



IMANE HAÏF - 209 \_ ROYA GHARBI - 206 \_ MÉLODIE  
RATOVO - 207 \_ ALYSSON RODRIGUEZ - 204

# Sommaire

- 1 Présentation du projet
- 2 Librairies
- 3 Les fonctionnalités
  - Connexion
  - Inscription
  - Trouver une destination
- 4 Conclusion
  - Difficultés rencontrées
  - Améliorations possibles
  - Réussites

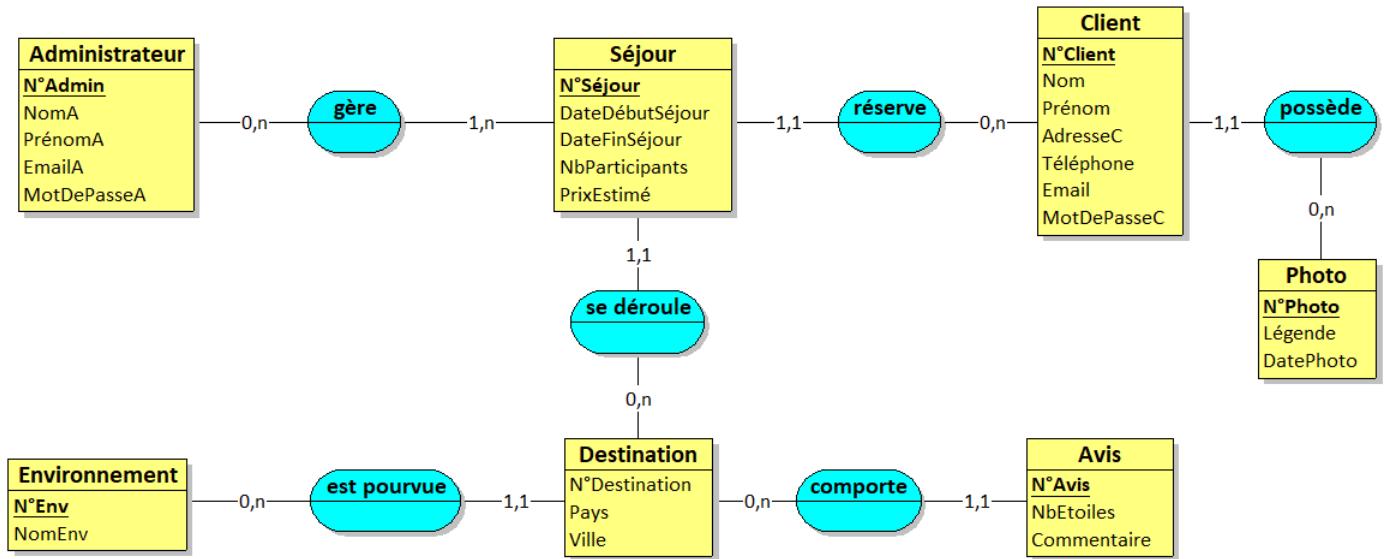
# TripToGo

Pour le projet d'Application mobile, nous avons décidé de réaliser une application permettant à un utilisateur de trouver une destination selon l'environnement désiré et de lui indiquer approximativement le budget dont il aura besoin chaque jour.

À côté de cela, il pourra stocker des photos sur son espace utilisateur et il pourra également visionner les photos des autres clients ayant effectué un voyage en utilisant notre application pour trouver la meilleure destination qui leur convient, tout en respectant les contraintes.

Nous avons décidé de faire ce type d'application en raison de la situation actuelle que nous vivons. En effet, il est très difficile d'imaginer un séjour dans un environnement qui nous permettrait d'oublier les problèmes auxquels nous sommes confrontés en ce moment. C'est pour cela que nous proposons une application permettant aux clients d'avoir une idée de destination selon leurs envies et leurs moyens. Nous voulons donner l'envie à nos clients de prendre des vacances en découvrant de nouveaux endroits et leur offrir des moments inoubliables.

# MCD



Nous avons réalisé un MCD sur looping afin de pouvoir mieux visualiser les différentes fonctionnalités que nous prévoyions pour notre application. Nous pensions au départ nous baser aussi sur les différentes saisons suivant la localisation de la destination en plus des environnements, mais le fait de faire un MCD nous a permis de réaliser que cela aurait été beaucoup trop compliqué.



Nous avons décidé d'utiliser **Firebase** plutôt que SQL Lite car cette API permet d'accéder à une même base de données pour n'importe quel utilisateur de TripToGo. En effet, étant donné que les destinations proposées sont communes à tous les utilisateurs, la réalisation d'une base de données sur SQL Lite n'aurait pas pu convenir car les données y sont stockées localement à chaque téléphone.

