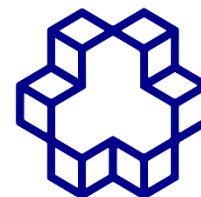


به نام خدا

دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی

دانشکده برق



دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی

مبانی سیستم های هوشمند

گزارش مینی پروژه شماره دو

[ایمان فکری اسکی]

[۹۹۲۹۰۸۳]

استاد : آقای دکتر مهدی علیاری

آذرماه ۱۴۰۲

## فهرست مطالب

عنوان	شماره صفحه
بخش ۱: چکیده	۳
مقدمه	۴
سوال اول	۵
سوال دوم	۲۱
سوال سوم	۲۸
سوال چهارم	۵۳
سوال پنجم	۶۶
مراجع	۷۶

## چکیده :

شبکه‌های عصبی به عنوان یک ابزار قوی در حوزه یادگیری عمیق و پردازش سیگنال‌های پیچیده شناخته می‌شوند. در این پروژه، ما به بررسی و بهبود عملکرد شبکه‌های عصبی متمرکز شده‌ایم. از روش‌های متنوعی برای آموزش شبکه‌ها استفاده کرده‌ایم، از جمله الگوریتم‌های بهینه‌سازی جدید و تکنیک‌های نورونی نوآورانه. در این گزارش، به تحلیل پیچیدگی مسائل پیش‌بینی، تعیین پارامترهای اثربخش در شبکه‌ها و بهینه‌سازی فرایند آموزش می‌پردازیم. همچنین، نتایج کاربردی این پروژه در پیش‌بینی الگوهای زمانی و تصمیم‌گیری‌های پیچیده را ارائه خواهیم داد. این پروژه نه تنها به افزایش دقت پیش‌بینی‌ها منجر شده است بلکه به بهبود قابلیت تفسیرپذیری و عملکرد کلی شبکه‌های عصبی نیز انجامیده است. این پروژه یک نگاه جامع به نحوه بهینه‌سازی و توسعه شبکه‌های عصبی فراهم می‌کند و ارتقاء مدل‌های آینده در حوزه یادگیری عمیق را تسهیل می‌کند.

## مقدمه :

### قاعده پرسپترون:

در زمینه یادگیری ماشین، قاعده پرسپترون به عنوان یک ابتدایی ترین الگوریتمها برای دسته بندی داده ها شناخته می شود. این قاعده به وسیله فرآیند یادگیری از داده ها، توانمندی دارد تا الگوها و تفاوت های بین دسته ها را شناسایی کرده و تصمیم گیری را براساس ویژگی های ورودی انجام دهد. در این گزارش، به مفهوم و ابعاد مختلف قاعده پرسپترون پرداخته و کاربردهای آن در مسائل دسته بندی را بررسی خواهیم کرد.

### پردازش تصویر:

علم پردازش تصویر به عنوان یک حوزه فرعی از علوم کامپیوتر، مطالعه و تحلیل تصاویر و ویدئوها با استفاده از الگوریتمها و تکنیک های متنوع است. در این گزارش، به معرفی اهمیت و کاربردهای پردازش تصویر در حوزه های مختلف از جمله پزشکی، صنعت، و تشخیص اجسام خواهیم پرداخت.

### شبکه های MLP (Multilayer Perceptron):

شبکه های MLP به عنوان یکی از پیشرفته ترین مدل های شبکه های عصبی معرفی می شوند. این شبکه ها با دارا بودن لایه های مختلف و توانمندی در یادگیری انواع توابع پیچیده، در بسیاری از مسائل یادگیری عمیق کاربرد دارند. در این گزارش، به ساختار، عملکرد، و کاربردهای شبکه های MLP در زمینه های گوناگون می پردازیم.

### شبکه های RBF (Radial Basis Function):

شبکه های RBF یک دسته از شبکه های عصبی هستند که بر اساس توابع پایه شعاعی عمل می کنند. این شبکه ها به خصوص در مسائل الگویابی و تشخیص الگوهای ناهمگن مؤثر هستند. در این گزارش، به معرفی اصول و کاربردهای شبکه های RBF در تشخیص الگوها و تصمیم گیری خواهیم پرداخت.

## بخش ۱: سوالات تحلیلی

### سوال اول :

برای حل این سوال تا یک بخشی با استفاده از کتابخانه پیش رفته ایم و برای حل دقیق تر از کلاس استفاده کرده ایم :

```
!pip install --upgrade --no-cache-dir gdown
!gdown 1iPrPZZKjKAwEumQ3s8kGCvIMURt1TaF-
import pandas as pd
data = pd.read_csv("/content/Perceptron.csv")
data
# The first and second columns of the CSV file related to this data set
are related to the features and the third column is related to the class
of each data.
```

در ابتدا با توجه به کدی که در بالا مشاهده می کنید باید فایل داده های مورد نظر را در محیط کولب import کنیم و سپس باید داده ها را بخوانیم. در انتها داده های مورد نظر را در داخل data ذخیره می کنیم.

```
import pandas as pd
import numpy as np
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.linear_model import Perceptron
import matplotlib.pyplot as plt
from mlxtend.plotting import plot_decision_regions
```

در ادامه کتابخانه های مختلف را فراخوانی می کنیم.

```
x = data.iloc[:, :-1].values # x is features
y = data.iloc[:, -1].values # y is target
# Transforming y values from {-1, 1} to {0, 1}
y = np.where(y == -1, 0, 1)
y
```

این کد به یک مجموعه داده (data) دسترسی دارد و دو متغیر x و y را از این داده استخراج می کند.

X مشخصه های ویژگی (feature) مجموعه داده را نمایش می دهد و از تمام ستون های مجموعه داده به جز آخرین ستون (ستون متغیر وابسته) برداشته می شود.

y متغیر وابسته (target) مجموعه داده را نمایش می دهد و فقط از آخرین ستون مجموعه داده برداشته می شود. سپس، مقادیر متغیر y از مقادیر {-1, 1} به مقادیر {0, 1} تبدیل می شوند. این تبدیل به وسیله تابع np.where

انجام می‌شود، به گونه‌ای که هر جایگاهی که  $y$  برابر با  $-1$  باشد، به  $0$  تبدیل می‌شود و در غیر این صورت به  $1$  تبدیل می‌شود.

```
# PART1
x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(x, y, test_size=0.2)
x_train.shape, x_test.shape, y_train.shape, y_test.shape
```

این کد به دو مجموعه آموزشی و آزمون از داده‌های  $x$  و  $y$  اصلی شما تقسیم می‌کند. این تقسیم بر اساس یک نسبت آزمون به آموزش ( $test\_size$ ) به اندازه  $20\%$  از کل داده انجام می‌شود.

$x\_train$ : مجموعه ویژگی‌های آموزشی

$x\_test$ : مجموعه ویژگی‌های آزمون

$y\_train$ : مجموعه برچسب‌های آموزشی

$y\_test$ : مجموعه برچسب‌های آزمون

در انتها، ابعاد (تعداد سطرها و ستون‌ها) هر یک از این چهار مجموعه نمایش داده می‌شود.

```
# Initialize Perceptron classifier with a different threshold (example:
0.5)
model = Perceptron()

# Train the perceptron with the new threshold
model.fit(x_train, y_train)
```

در این قسمت، یک مدل Perceptron ایجاد شده و با استفاده از داده‌های آموزشی  $x\_train$  و  $y\_train$  آموزش داده می‌شود. از آنجا که یک آستانه جدید مقداردهی شده است (با مقدار  $0.5$ ، به عنوان مثال)، ممکن است این مدل تفاوتی در تصمیم‌گیری نسبت به یک مدل با آستانه متفاوت نشان دهد.

```
# PART2
# Accuracy on train and test data with the new threshold
train_accuracy = model.score(x_train, y_train)
test_accuracy = model.score(x_test, y_test)

print(f"Accuracy on train set with new threshold: {train_accuracy}")
print(f"Accuracy on test set with new threshold: {test_accuracy}")
# Convert y_test to integer type
y_test = y_test.astype(np.int)
```

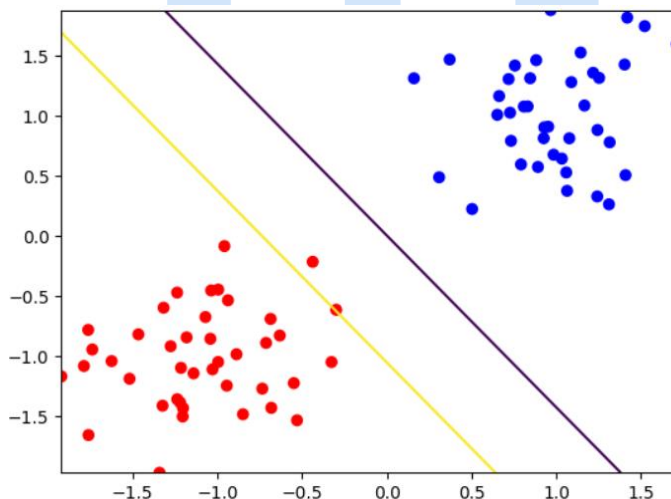
در این بخش از کد، دقت (accuracy) مدل Perceptron بر روی داده‌های آموزشی و آزمون با استفاده از آستانه  $threshold$  جدید محاسبه شده و نتایج چاپ می‌شوند. همچنین، برچسب‌های  $y\_test$  به نوع داده‌ای `integer`

تبدیل می‌شوند. دقت نشان دهنده نسبت تعداد پیش‌بینی‌های صحیح به تعداد کل نمونه‌ها است و مقادیر بیشتر به معنای دقت بالاتر هستند. در نهایت، برچسب‌های  $y_{\text{test}}$  به نوع داده‌ای integer تبدیل می‌شوند تا از آنها برای محاسبه معیارهای ارزیابی استفاده شود.

➡ Accuracy on train set with new threshold: 1.0  
Accuracy on test set with new threshold: 1.0

```
x1_min, x2_min = x_test.min(0)
x1_max, x2_max = x_test.max(0)
n=400
x1r = np.linspace(x1_min, x1_max, n)
x2r = np.linspace(x2_min, x2_max, n)
x1m, x2m = np.meshgrid(x1r, x2r)
xm = np.stack((x1m.flatten(), x2m.flatten()),axis=1)
ym = model.decision_function(xm)
colors = np.array(['blue', 'red'])
plt.scatter(x_test[:, 0], x_test[:, 1], c=colors[y_test])
plt.contour(x1m, x2m, ym.reshape(x1m.shape), levels=[0,1])
plt.show()
```

این بخش از کد برای تصویرسازی مرز تصمیم‌گیری مدل Perceptron بر روی داده‌های آزمون  $x_{\text{test}}$  به کمک دو ویژگی ( $x_1$  و  $x_2$ ) انجام می‌شود. ابتدا دامنه‌های مقادیر ویژگی‌های  $x_1$  و  $x_2$  برای نقاط آزمون مشخص می‌شوند. سپس با استفاده از این دامنه‌ها و تعدادی نقطه تشکیل شده توسط آنها، یک ماتریس مربعی ایجاد می‌شود. مدل Perceptron بر روی این نقاط اعمال شده و مقادیر تصمیم‌گیری برای هر نقطه محاسبه می‌شود. در نمودار نهایی، نقاط آزمون با رنگهای مختلف بر اساس برچسب‌های واقعی (آبی برای ۰ و قرمز برای ۱) نمایش داده شده‌اند. همچنین، خطوط مرز تصمیم‌گیری بین دو دسته با استفاده از توابع scatter برای نمایش نقاط و contour برای نمایش خطوط مرز رسم شده‌اند.



تا به اینجای کار به صورت آماده از ککتابخانه های آماده استفاده کرده ایم اما برای تغییر بایاس و ترشهولد باید حتما سیستم مورد نظرم را به صورت دستی و با تعریف کلاس تعریف کنیم. برای همین منظور از روش scratch استفاده کرده ایم که به صورت زیر می باشد :

```
def relu(x):
    return np.maximum(0, x)
def sigmoid(x):
    return 1/(1+np.exp(-x))
def tanh(x):
    return np.tanh(x)
def bce(y, y_hat):
    return np.mean(-(y*np.log(y_hat) + (1-y)*np.log(1-y_hat)))
def mse(y, y_hat):
    return np.mean((y - y_hat)**2)
def accuracy(y, y_hat, t=0.5):
    y_hat = np.where(y_hat<t, 0, 1)
    acc = np.sum(y == y_hat) / len(y)
    return acc
class Neuron:

    def __init__(self, in_features, threshold, af=None, loss_fn=mse,
n_iter=100, eta=0.1, verbose=True):
        self.in_features = in_features
        # weight & bias
        self.w = np.random.randn(in_features, 1)
        self.threshold = threshold
        self.af = af
        self.loss_fn = loss_fn
        self.loss_hist = []
        self.w_grad = None
        self.n_iter = n_iter
        self.eta = eta
        self.verbose = verbose

    def predict(self, x):
        # x: [n_samples, in_features]
        y_hat = x @ self.w + self.threshold
        y_hat = y_hat if self.af is None else self.af(y_hat)
        return y_hat

    def decision_function(self, x):
        # x: [n_samples, in_features]
        y_hat = x @ self.w + self.threshold
        return y_hat
```



```

def fit(self, x, y):
    for i in range(self.n_iter):
        y_hat = self.predict(x)
        loss = self.loss_fn(y, y_hat)
        self.loss_hist.append(loss)
        self.gradient(x, y, y_hat)
        self.gradient_descent()
        if self.verbose & (i % 10 == 0):
            print(f'Iter={i}, Loss={loss:.4}')

def gradient(self, x, y, y_hat):
    self.w_grad = (x.T @ (y_hat - y)) / len(y)

def gradient_descent(self):
    self.w -= self.eta * self.threshold

def __repr__(self):
    af_name = self.af.__name__ if self.af is not None else None
    loss_fn_name = self.loss_fn.__name__ if self.loss_fn is not None
    else None
    return f'Neuron({self.in_features}, {self.threshold}, {af_name},
{loss_fn_name}, {self.n_iter}, {self.eta}, {self.verbose})'

def parameters(self):
    return {'w': self.w, 'threshold': self.threshold}

```

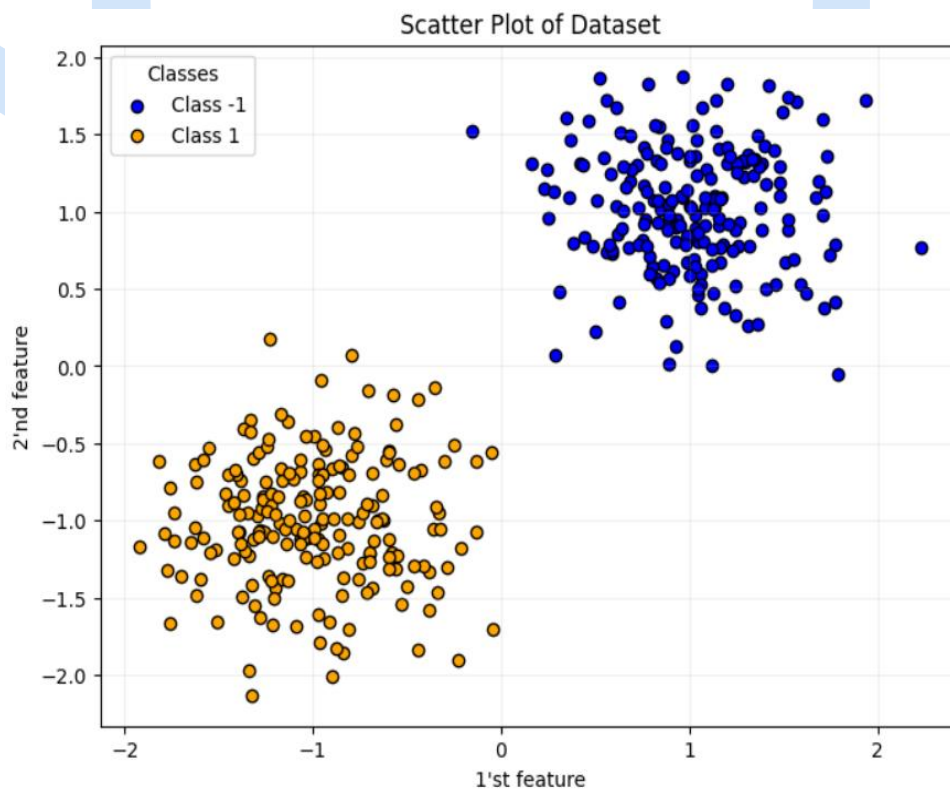
این کد یک کلاس به نام Neuron تعریف می‌کند که یک نورون (یا یک واحد شبکه عصبی) را با ویژگی‌های مختلفی مانند تعداد ویژگی‌های ورودی in\_features، آستانه threshold، تابع فعال‌سازی af، تابع هزینه loss\_fn، تعداد تکرارها n\_iter، نرخ یادگیری eta و قابلیت چاپ اطلاعات مراحل آموزش verbose ایجاد می‌کند. توابع فعال‌سازی اعمال شده در این کد شامل Rectified Linear Unit (ReLU)، Sigmoid و Hyperbolic Tangent (Tanh) هستند. علاوه بر این، سه تابع تابع هزینه نیز تعریف شده‌اند: Mean Binary Cross Entropy ('bce')، Squared Error ('mse') و تابع دقت accuracy.

کلاس Neuron دارای متدهایی نظیر fit برای آموزش، predict برای پیش‌بینی، decision\_function برای ارائه خروجی قبل از اعمال تابع فعال‌سازی، gradient برای محاسبه گرادیان و gradient\_descent برای اعمال گرادیان به وزن‌ها است. در متد fit ابتدا پیش‌بینی مدل انجام شده و هزینه محاسبه می‌شود. سپس گرادیان وزن‌ها نسبت به تابع هزینه محاسبه می‌شود و اعمال به وزن‌ها با استفاده از گرادیان نزولی انجام می‌شود. این عملیات تکراری بر اساس تعداد تکرارها n\_iter انجام می‌شود.

در نهایت، این کد یک توابع repr و parameters نیز دارد که اطلاعات مربوط به ویژگی‌ها و وزن‌های نورون را ارائه می‌دهند.

```
# Create a scatter plot
plt.figure(figsize=(8, 6)) # Set the figure size
scatter_class_0 = plt.scatter(x[y == 0, 0], x[y == 0, 1], color='blue',
                              label='Class -1', edgecolors='k', marker='o')
scatter_class_1 = plt.scatter(x[y == 1, 0], x[y == 1, 1], color='orange',
                              label='Class 1', edgecolors='k', marker='o')
plt.xlabel("1'st feature")
plt.ylabel("2'nd feature")
plt.title('Scatter Plot of Dataset') # Title for the plot
plt.legend(handles=[scatter_class_0, scatter_class_1],
           title='Classes', loc="upper left")
plt.grid(alpha=0.2) # Display grid lines
```

این کد یک نمودار پراکندگی scatter plot از داده‌های موجود در متغیرهای x و y را ایجاد می‌کند. این دو متغیر به ترتیب حاوی ویژگی‌های ورودی و برچسب‌های کلاس مربوط به هر نمونه در داده هستند. به این ترتیب، هدف این کد ایجاد یک نمودار پراکندگی جهت نمایش توزیع داده‌ها بر اساس ویژگی‌های ورودی و برچسب‌های کلاس است.



```
# Splitting the dataset into the Training set and Test set (80/20 split)
x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(x, y, test_size=0.2,
random_state=93, stratify=y, shuffle=True)

# Display the dimensions of the training and testing sets
print(f'Dimensions of the training features: {x_train.shape}')
print(f'Dimensions of the training target: {y_train.shape}')
print(f'Dimensions of the testing features: {x_test.shape}')
print(f'Dimensions of the testing target: {y_test.shape}')
```

این کد داده‌های ورودی و برچسب‌ها را به دو مجموعه جداگانه برای آموزش و تست تقسیم می‌کند. تقسیم این داده‌ها به نسبت ۸۰ درصد برای آموزش و ۲۰ درصد برای تست انجام می‌شود. علاوه بر این، از امکانات تابع `train_test_split` از ماژول `sklearn.model_selection` برای تعیین ترتیب تصادفی `shuffle=True` و حفظ توازن کلاس‌ها `stratify=y` در تقسیم استفاده شده است. سپس ابعاد مجموعه‌های آموزش و تست نمایش داده می‌شوند تا اطمینان حاصل شود که تقسیم داده به درستی انجام شده است. ابعاد نمایش داده شده با استفاده از توابع `shape` به ترتیب نشان‌دهنده تعداد نمونه‌ها و تعداد ویژگی‌ها در هر مجموعه از داده (ویژگی‌ها و برچسب‌ها) هستند.

```
neuron = Neuron(in_features=2, threshold=0.1, af=sigmoid, loss_fn=bce,
n_iter=500, eta=0.1, verbose=True)
neuron.fit(x_train, y_train[:, None])
print(f'Neuron specification: {neuron}')
print(f'Neuron parameters: {neuron.parameters()}')
```

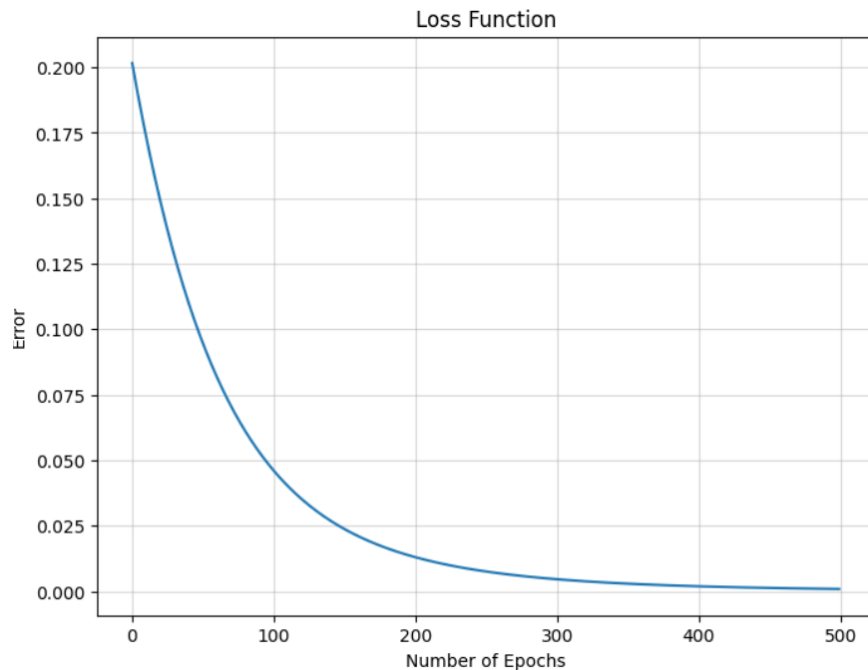
این قسمت از کد یک نورون با ویژگی‌های مشخص ایجاد کرده و سپس آن را با داده‌های آموزش `x_train` و `y_train` آموزش می‌دهد. سپس اطلاعات مربوط به مشخصات و پارامترهای نورون چاپ می‌شود.

```
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(neuron.loss_hist)
plt.xlabel("Number of Epochs")
plt.ylabel("Error")
plt.title('Loss Function')
plt.grid(alpha=0.5)
```

این قسمت از کد یک نمودار خطی از تغییرات تابع هزینه `Loss` در طول فرآیند آموزش نورون را ایجاد می‌کند. این نمودار به تعداد اپوک‌ها `Epochs` نمایش داده شده است.

