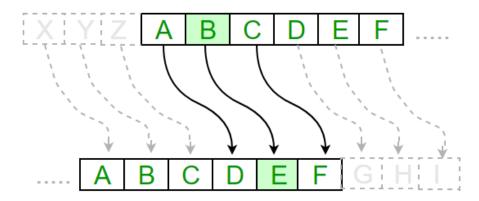
#### **LAPORAN PROJECT 4**

Kelompok 1 Big Data D Universitas Udayana.

Pada tugas *project* kali ini, kita akan membuat program kriptografi. Kriptografi sendiri adalah ilmu mengubah pesan yang dapat dipahami ke bentuk yang tidak dapat dipahami, demikian juga sebaliknya. Pada program python ini, teknik kriptografi yang digunakan adalah teknik Caesar Chipper. Algoritma dari teknik ini akan mengubah kalimat yang memiliki karakter alfabet dengan melakukan pergeseran.



Pada program ini juga, kelompok kami memiliki modifikasi khusus yang dianjurkan. Kelompok kami akan melakukan kriptografi dengan menggeser huruf konsonan sebanyak 5 ke kanan dan huruf vocal sebanyak 3 ke kiri. Contoh input nya adalah Av To dengan hasil enkripsi menjadi Xa Yl. Selain fungsi enkripsi, program yang dibangun juga akan memiliki fungsi dekripsi. Enkripsi dilakukan dengan menggeser ke kanan atau menjumlahkan ordinal alphabet dengan konstanta tertentu, sedangkan dekripsi melakukan kebalikannya.

Ketentuan-ketentuan lainnya dari *project* ini diantaranya adalah penggeseran menerapkan konsep rotasi, akan kembali ke huruf awal jika penggeseran ke kanan lebih dari z, atau kembali ke huruf akhir (z) jika ke kiri lebih kecil dari a. Algoritma juga hanya bekerja untuk alphabet, hasil pengubahan pesan tidak mengubah bentuk huruf besar/kecil dari kalimat inputan. Error akan ditampilkan jika ada inputan selain alphabet dan spasi. Program yang dibuat harus menerapkan konsep modul dan menerapkan beberapa fungsi.

Berikut merupakan code program beserta dengan penjelasan singkatnya:

### main.py

#Meng-import module caesarCP untuk dapat dibaca oleh file main.py import caesarCP

#Menampilkan informasi mengenai kelas serta kelompok print(""

\_\_\_\_\_

Kelas : Big Data D Kelompok : 1

"")

#Menginputkan alfabet yang akan dilakukan kriptografi (enkripsi dan dekripsi) input = "Av To"

```
#Assign input alfabet kedalam proses enkripsi
hasil = caesarCP.enkripsi(input)
#Menampilkan input data atau alfabet yang telah ditentukan
print("Ini input data : ", input)
#Menampilkan hasil enkripsi terhadap data atau alfabet yang sudah ditentukan
print("Ini hasil Enkripsi : ", hasil)
#Assign input alfabet kedalam proses dekripsi
res = caesarCP.dekripsi(hasil)
#Menampilkan hasil dekripsi terhadap data atau alfabet yang sudah ditentukan
print("Ini hasil Dekripsi : ", res)
```

