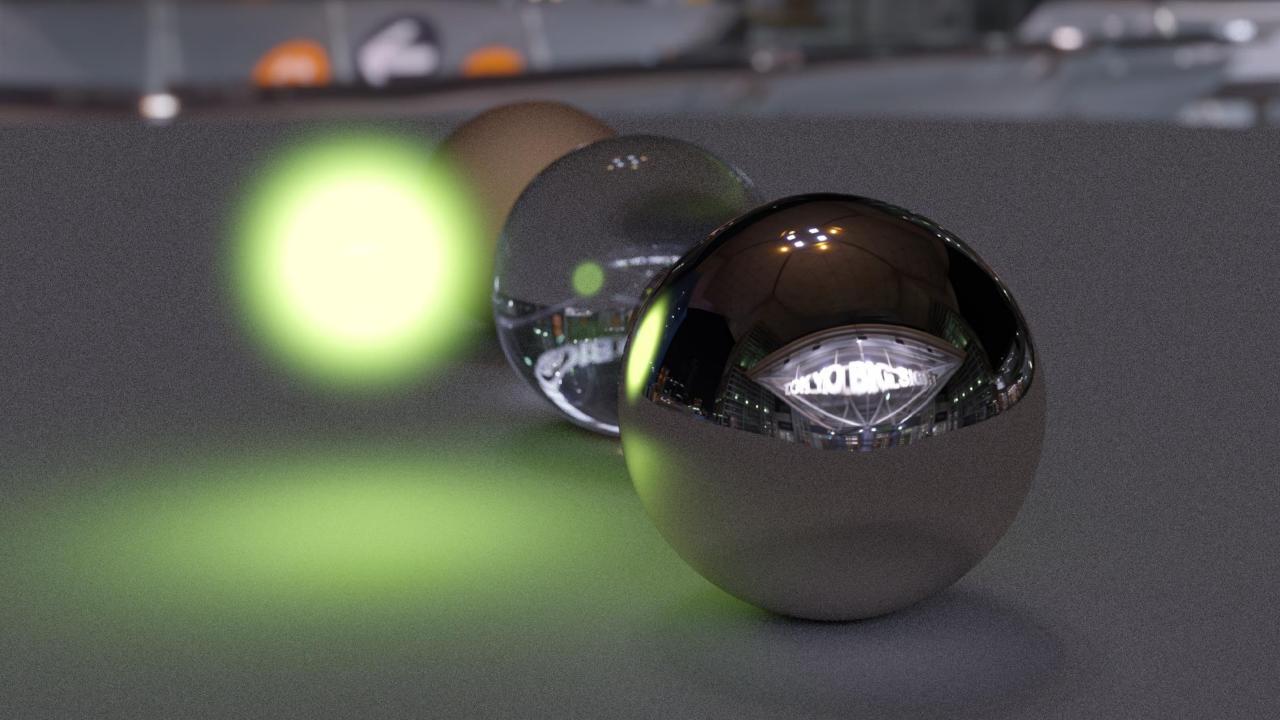


# A path tracer with a Saliency Lens and Glared Lights

レイトレ合宿5**?** (2017 Sep. 9-10) imagire

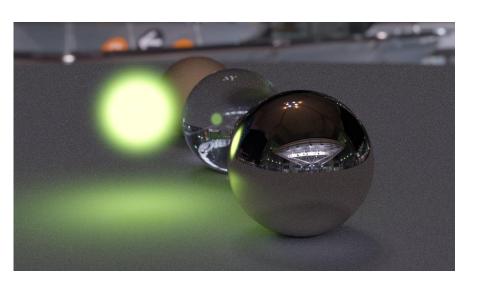




# 力等效の中 と"うしよう?

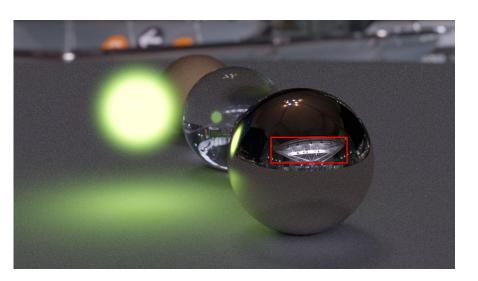


