

7.D.2.

نفر اول

	H	T
H	-1, 1	1, -1
T	1, -1	-1, 1

8.B.5.a) monopoly quantity  $\pi = (a-c)q - bq^2 \rightarrow \frac{\partial \pi}{\partial q} = 0 \rightarrow q_m = \frac{a-c}{2b}$

این نیز اول هیچ مقدار بیش از این تولید نمی کند زیرا  $\frac{a-c}{2b}$  strictly dominant است به تمام اعداد دیگر

مردم و تولیدی هم است زیرا  $\forall q_r \geq 0$

$$\pi(q_m + x, q_r) < \pi(q_m, q_r)$$

$$\left(\frac{a-c}{2b} + x\right) \left(\frac{a-c}{2b} - x - q_r\right) = \pi(q_m, q_r) + (q_r + x)x$$

همین گونه  $\frac{a-c}{2b}$  بر تمام مقادیر تولید کوچک تر است زیرا strictly dominant است زیرا

$$\pi\left(\frac{a-c}{2b} - x, q_r\right) = \left(\frac{a-c}{2b} - x\right) \left(\frac{a-c}{2b} + x - q_r\right) = \pi\left(\frac{a-c}{2b}, q_r\right) - x\left(\frac{a-c}{2b} - q_r + x\right)$$

طبق با  $x > 0$

$$\pi\left(\frac{a-c}{2b} - x, q_r\right) < \pi\left(\frac{a-c}{2b}, q_r\right)$$

به ازای هر  $q_r$  و  $x$

حالتی که  $x$  و  $x'$  هم عددی مثبت و هم منفی می تواند باشد داریم:

	$x < 0$	$x = 0$	$x > 0$
$x' < 0$	و و	و و	و و
$x' = 0$	و و	و و	و و
$x' > 0$	و و	و و	و و

در این جا  $(\pi_1, \pi_2)$  و  $(\pi_1', \pi_2')$  علامت تعیین شده است

$$\frac{a-c}{2b} + x \text{ و } \frac{a-c}{2b} + x'$$

$$\pi_1 = \pi^q\left(\frac{a-c}{2b}, \frac{a-c}{2b}\right) - x(x+x')$$

$$\pi_2 = \pi^q\left(\frac{a-c}{2b}, \frac{a-c}{2b}\right) - x'(x+x')$$

حالاتی که دوران ها دایره کشیده شده است / بارین طرف مقابل طرفی بار می کند / طرف باره حتماً منفرجه چون طبق فرمول ها سودش بیش تر می شود پس بازی payoff ها رسم شده است و چون ستون دوم به تمامی ستون ها و سطر دوم به تمامی سطرها برتری دارد پس خانه  $x=0$  و  $x'=0$  انتخاب می شود پس جواب  $\frac{a-c}{2b}$  است.

۸.۰.۴) بازبینی ۲ حالت ۱ به احتمال  $\alpha$  و ۲ به احتمال  $1-\alpha$  بازی می‌کند و بازبینی ۱ را به احتمال  $\beta$  و ۲ را به احتمال  $1-\beta$  بازی می‌کند.

$$\text{Pay-off } M = P_M = M + \left( \frac{1}{2}\alpha + \frac{1}{2}\beta - \frac{1}{2}\alpha\beta - 0 \right) \eta \quad \frac{\partial P_M}{\partial \alpha} = \eta \left( \frac{1}{2} - \beta \right)$$

$$P_L = M + (1 - \beta) \epsilon$$

$$P_R = M + (1 - 2\beta) \epsilon$$

(۱) برای آن که بتوانیم که  $P_M$  هیچ وقت بهترین پاسخ به بازبینی ۲ و ۱ است برای ۳ حالت  $\beta < \frac{1}{2}$  و  $\beta > \frac{1}{2}$  و  $\beta = \frac{1}{2}$  این را ثابت می‌کنیم

$$(1) \quad \beta > \frac{1}{2} : \frac{\partial P_M}{\partial \alpha} < 0 \quad \leftarrow \text{بهترین پاسخ زمانی است که } \alpha = 0 \text{ باشد و}$$

$$P_M(\alpha=0) = M + \eta \left( \frac{1}{2}\beta - 1 \right) < M + \frac{1}{2}\epsilon \left( \frac{1}{2}\beta - 1 \right) < P_L = M + \frac{1}{2}\epsilon(1 - \beta)$$