# 2. caesarCP.py

```
ascii lowercase = ["a",
vokal = ["a", "A", "i", "I", "u", "U", "e", "E", "o", "
0"1
tipe = [] # bentuk list global pak
def enkripsi(input_text):
    hasil = ""
    if input_text.isalnum() or " " in input_text:
        None
    else:
        raise NameError
    for huruf in input text:
        if huruf == " ":
            hasil += huruf
            tipe.append(' ')
        elif huruf in vokal and huruf.isupper():
            pos = ascii_uppercase.index(huruf) - 3
            if pos \leftarrow 0: # misal pos = -2
                pos = 26 + pos # 26 - 2
```

```
pos = ascii_uppercase[pos]
                tipe.append('v')
            else:
                pos = ascii_uppercase[pos]
                tipe.append('v')
            hasil += pos
        elif huruf in vokal and huruf.islower():
            # sesuai soal pak vokal -3 konsonan +5
            pos = ascii_lowercase.index(huruf) - 3
            if pos <= 0:
                pos = 26 + pos
                pos = ascii_lowercase[pos]
                tipe.append('v')
            else:
                pos = ascii_lowercase[pos]
                tipe.append('v')
            hasil += pos
        elif huruf.islower():
            pos = ascii lowercase.index(huruf) + 5 # k
onsonan
            if pos >= 26:
                pos = pos - 26
                pos = ascii lowercase[pos]
                tipe.append('k')
            else: # jika value atau nilai tidak melewa
ti 26
                pos = ascii_lowercase[pos]
                tipe.append('k')
            hasil += pos
        elif huruf.isupper():
            pos = ascii_uppercase.index(huruf) + 5
            if pos >= 26:
                pos = pos - 26
                pos = ascii uppercase[pos]
                tipe.append('k')
            else:
                pos = ascii uppercase[pos]
```

```
tipe.append('k')
            hasil += pos
    return hasil
def dekripsi(input_text):
    hasil = ""
   for huruf in input_text:
        if huruf == " ":
            hasil += huruf
        elif tipe[input text.index(huruf)] == "v" and h
uruf.isupper():
            pos = ascii uppercase.index(huruf) + 3
            if pos >= 26:
                pos = pos - 26
                pos = ascii_uppercase[pos]
            else:
                pos = ascii uppercase[pos]
            hasil += pos
        elif tipe[input text.index(huruf)] == "v" and h
uruf.islower():
            pos = ascii lowercase.index(huruf) + 3
            if pos >= 26:
                pos = pos - 26
                pos = ascii lowercase[pos]
            else:
                pos = ascii_lowercase[pos]
            hasil += pos
        elif tipe[input_text.index(huruf)] == "k" and h
uruf.islower():
            pos = ascii lowercase.index(huruf) - 5
            if pos <= 0:
                pos = 26 + pos
                pos = ascii_lowercase[pos]
            else:
                pos = ascii lowercase[pos]
```

### Penjelasan:

Pertama kita inisiasi dulu semua karakter yang termasuk vocal, hufur besar dan huruf kecil untuk digunakan anntinya mengecek inputan dari user.

Kemudian pada enkripsi kita cek apakah inputan sudah merupakan huruf dan spasi saja, jika tidak maka akan memberikan return error. Kemudian untuk karakter spasi apabila terdapat dalam string akan langsung dimasukkan kedalam hasil(string), selanjutnya adalah mengecek karakter termasuk vocal dan huruf, kecil jika iya maka geser 3 karakter ke kiri kemudian masukkan ke dalam variable hasil. Apabila melewati batas yakni kurang dari 0 maka reset dengan 26 – jumlah offset, sehingga karakter akan kembali ke belakang dimulai dari Z kemudian tambahkan pada variable tipe yakni "v", sebagai memori untuk mengingat urutan vocal. begitu juga untuk karakter vocal Uppercase, dan untuk konsosnon perbedaanya hanya pada pergeserannya diubah ke kanan sebanyak 5 karakter kemudian reset dilakukan dengan offset dikurang 26 karena ada kemungkinan jumlah karakter setelah di offset melewati 26, kemudian save juga pada karakter tipe apabila berbentuk vocal dnegan "v" dan "k" sebagai pertandan huruf konsosnan, begitu seterusnya untuk enkripsi.

Untuk dekripsi tinggal mengecek urutan dari vocal dan konsonan serta huruf besar atau kecil kemudian membalik offset yakni -3 menjadi +3 dan +5 menjadi -5.

## 3. Hasil Running

#### 4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil running diatas, dapat disimpulkan bahwa setelah proses enkripsi dan deskripsi yang dilakukan mengikuti ketentuan dengan menggeser huruf konsonan sebanyak 5 ke kanan dan huruf vocal sebanyak 3 ke kiri adalah input alfabet **Av To akan mengeluarkan hasil enkripsi Xa YI**. Begitupun dengan **Xa YI**, **apabila dilakukan dekripsi akan mengeluarkan hasil Av To.**