

*アンケート回答について

プライバシー保護のため、被験者の氏名は伏せています。

各データに関しては、gameA, gameB, gameCそれぞれ上から順に対応している、同一人物のデータになっています。

なお、アンケートの内容に関しては<https://forms.gle/gFY6geAPQDdSu1X88>にて確認できます。（こちらはgameAのアンケートになりますが、gameB, gameCともに同一の内容となっています。

*ソースコードについて

各ゲームに関して、helper_color, helper_moveにて確率の抽選に用いている数字以外は同一の内容となっています。

dataファイルの画像や音に関しては、すべてフリー素材を使用しています。

音に関しての権利者表記: ゲーム内で使用している音に関しては、すべてOtoLogic (<https://otologic.jp/>)にて配布されている音源を使用しています。

enemyの画像として使用している画像はいらすとや

https://www.irasutoya.com/2013/10/blog-post_5228.htmlにて掲載されている素材を使用しています。

各コインの画像に関しては、メダル・バッジイラレ素材ダウンロードサイト

<http://www.medalbadge.net/data/>にて掲載されている素材を使用しています。

日本語のフォントに関しては、

<https://www.flopdesign.com/himemincho-font/tomoegozen.html>にて配布されている「姫明朝ともえごぜんmini」を使用しています。