این نمودار به عنوان یک ابزار مفید برای مشاهده نحوه کاهش خطا در طول زمان آموزش مدل استفاده می‌شود.

نمودار تابع اتلاف به صورت زیر خواهد بود :



```
y_hat = neuron.predict(x_test)
accuracy(y_test[:, None], y_hat, t=0.5)
```

در این بخش از کد، پیش‌بینی‌های مدل بر روی داده‌های تست `x_test` انجام می‌شود و دقت پیش‌بینی مدل بر اساس برچسب‌های واقعی تست `y_test` محاسبه می‌شود.

دقت نمایانگر نسبت تعداد نمونه‌هایی است که مدل به درستی پیش‌بینی کرده است به کل تعداد نمونه‌های تست. در اینجا، تابع `accuracy` با یک آستانه از ۰.۵ استفاده شده است (برای مدل با خروجی‌های احتمالی بین ۰ و ۱). این دقت نمایانگر درصد تطابق بین پیش‌بینی مدل و برچسب‌های واقعی است.

1.0

```
# Define the range of values for x1 and x2
x1_min, x2_min = x_test.min(0) - 0.5
x1_max, x2_max = x_test.max(0) + 0.5

# Generate a meshgrid of points
n = 500
x1r = np.linspace(x1_min, x1_max, n)
x2r = np.linspace(x2_min, x2_max, n)
x1m, x2m = np.meshgrid(x1r, x2r)

# Flatten the meshgrid points and predict the class labels
xm = np.stack((x1m.flatten(), x2m.flatten()), axis=1)
```

```

ym = neuron.decision_function(xm) # Use decision_function instead of
predict

# Plot the decision region
plt.contourf(x1m, x2m, ym.reshape(x1m.shape), levels=[-0.5, 0.5])

# Scatter plot for the test data with different markers
colors = np.array(['blue', 'red'])
plt.scatter(x_test[:, 0], x_test[:, 1], c=colors[y_test], edgecolors='k',
marker='o', s=80, linewidth=1, label='Test Data')

# Set labels and legend
plt.xlabel('Feature 1')
plt.ylabel('Feature 2')
plt.title('Decision Region of Perceptron')
plt.legend()
plt.grid(alpha=0.2) # Display grid lines

# Add legend for class -1 and class 1
legend_elements = [plt.Line2D([0], [0], marker='o', color='w',
markerfacecolor='blue', markersize=10, label='Class -1'),
plt.Line2D([0], [0], marker='o', color='w',
markerfacecolor='red', markersize=10, label='Class 1')]
plt.legend(handles=legend_elements, loc='upper left')

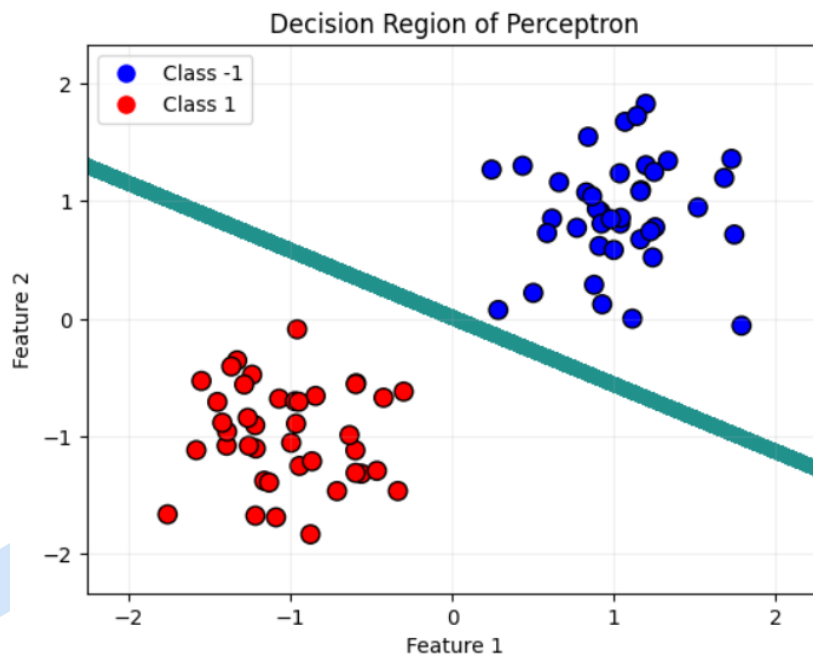
# Show the plot
plt.show()

```

این قسمت از کد یک نمودار تصمیم Decision Boundary برای مدل Perceptron را با استفاده از داده‌های تست ایجاد می‌کند.

با استفاده از `np.linspace` یک `meshgrid` از نقاط در محدوده مقداردهی شده ایجاد می‌شود. از تابع `plt.contourf` برای پیش‌بینی کلاس‌ها بر اساس `meshgrid` استفاده می‌شود. با استفاده از `plt.scatter` نواحی تصمیم با توجه به مقادیر پیش‌بینی شده رنگ‌آمیزی می‌شوند. با استفاده از `plt.scatter` داده‌های تست به صورت نقاط متفاوت رنگ‌آمیزی و نمایش داده می‌شوند. برچسب‌ها، عنوان، و گریدها به نمودار اضافه می‌شوند. یک لجنده برای نمایش رنگ‌های متناظر با هر کلاس اضافه می‌شود. با استفاده از `plt.show` نمودار نمایش داده می‌شود. این نمودار تصمیم نشان‌دهنده نواحی تصمیم مدل برای دسته‌بندی داده‌های تست است و به خوبی نشان می‌دهد که چگونه Perceptron خطوط تصمیمی برای جداسازی دو کلاس ایجاد کرده است.

بدیت صورت که در شکل زیر نمایان است می توانیم دو خطی که مرز تصمیم گیری وحاشیه امن آن را مشخص می کنند نمایش بدهیم :



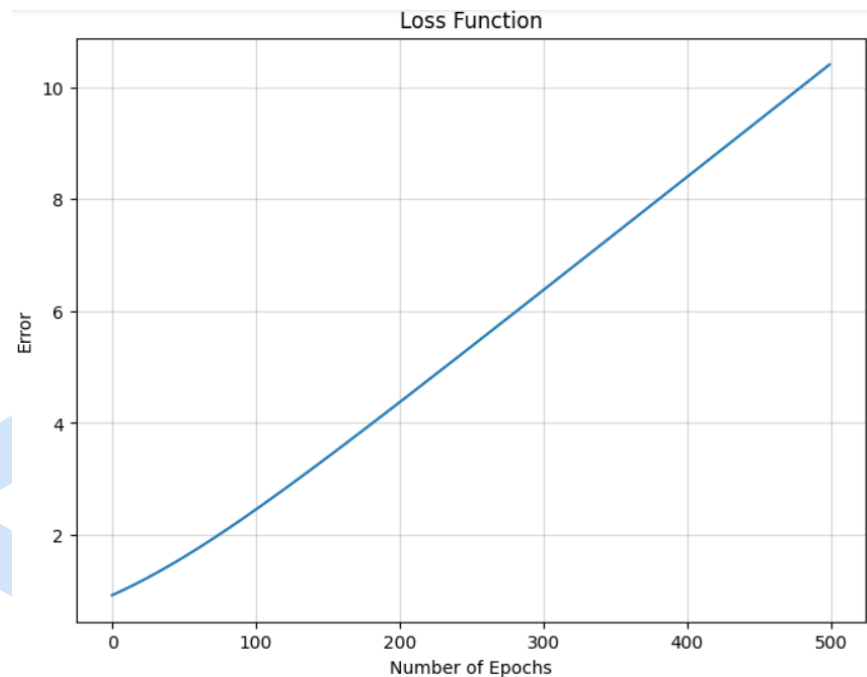
حال می خواهیم مقدار ترشهولد و بایاس را تغییر بدهیم :

```
neuron = Neuron(in_features=2, threshold=-0.1, af=sigmoid, loss_fn=bce,
n_iter=500, eta=0.1, verbose=True)
neuron.fit(x_train, y_train[:, None])
print(f'Neuron specification: {neuron}')
print(f'Neuron parameters: {neuron.parameters()}')
```

در این بخش از کد، یک نورون جدید با پارامترهای مختلف ایجاد شده و سپس با داده‌های آموزش آموزش داده می‌شود. پارامترهای این نورون شامل تعداد ویژگی‌های ورودی، آستانه، تابع فعال‌سازی، تابع هزینه، تعداد تکرارها، نرخ یادگیری و قابلیت نمایش جزئیات آموزش است. سپس اطلاعات مربوط به مشخصات و پارامترهای نورون چاپ می‌شود تا بتوانیم بررسی کنیم که چگونه این تغییرات پارامترها و ویژگی‌ها باعث تغییر در عملکرد و خروجی نورون شده‌اند. این فرآیند اهمیت و تأثیر پارامترهای مختلف را بر روی یادگیری مدل نشان می‌دهد.

```
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(neuron.loss_hist)
plt.xlabel("Number of Epochs")
plt.ylabel("Error")
plt.title('Loss Function')
plt.grid(alpha=0.5)
```

این نمودار خطی، تغییرات تابع هزینه ( Loss) در طول آموزش نورون را نمایش می‌دهد. محور x به تعداد اپوک‌ها (تکرارها در آموزش) اختصاص یافته و محور y مقادیر خطا را نمایش می‌دهد. این نمودار به ما کمک می‌کند تا بفهمیم که آیا مدل بهبود یافته است یا خیر، و نقاطی را که ممکن است نیاز به تنظیمات دیگر داشته باشند را شناسایی کنیم.



```
y_hat = neuron.predict(x_test)
accuracy(y_test[:, None], y_hat, t=0.5)
```

دقت پیش‌بینی مدل Perceptron بر روی داده‌های تست با استفاده از تابع دقت محاسبه شده و نشان می‌دهد که درصد تطابق مدل با برچسب‌های واقعی چقدر است.

0.0

```
# Define the range of values for x1 and x2
x1_min, x2_min = x_test.min(0) - 0.5
x1_max, x2_max = x_test.max(0) + 0.5

# Generate a meshgrid of points
n = 500
x1r = np.linspace(x1_min, x1_max, n)
x2r = np.linspace(x2_min, x2_max, n)
x1m, x2m = np.meshgrid(x1r, x2r)

# Flatten the meshgrid points and predict the class labels
```

```

xm = np.stack((x1m.flatten(), x2m.flatten()), axis=1)
ym = neuron.decision_function(xm) # Use decision_function instead of
predict

# Plot the decision region
plt.contourf(x1m, x2m, ym.reshape(x1m.shape), levels=[-0.5, 0.5])

# Scatter plot for the test data with different markers
colors = np.array(['blue', 'red'])
plt.scatter(x_test[:, 0], x_test[:, 1], c=colors[y_test], edgecolors='k',
marker='o', s=80, linewidth=1, label='Test Data')

# Set labels and legend
plt.xlabel('Feature 1')
plt.ylabel('Feature 2')
plt.title('Decision Region of Perceptron')
plt.legend()
plt.grid(alpha=0.2) # Display grid lines

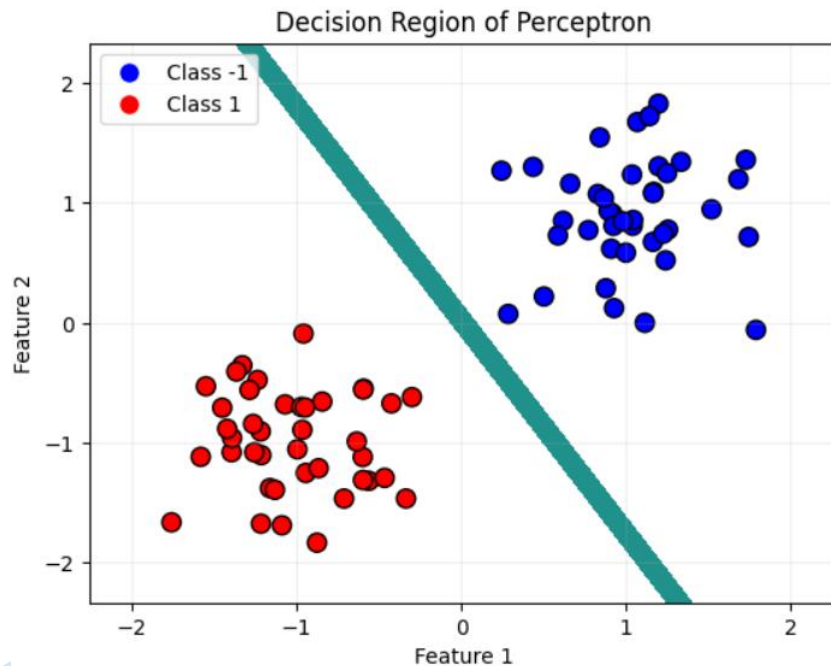
# Add legend for class -1 and class 1
legend_elements = [plt.Line2D([0], [0], marker='o', color='w',
markerfacecolor='blue', markersize=10, label='Class -1'),
plt.Line2D([0], [0], marker='o', color='w',
markerfacecolor='red', markersize=10, label='Class 1')]
plt.legend(handles=legend_elements, loc='upper left')

# Show the plot
plt.show()

```

این نمودار تصمیم برای مدل Perceptron روی داده‌های تست ایجاد شده است. نواحی تصمیم با استفاده از خروجی تابع تصمیم مدل نشان داده می‌شوند. داده‌های تست با نمادهای مختلف و با رنگهای متفاوت نمایش داده شده‌اند. نمودار با عنوان "Decision Region of Perceptron" و افزودن یک لجنده برای نمایش رنگ‌های مربوط به هر کلاس ترسیم شده است. این نمودار به وضوح نشان می‌دهد چگونه مدل موفق به جداسازی داده‌های دو کلاس مختلف شده است.





حذف بایاس :

```
neuron = Neuron(in_features=2, threshold=0, af=sigmoid, loss_fn=bce,
n_iter=500, eta=0.1, verbose=True)
neuron.fit(x_train, y_train[:, None])
print(f'Neuron specification: {neuron}')
print(f'Neuron parameters: {neuron.parameters()}')
```

در این بخش از کد، یک نورون با ویژگی‌های خاص ایجاد و سپس با داده‌های آموزش آموزش داده شده است.

۱. **ایجاد نورون**: یک نورون با دو ویژگی ورودی، آستانه صفر، تابع فعال‌سازی Sigmoid، تابع هزینه Binary Cross Entropy، ۵۰۰ تکرار آموزش، نرخ یادگیری ۰٫۱ و قابلیت نمایش جزئیات آموزش ایجاد شده است.

۲. **آموزش نورون**: نورون با استفاده از متد fit با داده‌های آموزش آموزش داده شده است.

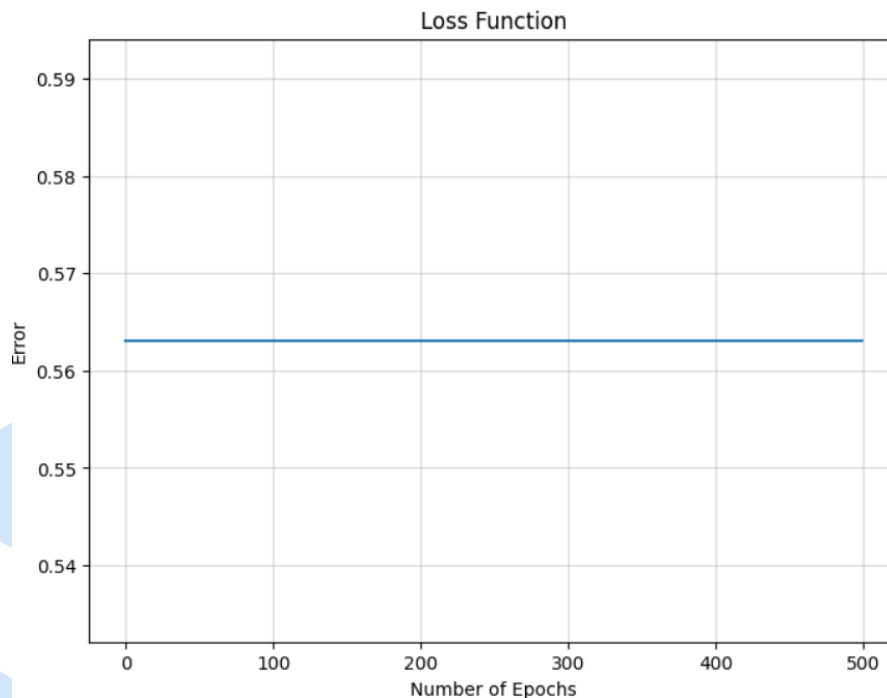
۳. **نمایش مشخصات نورون**: مشخصات نورون با استفاده از تابع repr نمایش داده شده‌اند که شامل ویژگی‌ها و پارامترهای مربوط به نورون است.

۴. **نمایش پارامترها**: پارامترهای وزن‌ها و آستانه نورون با استفاده از تابع parameters چاپ شده‌اند تا بتوانیم وضعیت نورون پس از آموزش را بررسی کنیم.

```
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(neuron.loss_hist)
plt.xlabel("Number of Epochs")
plt.ylabel("Error")
```

```
plt.title('Loss Function')
plt.grid(alpha=0.5)
```

این کد یک نمودار خطی از تغییرات تابع هزینه Loss در طول آموزش نورون ایجاد می‌کند. محور x به تعداد اپوک‌ها اختصاص یافته و محور y مقادیر خطا را نمایش می‌دهد. این نمودار به ما اطلاعاتی درباره پیشرفت یا نوسانات در آموزش مدل را ارائه می‌دهد.



```
y_hat = neuron.predict(x_test)
accuracy(y_test[:, None], y_hat, t=0.5)
```

این بخش از کد، پیش‌بینی مدل بر روی داده‌های تست انجام می‌دهد و سپس دقت پیش‌بینی مدل با استفاده از تابع دقت محاسبه می‌شود. این دقت نشان‌دهنده درصد تطابق بین پیش‌بینی مدل و برچسب‌های واقعی در داده‌های تست است. در اینجا، آستانه تصمیم‌گیری برابر با ۰,۵ است (برای تبدیل احتمالات به برچسب‌های دودویی).

➡ 0.9875

```
# Define the range of values for x1 and x2
x1_min, x2_min = x_test.min(0) - 0.5
x1_max, x2_max = x_test.max(0) + 0.5

# Generate a meshgrid of points
n = 500
x1r = np.linspace(x1_min, x1_max, n)
```

```

x2r = np.linspace(x2_min, x2_max, n)
x1m, x2m = np.meshgrid(x1r, x2r)

# Flatten the meshgrid points and predict the class labels
xm = np.stack((x1m.flatten(), x2m.flatten()), axis=1)
ym = neuron.decision_function(xm) # Use decision_function instead of
predict

# Plot the decision region
plt.contourf(x1m, x2m, ym.reshape(x1m.shape), levels=[-0.5, 0.5])

# Scatter plot for the test data with different markers
colors = np.array(['blue', 'red'])
plt.scatter(x_test[:, 0], x_test[:, 1], c=colors[y_test], edgecolors='k',
marker='o', s=80, linewidth=1, label='Test Data')

# Set labels and legend
plt.xlabel('Feature 1')
plt.ylabel('Feature 2')
plt.title('Decision Region of Perceptron')
plt.legend()
plt.grid(alpha=0.2) # Display grid lines

# Add legend for class -1 and class 1
legend_elements = [plt.Line2D([0], [0], marker='o', color='w',
markerfacecolor='blue', markersize=10, label='Class -1'),
plt.Line2D([0], [0], marker='o', color='w',
markerfacecolor='red', markersize=10, label='Class 1')]
plt.legend(handles=legend_elements, loc='upper left')

# Show the plot
plt.show()

```

این قسمت از کد یک نمودار تصمیم برای مدل Perceptron بر روی داده‌های تست ایجاد می‌کند.

۱. **تعیین محدوده‌ها**: محدوده مقادیر ویژگی‌های تست مشخص شده و سپس یک meshgrid از نقاط ایجاد می‌شود.

۲. **پیش‌بینی کلاس‌ها**: با استفاده از تابع تصمیم به جای تابع پیش‌بینی، برچسب‌های کلاس برای نقاط meshgrid پیش‌بینی می‌شوند.

۳. **ترسیم نواحی تصمیم**: با استفاده از contourf، نواحی تصمیم بر اساس پیش‌بینی مدل رنگ‌آمیزی می‌شوند.