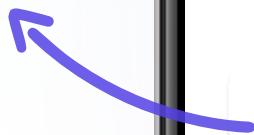
De plus, Firebase permet de gérer plus facilement les comptes des utilisateurs via son service spécifique à l'authentification.

# Fonctionnalités

## *Page d'accueil*



Lien vers le **menu de connexion**



Lien vers la page d'affichage des **destinations**



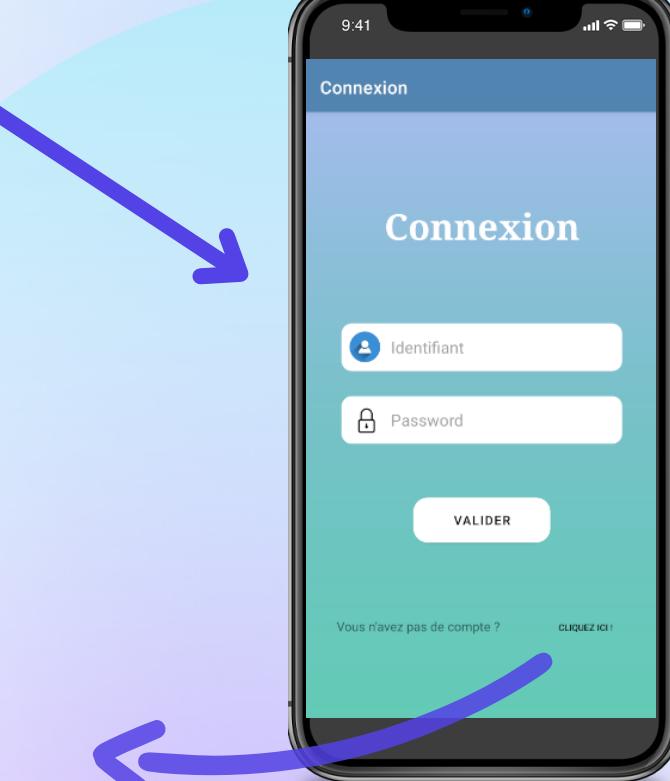
Dès l'ouverture de l'application l'utilisateur arrive directement sur une page d'accueil. S'il n'est pas inscrit, il pourra tout de même visiter le site, cela lui permettra d'avoir un aperçu de l'activité de l'application. Si l'utilisateur a déjà un compte ou souhaite d'emblée en créer un, il devra cliquer sur le bouton « connexion ».

## Menu de connexion



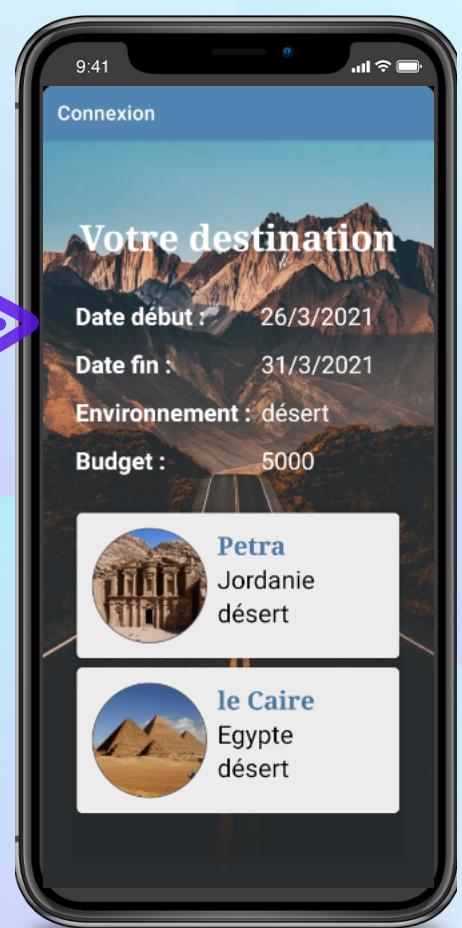
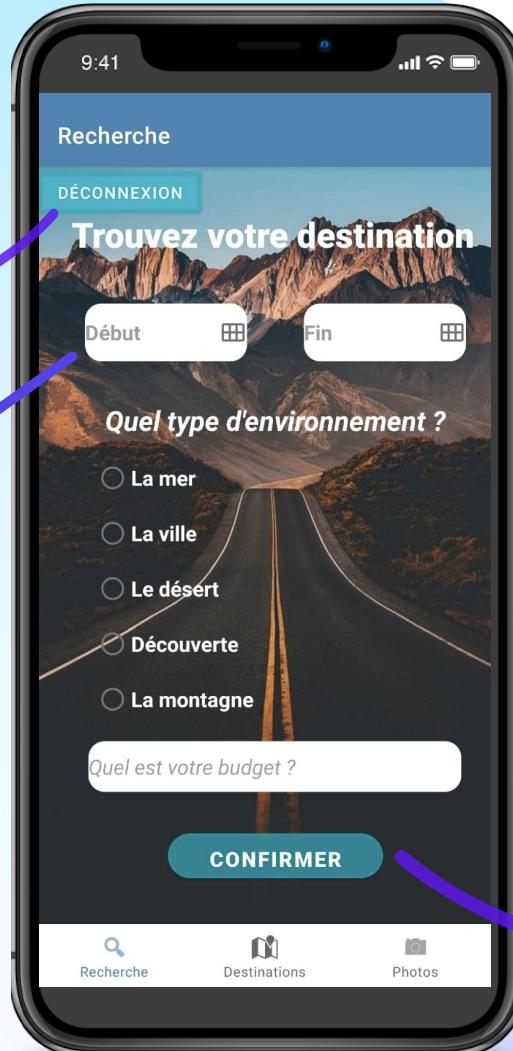
Une fois cliqué sur le bouton de **connexion**, l'utilisateur peut s'identifier soit en tant que client, soit en tant qu'administrateur. En effet, si l'utilisateur est un client alors il pourra trouver une destination tandis que l'administrateur aura pour rôle, par exemple, d'ajouter des destinations pour les clients.

