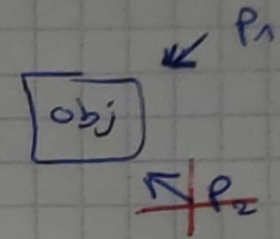
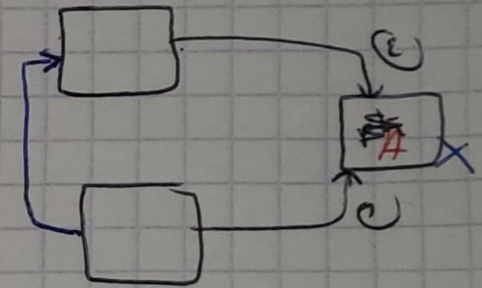


Unique - ptr : pointent sur une zone mémoire n'ayant qu'un seul pointeur

* zone peut pas être copiée
si l'on veut libérer un unique - ptr on peut utiliser reset().



Shared - ptr : zone mémoire partagée par plusieurs codes
weak - ptr : presque comme un shared - ptr mais peut avoir été détruit par ailleurs



* utile pour « casser les cycles » de shared - ptr.

Auto : permet au compilateur de déterminer le type de la variable en fonction de l'expression qui lui assignée

auto x = 10 \Rightarrow auto déduit que x est int.