

# Puzzle (2020)

## Auteurs :

Imane El moul  
Romain Tirbisch

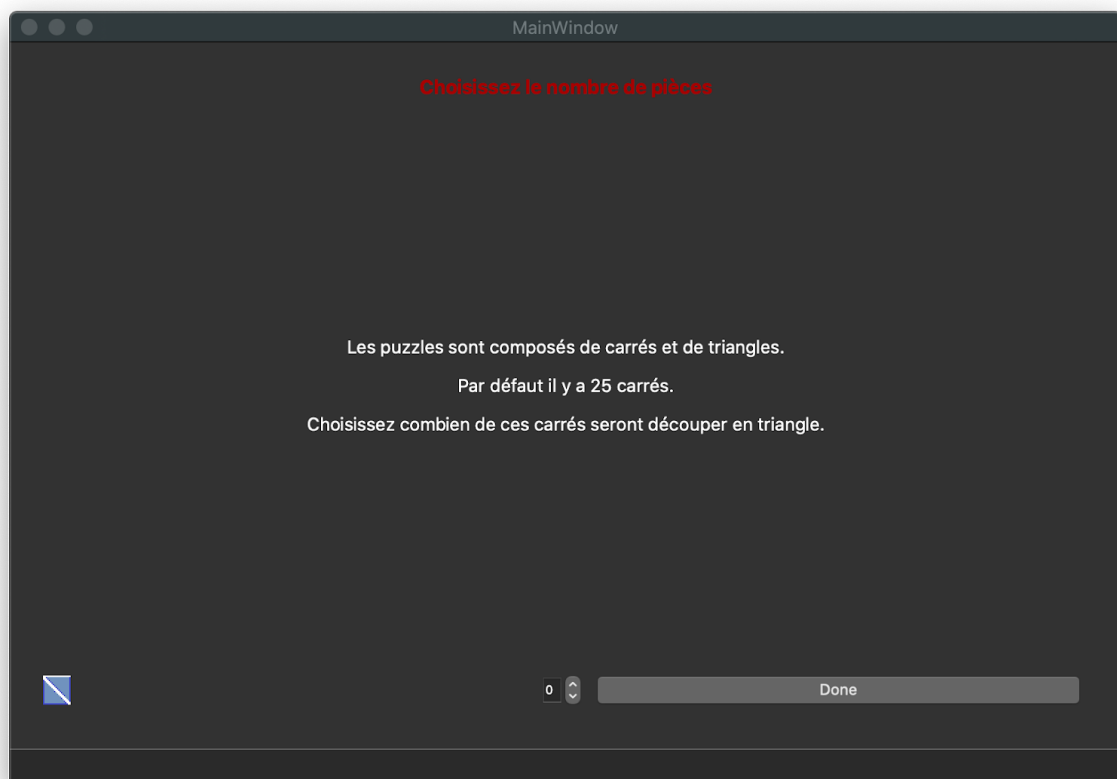
## Logiciel :

Qt creator version 4.11

## Principe :

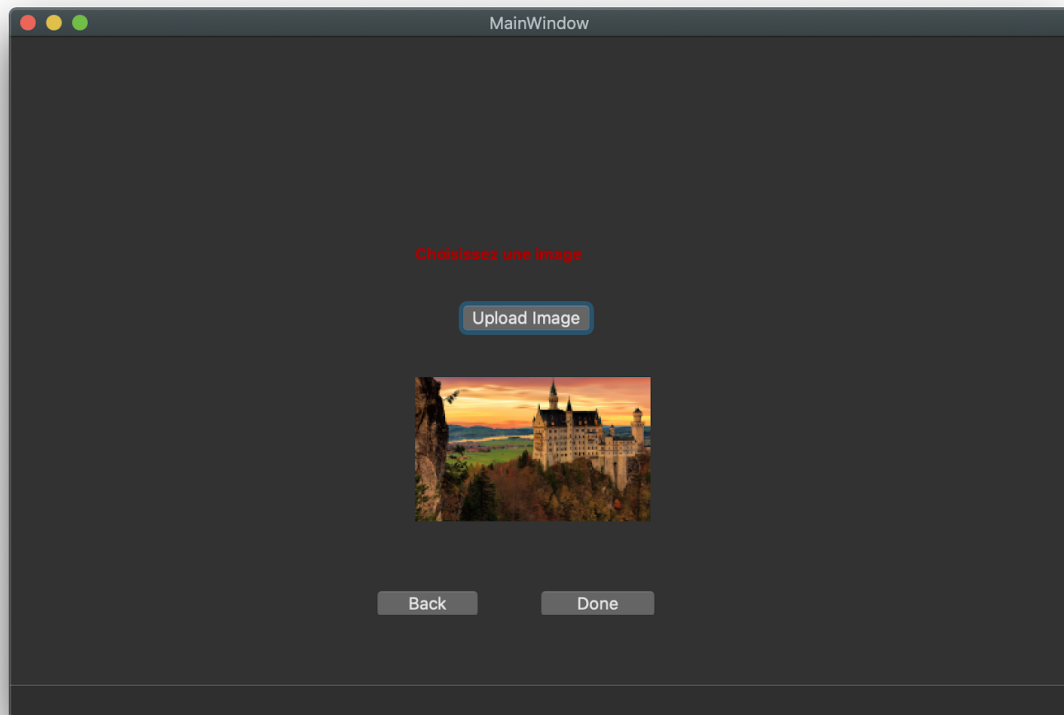
L'application Puzzle est comme son nom l'indique un jeu de puzzle.

L'application s'ouvre sur une fenêtre incitant l'utilisateur à choisir un nombre de double triangles [1], c'est-à-dire le nombre de pièces qui seront coupé en deux pour former des triangles.



Le puzzle est composé soit de carrés soit de triangles. Si 'n' est le nombre de doubles triangles alors '2n' est le nombre de triangles, '25 - n' est le nombre de carrés et '25 + n' est le nombre de pièces totales.

L'utilisateur choisi ensuite l'image qui sera découpée [2]. Cette découpe est réalisée aléatoirement. Puis le jeu commence [3].



La fenêtre de jeu est composée de deux vues. La vue de gauche représente la liste des pièces en attente d'être positionnées.



## Problèmes rencontrés et piste d'approfondissement :

L'implémentation du drag and drop dans la vue de jeu n'ayant pas pu être abouti, le jeu n'est malheureusement pas finissable.

Nous n'avons pas non plus implémenter de système de sauvegarde.