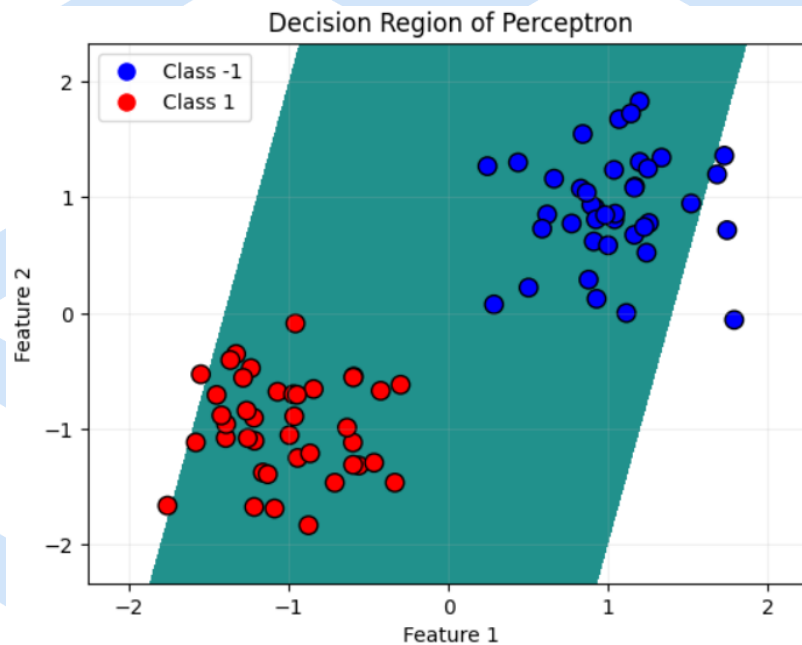
۴. نمایش داده‌های تست: داده‌های تست با نمادهای مختلف و با رنگهای متفاوت نمایش داده می‌شوند.

۵. افزودن عنوان و برچسب‌ها: عنوان و برچسب‌های محورها تنظیم می‌شوند.

۶. افزودن لجند: لجند به نمودار اضافه می‌شود تا رنگ‌های مربوط به هر کلاس نمایش داده شود.

۷. نمایش نمودار: نمودار با استفاده از `plt.show` نمایش داده می‌شود.

این نمودار وضعیت تصمیم‌گیری مدل را بر روی داده‌های تست نمایش می‌دهد و نشان می‌دهد که چگونه مدل توانسته است داده‌ها را به دو کلاس جدا کند.



پاسخ سوال مطرح شده :

۱. تأثیر آستانه Threshold در پرسپترون:

- انتخاب آستانه تصمیم‌گیری در پرسپترون تأثیر مستقیمی بر فرآیند طبقه‌بندی دارد.

- آستانه نقطه‌ای است که اگر خروجی تابع تصمیم `decision function` بیشتر از آن باشد، داده به کلاس ۱ و در غیر این صورت به کلاس -۱ اختصاص داده می‌شود.

- انتخاب مناسب آستانه بر اساس خصوصیات داده‌ها می‌تواند کارایی مدل را تحت تأثیر قرار دهد. آستانه نقش اساسی در تعیین حد تصمیم‌گیری بین دو کلاس دارد.

## ۲. \*\*تأثیر حذف بایاس Bias در پرسپترون:\*\*

- بایاس به مدل اجازه می‌دهد که بیشترین انعطاف را در تصمیم‌گیری نسبت به مبدأ (مبدأ برابر با ۱ در معماری پرسپترون) داشته باشد.

- حذف بایاس ممکن است باعث محدودیت در توانایی مدل در یادگیری بازه‌ها و شیب‌های مختلف شود.

- برخی دیتاست‌ها و مسائل ممکن است نیازمند افزودن بایاس باشند تا مدل بتواند الگوهای پیچیده‌تری را یاد بگیرد.

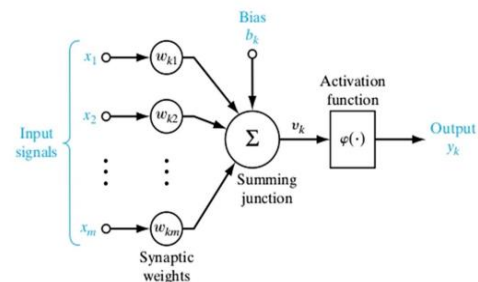
## بخش ۱: سوالات تحلیلی

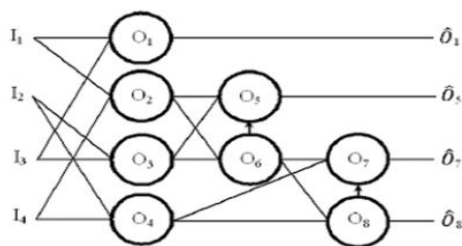
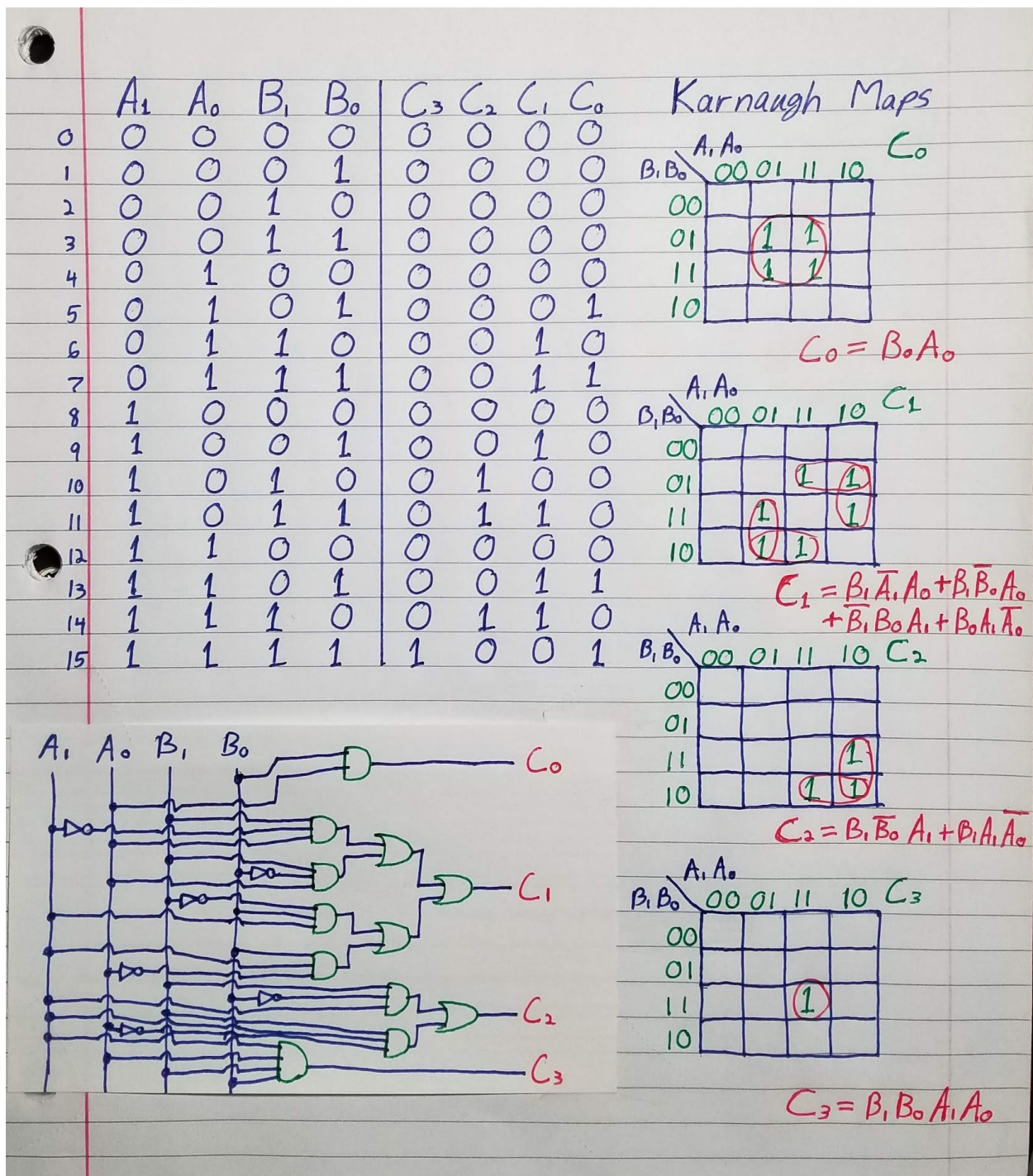
### سوال دوم :

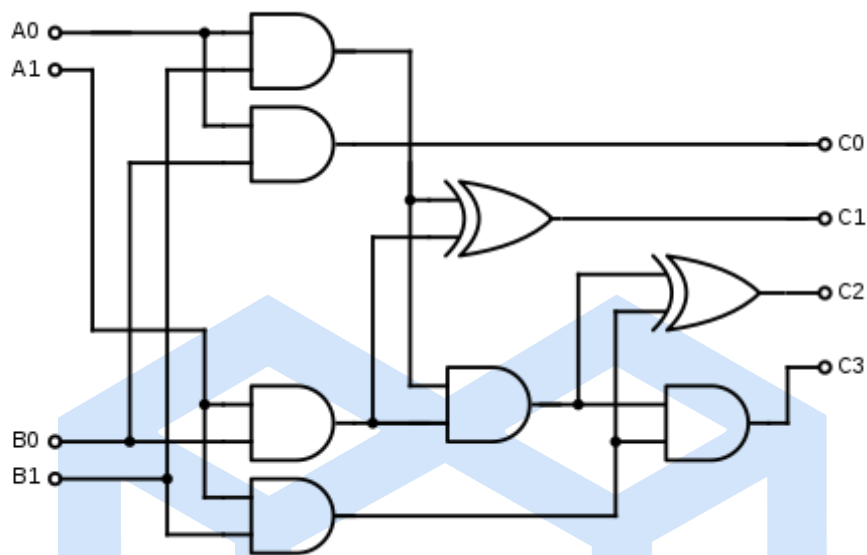
در ابتدا جدول درستی یک ضرب کننده دو بیت در دو بیت را رسم می‌کنیم. یک ضرب کننده باینری داریم که دو بیت ورودی را در دوبیت دیگر ورودی ضرب می‌کند و چهار نوروں خروجی را نمایش می‌دهد که به صورت زیر می‌باشد :

Table 1. Truth Table

INPUT A		INPUT B		OUTPUT			
$A_1$	$A_0$	$B_1$	$B_0$	$C_3$	$C_2$	$C_1$	$C_0$
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	0	0	1
0	1	1	0	0	0	1	0
0	1	1	1	0	0	1	1
1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0	1	0
1	0	1	0	0	1	0	0
1	0	1	1	0	1	1	0
1	1	0	0	0	0	0	0
1	1	0	1	0	0	1	1
1	1	1	0	0	1	1	0
1	1	1	1	1	0	0	1







در این حالت باید در ابتدا وزن دهی ها ( به صورت تصادفی ) یا تا جای خوبی که جواب ما امکان پذیر باشد ، انجام دهیم. برای این کار طبق چیزی که در کد مشخص شده است وزن های ابتدایی را به صورت رندوم در نظر گرفته ام و سپس برای اصلاح عملکرد هر نورون آن را مطابق با چیزی که می خواستیم تغییر داده ام :

شرح کد :

```
import numpy as np
import itertools
class McCulloch_Pitts_neuron():

    def __init__(self , weights , threshold):
        self.weights = weights      #define weights
        self.threshold = threshold  #define threshold

    def model(self , x):
        #define model with threshold
        if self.weights @ x >= self.threshold:
            return 1
        else:
            return 0
```

کلاس McCulloch\_Pitts\_neuron یک نورون مدل McCulloch-Pitts را پیاده سازی می کند. این نورون یک نورون ساده با ویژگی های خاص است که ورودی ها را با وزن های مشخص شده در weights ضرب نقطه ای می کند و نتیجه را با یک آستانه threshold مقایسه می کند.



این مدل McCulloch-Pitts یک مدل ساده از یک نورون باینری است که بر اساس ترکیب خطی ورودی‌ها با وزن‌ها عمل می‌کند و خروجی آن بر اساس یک آستانه تصمیم‌گیری تعیین می‌شود.

```
def DFA(state , input):
    neur1 = McCulloch_Pitts_neuron([0, 1 , 0, 1] , 2)
    neur2 = McCulloch_Pitts_neuron([3, 2 ,2 , 3] , 6)
    neur3 = McCulloch_Pitts_neuron([2, -1 , 2 , -1] , 3)
    neur4 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1 , 1 , 1] , 4)

    z1 = neur1.model(np.array([state[0], state[1] , input[0], input[1]]))
    z2 = neur2.model(np.array([state[0], state[1] , input[0], input[1]]))
    z3 = neur3.model(np.array([state[0], state[1] , input[0], input[1]]))
    z4 = neur4.model(np.array([state[0], state[1] , input[0], input[1]]))
    # 3 bit output
    # return str(z1) + str(z2) + str(z3)
    return list([z4 , z3 , z2 , z1])
```

این کد یک تابع به نام DFA ایجاد کرده است که یک ماشین حالتی متناهی Deterministic Finite Automaton را با استفاده از چهار نورون McCulloch-Pitts پیاده‌سازی می‌کند. یک ماشین حالتی متناهی یک مدل ریاضی است که به یک دنباله ورودی input و یک حالت فعلی state وابسته است و با توجه به این ورودی‌ها، به حالت جدید منتقل می‌شود.

در این کد:

- چهار نورون McCulloch-Pitts با ویژگی‌های مختلف (neur1 تا neur4) ایجاد شده‌اند. هر نورون دو بخش دارد: وزن‌ها weights و آستانه threshold.
- ورودی‌های تابع به نورون‌ها داده می‌شوند. این ورودی‌ها شامل حالت فعلی ماشین state و ورودی جاری input هستند.
- خروجی‌های نورون‌ها (z1 تا z4) بر اساس مدل McCulloch-Pitts محاسبه می‌شوند.
- نهایتاً، لیستی شامل چهار خروجی نورون به عنوان خروجی تابع برگردانده می‌شود.

```
# inputs
state_b = [0 , 1]
state = list(itertools.product(state_b, state_b))
input = [1, 0]
state2 = list(itertools.product(input, input))
X = list(itertools.product(state, state2))
```



```
print('state: ', state)

print('\n')

print('X: ', X)
```

این بخش از کد، حالت‌ها و ورودی‌های ممکن یک ماشین حالتی متناهی DFA را تعریف می‌کند. از اعداد ۰ و ۱ برای حالت‌ها و ورودی‌ها استفاده شده و تمام ترکیب‌های ممکن از حالت‌ها و ورودی‌ها به صورت خلاصه ایجاد شده‌اند.

```
import itertools
# inputs
state_b = [0 , 1]
state = list(itertools.product(state_b, state_b))
input = [1, 0]
state2 = list(itertools.product(input, input))
X = list(itertools.product(state, state2))

for i in X:
    res = DFA(i[0],i[1])
    if i == ((0, 1), (1, 0)):
        res[2] = 1
    elif i == ((1, 1), (1, 1)):
        res[2] = 0
    print("DFA with current state as", str(i[0][0]) + str("
")+str(i[0][1]), "with input as",
          str(i[1][0]) + str(" ") + str(i[1][1]), "goes to next state ",
str(res[0]) + str(" ") + str(res[1]) + str(" ") + str(res[2]) + str("
")+str(res[3]))
```

این بخش از کد، تمام ترکیب‌های ممکن از حالت‌ها و ورودی‌ها را به ماشین حالتی متناهی DFA می‌دهد و خروجی ماشین برای هر ترکیب را نمایش می‌دهد. در حلقه for هر ترکیب به تابع DFA داده می‌شود و خروجی در res ذخیره می‌شود. سپس خروجی‌های خاص برای دو حالت ورودی مشخص  $((0, 1), (1, 0))$  و  $((1, 1), (1, 1))$  تغییر داده می‌شوند و نتایج چاپ می‌شوند.

```

DFA with current state as 0 0 with input as 1 1 goes to next state 0 0 0 0
DFA with current state as 0 0 with input as 1 0 goes to next state 0 0 0 0
DFA with current state as 0 0 with input as 0 1 goes to next state 0 0 0 0
DFA with current state as 0 0 with input as 0 0 goes to next state 0 0 0 0
DFA with current state as 0 1 with input as 1 1 goes to next state 0 0 1 1
DFA with current state as 0 1 with input as 1 0 goes to next state 0 0 1 0
DFA with current state as 0 1 with input as 0 1 goes to next state 0 0 0 1
DFA with current state as 0 1 with input as 0 0 goes to next state 0 0 0 0
DFA with current state as 1 0 with input as 1 1 goes to next state 0 1 1 0
DFA with current state as 1 0 with input as 1 0 goes to next state 0 1 0 0
DFA with current state as 1 0 with input as 0 1 goes to next state 0 0 1 0
DFA with current state as 1 0 with input as 0 0 goes to next state 0 0 0 0
DFA with current state as 1 1 with input as 1 1 goes to next state 1 0 0 1
DFA with current state as 1 1 with input as 1 0 goes to next state 0 1 1 0
DFA with current state as 1 1 with input as 0 1 goes to next state 0 0 1 1
DFA with current state as 1 1 with input as 0 0 goes to next state 0 0 0 0

```

حتی می توانیم این سوال را با کمترین تعداد نورون میانی نیز حل کنیم :

```

#define muculloch pitts
class McCulloch_Pitts_neuron():

    def __init__(self , weights , threshold):
        self.weights = weights      #define weights
        self.threshold = threshold  #define threshold

    def model(self , x):
        #define model with threshold
        if self.weights @ x >= self.threshold:
            return 1
        else:
            return 0

```

این کد یک کلاس به نام McCulloch\_Pitts\_neuron ایجاد می کند که یک نورون با مدل McCulloch\_Pitts را نمایش می دهد. نورون با وزن ها و آستانه مشخص شده، و اگر حاصل ضرب داخلی وزن ها با ورودی بیشتر یا مساوی آستانه باشد، خروجی ۱ و در غیر این صورت خروجی ۰ خواهد بود.

```

#define model for dataset
def binary_multiplier(input1, input2):
    neur1 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1, 1, 1], 4)
    neur2 = McCulloch_Pitts_neuron([2, -1, 2, -1], 3)
    neur3 = McCulloch_Pitts_neuron([3, 3], 3)
    neur4 = McCulloch_Pitts_neuron([1, 1], 2)

    M3 = neur1.model(np.array([input2[0], input2[1], input1[0], input1[1]]))
    M2 = neur2.model(np.array([input2[0], input2[1], input1[0], input1[1]]))
    M1_1 = neur2.model(np.array([input2[1], input2[0], input1[0],
input1[1]]))

```

```

M1_0 = neur2.model(np.array([input2[0], input2[1], input1[1],
input1[0]]))
M1 = neur3.model(np.array([M1_1, M1_0]))
M0 = neur4.model(np.array([input2[1], input1[1]]))

# 3 bit output
return list([M3, M2, M1, M0])

```

این کد یک تابع با نام `binary_multiplier` تعریف می‌کند که بر اساس مدل نورون‌های مک‌کالاک-پیتس، عمل ضرب دو عدد دودویی را انجام می‌دهد. نورون‌ها با وزن‌ها و آستانه‌های مشخص شده تعریف شده‌اند و ورودی‌ها به ترتیب به آن‌ها داده می‌شوند. خروجی نهایی به صورت یک لیست از بیت‌های خروجی به طول ۳ بیت باز می‌گردد.

```

import itertools
# inputs
input = [1, 0]
X1 = list(itertools.product(input, input))
X = list(itertools.product(X1, X1))

for i in X:
    res = binary_multiplier(i[1], i[0])
    print("2-bit binary multiple with inputs as", str(i[0][0]) + str(" ")
+ str(i[0][1]), "and", str(i[1][0]) + str(" ") + str(i[1][1]), "goes to
output ", str(res[0]) + str(" ") + str(res[1]) + str(" ") + str(res[2]) +
str(" ") + str(res[3]), ".")

```

این کد از ترکیب‌های مختلف دو بیت از اعداد دودویی ۰ و ۱ ایجاد شده توسط `itertools` استفاده می‌کند. سپس برای هر ترکیب ورودی، تابع `binary_multiplier` را فراخوانی کرده و خروجی ضرب دو عدد دودویی را نمایش می‌دهد.

نتیجه به صورت زیر خواهد بود :

```

➡ 2-bit binary multiple with inputs as 1 1 and 1 1 goes to output 1 0 0 1 .
2-bit binary multiple with inputs as 1 1 and 1 0 goes to output 0 1 1 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 1 1 and 0 1 goes to output 0 0 1 1 .
2-bit binary multiple with inputs as 1 1 and 0 0 goes to output 0 0 0 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 1 0 and 1 1 goes to output 0 1 1 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 1 0 and 1 0 goes to output 0 1 0 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 1 0 and 0 1 goes to output 0 0 1 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 1 0 and 0 0 goes to output 0 0 0 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 0 1 and 1 1 goes to output 0 0 1 1 .
2-bit binary multiple with inputs as 0 1 and 1 0 goes to output 0 0 1 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 0 1 and 0 1 goes to output 0 0 0 1 .
2-bit binary multiple with inputs as 0 1 and 0 0 goes to output 0 0 0 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 0 0 and 1 1 goes to output 0 0 0 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 0 0 and 1 0 goes to output 0 0 0 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 0 0 and 0 1 goes to output 0 0 0 0 .
2-bit binary multiple with inputs as 0 0 and 0 0 goes to output 0 0 0 0 .

```

## بخش ۱: سوالات تحلیلی

سوال سوم :

۱- اولین تابع تصویر را در ورودی خود دریافت و به صورت نمایش باینری درمی آورد و دومین تابع با افزودن نویز به داده ها، داده های جدید نویزی تولید می کند. در مورد نحوه عملکرد هریک از این توابع توضیح دهید.

**اولین تابع : ( سلول دوم )**

این تابع با استفاده از کتابخانه ی PIL (Python Imaging Library) طراحی شده است و یک تصویر را به نمایش دودویی تبدیل می کند. در این نمایش، پیکسل های تصویر با توجه به شدت رنگ آن ها به سفید یا سیاه تبدیل می شوند.

مراحل اصلی این تابع به شرح زیر است:

۱. باز کردن تصویر: `Image.open(path)` از استفاده از `Image.open(path)` باز می شود.
۲. ایجاد ابزار ترسیم: `ImageDraw.Draw(image)` با استفاده از یک ابزار ترسیم برای تغییر تصویر ایجاد می شود.
۳. اطلاعات تصویر: `image.size` از استفاده از `image.size` استخراج می شود.
۴. لود مقادیر پیکسل: `image.load` با استفاده از `image.load` به دست می آیند.
۵. تعیین آستانه شدت: `threshold` یک آستانه برای تصویر تعیین می شود که بر اساس آن، پیکسل های با شدت رنگ بالاتر از میانگین سفید و پیکسل های با شدت رنگ کمتر از آن سیاه در نظر گرفته می شوند.
۶. تبدیل به نمایش دودویی: در این مرحله، تصویر پیکسل به پیکسل چرخش داده می شود و بر اساس شدت رنگ، هر پیکسل به سفید یا سیاه تبدیل می شود. همچنین، مقادیر ۱- برای سفید و ۰ برای سیاه در یک لیست ذخیره می شوند.
۷. بسته کردن ابزار ترسیم: `del draw` با اجرای `del draw` ابزار ترسیم بسته می شود.
۸. بازگشت نمایش دودویی: لیست حاوی نمایش دودویی تصویر به عنوان خروجی تابع باز می گردد.

