

Mastery Checkpoint #1

Tid: 3,0 timer

Hjelpemidler: Google + eget materiell. *IKKE* lov å snakke sammen, benytte KI eller hjelpe hverandre.

Gjør så mye du klarer av oppgave 1, deretter så mye du klarer av oppgave 2. Om tid til overs, gjør «ekstra oppgave». Zip til slutt hele mappa med Solution og øvrige filer, og lever inn.

Klarer man hele nivå 1 har man "bestått" resultat. I denne sammenheng, merk:

1. Mindre mangler på nivå 1 kan oppveies av berikende detaljer i koden.
2. Elementer fra nivå 2 kan gi uttelling for manglende elementer fra nivå 1.

Oppgave 1 ("Task 1")

Nye filer og ny kode skal plasseres i "Task1_ConsoleApp" prosjektet. Tilhørende unit tests finnes i Task1_NUnitTest prosjektet. Det er lov å midlertidig kommentere ut unit test metoder (slik at prosjektene bygger uten feil), men det er *ikke lov* å gjøre andre endringer enn kommentering ut / inn i unit test prosjektene!

- a) Opprett **static class MathAndTextFormatting** i en egen fil.
- b) **En etter en**, ta for deg **de 5 første** (av totalt 6) **unit test metoder**. Legg til static metoder og metodeinnhold i MathAndFormatting slik at alle tester for de 5 første unit test metodene (av totalt 6) passerer (lyser grønt).
- c) Opprett **enum HamsterSpecies** i en egen fil.
Mulige verdier: Syrian, Campbell, WinterWhite og Roborovski.
- d) Opprett **class Hamster** i en egen fil.
- e) Legg til metoder og metodeinnhold i class Hamster slik at testene for **den 6. unit test metoden** (av totalt 6) passerer (lyser grønt).

Oppgave 2 ("Task 2")

Nye filer og ny kode skal plasseres i "Task2_ConsoleApp" prosjektet. Tilhørende unit tests finnes i Task2_NUnitTest prosjektet. Det er lov å midlertidig kommentere ut unit test metoder (slik at prosjektene bygger uten feil), men det er *ikke lov* å endre innholdet i testene!

*Merk: Denne oppgaven bygger videre på **enum HamsterSpecies** og **class Hamster** fra Task 1. Kopier innholdet fra disse to filene over til Task2_ConsoleApp prosjektet, og bygg videre på de der i henhold til oppg. under. (NB: For innholdet du kopierer over må du endre namespace fra Task1_ConsoleApp til Task2_ConsoleApp, ellers vil ikke Task2-testene klare å se dette innholdet.)*

- a) I tillegg til enum HamsterSpecies og class Hamster, opprett **class Burrow** i en egen fil.
- b) **En etter en**, ta for deg **alle 5 unit test metoder**. Legg til variabler, Properties, metoder og metodeinnhold i de aktuelle klassene slik at alle unit tests passerer (lyser grønt).

Ekstra oppgave

Fortsatt tid igjen? Opprett **class XtraTestsTask2** i egen fil i Task2_NUnitTest prosjektet. Legg til funksjonalitet som viser mer av kunnskapsnivået ditt i Task2_ConsoleApp prosjektet (i nye metoder, evt. i nye klasser). Test disse gjennom testmetoder du skriver i XtraTestsTask2 klassen.