La page de connexion permettra au client d'accéder à la page lui permettant par la suite de **trouver une destination**.



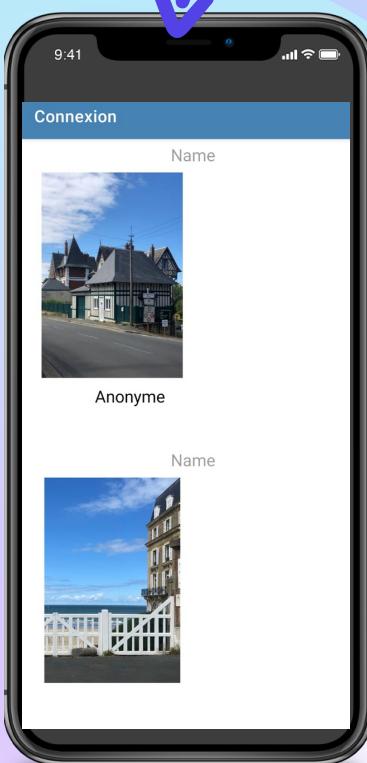
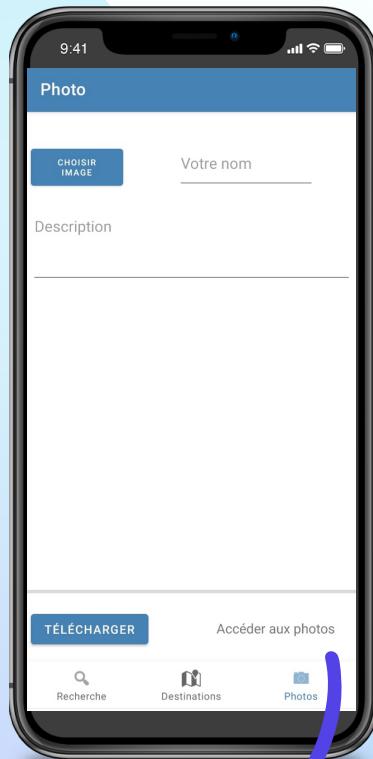
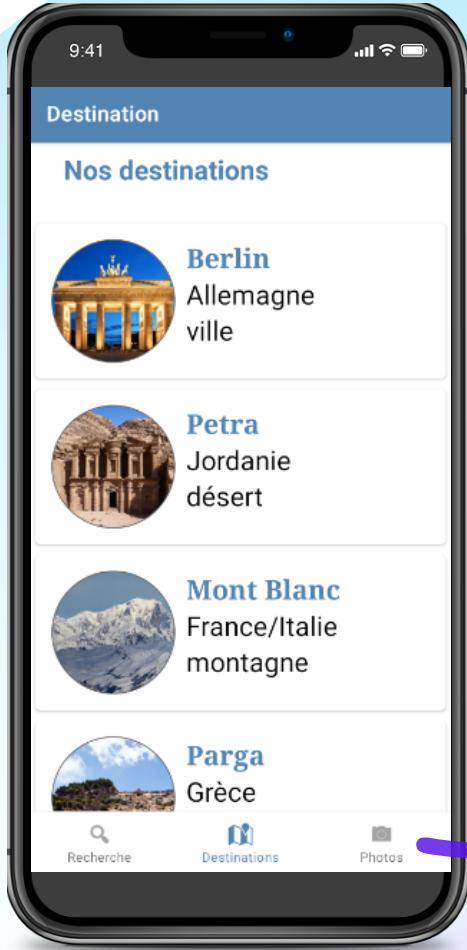
Si un utilisateur n'a pas de compte, à partir de cette page il pourra s'inscrire via le formulaire d'**inscription**. En remplissant tous les champs dans le formulaire, son inscription sera enregistrée dans la base. L'utilisateur pourra donc se connecter en tant que client et parcourir les différentes activités de l'application.