این تابع بر اساس شدت رنگ پیکسل‌ها، تصویر را به دو نوع سفید یا سیاه تبدیل می‌کند و نمایش دودویی آن را ایجاد می‌کند.

### دومین تابع : ( سلول سوم )

تابع `generateNoisyImages` به تعداد تصاویر مشخص شده در لیست `image_paths` تصاویر اصلی را بارگیری کرده و به هر کدام از آن‌ها نویز اضافه کرده و نتیجه را در فایل‌های جدیدی با نام‌های `noisy1.jpg` تا `noisy2.jpg` ذخیره می‌کند. در اینجا، `getNoisyBinaryImage` برای اضافه کردن نویز به هر تصویر به کار می‌رود.

حالا به توضیح نحوه عملکرد تابع `getNoisyBinaryImage` می‌پردازیم:

#### ۱. باز کردن تصویر و تعیین ویژگی‌های اولیه: \*\*

- تصویر ورودی با استفاده از `Image.open(input_path)` باز می‌شود.
- یک ابزار ترسیم برای تغییر تصویر با استفاده از `ImageDraw.Draw(image)` ایجاد می‌شود.
- عرض و ارتفاع تصویر با استفاده از `image.size` استخراج می‌شود.
- مقادیر پیکسل‌ها با استفاده از `image.load` به دست می‌آیند.

#### ۲. اضافه کردن نویز: \*\*

- یک فاکتور نویز `noise_factor` برای تعیین حداکثر اندازه نویز تعریف می‌شود.
- در اینجا برای هر پیکسل در تصویر، یک مقدار تصادفی در بازه `noise_factor`, `noise_factor` ایجاد می‌شود.
- این مقدار تصادفی به مقادیر RGB پیکسل اضافه می‌شود.

#### ۳. حفظ تصویر با نویز: \*\*

- پس از اضافه کردن نویز به تصویر، تصویر با نویز با استفاده از `image.save(output_path, "JPEG")` در یک فایل جدید با نام مشخص در `output_path` ذخیره می‌شود.

#### ۴. پاکسازی ابزار ترسیم: \*\*

- با اجرای `del draw` ابزار ترسیم بسته می‌شود.

به این ترتیب، تابع `getNoisyBinaryImage` نویز به تصویر اصلی اضافه می‌کند و تصویر نویزدار را به عنوان یک فایل جدید با نام مشخص ذخیره می‌کند. این فرآیند برای هر تصویر در لیست `image_paths` تکرار می‌شود و تصاویر نویزدار جدید ایجاد و ذخیره می‌شوند.

۲- یک شبکه عصبی (همینگ یا هاپفیلد) طراحی کنید که با اعمال ورودی دارای میزان مشخصی نویز برای هر یک از داده‌ها، خروجی متناسب با آن داده نویزی را بیابد.

در این حالت پس از ایجاد شبکه مورد نظر، می‌خواهیم با افزایش ضریب نویز ببینیم شبکه ما تا چه میزان می‌تواند تصویر نویزی را به درستی تشخیص بدهد:

```
from pylab import *
from math import sqrt
import matplotlib.pyplot as plt
import os

# Define the path to the input image
IMAGE_PATH = "/content/noisy1.jpg"

def show(matrix):
    """
    Display a matrix in a formatted manner.

    Args:
        matrix (list of lists): The matrix to be displayed.
    """
    for j in range(len(matrix)):
        for i in range(len(matrix[0])):
            print("{:3f}".format(matrix[j][i]), end=" ")
        print(sep="")

def change(vector, a, b):
    """
    Transform a vector into a matrix of specified dimensions.

    Args:
        vector (list): The vector to be transformed.
        a (int): The number of columns in the resulting matrix.
        b (int): The number of rows in the resulting matrix.

    Returns:
        list of lists: The transformed matrix.
    """
```

```

matrix = [[0 for j in range(a)] for i in range(b)]
k = 0
j = 0
while k < b:
    i = 0
    while i < a:
        matrix[k][i] = vector[j]
        j += 1
        i += 1
    k += 1
return matrix

def product(matrix, vector, T):
    """
    Multiply a matrix by a vector.

    Args:
        matrix (list of lists): The matrix to be multiplied.
        vector (list): The vector to be multiplied.
        T (float): The threshold parameter for the activation function.

    Returns:
        list: The resulting vector after multiplication.
    """
    result_vector = []
    for i in range(len(matrix)):
        x = 0
        for j in range(len(vector)):
            x = x + matrix[i][j] * vector[j]
        result_vector.append((x + T))
    return result_vector

def action(vector, T, Emax):
    """
    Activation function to process a vector.

    Args:
        vector (list): The input vector to be processed.
        T (float): The threshold parameter for the activation function.
        Emax (float): The maximum allowable value for the difference in
        output vectors between consecutive iterations.

    Returns:
        list: The output vector after activation.
    """

```

```

result_vector = []
for value in vector:
    if value <= 0:
        result_vector.append(0)
    elif 0 < value <= T:
        result_vector.append(Emax * value)
    elif value > T:
        result_vector.append(T)
return result_vector

def mysum(vector, j):
    """
    Calculate the sum of vector values excluding the element at index j.

    Args:
        vector (list): The input vector.
        j (int): The index of the element to be excluded from the sum.

    Returns:
        float: The sum of vector values with the element at index j
excluded.
    """
    p = 0
    total_sum = 0
    while p < len(vector):
        if p != j:
            total_sum = total_sum + vector[p]
        p += 1
    return total_sum

def norm(vector, p):
    """
    Calculate the difference between two vectors and compute the norm of
the resulting vector.

    Args:
        vector (list): The first vector.
        p (list): The second vector for subtraction.

    Returns:
        float: The Euclidean norm of the difference between the two
vectors.
    """
    difference = []
    for i in range(len(vector)):

```



```

        difference.append(vector[i] - p[i])
    sum = 0
    for element in difference:
        sum += element * element
    return sqrt(sum)

# List of paths to example images
path = [
    '/content/1.jpg',
    '/content/2.jpg',
    '/content/3.jpg',
    '/content/4.jpg',
    '/content/5.jpg',
]

x = [] # Binary representations of example images
print(os.path.basename(IMAGE_PATH))

# Convert and store binary representations of example images
for i in path:
    x.append(convertImageToBinary(i))

y = convertImageToBinary(IMAGE_PATH) # Binary representation of the input
image
entr = y
k = len(x) # Number of example images
a = 96 # Number of columns in the transformed matrix
b = 96 # Number of rows in the transformed matrix
entr = y
q = change(y, a, b) # Transformation of input image into a matrix
plt.matshow(q)
plt.colorbar()

m = len(x[0])
w = [[(x[i][j]) / 2 for j in range(m)] for i in range(k)] # Weight matrix
T = m / 2 # Activation function threshold parameter
e = round(1 / len(x), 1)
E = [[0 for j in range(k)] for i in range(k)] # Synaptic connection
matrix
Emax = 0.000001 # Maximum allowable difference norm between output
vectors in consecutive iterations
U = 1 / Emax

# Set values for the synaptic connection matrix
for i in range(k):

```

```

for j in range(k):
    if j == i:
        E[i][j] = 1.0
    else:
        E[i][j] = -e

s = [product(w, y, T)] # Initial output vector
p = action(s[0], U, Emax)
y = [p]
i = 0
j = []
p = [0 for j in range(len(s[0]))]

# Iterate until the difference norm is less than Emax
while norm(y[i], p) >= Emax:
    s.append([0 for j in range(len(s[0]))])
    for j in range(len(s[0])):
        s[i + 1][j] = y[i][j] - e * mysum(y[i], j)
    y.append((action(s[i + 1], U, Emax)))
    i += 1
    p = y[i - 1]

print('Output Vectors Table:')
show(y)
print('Last Output Vector:', *y[len(y) - 1])

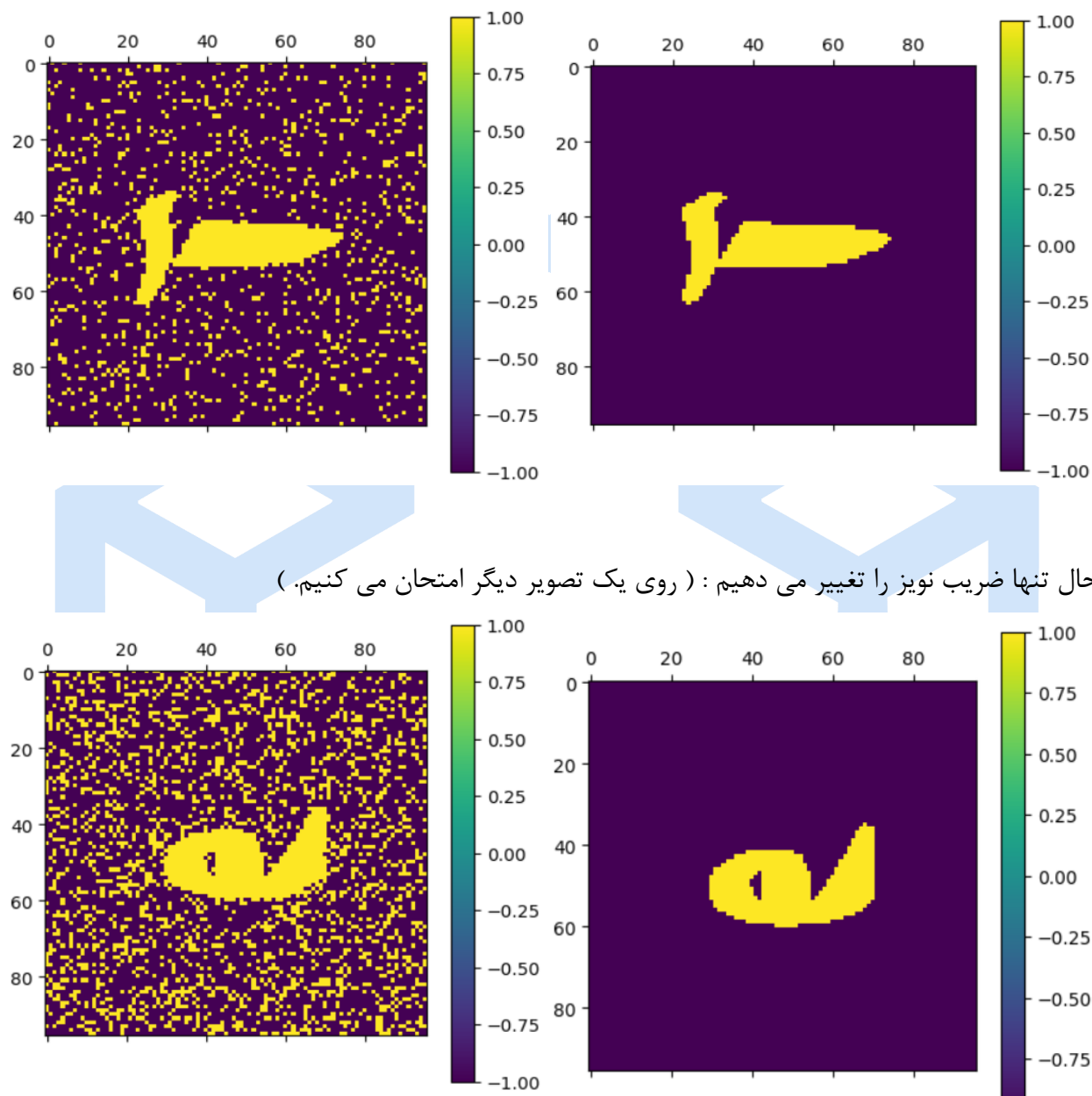
# Determine the class with the highest output value
result_index = y[len(y) - 1].index(max(y[len(y) - 1])) + 1

if max(y[len(y) - 1]) == 0:
    print("The Hamming network cannot make a preference between classes.")
    print("In the case of a small number of input characteristics, the network may not be able to classify the image.")
    plt.show()
    exit()
else:
    q = change(x[result_index - 1], a, b)
    print('The highest positive output value is associated with class',
result_index)
    plt.matshow(q)
    plt.colorbar()
    plt.show()

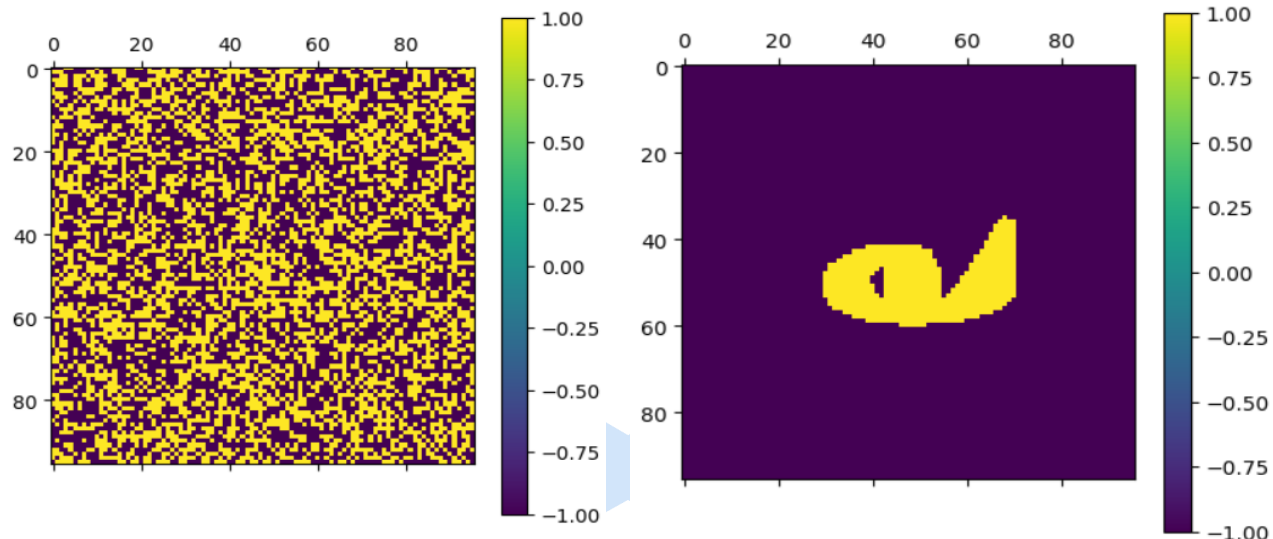
```

این کد یک شبکه همینگ را برای تشخیص الگوها در تصاویر دودویی پیاده‌سازی کرده است. با استفاده از توابع مختلف، تصویر ورودی به یک ماتریس تبدیل می‌شود. سپس وزن‌ها و ماتریس اتصال سیناپسی تنظیم می‌شوند.

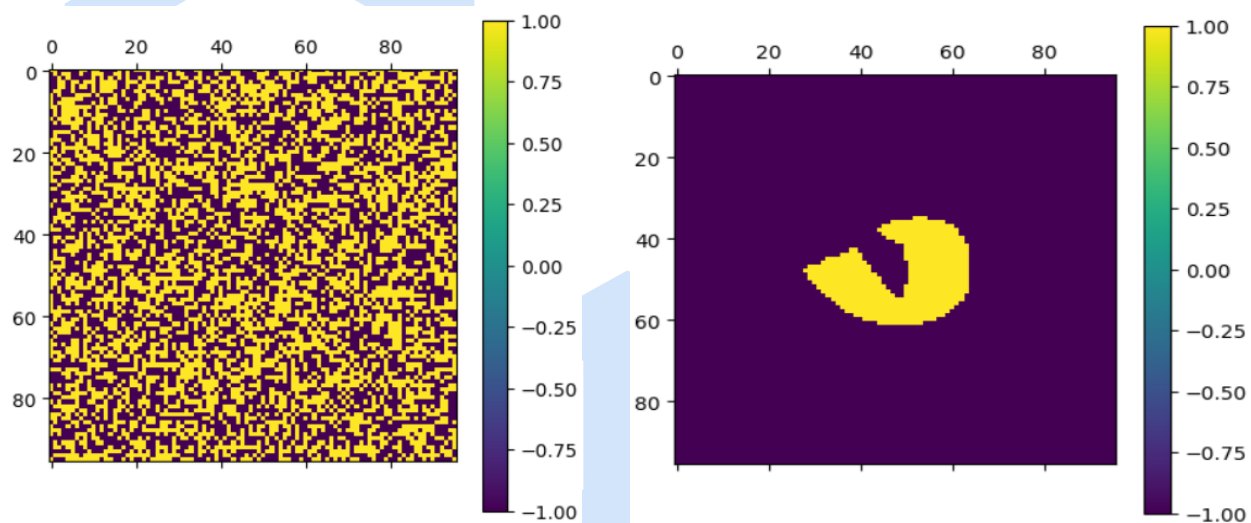
شبکه با اعمال فعال‌سازی و آموزش به مرور خروجی تولید می‌کند تا زمانی که فاصله بین خروجی‌های متوالی کمتر از یک حداکثر مشخص Emax باشد. در نهایت، کلاس با بیشترین خروجی مشخص شده و تصویر متناظر با این کلاس نمایش داده می‌شود.



حال تنها ضریب نویز را تغییر می‌دهیم: ( روی یک تصویر دیگر امتحان می‌کنیم. )



در این حالت انقدر ضریب نویز را افزایش داده ایم که شبکه دچار اختلال شد و تصویر را به اشتباه حدس زده است:



با اینکه افزایش نویز تصویر می‌تواند در برخی موارد برای آزمون و ارزیابی مدل‌ها یا الگوریتم‌های پردازش تصویر مفید باشد، اما میزان دقت و کارایی واقعی این وظیفه‌ها می‌تواند به شدت وابسته به نوع مسئله، الگوریتم‌ها، و حتی نحوه افزودن نویز باشد.

افزایش نویز تصویر به میزان مشخصی که منجر به افت شدید در دقت یا توانایی مدل یا الگوریتم شود، ممکن است بستگی به موارد زیر داشته باشد:

## ۱. \*\*نوع مسئله:\*\*

برخی مسائل پردازش تصویر حساس‌تر به نویز هستند. به عنوان مثال، در وظایف تشخیص اشیاء یا تفکیک کلاس‌ها، افزایش نویز ممکن است توانایی مدل را به شدت کاهش دهد.

## ۲. \*\*نوع الگوریتم:\*\*

الگوریتم‌ها با پایه ریاضیاتی و علم داده مختلف به نویز ورودی واکنش متفاوتی نشان می‌دهند. الگوریتم‌های قوی‌تر ممکن است توانایی بهتری در مقابل نویز داشته باشند.

## ۳. \*\*میزان و نوع نویز:\*\*

مقدار و نوع نویزی که به تصویر افزوده می‌شود، تأثیر زیادی بر نتایج نهایی دارد. نویزهای پراکنده، نویزهای گوسی، یا نویزهای ساختاری ممکن است به شکل‌های مختلف بر توانایی الگوریتم تأثیر بگذارند.

## ۴. \*\*حساسیت مدل به نویز:\*\*

بعضی مدل‌ها حساسیت کمتری به نویز دارند و ممکن است در شرایط نویزی بهتر عمل کنند. در عین حال، مدل‌های پیچیده‌تر ممکن است به نویز حساس‌تر باشند.

۳- با الهام گرفتن از تابع نوشته شده برای تولید داده‌های نویزی، یک تابع بنویسید که از داده‌های ورودی، خروجی‌های دارای Point Missing تولید کند. سپس عملکرد شبکه خود را با مقدار مشخصی Point Missing آزمایش و تحلیل کنید.

```
from PIL import Image, ImageDraw
import random

def getNoisyBinaryImage(input_path, output_path, num_missing_points,
conversion_percentage):
    """
    Add noise to an image, generate missing points, and save it as a new
    file.

    Args:
        input_path (str): The file path to the input image.
        output_path (str): The file path to save the noisy image.
        num_missing_points (int): The number of missing points to
        generate.
        conversion_percentage (float): The percentage of black pixels to
        convert to white.
```

```

"""
# Open the input image.
image = Image.open(input_path)

# Create a drawing tool for manipulating the image.
draw = ImageDraw.Draw(image)

# Determine the image's width and height in pixels.
width = image.size[0]
height = image.size[1]

# Load pixel values for the image.
pix = image.load()

# Define a factor for introducing noise.
noise_factor = 50

# Loop through all pixels in the image.
for i in range(width):
    for j in range(height):
        # Generate a random noise value within the specified factor.
        rand = random.randint(-noise_factor, noise_factor)

        # Add the noise to the Red, Green, and Blue (RGB) values of
the pixel.

        red = pix[i, j][0] + rand
        green = pix[i, j][1] + rand
        blue = pix[i, j][2] + rand

        # Ensure that RGB values stay within the valid range (0-255).
        if red < 0:
            red = 0
        if green < 0:
            green = 0
        if blue < 0:
            blue = 0
        if red > 255:
            red = 255
        if green > 255:
            green = 255
        if blue > 255:
            blue = 255

        # Convert some black pixels to white based on the conversion
percentage.

