

# 2020暑假牛客多校第五场H Interval

给定一个序列 $A$ ，长度为 $N$ ，定义函数 $F(l, r) = A_l \& A_{l+1} \& \dots \& A_r$ ，集合 $S(l, r) = \{F(a, b) | \min(l, r) \leq a \leq b \leq \max(l, r)\}$ ，也就是对 $[l, r]$ 的所有子区间求 $F$ 的值并去重，题目给出序列 $A$ ，以及 $Q$ 个询问，每个询问给出 $l, r$ ，求 $S(l, r)$ 的元素个数。

该题目强制在线， $L = (L' \oplus \text{lastans}) \% N + 1$ ， $R = (R' \oplus \text{lastans}) \% N + 1$ 。

考虑对于1到 $N$ 的位置建立普通线段树，维护每个位置出现的不同数字个数。对于序列前 $x$ 个元素，当查询的区间右界 $R = x$ 的时候，若 $F(y, x) = k$ ，那么对于任意 $L \leq y$ 都满足 $k \in S(L, x)$ ，因此对于每一个数字 $F$ 的值，只要维护它最靠右的出现位置即可，而且对于每一个 $F$ ，只能出现在一个位置，不可以重复计数。对于数字的去重，可以通过unordered\_map来实现。

根据上述分析，查询 $S(L, R)$ 的时候，需要在 $[1, R]$ 上建立的线段树中查询 $[L, R]$ 的区间，因此需要对每一个位置为区间右界构造线段树，为了更高效，采用主席树来实现。显然，当 $R = 1$ 的时候，整个线段树有且只有一个位置有1的权值，而对于任意 $R' = R + 1$ ，新的区间的所有 $F$ 值必然包含原来的区间，因此对 $[1, R]$ 建树的时候所求得的 $S(1, R)$ 需要进行记录，而对于 $S(1, R')$ ，除了包含 $S(1, R)$ 的所有元素以外，还额外包含了 $A_{R'}$ 以及 $S(1, R)$ 中的所有元素与 $A_{R'}$ 按位与的结果，将这些新的元素加入 $S(1, R)$ 去重后即可得到 $S(1, R')$ 。在去重的时候需要始终维护所有数字只保留出现位置最靠后的一个。在主席树创建一个新树的时候，添加的新元素与已经存在的元素发生重复，需要在新树上进行修改，在该元素之前出现的位置进行update (-1) 的操作，在该元素更新后的位置进行update (1) 的操作，也就是修改其最后出现的位置。

建树完成之后，每次查询只要在 $\text{root}[R]$ 的树上对区间 $[L, R]$ 进行查询即可。

```
1  #include<bits/stdc++.h>
2  #include<unordered_map>
3  #define mid (l+r)>>1
4  using namespace std;
5  const int maxn = 30000005;
6  int ls[maxn], rs[maxn], val[maxn], root[100005]; //左右儿子, 权值, 主席树的不同根
7  unordered_map<int, int> mp, la, tmp; //当前树去重得到的元素集合, 上一棵树的元素集合,
   临时辅助集合
8  int tot; //中结点个数
9  int newnode(int rt, int v) //动态开点
10 {
11     val[++tot] = val[rt] + v; //直接在开点的时候修改权值
12     ls[tot] = ls[rt];
13     rs[tot] = rs[rt];
14     return tot;
15 }
16 void update(int& now, int la, int pos, int v, int l, int r) //更新, la代表上一棵
   树的同位置根节点
17 {
18     if (l > pos || r < pos)
19         return;
20     now = newnode(la, v); //动态开点
21     if (l == r) return;
22     int m = mid;
23     update(ls[now], ls[la], pos, v, l, m);
24     update(rs[now], rs[la], pos, v, m + 1, r);
25 }
26 int query(int now, int L, int R, int l, int r) //普通二叉树区间查询
```

```

27 {
28     if (l > R || r < L) return 0;
29     if (l >= L && r <= R) return val[now];
30     int m = mid;
31     return query(ls[now], L, R, l, m) + query(rs[now], L, R, m + 1, r);
32 }
33 int main()
34 {
35     int n;
36     cin >> n;
37     for (int i = 1; i <= n; i++)
38     {
39         int x;
40         scanf("%d", &x);
41         root[i] = root[i - 1]; //复制新根
42         mp[x] = i; //插入新的数字x, 位置为i
43         tmp.clear();
44         for (auto it : mp)
45         {
46             tmp[it.first & x] = max(tmp[it.first & x], it.second); //计算出所有
新增F的值, 存在tmp中
47         }
48         for (auto it : tmp)
49         {
50             if (la[it.first] == it.second) continue; //如果某元素已经存在过了, 而且
位置没有发生改变, 就不进行更新
51             update(root[i], root[i], la[it.first], -1, 1, n); //删去原来的位置
52             la[it.first] = it.second; //在存放历史树信息的集合中更新数据
53             update(root[i], root[i], la[it.first], 1, 1, n); //插入在新的位置
54         }
55         mp.swap(tmp); //更新mp集合
56     }
57     int q;
58     int lastans = 0;
59     cin >> q;
60     while (q--)
61     {
62         int l, r;
63         scanf("%d%d", &l, &r);
64         l = (l ^ lastans) % n + 1; //强制在线
65         r = (r ^ lastans) % n + 1;
66         if (l > r) swap(l, r);
67         lastans = query(root[r], l, r, 1, n); //查询
68         printf("%d\n", lastans);
69     }
70     return 0;
71 }

```