. Spricht man hier von Magie, dann ist jeder Mitarbeiter eines Wetterdienstes oder der Klimaforschung "bezaubernd". Das zugrundeliegende Konzept kann jedoch sehr schnell auf den Punkt gebracht werden: Eine KI erhält einen Input, für welchen ein bestimmter Output erwartet wird (Beispiel: "Einfügen" als nächstes Wort eines zu übersetzenden Satzes und "insertion" im Kontext innerhalb des Sazes als Erwartung (substantiviertes Verb)), und produziert einen Output, welcher mit dem Erwarteten abgeglichen wird. Sollte das Resultat von der Erwartung abweichen (z.B. "insert" entstehen), so kann dieser Fehler erkannt werden und im Modell dazu beitragen, dass (gegeben einer bestimmten, seguentiellen Folge von Wörtern (Satzstruktur)) dieser "Fehler" von nun an seltener passiert. Allerdings wird klar, dass eine KI unabdingbar Fehler machen muss, denn nur so kann diese lernen. Dies gilt es stets zu berücksichtigen, wodurch theotische gesehen immer mehrere Permutationen betrachtet werden müssen, sollten Probleme entstehen, in welchen ein Input mehrere Ausgaben erzeugen könnte. Angemerkt sei zu dem Vorherigen, dass bekannte und bereits rein in den menschlichen Sprachen auftretende Problem (bzw. mögliche Missverständnisse bereits im 🚃 ner Sprache, ausgelöst durch Mehrdeutigkeiten von Wörtern) in dieser Arbeit nicht näher verfolgt Versteh werden.

2 Problemfälle

2.1 Hinweise für Leser

Herangehensweise Die Reihenfolge der Auflistung von Problemen wird danach geführt, in welchem genauen System diese entstehen könnten. Begonnen wird deshalb bei möglichen Problemen, welche sich bereits in der reinen TEX Syntax aufzeigen könnten, danach die Giganz an Möglichkeiten von LATEX erkundet und im Anschluss einige, speziellere Problematiken angerissen. Außerdem sei bemerkt, dass sich hier kein Übersetzer im herkömmlichen Sinne (ob menschlich, ob maschinell) herangezogen wurde, sondern ein Konzeptioneller. Dieser erkennt verschiedene Zeichen und weiß, dass diverse Zeichen Teil der TEX-Syntax sein könnten, aber betrachtet nur alleine-stehende Wörter, die er kennt und übersetzt rein diese. Abhängig von den bestimmten Zeichenketten könnten hierbei eine Vielzahl an Permutationen entstehen, welche möglichst versucht wurden in folgender Struktur einzuordnen.

Struktur eines Beispiels Die Darstellung einzelner Beispiele erfolgt tabellarisch und demonstriert zunächst gewünschte (bzw. zulässige) Verhalten und danach Unerwünschte (bzw. Fehlerhafte). Untige 1 dient hierbei als einfaches Beispiel und zeigt, wie das Übersetzen von Zeichenketten, welche z.B. Tags enthalten, theoretisch unterschiedliche Permutationen erzeugen können. Inwiefern sich die einzelnen zuvor unterschiedenen, möglichen Verhalten unterschiedlich äußern, soll für jedes Beispiel konkretisiert werden. Dieses einleitende Beispiel nutzt daher (zunächst) den rein imaginären Befehl ink mit einer auswählbaren Farbe, die auf einen String angewendet wird. Wünschenswert ist, dass nur der in geschwungenen Klammern stehende String übersetzt wird, aber ein Auslassen dieses wäre in erster Betrachtung nicht TeX-Syntax brechend und daher zulässig. Unerwünscht wäre das Übersetzen der zusätzlichen Option in eckigen Klammern, wobei man davon ausgehen würde, dass für diese Option auf einen default-Wert zurückgegriffen wird. Dies ist zwar ein syntaktischer Fehler, würde jedoch den Befehl selbst ausführbar lassen. Als "Fälschlich" werden demnach Fehler betrachtet, welche die TeX-Syntax insofern brechen, dass der Kompilierprozess unterbrochen/abgebrochen wird.