```

```

        if (red, green, blue) == (0, 0, 0) and random.random() <
conversion_percentage:
            red, green, blue = 255, 255, 255

            # Set the pixel color accordingly.
            draw.point((i, j), (red, green, blue))

# Generate missing points in the image.
for _ in range(num_missing_points):
    x = random.randint(0, width - 1)
    y = random.randint(0, height - 1)
    draw.point((x, y), (255, 255, 255)) # Set the missing point to
white

# Save the noisy image as a file.
image.save(output_path, "JPEG")

# Clean up the drawing tool.
del draw

from PIL import Image, ImageDraw
import random

def generateNoisyImages():
    # List of image file paths
    image_paths = [
        "/content/1.jpg",
        "/content/2.jpg",
        "/content/3.jpg",
        "/content/4.jpg",
        "/content/5.jpg"
    ]

    for i, image_path in enumerate(image_paths, start=1):
        noisy_image_path = f"/content/noisy{i}.jpg"
        # Specify the number of missing points and conversion percentage
here
        getNoisyBinaryImage(image_path, noisy_image_path,
num_missing_points=500, conversion_percentage=0.1)
        print(f"Noisy image for {image_path} generated and saved as
{noisy_image_path}")

# Generate noisy images with missing points and black-to-white conversion
generateNoisyImages()

```

این تابع یک تصویر ورودی را با افزودن نویز به پیکسل‌ها تغییر می‌دهد. همچنین، تعدادی از پیکسل‌های سیاه را به سفید تبدیل می‌کند. علاوه بر این، تعدادی نقطه گم‌شده به تصویر اضافه می‌شود. این عملیات‌ها با استفاده از پارامترهای `num_missing_points` تعداد نقاط گم‌شده و `conversion_percentage` درصد تبدیل پیکسل‌های سیاه به سفید قابل تنظیم هستند.

```
from pylab import *
from math import sqrt
import matplotlib.pyplot as plt
import os

# Define the path to the input image
IMAGE_PATH = "/content/noisy5.jpg"

def show(matrix):
    """
    Display a matrix in a formatted manner.

    Args:
        matrix (list of lists): The matrix to be displayed.
    """
    for j in range(len(matrix)):
        for i in range(len(matrix[0])):
            print("{:3f}".format(matrix[j][i]), end=" ")
        print(sep="")

def change(vector, a, b):
    """
    Transform a vector into a matrix of specified dimensions.

    Args:
        vector (list): The vector to be transformed.
        a (int): The number of columns in the resulting matrix.
        b (int): The number of rows in the resulting matrix.

    Returns:
        list of lists: The transformed matrix.
    """
    matrix = [[0 for j in range(a)] for i in range(b)]
    k = 0
    j = 0
    while k < b:
        i = 0
        while i < a:
```



```

        matrix[k][i] = vector[j]
        j += 1
        i += 1
    k += 1
    return matrix

def product(matrix, vector, T):
    """
    Multiply a matrix by a vector.

    Args:
        matrix (list of lists): The matrix to be multiplied.
        vector (list): The vector to be multiplied.
        T (float): The threshold parameter for the activation function.

    Returns:
        list: The resulting vector after multiplication.
    """
    result_vector = []
    for i in range(len(matrix)):
        x = 0
        for j in range(len(vector)):
            x = x + matrix[i][j] * vector[j]
        result_vector.append((x + T))
    return result_vector

def action(vector, T, Emax):
    """
    Activation function to process a vector.

    Args:
        vector (list): The input vector to be processed.
        T (float): The threshold parameter for the activation function.
        Emax (float): The maximum allowable value for the difference in
        output vectors between consecutive iterations.

    Returns:
        list: The output vector after activation.
    """
    result_vector = []
    for value in vector:
        if value <= 0:
            result_vector.append(0)
        elif 0 < value <= T:
            result_vector.append(Emax * value)

```

```

        elif value > T:
            result_vector.append(T)
        return result_vector

def mysum(vector, j):
    """
    Calculate the sum of vector values excluding the element at index j.

    Args:
        vector (list): The input vector.
        j (int): The index of the element to be excluded from the sum.

    Returns:
        float: The sum of vector values with the element at index j
excluded.
    """
    p = 0
    total_sum = 0
    while p < len(vector):
        if p != j:
            total_sum = total_sum + vector[p]
        p += 1
    return total_sum

def norm(vector, p):
    """
    Calculate the difference between two vectors and compute the norm of
the resulting vector.

    Args:
        vector (list): The first vector.
        p (list): The second vector for subtraction.

    Returns:
        float: The Euclidean norm of the difference between the two
vectors.
    """
    difference = []
    for i in range(len(vector)):
        difference.append(vector[i] - p[i])
    sum = 0
    for element in difference:
        sum += element * element
    return sqrt(sum)

```

```

# List of paths to example images
path = [
    '/content/1.jpg',
    '/content/2.jpg',
    '/content/3.jpg',
    '/content/4.jpg',
    '/content/5.jpg',
]

x = [] # Binary representations of example images
print(os.path.basename(IMAGE_PATH))

# Convert and store binary representations of example images
for i in path:
    x.append(convertImageToBinary(i))

y = convertImageToBinary(IMAGE_PATH) # Binary representation of the input
image
entr = y
k = len(x) # Number of example images
a = 96 # Number of columns in the transformed matrix
b = 96 # Number of rows in the transformed matrix
entr = y
q = change(y, a, b) # Transformation of input image into a matrix
plt.matshow(q)
plt.colorbar()

m = len(x[0])
w = [(x[i][j]) / 2 for j in range(m)] for i in range(k) # Weight matrix
T = m / 2 # Activation function threshold parameter
e = round(1 / len(x), 1)
E = [[0 for j in range(k)] for i in range(k)] # Synaptic connection
matrix
Emax = 0.000001 # Maximum allowable difference norm between output
vectors in consecutive iterations
U = 1 / Emax

# Set values for the synaptic connection matrix
for i in range(k):
    for j in range(k):
        if j == i:
            E[i][j] = 1.0
        else:
            E[i][j] = -e

```

```

s = [product(w, y, T)] # Initial output vector
p = action(s[0], U, Emax)
y = [p]
i = 0
j = []
p = [0 for j in range(len(s[0]))]

# Iterate until the difference norm is less than Emax
while norm(y[i], p) >= Emax:
    s.append([0 for j in range(len(s[0]))])
    for j in range(len(s[0])):
        s[i + 1][j] = y[i][j] - e * mysum(y[i], j)
    y.append((action(s[i + 1], U, Emax)))
    i += 1
    p = y[i - 1]

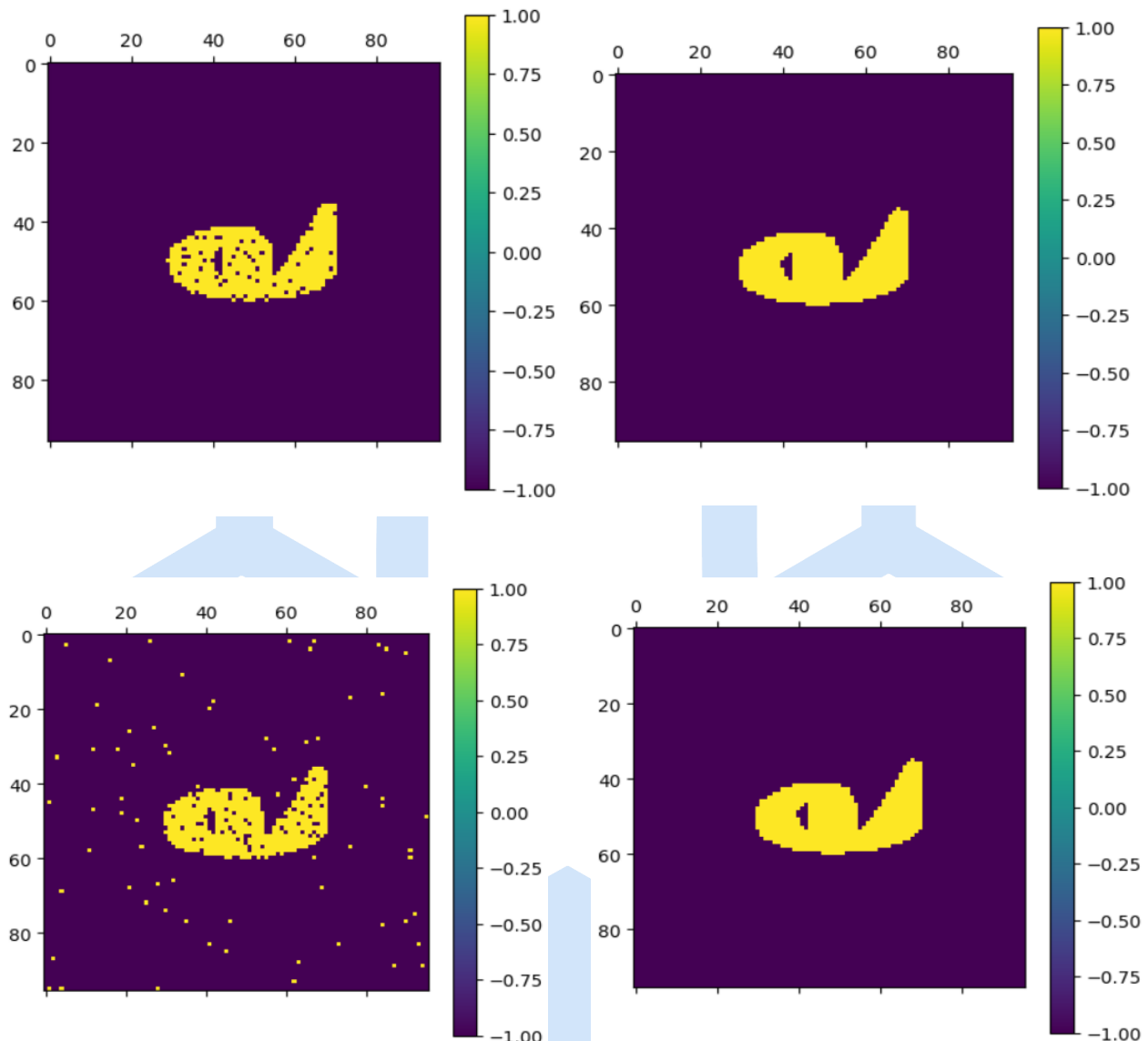
print('Output Vectors Table:')
show(y)
print('Last Output Vector:', *y[len(y) - 1])

# Determine the class with the highest output value
result_index = y[len(y) - 1].index(max(y[len(y) - 1])) + 1

if max(y[len(y) - 1]) == 0:
    print("The Hamming network cannot make a preference between classes.")
    print("In the case of a small number of input characteristics, the network may not be able to classify the image.")
    plt.show()
    exit()
else:
    q = change(x[result_index - 1], a, b)
    print('The highest positive output value is associated with class', result_index)
    plt.matshow(q)
    plt.colorbar()
    plt.show()

```

در نتیجه شکل نهایی به صورت زیر خواهد شد :



میزان Point Missing یا تعداد نقاط گم شده بیش از حد می تواند به اختلال در عملکرد شبکه یا الگوریتم هایی که از تصاویر مشابه به عنوان ورودی استفاده می کنند، منجر شود. این اختلالات ممکن است به دلیل از دست رفتن اطلاعات مهم در نقاطی که اضافه شده اند، یا تغییرات ناخواسته در محتوای تصویر ایجاد شوند.

راه حل های ممکن برای مقابله با این اختلالات عبارتند از:

۱. \*\*میزان معقول Point Missing

- انتخاب یک حد معقول برای تعداد نقاط گم‌شده به نحوی که تاثیر بر عملکرد شبکه کم باشد. این مقدار باید با توجه به خصوصیات و نیازهای مساله تنظیم شود.

## ۲. \*\*استفاده از تصاویر کنترل

- برای ارزیابی عملکرد شبکه، از تصاویر کنترل (تصاویر بدون نویز یا تغییرات) نیز استفاده کنید و نتایج را با تصاویر نویزدار مقایسه کنید.

## ۳. \*\*تنظیمات دقت نویز

- کنترل دقت نویز افزوده شده به تصویر. مثلاً مقدار `noise\_factor` را به یک حد معقول تنظیم کنید تا نویز اضافه شده به حد مفید باقی بماند.

## ۴. \*\*تصویربرداری دقیق

- از روش‌های تصویربرداری دقیق‌تری برای اضافه کردن نویز و تولید نقاط گم‌شده استفاده کنید تا از دست رفتن اطلاعات حیاتی جلوگیری شود.

## ۵. \*\*ارزیابی همواره

- عملکرد شبکه را با مقدار مختلف نقاط گم‌شده ارزیابی کنید و تاثیر آن بر دقت و عملکرد کلی شبکه را مشاهده کنید.

## ۶. \*\*استفاده از روشهای پیشرفته‌تر

- در صورت نیاز، از روش‌های پیشرفته‌تری برای مدیریت نویز و نقاط گم‌شده استفاده کنید، مثل استفاده از شبکه‌های مولد (GANs) برای تولید تصاویر نویزدار و گم‌شده.

یا می‌توانیم برای این حالت از کد زیر بهره بگیریم :

```
from pylab import *
from math import sqrt
import matplotlib.pyplot as plt
import os

# Define the path to the input image
IMAGE_PATH = "/content/noisy1.jpg"

def show(matrix):
    """
```

Display a matrix in a formatted manner.

Args:

matrix (list of lists): The matrix to be displayed.

"""

```
for j in range(len(matrix)):
    for i in range(len(matrix[0])):
        print("{:3f}".format(matrix[j][i]), end=" ")
    print(sep="")
```

```
def change(vector, a, b):
```

"""

Transform a vector into a matrix of specified dimensions.

Args:

vector (list): The vector to be transformed.

a (int): The number of columns in the resulting matrix.

b (int): The number of rows in the resulting matrix.

Returns:

list of lists: The transformed matrix.

"""

```
matrix = [[0 for j in range(a)] for i in range(b)]
```

```
k = 0
```

```
j = 0
```

```
while k < b:
```

```
    i = 0
```

```
    while i < a:
```

```
        matrix[k][i] = vector[j]
```

```
        j += 1
```

```
        i += 1
```

```
    k += 1
```

```
return matrix
```

```
def product(matrix, vector, T):
```

"""

Multiply a matrix by a vector.

Args:

matrix (list of lists): The matrix to be multiplied.

vector (list): The vector to be multiplied.

T (float): The threshold parameter for the activation function.

Returns:

list: The resulting vector after multiplication.

```

"""
result_vector = []
for i in range(len(matrix)):
    x = 0
    for j in range(len(vector)):
        x = x + matrix[i][j] * vector[j]
    result_vector.append((x + T))
return result_vector

def action(vector, T, Emax):
    """
    Activation function to process a vector.

    Args:
        vector (list): The input vector to be processed.
        T (float): The threshold parameter for the activation function.
        Emax (float): The maximum allowable value for the difference in
output vectors between consecutive iterations.

    Returns:
        list: The output vector after activation.
    """
    result_vector = []
    for value in vector:
        if value <= 0:
            result_vector.append(0)
        elif 0 < value <= T:
            result_vector.append(Emax * value)
        elif value > T:
            result_vector.append(T)
    return result_vector

def mysum(vector, j):
    """
    Calculate the sum of vector values excluding the element at index j.

    Args:
        vector (list): The input vector.
        j (int): The index of the element to be excluded from the sum.

    Returns:
        float: The sum of vector values with the element at index j
excluded.
    """
    p = 0

```



```

total_sum = 0
while p < len(vector):
    if p != j:
        total_sum = total_sum + vector[p]
    p += 1
return total_sum

def norm(vector, p):
    """
    Calculate the difference between two vectors and compute the norm of
    the resulting vector.

    Args:
        vector (list): The first vector.
        p (list): The second vector for subtraction.

    Returns:
        float: The Euclidean norm of the difference between the two
    vectors.
    """
    difference = []
    for i in range(len(vector)):
        difference.append(vector[i] - p[i])
    sum = 0
    for element in difference:
        sum += element * element
    return sqrt(sum)

# List of paths to example images
path = [
    '/content/1.jpg',
    '/content/2.jpg',
    '/content/3.jpg',
    '/content/4.jpg',
    '/content/5.jpg',
]

x = [] # Binary representations of example images
print(os.path.basename(IMAGE_PATH))

# Convert and store binary representations of example images
for i in path:
    x.append(convertImageToBinary(i))

```

```

y = convertImageToBinary(IMAGE_PATH) # Binary representation of the input
image
entr = y
k = len(x) # Number of example images
a = 96 # Number of columns in the transformed matrix
b = 96 # Number of rows in the transformed matrix
entr = y
q = change(y, a, b) # Transformation of input image into a matrix
plt.matshow(q)
plt.colorbar()

m = len(x[0])
w = [(x[i][j]) / 2 for j in range(m)] for i in range(k) # Weight matrix
T = m / 2 # Activation function threshold parameter
e = round(1 / len(x), 1)
E = [[0 for j in range(k)] for i in range(k)] # Synaptic connection
matrix
Emax = 0.000001 # Maximum allowable difference norm between output
vectors in consecutive iterations
U = 1 / Emax

# Set values for the synaptic connection matrix
for i in range(k):
    for j in range(k):
        if j == i:
            E[i][j] = 1.0
        else:
            E[i][j] = -e

s = [product(w, y, T)] # Initial output vector
p = action(s[0], U, Emax)
y = [p]
i = 0
j = []
p = [0 for j in range(len(s[0]))]

# Iterate until the difference norm is less than Emax
while norm(y[i], p) >= Emax:
    s.append([0 for j in range(len(s[0]))])
    for j in range(len(s[0])):
        s[i + 1][j] = y[i][j] - e * mysum(y[i], j)
    y.append((action(s[i + 1], U, Emax)))
    i += 1
    p = y[i - 1]

```

```

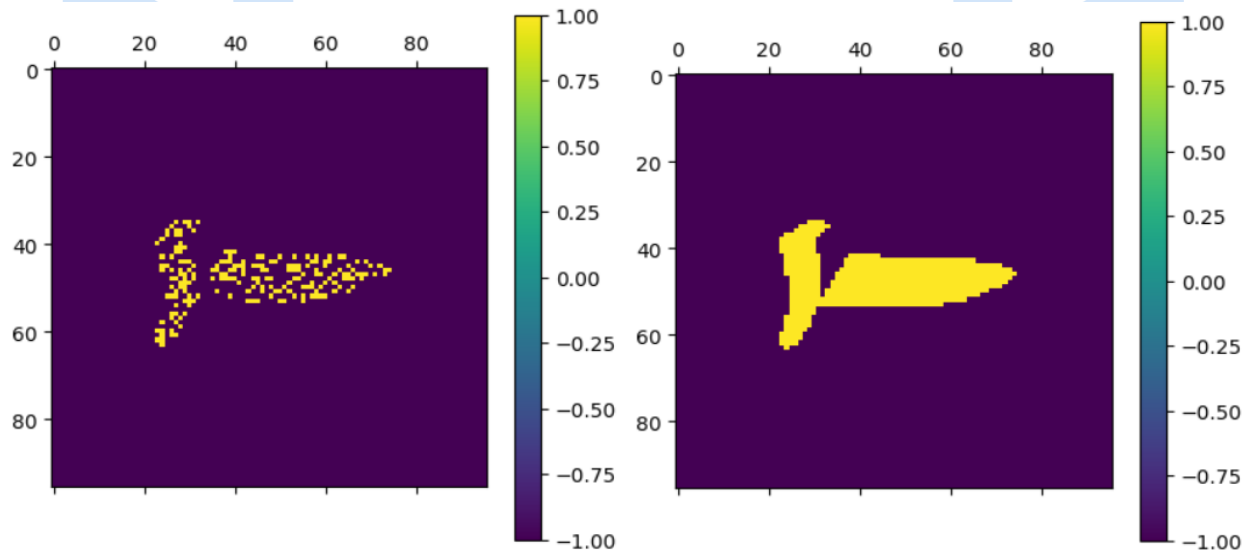
print('Output Vectors Table:')
show(y)
print('Last Output Vector:', *y[len(y) - 1])

# Determine the class with the highest output value
result_index = y[len(y) - 1].index(max(y[len(y) - 1])) + 1

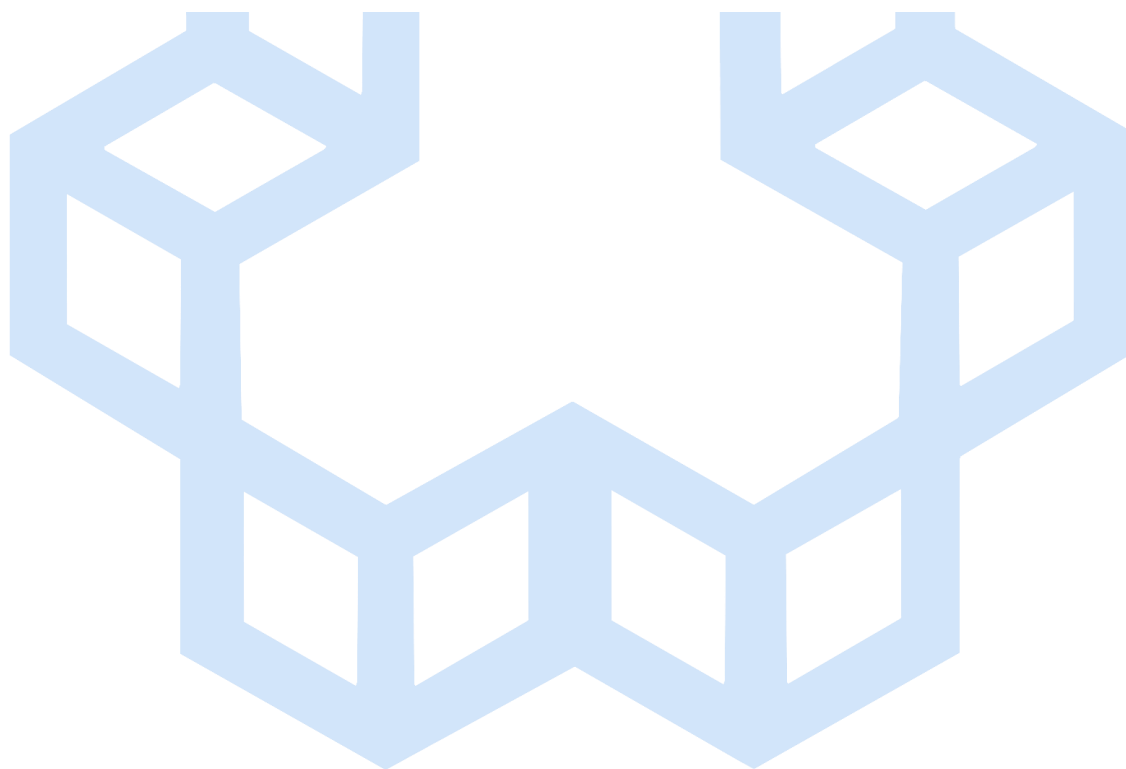
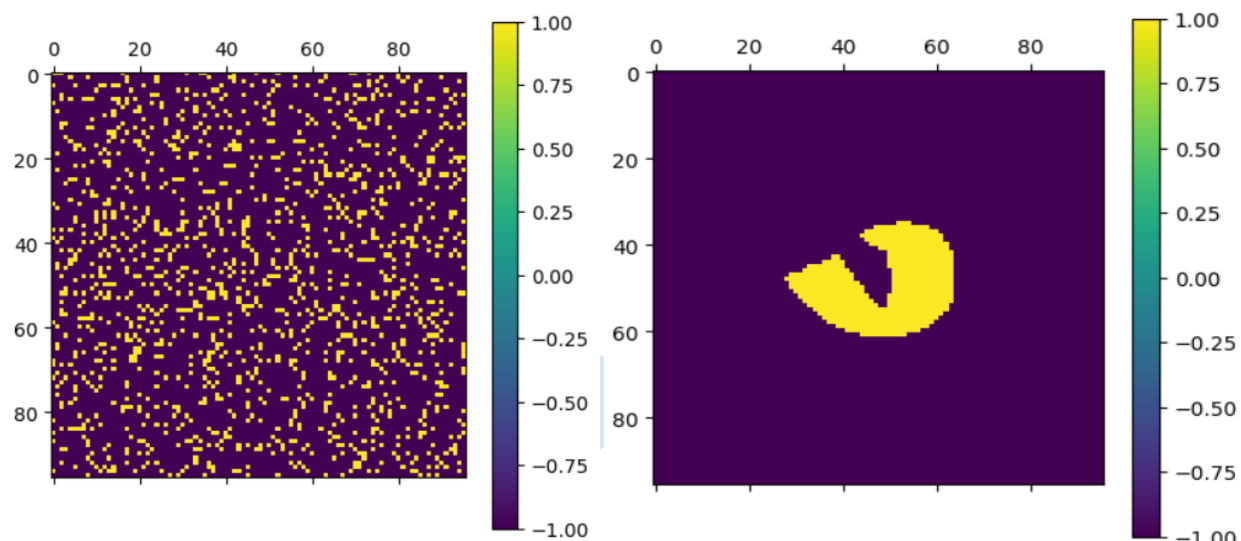
if max(y[len(y) - 1]) == 0:
    print("The Hamming network cannot make a preference between classes.")
    print("In the case of a small number of input characteristics, the
network may not be able to classify the image.")
    plt.show()
    exit()
else:
    q = change(x[result_index - 1], a, b)
    print('The highest positive output value is associated with class',
result_index)
    plt.matshow(q)
    plt.colorbar()
    plt.show()

```

این کد یک شبکه همینگ را پیاده‌سازی می‌کند که برای تشخیص الگوها در تصاویر دودویی استفاده می‌شود. شبکه از توابعی مانند ضرب ماتریسی و فعال‌سازی برای آموزش و تشخیص الگوها استفاده می‌کند. پس از آموزش، شبکه توانایی تشخیص الگوها در تصویر و تصمیم‌گیری در مورد کلاس متناظر با الگوها را داراست.