#### とりあえずレンダリングしてみた



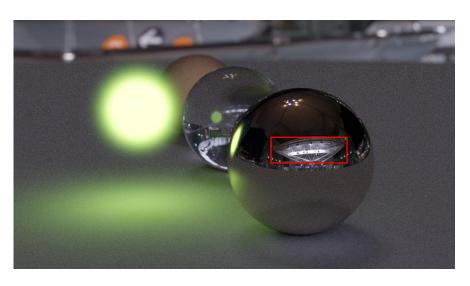


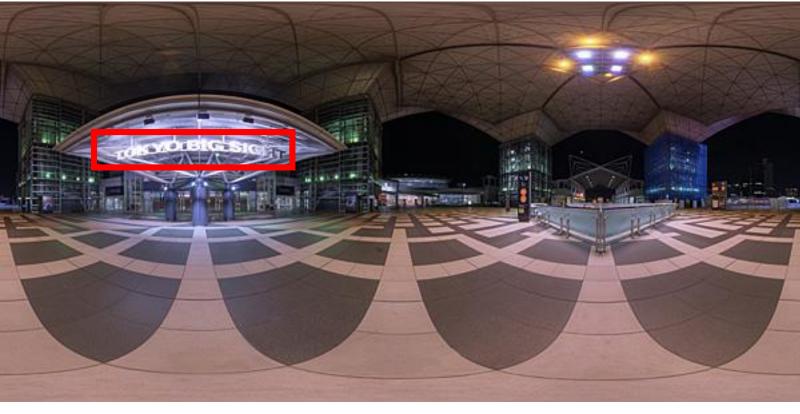
#### なんだこれ?





### 答え

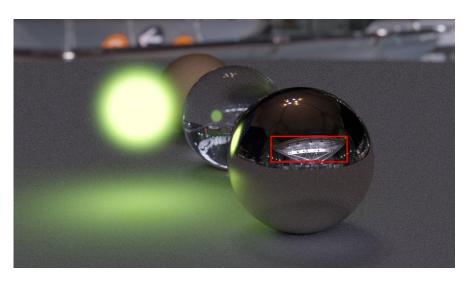


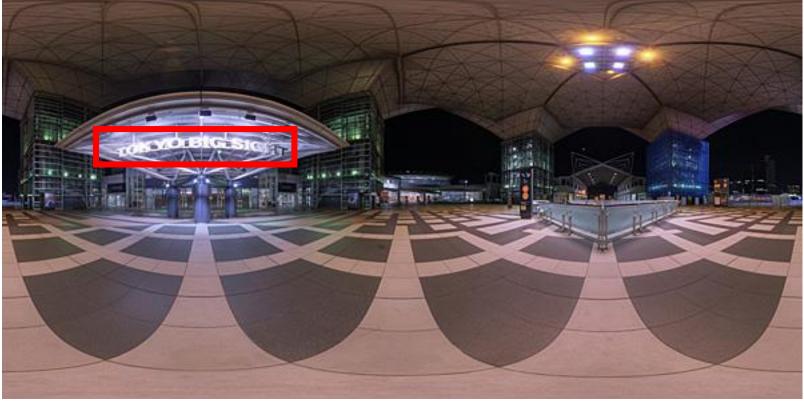




#### 今回のモチベーション

• これをはっきりと見たい!