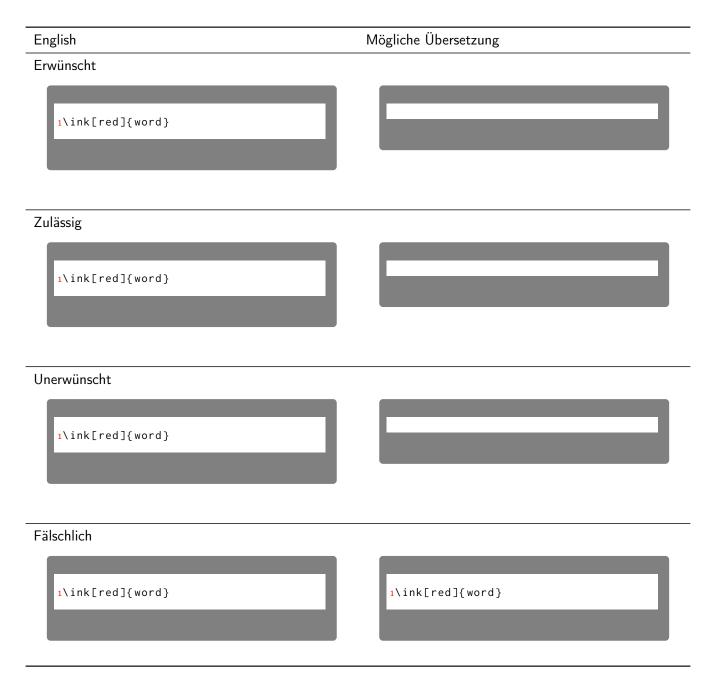


Tabelle 1: Abstrakte Struktur der folgenden Beispiele

3 Stand der Technik

3.1 Anforderungen

Abgelitten aus der Problemliste werden hier die Probleme umformuliert als Anforderungen dargestellt und in absteigender Reihenfolge nach Relevanz in Bezug auf die gegebene Aufgabenstellung aufgeführt.

Die Technologien dienen den Anforderungen, sollten sie:

- 1. kompilierbare Dokumente erzeugen
- 2. alle Abschnitte in Dokumenten übersetzen
- 3. kontextuell terminologisch richtige Übersetzungen wählen (die richtigen Lexeme/Wörter treffen)
- 4. den Kontext selbstständig aus den wörtlichen und erreichbaren (lokalen) Informationen (Dateien) ablesen können
- 5. den Kontext aus den mathematischen, graphischen, tabellarischen,... Inhalten einer Datei ablesen können
- 6. den Kontext aus externen Verweisen (Links) erfassen können (Lokal, als auch Web)
- 7. ...

3.2 Denkbare Ansätze

Alle Lösungswege und Workflows, die ich mir vorstellen kann und denken konnte. Definiert evtl. Rollen,

3.3 Existierende Ansätze

Alle Technologien, die diese Rolle (n) in den entsprechenden Ansätzen füllen könnten.

3.3.1 Testverfahren

logischerweise: In den denkbaren Ansätzen schon gegenargumentieren, was unsinnig ist und warum. Reduziert die Menge an zu testenden Lösungen.

3.3.2 Durchführung

- 3.3.3 Auswertung
- 3.4 Grenzen der Lösungen
- 3.5 Takeaways

4	Figenst	ändig	keitserk	lärung
т	Ligerisi	anuig	KCILSCI K	iai uiig

-	Ligenstandigheitserhlandig
habe. benu	ersichere hiermit, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig angefertigt und ohne fremde Hilfe verfasst. Dazu habe ich keine außer den von mir angegebenen Hilfsmitteln und Quellen verwendet und die den tzten Werken inhaltlich und wörtlich entnommenen Stellen habe ich als solche kenntlich gemacht. Ich chere, dass die eingereichte elektronische Fassung mit den gedruckten Exemplaren übereinstimmt.
Rosto	ock, den 02.12.2025
Hend	rik Theede

Literatur

Knuth, D. E. (1986), The TeXbook, ISBN: 9780201134476, Addison-Wesley Professional.

Lamport, L. (1994), LaTeX: A Document Preparation System, 2nd Edition, ISBN: 9780201529838, Addison-Wesley Professional. available at: https://www.latex-project.org/help/books/tlc3-digital-chapter-samples.pdf (last Access: 04.10.2025).

Shannon, C. E. (1948), 'The mathematical theory of communication', *The Bell System Technical Journal, ISSN: 0343-6993* (vol. 27). Harvard Reprint available at https://people.math.harvard.edu/~ctm/home/text/others/shannon/entropy/entropy.pdf (last Access: 16.10.2025).

A Anhänge

A.1 Fontskalierung auf Webseiten

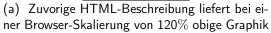
Beispielsweise produziert die folgende HTML-Notation bei einer Skalierung im Browser von 120 Prozent (Abbildung 2a) und 50 Prozent (Abbildung 2b) jeweilig zwei verschiedene PDF (unter welchen nur Zweitere alle textlichen Inhalte offenbart). Ähnliches kann auch innerhalb T_FX geschehen, sollte

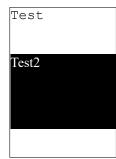
```
<html>
    <head>
        <title>Example</title>
        <style>
            /*formatting options are: none and black*/
                font-size:13em;
                height:50%;
            }
            /*formatting option: none = no background, black, courier*/
                font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
            /*formatting option: black = black background, white, serif*/
            .t#black{
                background-color:black;
                color:white;
                margin-top: -2em;
        </style>
    </head>
    <body>
        <div class="t" id="none">Test</div>
        <div class="t" id="black">Test2</div>
    </body>
</html>
```

Abbildung 1: HTML-Beschreibung einer Webseite mit zwei Textflächen

Abbildung 2: Um die Dokumente von der restlichen Papierfläche abzugrenzen wurden schwarze Rahmen mittels TikZ hinzugefügt.







(b) Zuvorige HTML-Beschreibung liefert bei einer Browser-Skalierung von 50% obige Graphik