به طور با بالاتر بردن ضریب نویز مدل در حالت زیر مدل اشتباه تصویر نویزی را حدس زده است :



## بخش ۱: سوالات تحلیلی

سوال چهارم :

```
# PART1
# Load the dataset from the specified file path
data = pd.read_csv('/content/data.csv')
# Display the first few rows of the DataFrame
data.head()
```

کد بالا برای بارگیری مجموعه داده از مسیر فایل مشخص شده و نمایش چند ردیف اول از داده‌ها در یک DataFrame استفاده می‌شود.

```
data.isnull().sum()
```

این دستور به تعداد مقادیر ناپردازشگر در هر ستون از مجموعه داده اشاره دارد. به عبارت دیگر، برای هر ستون در DataFrame، تعداد مقادیر ناپردازشگر مقادیر خالی یا NaN شمارش می‌شود.

```
# Remove rows with any null values
data.dropna(inplace=True)
```

این دستور برای حذف سطریهایی از مجموعه داده استفاده می‌شود که حداقل یک مقدار ناپردازشگر دارند. با قرار دادن inplace=True تغییرات مستقیماً در DataFrame اعمال می‌شوند، به این معنی که DataFrame اصلی تغییر می‌کند و نیازی به ایجاد یک DataFrame جدید نیست. این کار معمولاً برای پاکسازی داده‌ها از مقادیر ناپردازشگر و حذف سطریهایی که حاوی آنها هستند، انجام می‌شود.

```
# Select columns with numerical data types
num = data.select_dtypes(exclude=['object']).columns
num
```

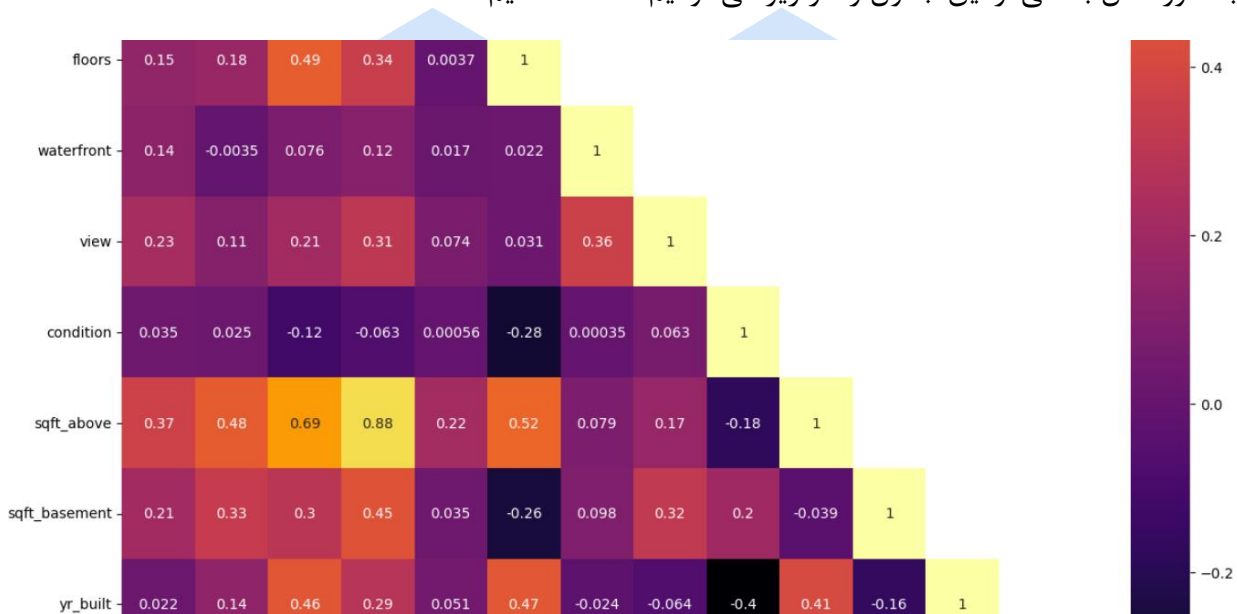
این کد برای انتخاب ستون‌هایی از مجموعه داده استفاده می‌شود که داده‌های عددی (اعشاری یا صحیح) دارند. تابع select\_dtypes بر اساس نوع داده‌ها، انتخاب ستون‌های DataFrame را انجام می‌دهد. در اینجا، با استفاده از پارامتر exclude=['object']، ستون‌هایی که داده‌هایشان نوع رشته‌ای object نیستند (بلکه داده‌های عددی دارند) انتخاب می‌شوند. نتیجه این انتخاب در متغیر num ذخیره شده و نمایش داده می‌شود.

```
# PART2
# Create a heatmap to visualize the correlation matrix of numerical
columns
plt.figure(figsize=(15, 15))
```

```
sns.heatmap(data[num].corr(), annot=True, cmap='inferno',
mask=np.triu(data[num].corr(), k=1))
```

این بخش از کد یک نمودار حرارت از ماتریس همبستگی بین اعداد دیتافریم ایجاد می‌کند و مقادیر واقعی همبستگی‌ها را در هر خانه نمایش می‌دهد. استفاده از رنگهای inferno و حذف نواحی تکراری در heatmap این تصویرسازی را بهبود می‌بخشد.

به طور مثال بخشی از این جدول را در زیر می‌توانیم مشاهده کنیم :



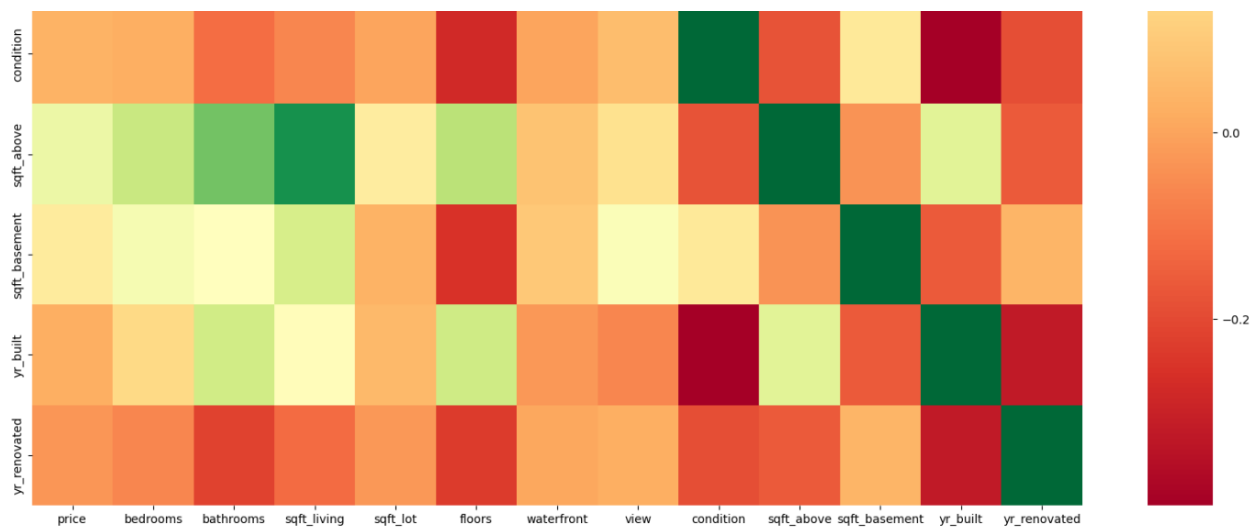
```
# Calculate the correlation between columns and 'price', then sort them in
descending order
correlation_matrix = data.corr()['price'].sort_values(ascending=False)
correlation_matrix
```

این کد برای محاسبه همبستگی بین ستون‌های مختلف و ستون 'price' می‌باشد. نتیجه ماتریس همبستگی بین هر ستون و ستون price به ترتیب نزولی مرتب شده و در متغیر correlation\_matrix ذخیره می‌شود. این اطلاعات معمولاً برای درک ارتباطات بین متغیرها و تاثیر آنها بر متغیر price مفید است.

```
# Plot a heatmap to visualize the correlation matrix
plt.figure(figsize=(20, 20))
sns.heatmap(data.corr(), cmap="RdYlGn")
plt.show()
```

در این بخش از کد، یک نمودار حرارت heatmap ایجاد می‌شود تا ماتریس همبستگی بین تمام ستون‌های داده را به صورت گرافیکی نمایش دهد. از نقشه رنگی RdYlGn برای نمایش مقادیر همبستگی استفاده شده است.

در نهایت، نمودار حرارت با استفاده از دستور `plt.show` نمایش داده می‌شود. این گونه نمودارها به تحلیل ارتباطات میان متغیرها در داده‌ها کمک می‌کنند.



```
# Create a 4x4 grid of subplots for various numerical variables
plt.figure(figsize=(20, 20))

plt.subplot(4,4,1)
sns.distplot(data['price'], color="red").set_title('price Interval')

plt.subplot(4,4,2)
sns.distplot(data['bedrooms'], color="green").set_title('bedrooms Interval')

plt.subplot(4,4,3)
sns.distplot(data['bathrooms'], color="black").set_title('bathrooms Interval')

plt.subplot(4,4,4)
sns.distplot(data['sqft_living'], color="blue").set_title('sqft_living Interval')

plt.subplot(4,4,5)
sns.distplot(data['sqft_lot'], color="red").set_title('sqft_lot Interval')

plt.subplot(4,4,6)
sns.distplot(data['floors'], color="green").set_title('floors Interval')

plt.subplot(4,4,7)
sns.distplot(data['waterfront'], color="black").set_title('waterfront Interval')
```

```
plt.subplot(4,4,8)
sns.distplot(data['view'], color="blue").set_title('view Interval')

plt.subplot(4,4,9)
sns.distplot(data['condition'], color="red").set_title('condition Interval')

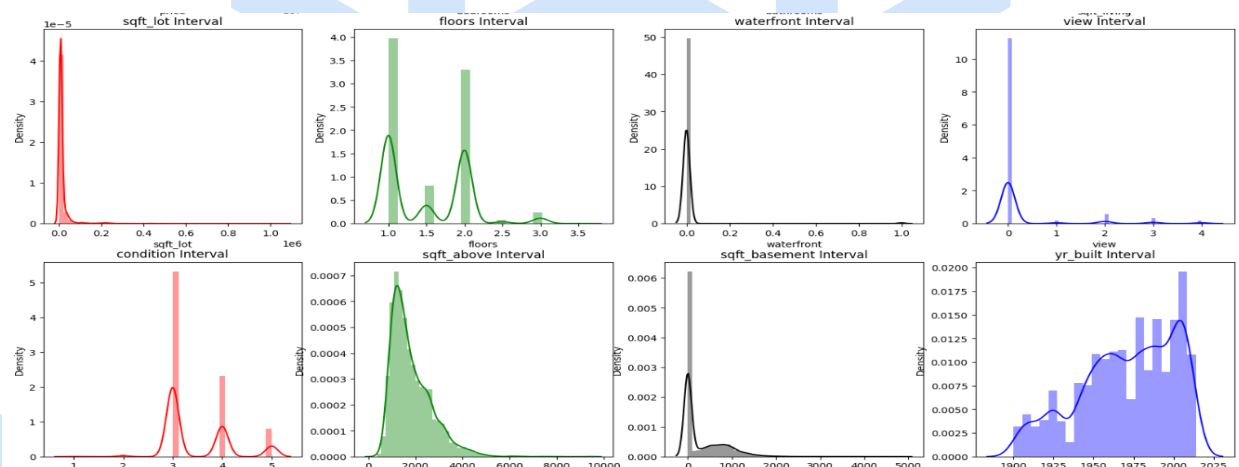
plt.subplot(4,4,10)
sns.distplot(data['sqft_above'], color="green").set_title('sqft_above Interval')

plt.subplot(4,4,11)
sns.distplot(data['sqft_basement'], color="black").set_title('sqft_basement Interval')

plt.subplot(4,4,12)
sns.distplot(data['yr_built'], color="blue").set_title('yr_built Interval')

plt.subplot(4,4,13)
sns.distplot(data['yr_renovated'], color="red").set_title('yr_renovated Interval')
```

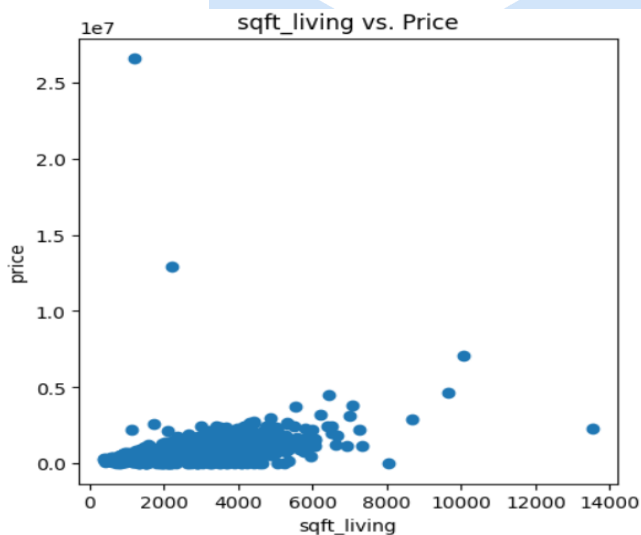
در این قسمت از کد، یک شبکه ۴x۴ از نمودارهای توزیع فراهم شده است تا توزیع متغیرهای عددی مختلف را نشان دهد. هر سطر از شبکه به چهار متغیر مختلف اختصاص دارد. از تابع `sns.distplot` برای رسم نمودارهای توزیع استفاده شده است. هر `subplot` به یک متغیر عددی از داده اختصاص داده شده و رنگ متناسب با هر `subplot` تعیین شده است. عنوان هر `subplot` نیز نام متغیر متناظر با آن است. از `set_title` برای افزودن عنوان به هر `subplot` استفاده شده است. این کد به تحلیل توزیع متغیرهای عددی مختلف در مجموعه داده کمک می‌کند.





```
# Create a scatter plot of enginesize against price
plt.figure(figsize=(5, 5))
plt.scatter(x='sqft_living', y='price', data=data)
plt.xlabel('sqft_living')
plt.title('sqft_living vs. Price')
plt.ylabel('price')
plt.show()
```

این بخش از کد یک نمودار scatter ایجاد می‌کند که رابطه بین متغیرهای sqft\_living و price را نشان می‌دهد. این نمودار برای بررسی احتمال وجود رابطه خطی بین مساحت زندگی sqft\_living و قیمت ملک price استفاده می‌شود.



```
# Extract 'year', 'month', and 'day' from the 'date' column
data['year'] = pd.to_datetime(data['date']).dt.year
data['month'] = pd.to_datetime(data['date']).dt.month

# Show the DataFrame with the separate 'year' and 'month' columns
data = data[['year', 'month'] + [col for col in data.columns if col not in
['year', 'month']]]

# Drop the specified columns from the DataFrame
data = data.drop(['date'], axis=1)
data
```

این بخش از کد، اطلاعات سال و ماه را از ستون date استخراج می‌کند و این اطلاعات را به دیتافریم اضافه می‌کند. سپس، ستون‌های year و month به ابتدای دیتافریم منتقل می‌شوند و ستون date حذف می‌شود. این کار برای افزایش قابلیت تحلیل زمانی داده‌ها انجام شده است.

```
# Drop year columns from the DataFrame
```

```
data = data.drop(['year'], axis=1)
data
```

این بخش از کد، ستون year را از DataFrame حذف می‌کند. این کار ممکن است به منظور حذف اطلاعات غیرضروری یا تغییر در ساختار داده‌ها باشد.

```
# List of specified categorical columns
dummy = ['city']
# Convert categorical columns to numerical using one-hot encoding
df2 = pd.get_dummies(data, columns=dummy, drop_first=True)

# Display the first few rows of the modified DataFrame
df2.head()
```

در این بخش از کد، ستون دسته‌ای city با استفاده از one-hot encoding به چندین ستون جدید تبدیل شده است. این اقدام باعث ایجاد متغیرهای دودویی جدید متناظر با دسته‌های مختلف در city می‌شود.

```
# PART5
x = df2.drop(["price"], axis=1) # features
y = df2["price"]               # Output data
# Perform train-test split
x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(x, y, test_size=0.2,
random_state=83, shuffle=True)
# Print the shapes of the datasets
print("X Train Scaler : ", x_train.shape) # Print shape of x_train
print("X Test Scaler : ", x_test.shape)   # Print shape of x_test
print("Y Train Scaler : ", y_train.shape) # Print shape of y_train
print("Y Test Scaler : ", y_test.shape)   # Print shape of y_test
```

این بخش از کد داده‌ها را برای آموزش و آزمون مدل آماده می‌کند و ابعاد مجموعه‌های آموزش و آزمون را نمایش می‌دهد.

$$x' = \frac{x - \min(x)}{\max(x) - \min(x)}$$

```
# Initialize Min-Max Scaler
scaler_1 = MinMaxScaler()

# Normalize the training input data
x_train = scaler_1.fit_transform(x_train)

# Normalize the test input data
x_test = scaler_1.transform(x_test)
# Convert y_train and y_test type to DataFrame
```

```

y_train = pd.DataFrame(y_train)
y_test = pd.DataFrame(y_test)

scaler_2 = MinMaxScaler()

# Normalize outputs
y_train = scaler_2.fit_transform(y_train)
y_test = scaler_2.transform(y_test)

```

در این بخش از MinMaxScaler برای نرمال سازی داده های ورودی و خروجی استفاده شده است. داده های ورودی و خروجی آموزش و آزمون به صورت جداگانه نرمال سازی شده اند. بردارهای وابسته به فرمت DataFrame تبدیل شده اند. این مراحل به منظور آماده سازی داده ها برای مدلسازی می باشند.

```

model_3 = Sequential()

# Add the first hidden layer with 10 neurons and ReLU activation function
model_3.add(Dense(10, activation='relu', input_shape=(x_train.shape[1],)))

# Add the second hidden layer with 10 neurons and ReLU activation function
model_3.add(Dense(10, activation='relu'))

# Add the third hidden layer with 10 neurons and ReLU activation function
model_3.add(Dense(10, activation='relu'))

# Add an output layer with 1 neuron and linear activation function
model_3.add(Dense(1, activation='linear'))

model_3.summary()

```

این بخش از کد یک مدل شبکه عصبی با سه لایه پنهان از نوع Dense ایجاد می کند:

- لایه اول با ۱۰ نورون و فعال ساز ReLU.

- لایه دوم با ۱۰ نورون و فعال ساز ReLU.

- لایه سوم با ۱۰ نورون و فعال ساز ReLU.