و در  $P_L$  هیچ  $\alpha$  ای وجود ندارد پس این برای تمام  $\alpha$ ها درست است پس  $M$  در این حالت بهترین pay off را ندارد

$$(2) \quad \beta = \frac{1}{2} : P_M = M - \frac{1}{4}\epsilon < M = P_R = P_L$$

$$(3) \quad \beta < \frac{1}{2} : \frac{\partial P_M}{\partial \alpha} > 0 \quad \leftarrow \text{بهترین پاسخ } P_M \text{ را می‌دهد و تابع}$$

$$M + \eta \left( \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\beta \right) < M + \eta \left( \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\beta + \frac{1}{2} - \beta \right) < M + \frac{1}{2}\epsilon(1 - 2\beta) = P_R$$

در این حالت هم  $P_R$  به  $\alpha$  بستگی ندارد پس برای تمام  $\alpha$ ها درست است پس  $M$

پس این قسمت حل شد

(۲) باید بتوانیم که با احتمال  $\alpha$  و ۱ با احتمال  $1-\alpha$  بازی می‌کند و  $M$  را که برای این ۲ حالت  $\frac{1}{4} \leq \alpha \leq \frac{3}{4}$  را در نظر می‌گیریم

آن payoff (mixed) استراتژی  $P_M = M + \frac{1}{4}\epsilon$  باشد و  $\alpha = 0$  و  $\beta = 1$  آن  $M - \frac{1}{4}\epsilon(1 - 2\beta) \leq M$  پس  $M$  نمی‌تواند strictly dominates استراتژی mixed.

$$\text{حالت ۲) } \alpha > \frac{1}{2} : \alpha = \frac{1}{2} \text{ و } \beta = 1 \quad \leftarrow M < M + \frac{1}{4}\epsilon = P_M \text{ و } M \geq M - \frac{1}{4}\epsilon(1 - 2\beta) = P_{\text{mixed}} \quad (D1), (u, r)$$

(۳) اگر بازبینی ۲ و ۳ بازی correlate انجام دهند و همبستگی از ۲ حالت ۱ را به احتمال  $\frac{1}{2}$  انتخاب کنند، استراتژی‌های  $L$  و  $R$  هر کدام pay off ای برابر  $M$  برای شغف دارد در حالی که  $M$  pay off ای برابر  $M + \frac{1}{4}\epsilon$  دارد



Ad exercise: B is strictly dominated by M so we remove B.

a mix strategy with probability  $\frac{1}{4}$  for C,  $\frac{1}{4}$  for R is strictly dominate L so we remove L. so the below strategies will remain:

	C	R
T	5, -1	1, 0
M	1, 0	1, -1

Nash equilibria when C and R probs are  $p$  and  $1-p$  and T and M probs are  $q$  and  $1-q$

Player 1:  $U_1 = 5q(1-p) + 1p(1-q)$   $\rightarrow \frac{\partial U_1}{\partial p} = 0 \Rightarrow -1p^* \rightarrow p^* = 0$

Player 2:  $U_2 = -1p(1-q) + 1(1-p)(1-q)$   $\rightarrow \frac{\partial U_2}{\partial q} = 0 \Rightarrow -1p^* + 1(1-p^*) \rightarrow \frac{1}{2} = p^*$

پس جواب این مسئله یک استراتژی Nash دو نفره است که فرد دوم فقط R بازی می کند فرد اول T را با احتمال  $\frac{1}{2}$  و M را با احتمال  $\frac{1}{2}$

احتمال  $\frac{1}{2}$  بازی می کند.

Ad exercise 2: بازی مطلقاً با احتمال  $\frac{1}{4}$  و با احتمال  $\frac{1}{4}$  و با احتمال  $\frac{1}{4}$  و با احتمال  $\frac{1}{4}$  Strictly dominates C را از بین ببرد.