Renvoie à la page de connexion



Juste après avoir créé un compte ou s'être connecté, l'utilisateur de TripToGo aura directement accès au formulaire lui permettant de trouver une destination suivant l'environnement qu'il souhaite. Les destinations disponibles sur l'application seront ensuite filtrées.

En cliquant sur le bouton « confirmer », il trouvera un récapitulatif de ses dates, l'environnement sélectionné mais aussi son budget. Juste en dessous seront affichées les différentes destinations correspondant à ses critères.



La barre de navigation permet au client d'accéder aux destinations ou à la page photo. Ce dernier pourra ensuite télécharger une photo en indiquant son nom et une description.

Par ailleurs, si le client souhaite avoir une idée des destinations que les autres clients ont exploré, alors il pourra cliquer sur **accéder aux photos**. Dans cette page, l'utilisateur aura l'occasion de voir les différentes destinations de nos clients ayant utilisé notre application, TripToGo pour trouver l'environnement qui leur convient le plus selon certaines contraintes.

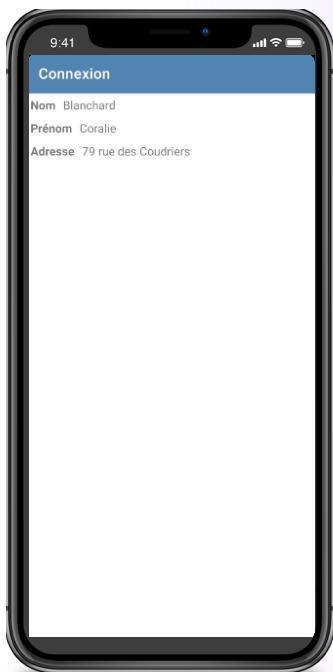


**Formulaire  
d'ajout de  
destination**



**Page  
d'affichage des  
clients**

**Page  
d'affichage des  
destinations**



Juste après sa connexion, l'administrateur a accès à un menu lui permettant soit d'ajouter une destination via le formulaire d'ajout, soit de consulter la liste des destinations ou bien de consulter les clients de TripToGo.

# Conclusion

- ***Difficultés rencontrées***

La première difficulté que nous avons rencontrée durant ce projet était de lier la base de données située dans firebase à notre application. Nous avons également eu du mal à séparer la connexion client et administrateur. En effet, nous souhaitions distinguer les deux, il fallait donc passer par la *Realtime Database* de Firebase mais nous ne sommes pas parvenues à effectuer la connexion de par cet outil. C'est pourquoi nous sommes restées sur le mode authentification.

- ***Améliorations possibles***

Nous aurions pu améliorer notre base de données en mettant tous les éléments et classes que nous avions défini dans notre MCD. Nous aurions également pu réaliser une page pour que les clients puissent donner leur **avis**, mais par manque de temps, nous n'avons pas eu l'occasion de le faire.

- ***Les réussites***

Malgré toutes les difficultés que nous avons eues, le but principal de ce projet a été abouti. Ce projet nous a apporté un réel complément en ce qui concerne l'aspect back et front-end du développement d'applications sur Android Studio. Le fait de pouvoir exécuter notre application sur un téléphone nous permet d'avoir une vision plus réaliste.

En terme d'organisation, nous avons su travailler ensemble en autonomie grâce à des logiciels et environnements de travail rendant possible le partage de notre code et autres documents comme Github, Discord et Google drive. Ainsi, la communication et l'entraide a été simplifiée et cela nous a permis de sortir plus facilement de certaines situations difficiles. Nous sommes très satisfaites du rendu final de notre application et espérons qu'il vous plaira aussi.