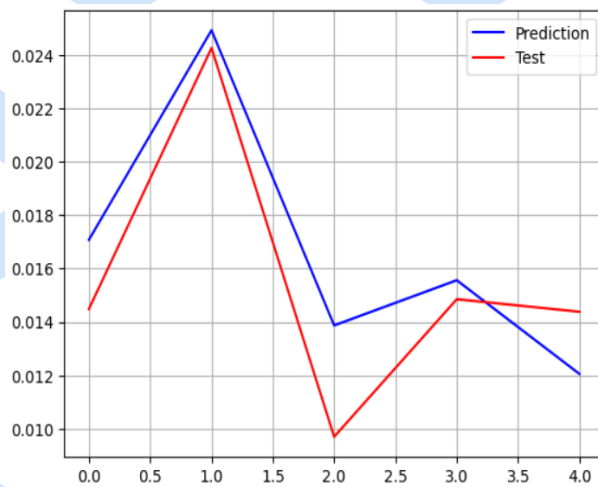
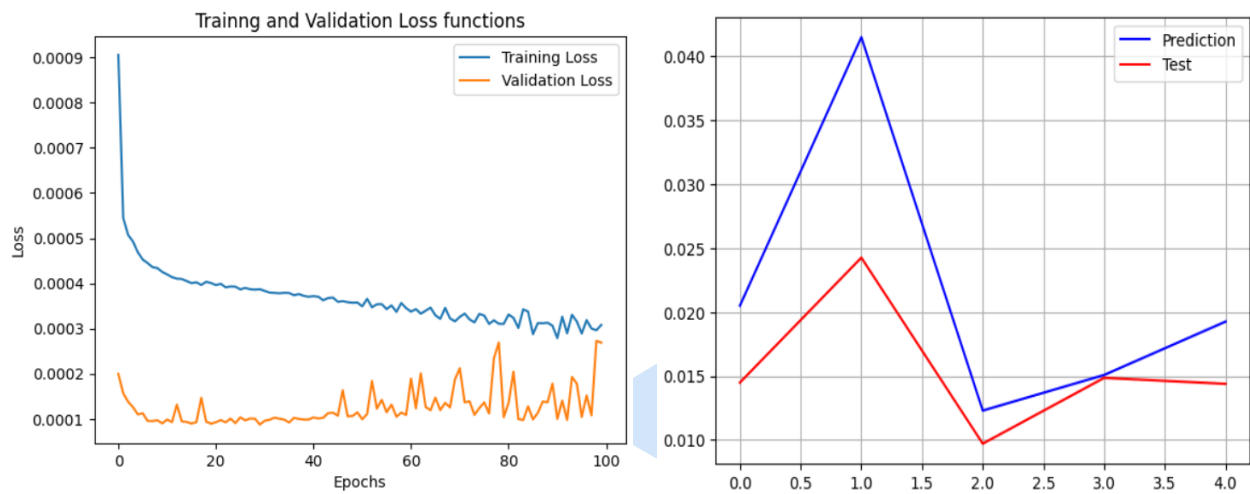
در ادامه نیز دقت عوامل موثر و مدل مورد نظر ارائه شده بررسی می شود :

```

92/92 [=====] - 0s 2ms/step
23/23 [=====] - 0s 3ms/step
29/29 [=====] - 0s 3ms/step
Test R2score: 0.23508013075766343
Train R2score: 0.40149585006740107
Validation R2score: 0.47556535537963096

```

در ادامه نمودار مربوط به تابع اتلاف و r2score را برای این حالت رسم می کنیم :



حال می خواهیم تمامی این مراحل را برای یک بهینه ساز و تابع اتلاف جدید بررسی کنیم :

```
# PART7
# Compile model with stochastic gradient descent optimizer and mean
absolute error loss
model_3.compile(optimizer = 'sgd',loss = 'mae')

# Split the data into training and validation sets
x_train1, x_val, y_train1, y_val = train_test_split(x_train, y_train,
test_size=0.2, random_state=83, shuffle=True)

history = model_3.fit(x_train1, y_train1, validation_data=(x_val, y_val),
epochs=100, batch_size=10, verbose=0)

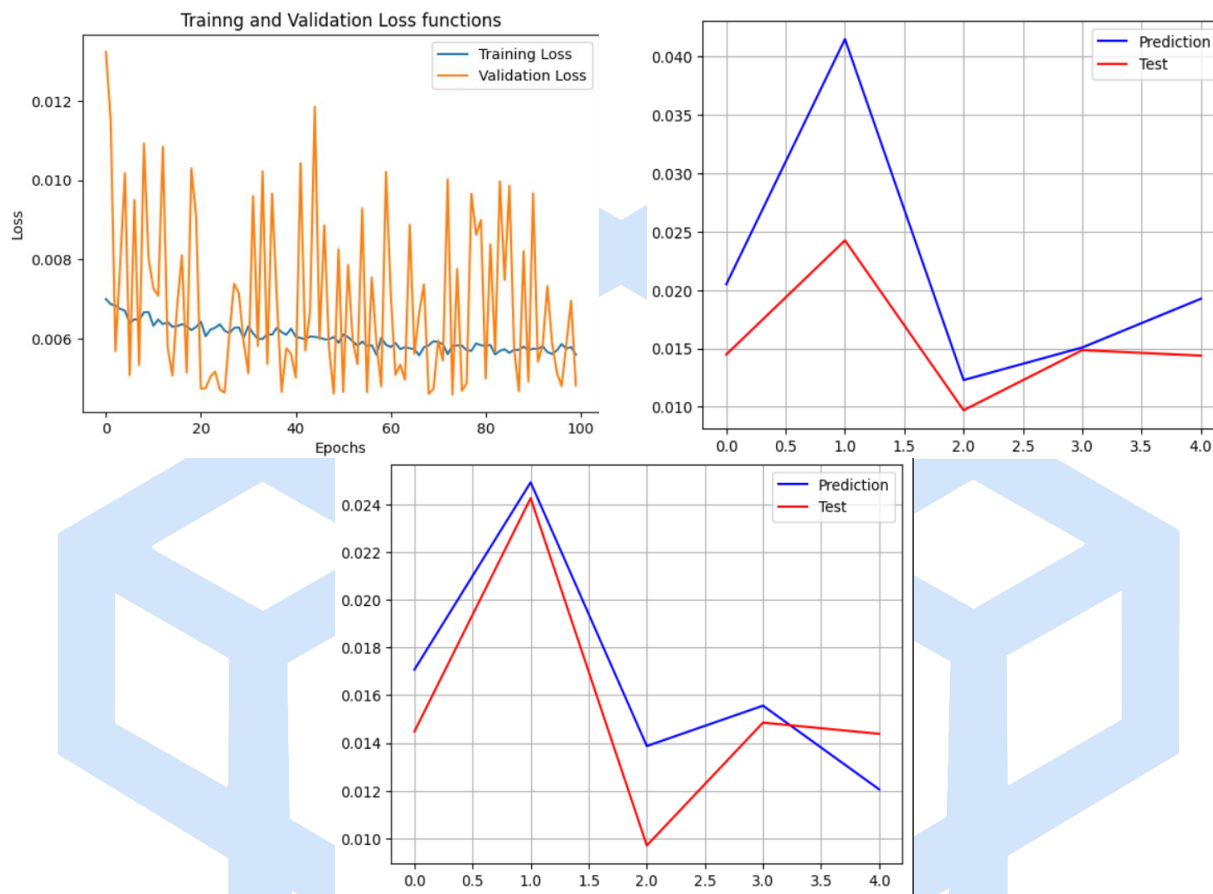
# Evaluate the model
loss = model_3.evaluate(x_test , y_test)
```

```

92/92 [=====] - 0s 2ms/step
23/23 [=====] - 0s 2ms/step
29/29 [=====] - 0s 1ms/step
Test R2score: 0.23508013075766343
Train R2score: 0.40149585006740107
Validation R2score: 0.47556535537963096

```

در این حالت نیز نمودار های اتلاف و r2score را رسم می کنیم تا با حالت قبل مقایسه کنیم :



استفاده از یک بهینه‌ساز و تابع اتلاف خاص در آموزش مدل عصبی می‌تواند تأثیر مهمی بر عملکرد و کارایی مدل داشته باشد. در ادامه توضیح داده‌ام:

- \*\*انتخاب بهینه‌ساز\*\* : انتخاب بهینه‌ساز می‌تواند تأثیر زیادی در سرعت و کیفیت آموزش مدل داشته باشد. بهینه‌سازها مسئول به‌روزرسانی وزن‌ها در هر مرحله از آموزش هستند. بهینه‌سازهای مختلف مثل SGD، Adam، RMSprop و خصوصیات و الگوریتم‌های مختلفی دارند که بر اساس مشخصه داده و مسئله مورد استفاده متفاوت هستند.

- **\*\*انتخاب تابع اتلاف\*\***: تابع اتلاف مشخص می‌کند که مدل چقدر از مقدار واقعی فاصله دارد. انتخاب صحیح تابع اتلاف بر اساس نوع مسئله موجود مهم است. برای مسائل رگرسیون معمولاً از MSE میانگین مربعات خطا و برای مسائل طبقه‌بندی از توابعی مانند Cross-Entropy استفاده می‌شود.

تأثیر این انتخابات:

۱. **\*\*سرعت آموزش\*\***: بهینه‌سازها ممکن است به سرعت و یا کندی فرآیند آموزش مدل تأثیر بگذارند. بهینه‌سازهای مبتنی بر مفاهیم گرادیان، معمولاً در جستجوی مسیرهای کمینه سریعتر عمل می‌کنند.
۲. **\*\*پایداری\*\***: انتخاب تابع اتلاف صحیح می‌تواند در پایداری آموزش مدل تأثیر داشته باشد. توابع اتلاف مختلف می‌توانند بر اساس خصوصیات داده مثبت یا منفی بر این پایداری تأثیر بگذارند.
۳. **\*\*مقاومت به داده‌های نویزی\*\***: برخی توابع اتلاف مقاومت بیشتری در مقابل داده‌های نویزی دارند و می‌توانند مدل را بهتر در برابر داده‌های ناهمگن سازند.
۴. **\*\*عملکرد نهایی مدل\*\***: این تنظیمات به صورت مشترک می‌توانند به عملکرد نهایی مدل در مقابل داده‌های تست تأثیر بگذارند. این انتخابات ممکن است مدل را به سمت یک جواب بهینه‌تر و کارآمدتر هدایت کنند.

```
# PART8
# Inverse transform the scaled test data and predictions
y_test_unscaled = scaler_2.inverse_transform(y_test)
y_pred_unscaled = scaler_2.inverse_transform(y_pred_3_test)

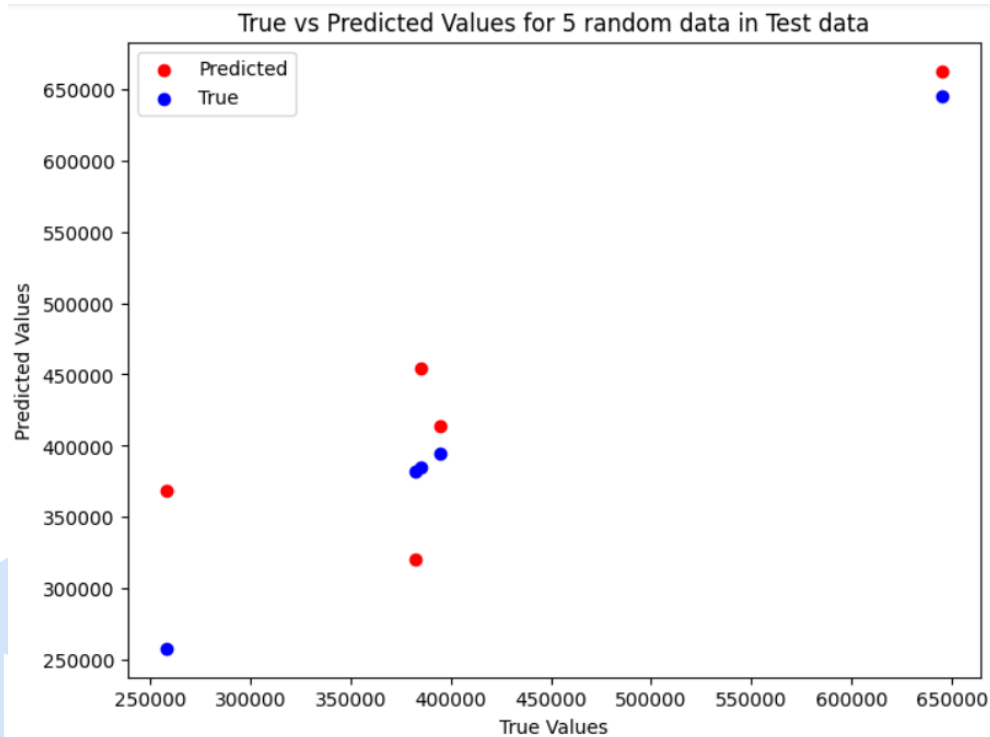
random_pred = []
random_test = []

for i in range(5):
    j = random.randint(0, len(y_test_unscaled))
    random_pred.append(y_pred_unscaled[i])
    random_test.append(y_test_unscaled[i])

# Plotting the unscaled true test data against predictions with different colors
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.scatter(random_test, random_pred, color='red', label='Predicted')
plt.scatter(random_test, random_test, color='blue', label='True')
plt.title('True vs Predicted Values for 5 random data in Test data')
plt.xlabel('True Values')
plt.ylabel('Predicted Values')
plt.legend()
```

```
plt.show()
```

این بخش از کد، مقادیر پیش‌بینی شده و واقعی برای پنج نمونه تصادفی از داده‌های آزمون را در یک نمودار مقایسه نشان می‌دهد. این کار به بررسی تطابق یا عدم تطابق مقادیر پیش‌بینی با واقعی کمک می‌کند.

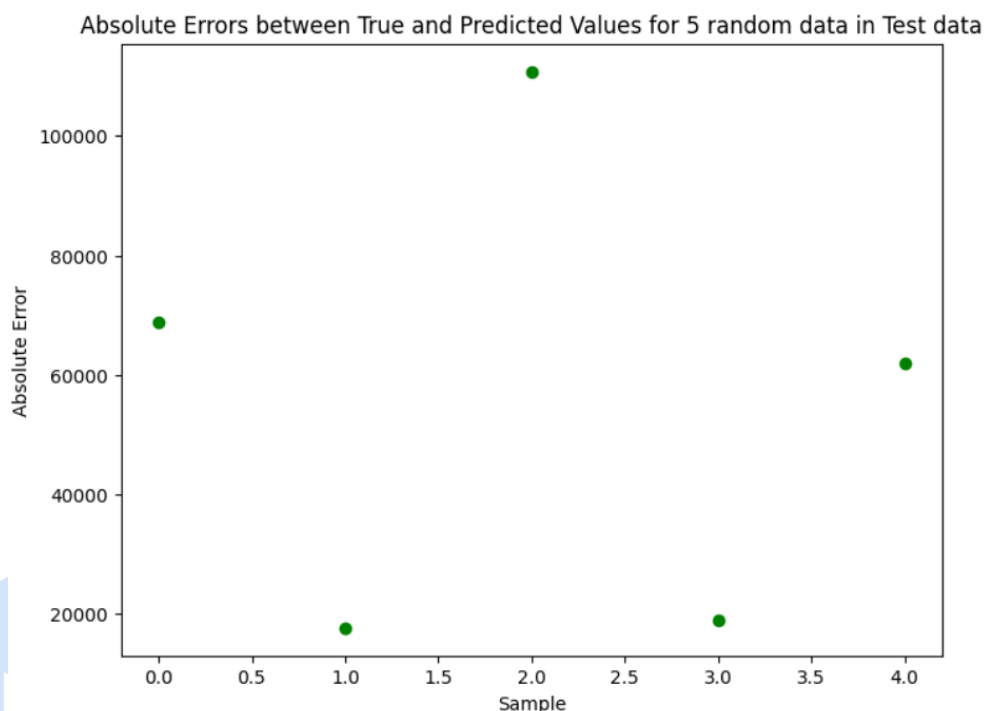


```
# Assuming random_test and random_pred are lists
random_test = np.array(random_test)
random_pred = np.array(random_pred)

# Calculate errors between true and predicted values
errors = np.abs(random_test - random_pred)

# Plotting the errors
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(errors, marker='o', linestyle='', color='green')
plt.title('Absolute Errors between True and Predicted Values for 5 random
data in Test data')
plt.xlabel('Sample')
plt.ylabel('Absolute Error')
plt.show()
```

این بخش از کد، اختلاف مطلق بین مقادیر واقعی و پیش‌بینی شده را برای پنج نمونه تصادفی نشان می‌دهد. این اختلافات در یک نمودار با استفاده از خطاهای مطلق نمایش داده شده‌اند.



برای بهبود عملکرد و کاهش اختلاف مطلق بین مقادیر واقعی و پیش‌بینی شده، می‌توانید اقدامات زیر را انجام دهید:

۱. تنظیم پارامترها: بهینه‌سازی پارامترهای مدل و شبکه عصبی می‌تواند بهبود عملکرد را به همراه داشته باشد. از ابزارهایی مانند جستجوی هیپرپارامتر، شبکه‌های عصبی با پیچیدگی مناسب، و تنظیم مناسب تعداد لایه‌ها و نورون‌ها بهره ببرید.
۲. استفاده از لایه‌های با پیچیدگی بالا: افزایش پیچیدگی مدل می‌تواند بهبود عملکرد آن را داشته باشد، اما باید از اورفیتینگ (overfitting) جلوگیری کرد.
۳. تعویض تابع اتلاف: استفاده از توابع اتلاف مختلف و انتخاب یک تابع مناسب با توجه به مسئله ممکن است تأثیر بسزایی داشته باشد.
۴. افزایش حجم داده آموزشی: افزایش تعداد نمونه‌های آموزشی می‌تواند به مدل کمک کند تا الگوهای بیشتری را فراگیری کند و به دقت بیشتری دست یابد.



۵. **\*\*کاهش ابعاد ویژگی‌ها\*\***: اگر تعداد ویژگی‌ها زیاد است، امکان دارد با کاهش ابعاد dimensionality reduction یا حتی انتخاب ویژگی feature selection دقت مدل افزایش یابد.

۶. **\*\*نرمال‌سازی و وزن‌دهی\*\***: اطمینان حاصل کنید که داده‌ها نرمال‌سازی شده باشند و وزن‌دهی به مناسبی انجام شود.

۷. **\*\*آگمنتیشن داده‌ها\*\***: با اعمال تغییرات جزئی یا ایجاد داده‌های مصنوعی، می‌توانید تنوع بیشتری به داده‌های آموزشی اضافه کنید.

۸. **\*\*رگولاریزاسیون\*\***: استفاده از تکنیک‌های رگولاریزاسیون مانند dropout یا L1/L2 regularization می‌تواند از اورفیتینگ جلوگیری کرده و عملکرد مدل را بهبود بخشد.



## بخش ۱: سوالات تحلیلی

### سوال پنجم :

۱- مجموعه داده Iris را فراخوانی کنید و روش های تحلیل داده ای که آموخته اید را روی آن به کار ببندید. داده ها را با نسبتی دلخواه و مناسب به مجموعه های آموزش و ارزیابی تقسیم کنید.

۲- با استفاده از روش های آماده پایتون، سه مدل بر مبنای رگرسیون لجستیک، MLP و شبکه های عصبی پایه شعاعی RBF را تعریف کرده و روی داده ها آموزش دهید. نتایج روی داده های ارزیابی را حداقل با چهار شاخص و ماتریس درهم ریختگی نشان داده و تحلیل کنید. در انتخاب فرآپارامترها آزاد هستید؛ اما لازم است که نتایج را به صورت کامل مقایسه و تحلیل کنید. به دانشجویانی که این سوال را بدون استفاده از کتابخانه ها و مدل های آماده پایتونی انجام دهند، تا ۲۰ درصد نمره امتیازی تعلق خواهد گرفت.

```
from sklearn.datasets import load_iris
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
from sklearn.neural_network import MLPClassifier
from sklearn.metrics import accuracy_score, precision_score, recall_score,
f1_score, confusion_matrix
from sklearn.cluster import KMeans
import numpy as np
```

این کد از کتابخانه های scikit-learn استفاده می کند تا یک مجموعه داده Iris را بخواند و سپس با استفاده از مدل های مختلف، اعم از رگرسیون لجستیک Logistic Regression شبکه عصبی MLPClassifier و کاهش بعد با الگوریتم خوشه بندی KMeans، مسائل مختلف را حل کند. سپس معیارهای ارزیابی مانند دقت accuracy دقت پیش بینی precision حساسیت recall اسکور F1 و ماتریس اشتباهات confusion matrix برای ارزیابی عملکرد مدل ها استفاده شده اند. داده ها به دو بخش آموزش و آزمون تقسیم شده و سپس مدل ها روی داده های آموزش آموزش داده شده و عملکرد آنها روی داده های آزمون ارزیابی شده است.

```
iris = load_iris()
data = iris.data
target = iris.target
feature_names = iris.feature_names
```

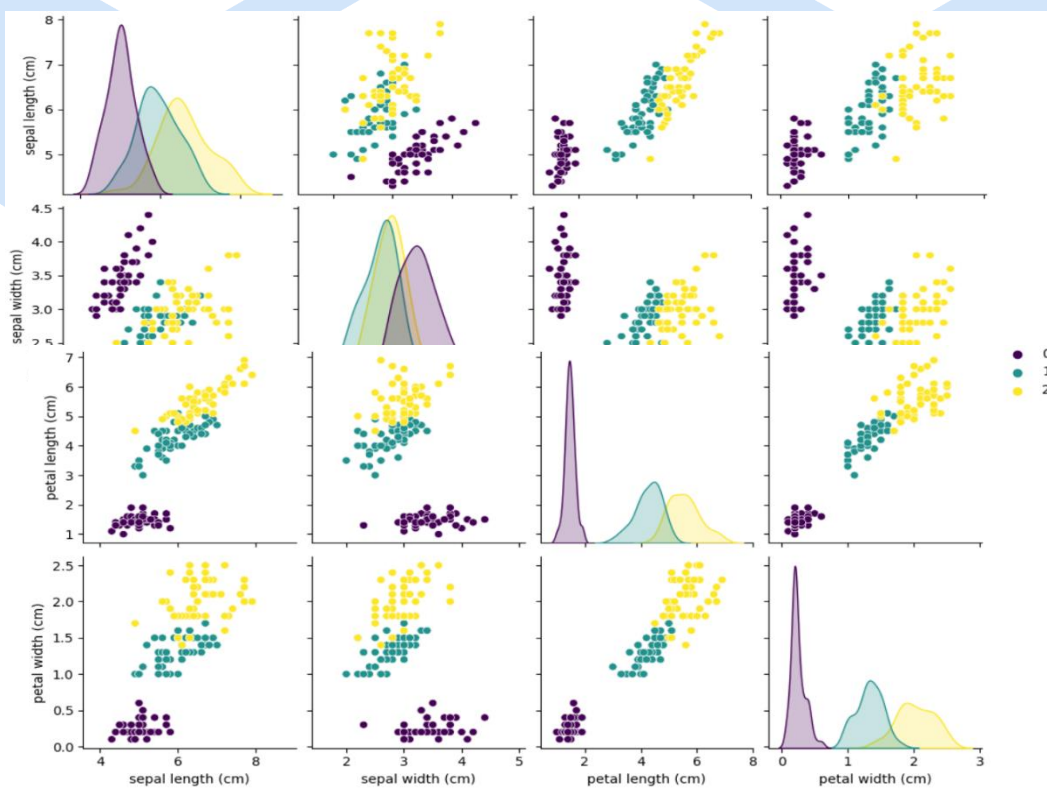
این قسمت از کد از دیتاست Iris استفاده می‌کند که یک مجموعه داده معروف در زمینه یادگیری ماشین است. داده‌های ویژگی features در متغیر data و برچسب‌های کلاس target در متغیر target قرار دارند. علاوه بر این، نام ویژگی‌ها در feature\_names ذخیره شده است.

```
iris_df = pd.DataFrame(data, columns=feature_names)
iris_df['target'] = target
```