پس C حذف می کنیم.  $0 < \frac{1}{4}$  و  $1 < \frac{10}{4} + \frac{1}{4}$  و  $1 < \frac{15}{4} + \frac{1}{4}$  و  $1 < \frac{19}{4} + \frac{1}{4}$

حال بازی مطلقاً A با احتمال  $\frac{1}{2}$  و D با احتمال  $\frac{1}{2}$  Strictly dominates C را پس C را نیز حذف می کنیم پس داریم:

	a	b	d
A	3, 1	0, 0	0, 0
B	1, 1	1, 0	1, 2
D	0, 2	1, 0	2, 3

بعضی بازیها توسط a Strictly dominated است پس B را حذف می کنیم.

استراتژی B هم توسط استراتژی مطلقاً A با احتمال  $\frac{1}{2}$  و D با احتمال  $\frac{1}{2}$  Strictly dominated است پس B را هم حذف می کنیم.

حال D Strictly dominated by a است پس D را هم حذف می کنیم.

حال بازی زیر باقی می ماند که به صورت زیر (A و a) انتخاب می شود.

	a
A	3, 1
D	0, 2

# Ad exercise 3:

a) →

A1

	100	200	300
100	100, 100	0, 200	100, 200
200	0, 100	200, 200	100, 100
300	100, 200	200, 100	300, 300

strictly dominated هیچ استراتژی (b)

نیست ولی استراتژی 300 برای هر بازیکن

weakly dominated است برای استراتژی 100 آن ها

(c) این بازی یک تعادل Nash دارد که آن هم pure است و بازی (100, 100) است که pay off آن (100, 100) است.

(d) چون تنها یک خانه به عنوان تعادل Nash انتخاب شده است پس هیچ mixed strategy که تعادل Nash نباشد ندارد.

MWG

B.D.3)  $b_1$  = player 1's bid  $b_2$  = player 2's bid

(a)

$V_1$  = Value of object for player 1

$V_2$  = " " " " " " 2

$$\begin{aligned}
 1) b_1 > b_2 &\rightarrow \begin{cases} u_1(b_1, b_2) = V_1 - b_1 \\ u_2(b_1, b_2) = 0 \end{cases} \\
 2) b_2 > b_1 &\rightarrow \begin{cases} u_2(b_1, b_2) = V_2 - b_2 \\ u_1(b_1, b_2) = 0 \end{cases} \\
 3) b_1 = b_2 &\rightarrow \begin{cases} u_1(b_1, b_2) = \frac{1}{2} \frac{V_1 - b_1}{2} \\ u_2(b_1, b_2) = \frac{1}{2} \frac{V_2 - b_2}{2} \end{cases}
 \end{aligned}
 \rightarrow u_1(b_1, b_2) = \begin{cases} 0 & b_1 < b_2 \\ \frac{1}{2}(V_1 - b_1) & b_1 = b_2 \\ V_1 - b_1 & b_1 > b_2 \end{cases}$$

بالاترین منفی بعدی  
به طور مساوی به برای  $u_2(b_1, b_2)$  می باشد.

هیچ استراتژی برای بازیکن strictly dominated نیست. فردی گفت می گفتم که  $b_1$  وجود دارد که  $b_1$  strictly dominated توسط

است حال اگر  $b_1 < b_2^*$  باشد که غیر ممکن است زیرا اگر  $b_1 < b_2^* < \frac{b_1 + b_1^*}{2}$  انتظار گرفته شود که  $u_1(b_1, b_2^*) = 0 < V_1 - b_1 = u_1(b_1, b_2^*)$  است پس باید  $b_1 < b_2^*$  باشد. حال اگر  $b_1 + \epsilon = b_2^*$  که کمترین و بیشترین و معقول ممکن است،  $u_1(b_1, b_2^*) = 0 < u_1(b_1, b_2^*)$



8.D.3.b)

اگر  $b_1$  is weakly dominated by  $v_1$

اثبات: ۴ حالت داریم: ۱-  $b_2 < v_1$  :  $u_1(b_1, b_2 = v_1 - b_1) < 0 = u_1(v_1, b_2)$   
 $u_1(v_1, b_2) > u_1(b_1, b_2)$   
 ۲-  $v_1 < b_2 < b_1$  :  $u_1(b_1, b_2) = v_1 - b_1 < 0 = u_1(v_1, b_2)$   
 ۳-  $v_1 < b_2 = b_1$  :  $u_2(b_1, b_2) = \frac{1}{2}(v_1 - b_1) < 0 = u_1(v_1, b_2)$   
 ۴-  $b_2 > b_1$  :  $u_1(b_1, b_2) = 0 = u_1(v_1, b_2)$

این همین گونه برای بازیکن دوم صادق است.