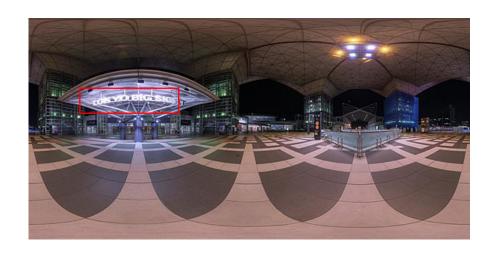


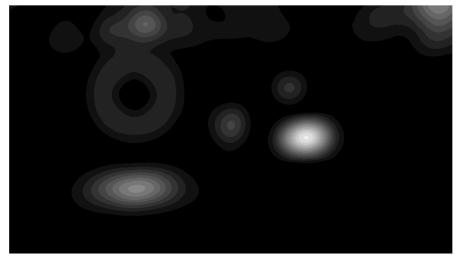


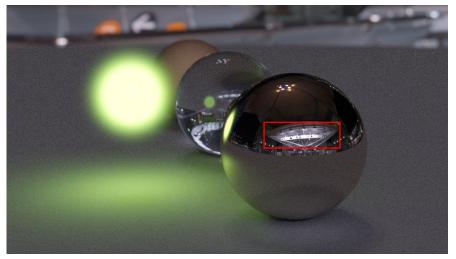


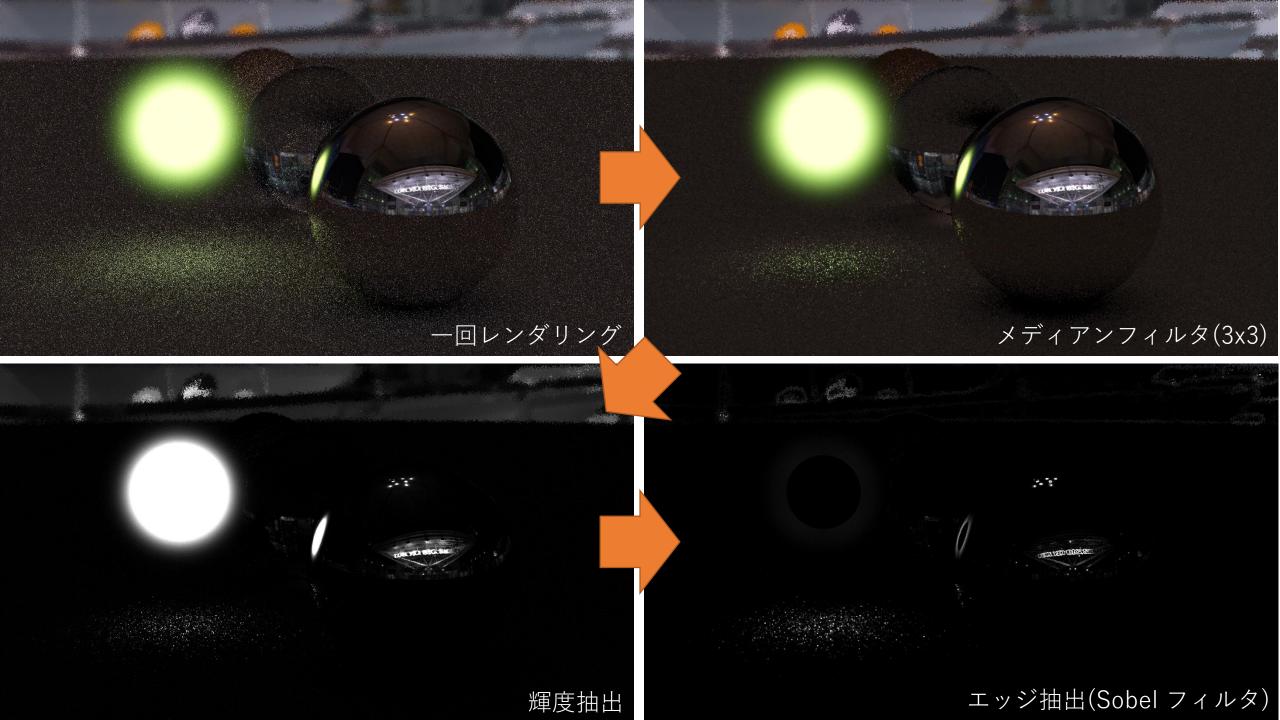
#### 一部分だけはっきりと見たい!

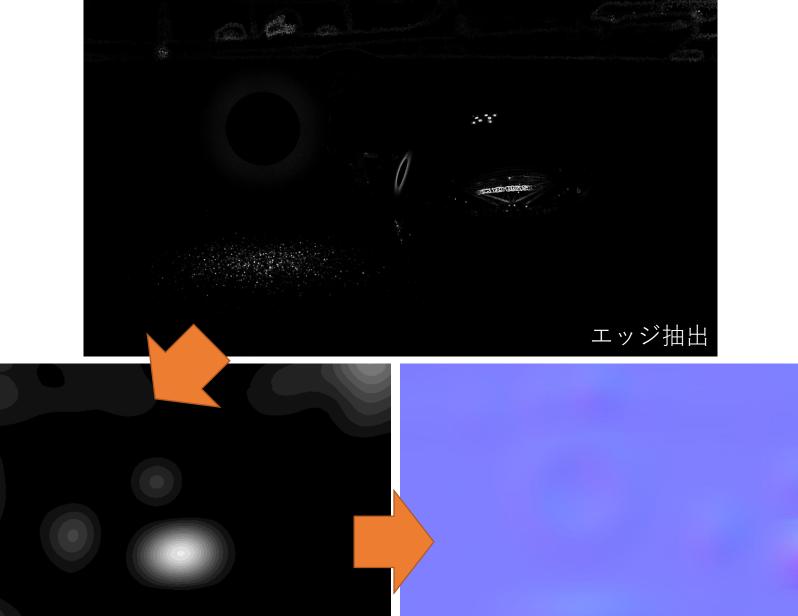
- 見たいところだけ ズームするレンダリング
  - そこだけ凸レンズ
    - 細かなところのレンズの厚みを厚くする