اگر  $x_1$  در  $x_2$  قرار داشته باشد و اولی است پس قرار داشته باشد به نفعی از دست می‌دهد  $\frac{x_1 + x_2}{2}$

8.D.5) a)

پس فرد دوم و نفر دوم به تمام از دست می‌دهد  $\frac{x_1 + x_2}{2}$  می‌فروشد یعنی  $\frac{x_1 + x_2}{2}$  - اینز و بالعکس داریم:

$$u_1(x_1, x_2) = \begin{cases} \frac{x_1 + x_2}{2} & x_1 < x_2 \\ \frac{1}{2} & x_1 = x_2 \\ 1 - \frac{x_1 + x_2}{2} & x_1 > x_2 \end{cases} \quad \text{و} \quad u_2(x_1, x_2) = \begin{cases} 1 - \frac{x_1 + x_2}{2} & x_1 < x_2 \\ \frac{1}{2} & x_1 = x_2 \\ \frac{x_1 + x_2}{2} & x_1 > x_2 \end{cases}$$

حال  $x_1 = x_2$  که تعادل Nash است زیرا اگر به آن از هر یک از این حالت دور شویم که امتیاز به آن از هر یک  $\frac{1}{2}$  از profit شفاف کم می‌شود حال این  $u_1$  و  $u_2$  است. تمام حالت دیگر است می‌کنیم که تعادل Nash نیست.

حالت ۱) اگر  $x_1 < x_2$  باشد که هر که امتیاز بگیرد باید به  $\frac{1}{2}$  (اگر  $x_1$  باشد) که  $\frac{1}{2}$  بود به  $\frac{1}{2}$  (اگر  $x_2$  باشد)  $\frac{1}{2} + \frac{1}{2}$  می‌رسد که از حالت قبلی  $u$  است بیش تر است پس تعادل Nash نیست.

حالت ۲)  $x_1 = x_2 > \frac{1}{2}$  اگر هر که  $\frac{1}{2}$  ببرد از  $u_1$  به  $\frac{1}{2}$  برود از  $u_1$  به  $\frac{1}{2}$   $\frac{1}{2} < \frac{1}{2} + \frac{1}{2}$   $u_2$  می‌رود که نتیجه تعادل Nash نیست.

حالت ۳) اگر  $x_1 > x_2$  باشد که اگر  $x_1$  به  $\frac{1}{2}$   $x_1 < x_2 - \frac{1}{2}$   $\frac{1}{2}$  به  $\frac{1}{2}$   $\frac{1}{2} < \frac{1}{2} + \frac{1}{2}$   $u_2$  می‌رود که نتیجه تعادل Nash نیست. این هم نیست بلکه دوم هم می‌تواند با آمدن  $u_1$  و  $u_2$  را افزایش دهد.

ب) هیچ تعادل Nash وجود ندارد، در نقطه  $x_1 = x_2 = \frac{1}{2}$  اگر هر که  $\frac{1}{2}$  ببرد از  $u_1$  به  $\frac{1}{2}$   $\frac{1}{2} < \frac{1}{2} + \frac{1}{2}$   $u_2$  می‌رود که نتیجه تعادل Nash نیست.

حالت ۴) اگر  $x_1 = x_2 = \frac{1}{2}$  اگر هر که  $\frac{1}{2}$  ببرد از  $u_1$  به  $\frac{1}{2}$   $\frac{1}{2} < \frac{1}{2} + \frac{1}{2}$   $u_2$  می‌رود که نتیجه تعادل Nash نیست. حال آنکه در یک فاصله حدی از آن ها سمت راست یعنی یا یکی سمت چپ دیگری می‌تواند که با آمدن به فاصله  $\frac{1}{2}$  از آن ها  $u_1$  را افزایش می‌دهد.