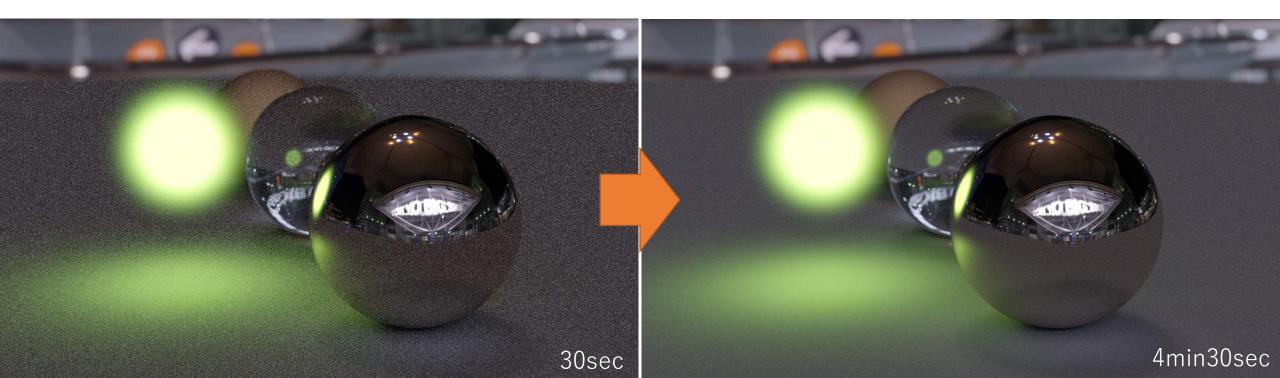
ガウスブラー





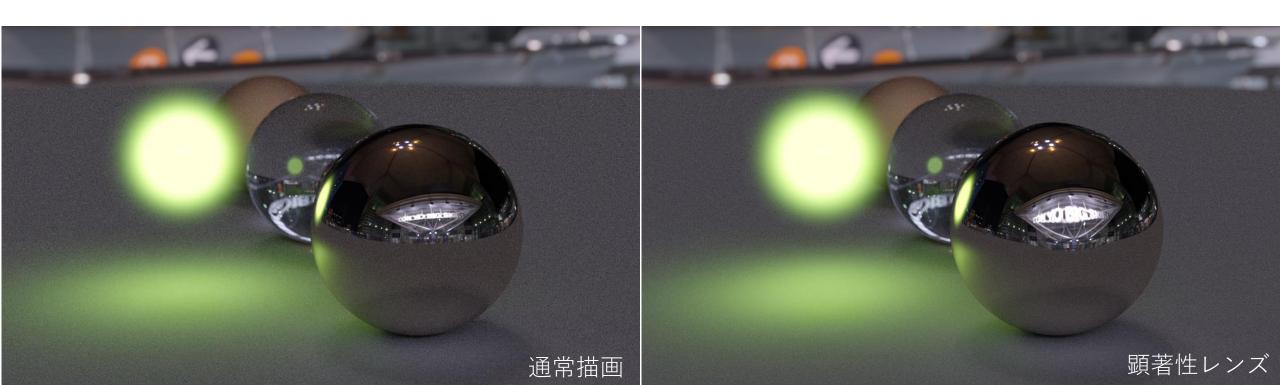
#### レンダリング

• 法線を適当にスケーリングしてゆがめてレンダリング





## 比較

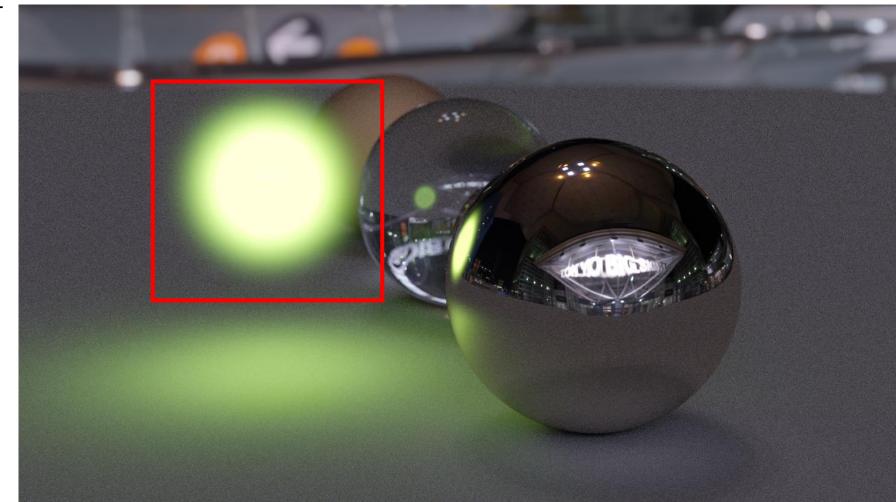




#### おまけ

グレアっぽい玉

レイトレなのに 非物理的物体···





#### グレアっぽい玉

球のオブジェ に円盤の たてがみを ぶっ刺した感じ