این بخش از کد از کتابخانه pandas برای ساخت یک DataFrame از داده‌های Iris استفاده می‌کند. ابتدا داده‌های ویژگی‌ها features به عنوان ستون‌های DataFrame با نام‌های مشخص شده در feature\_names افزوده شده‌اند. سپس ستون جدیدی به نام target با افزودن مقادیر کلاس‌ها target به DataFrame ایجاد شده است. در نهایت، DataFrame نهایی به نام iris\_df ذخیره شده است.

```
# Explore the dataset
sns.pairplot(iris_df, hue='target', palette='viridis')
plt.show()
```

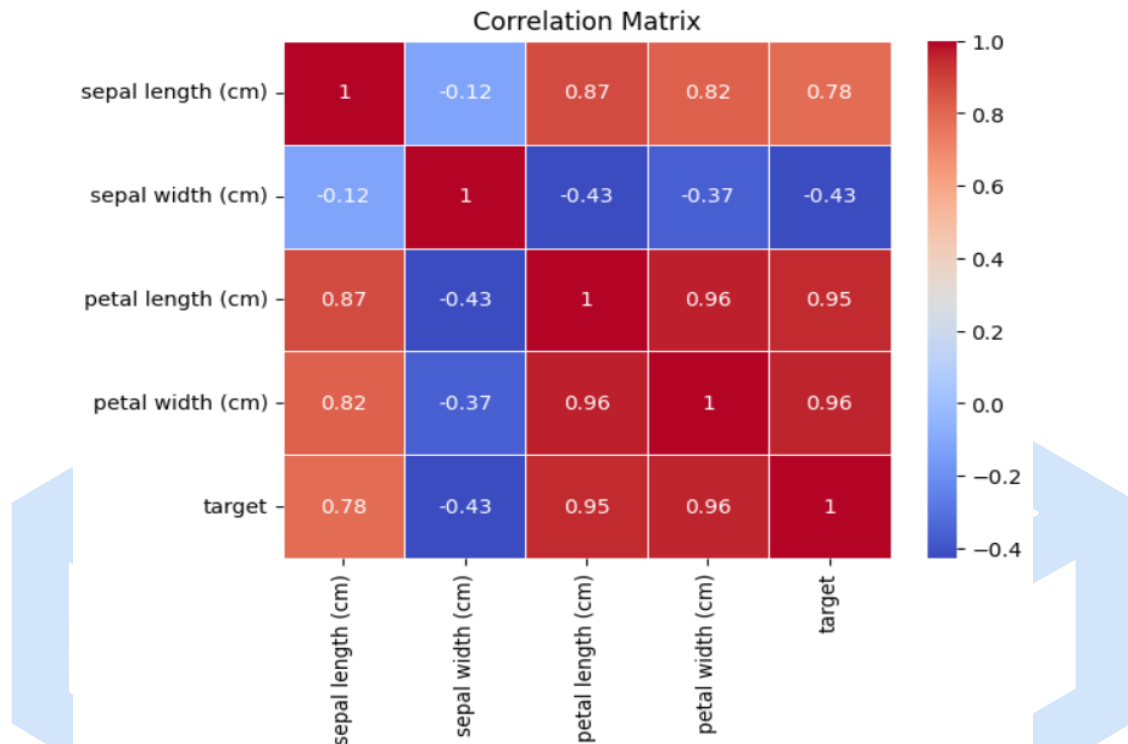
این بخش از کد از کتابخانه seaborn برای تصویرسازی اطلاعات داده‌های Iris با استفاده از نمودارهای جفت Pair Plot استفاده می‌کند.



```
correlation_matrix = iris_df.corr()
sns.heatmap(correlation_matrix, annot=True, cmap='coolwarm',
linewidths=0.5)
```

```
plt.title('Correlation Matrix')
plt.show()
```

این بخش از کد یک نمودار حرارتی از ماتریس همبستگی بین ویژگی‌های داده‌های Iris ایجاد می‌کند. این نمودار حرارتی از تفاوت همبستگی بین هر دو ویژگی استفاده می‌کند و مقادیر همبستگی در هر خانه نمایش داده می‌شوند.



حال به سراغ تقسیم بندی داده ها به train و test می رویم :

```
# Split the data into training and evaluation sets
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(data, target,
test size=0.2, random state=83)
```

این بخش از کد داده‌ها را به دو مجموعه آموزش و ارزیابی تقسیم می‌کند. train\_test\_split از scikit-learn برای این کار استفاده شده است. داده‌های ویژگی data و برچسب‌های کلاس target به ترتیب به متغیرهای X\_train و y\_train برای مجموعه آموزش و X\_test و y\_test برای مجموعه ارزیابی اختصاص می‌یابند. میزان اختصاص داده به مجموعه آزمون با test\_size=0.2 مشخص شده است و random\_state برای اعمال تصادف یکسان در تقسیم داده‌ها به کار می‌رود.

```
# Add bias term to the features
X_train = np.hstack((X_train, np.ones((X_train.shape[0], 1)))) # Adding
bias term
```

```

X_eval = np.hstack((X_eval, np.ones((X_eval.shape[0], 1)))) # Adding bias
term

# Logistic Regression
class LogisticRegression:
    def __init__(self, learning_rate=0.01, epochs=1000):
        self.learning_rate = learning_rate
        self.epochs = epochs

    def sigmoid(self, x):
        return 1 / (1 + np.exp(-x))

    def train(self, X, y):
        self.weights = np.zeros(X.shape[1])

        for epoch in range(self.epochs):
            z = np.dot(X, self.weights)
            predictions = self.sigmoid(z)
            error = y - predictions

            gradient = np.dot(X.T, error)
            self.weights += self.learning_rate * gradient

    def predict(self, X):
        z = np.dot(X, self.weights)
        predictions = self.sigmoid(z)
        return np.round(predictions)

# Multi-Layer Perceptron (MLP)
class MLP:
    def __init__(self, input_size, hidden_size, output_size,
learning_rate=0.01, epochs=1000):
        self.input_size = input_size
        self.hidden_size = hidden_size
        self.output_size = output_size
        self.learning_rate = learning_rate
        self.epochs = epochs

        self.weights_input_hidden = np.random.rand(self.input_size,
self.hidden_size)
        self.weights_hidden_output = np.random.rand(self.hidden_size,
self.output_size)

    def sigmoid(self, x):
        return 1 / (1 + np.exp(-x))

```

```

def softmax(self, x):
    exp_values = np.exp(x - np.max(x, axis=1, keepdims=True))
    return exp_values / np.sum(exp_values, axis=1, keepdims=True)

def train(self, X, y):
    for epoch in range(self.epochs):
        # Forward pass
        hidden_layer_input = np.dot(X, self.weights_input_hidden)
        hidden_layer_output = self.sigmoid(hidden_layer_input)

        output_layer_input = np.dot(hidden_layer_output,
self.weights_hidden_output)
        output_layer_output = self.softmax(output_layer_input)

        # Backward pass
        output_error = y - output_layer_output
        output_delta = output_error

        hidden_layer_error =
output_delta.dot(self.weights_hidden_output.T)
        hidden_layer_delta = hidden_layer_error * (hidden_layer_output
* (1 - hidden_layer_output))

        # Update weights
        self.weights_hidden_output += self.learning_rate *
hidden_layer_output.T.dot(output_delta)
        self.weights_input_hidden += self.learning_rate *
X.T.dot(hidden_layer_delta)

def predict(self, X):
    hidden_layer_input = np.dot(X, self.weights_input_hidden)
    hidden_layer_output = self.sigmoid(hidden_layer_input)

    output_layer_input = np.dot(hidden_layer_output,
self.weights_hidden_output)
    output_layer_output = self.softmax(output_layer_input)

    return np.argmax(output_layer_output, axis=1)

# Radial Basis Function (RBF) Neural Network
class RBFNN:
    def __init__(self, num_centers, learning_rate=0.01, epochs=1000):
        self.num_centers = num_centers
        self.learning_rate = learning_rate

```

```

        self.epochs = epochs

    def gaussian_rbf(self, x, c, sigma):
        return np.exp(-np.linalg.norm(x - c) / (2 * sigma**2))

    def train(self, X, y):
        self.centers = X[np.random.choice(X.shape[0], self.num_centers,
replace=False)]
        self.sigma = np.std(X)

        self.weights = np.random.rand(self.num_centers)

        for epoch in range(self.epochs):
            for i in range(X.shape[0]):
                phi = np.array([self.gaussian_rbf(X[i], c, self.sigma) for
c in self.centers])
                prediction = np.dot(phi, self.weights)
                error = y[i] - prediction

                # Update weights
                self.weights += self.learning_rate * error * phi

    def predict(self, X):
        predictions = []
        for i in range(X.shape[0]):
            phi = np.array([self.gaussian_rbf(X[i], c, self.sigma) for c
in self.centers])
            prediction = np.dot(phi, self.weights)
            predictions.append(prediction)

        return np.round(predictions)

# Convert target labels to one-hot encoding for MLP
def one_hot_encode(labels, num_classes):
    one_hot = np.zeros((len(labels), num_classes))
    one_hot[np.arange(len(labels)), labels] = 1
    return one_hot

# Convert target labels to integers for RBFNN
def convert_to_integer_labels(labels):
    label_map = {label: i for i, label in enumerate(np.unique(labels))}
    return np.array([label_map[label] for label in labels])

# One-hot encode target labels for MLP
y_train_one_hot = one_hot_encode(y_train, len(np.unique(y_train)))

```

```
y_eval_one_hot = one_hot_encode(y_eval, len(np.unique(y_eval)))

# Logistic Regression
lr_model = LogisticRegression()
lr_model.train(X_train, y_train)
lr_pred = lr_model.predict(X_eval)

# MLP
mlp_model = MLP(input_size=X_train.shape[1], hidden_size=10,
output_size=len(np.unique(y_train)), epochs=1000)
mlp_model.train(X_train, y_train_one_hot)
mlp_pred = mlp_model.predict(X_eval)

# RBF Neural Network
num_rbf_centers = 10
rbf_model = RBFNN(num_centers=num_rbf_centers, epochs=1000)
rbf_model.train(X_train, convert_to_integer_labels(y_train))
rbf_pred = rbf_model.predict(X_eval)

# Evaluate Logistic Regression
lr_accuracy = accuracy_score(y_eval, lr_pred)
lr_precision = precision_score(y_eval, lr_pred, average='weighted')
lr_recall = recall_score(y_eval, lr_pred, average='weighted')
lr_f1 = f1_score(y_eval, lr_pred, average='weighted')

print("Logistic Regression Metrics:")
print(f"Accuracy: {lr_accuracy:.4f}")
print(f"Precision: {lr_precision:.4f}")
print(f"Recall: {lr_recall:.4f}")
print(f"F1 Score: {lr_f1:.4f}")

# Confusion matrix for Logistic Regression
lr_cm = confusion_matrix(y_eval, lr_pred)
plt.figure(figsize=(10, 8))
sns.heatmap(lr_cm, annot=True, fmt="d", cmap="Blues", cbar=False)
plt.title("Confusion Matrix - Logistic Regression")
plt.show()

# Evaluate MLP
mlp_accuracy = accuracy_score(y_eval, mlp_pred)
mlp_precision = precision_score(y_eval, mlp_pred, average='weighted')
mlp_recall = recall_score(y_eval, mlp_pred, average='weighted')
mlp_f1 = f1_score(y_eval, mlp_pred, average='weighted')

print("\nMLP Metrics:")
```



```

print(f"Accuracy: {mlp_accuracy:.4f}")
print(f"Precision: {mlp_precision:.4f}")
print(f"Recall: {mlp_recall:.4f}")
print(f"F1 Score: {mlp_f1:.4f}")

# Confusion matrix for MLP
mlp_cm = confusion_matrix(y_eval, mlp_pred)
plt.figure(figsize=(10, 8))
sns.heatmap(mlp_cm, annot=True, fmt="d", cmap="Blues", cbar=False)
plt.title("Confusion Matrix - MLP")
plt.show()

# Evaluate RBF Neural Network
rbf_accuracy = accuracy_score(y_eval, rbf_pred)
rbf_precision = precision_score(y_eval, rbf_pred, average='weighted')
rbf_recall = recall_score(y_eval, rbf_pred, average='weighted')
rbf_f1 = f1_score(y_eval, rbf_pred, average='weighted')

print("\nRBF Neural Network Metrics:")
print(f"Accuracy: {rbf_accuracy:.4f}")
print(f"Precision: {rbf_precision:.4f}")
print(f"Recall: {rbf_recall:.4f}")
print(f"F1 Score: {rbf_f1:.4f}")

# Confusion matrix for RBF Neural Network
rbf_cm = confusion_matrix(y_eval, rbf_pred)
plt.figure(figsize=(10, 8))
sns.heatmap(rbf_cm, annot=True, fmt="d", cmap="Blues", cbar=False)
plt.title("Confusion Matrix - RBF Neural Network")
plt.show()

```

این بخش از کد مدل‌های مختلف را برای آموزش و ارزیابی روی داده‌های Iris اجرا می‌کند:

### ۱. Logistic Regression

- یک مدل رگرسیون لجستیک ایجاد می‌شود و روی داده‌های آموزش  $X_{train}$ ,  $y_{train}$  آموزش داده می‌شود.

- پیش‌بینی‌های مدل بر روی داده‌های ارزیابی  $X_{eval}$  انجام می‌شود.

- معیارهای ارزیابی مانند دقت Accuracy، دقت پیش‌بینی Precision، حساسیت Recall و اسکور F1 محاسبه

می‌شود.

- یک ماتریس اشتباهات برای ارزیابی دقیق‌تر نمایش داده می‌شود.

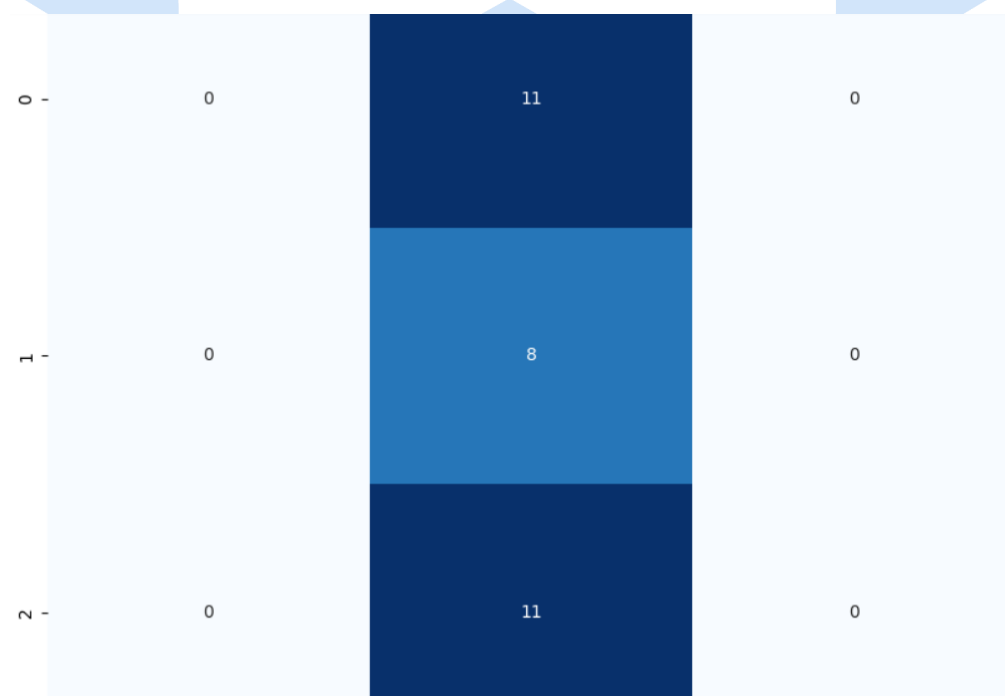
## ۲. Multi-Layer Perceptron (MLP)

- یک مدل شبکه عصبی چندلایه (MLP) با تعداد لایه‌ها و اندازه‌های مخفی مشخص شده ایجاد می‌شود.
- مدل روی داده‌های آموزش آموزش داده می‌شود.
- پیش‌بینی‌های مدل بر روی داده‌های ارزیابی انجام می‌شود.
- معیارهای ارزیابی محاسبه می‌شود و ماتریس اشتباهات نمایش داده می‌شود.

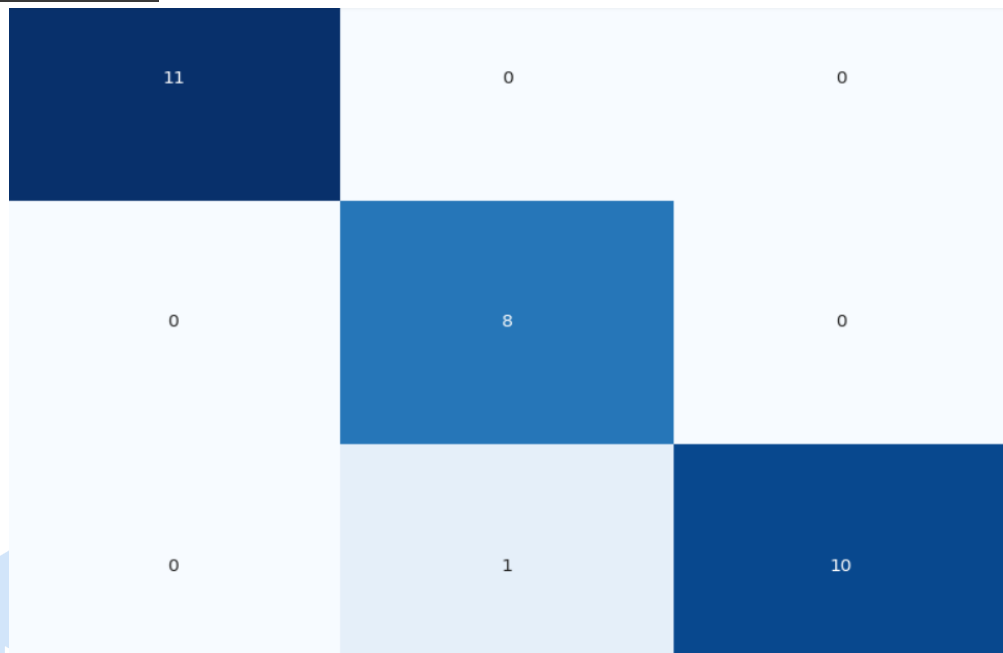
## ۳. Radial Basis Function (RBF) Neural Network

- یک مدل شبکه عصبی با توابع پایه شعاعی (RBF) ایجاد می‌شود.
  - مدل روی داده‌های آموزش آموزش داده می‌شود.
  - پیش‌بینی‌های مدل بر روی داده‌های ارزیابی انجام می‌شود.
  - معیارهای ارزیابی محاسبه می‌شود و ماتریس اشتباهات نمایش داده می‌شود.
- برای هر مدل، دقت، دقت پیش‌بینی، حساسیت، و اسکور F1 ارائه شده و ماتریس اشتباهات با استفاده از نمودار حرارتی نمایش داده می‌شود.

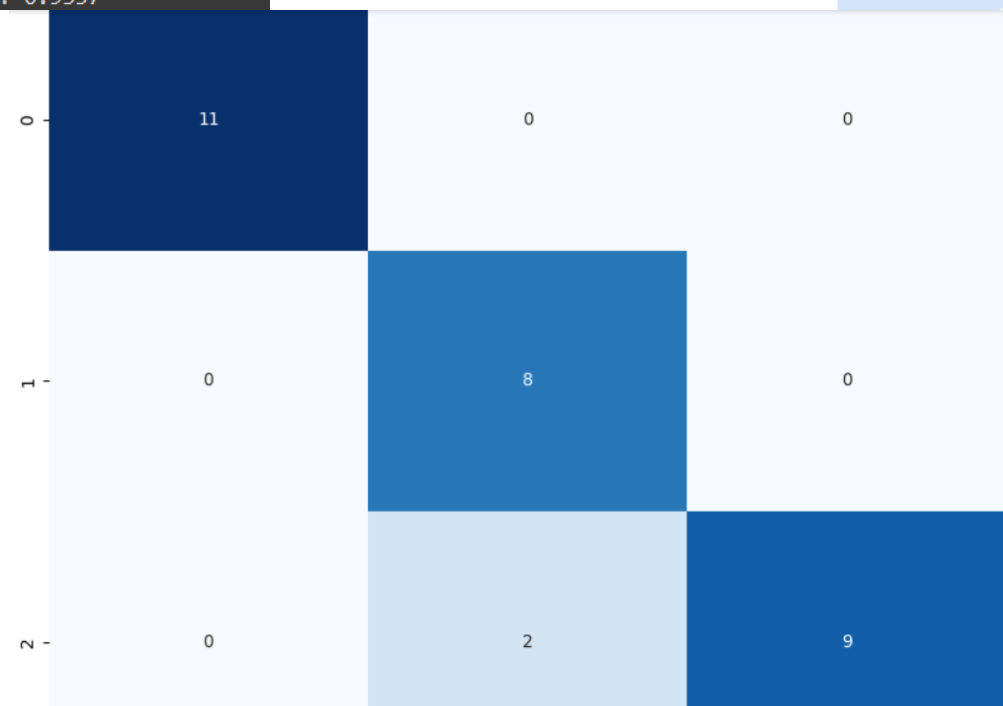
Logistic Regression Metrics:  
Accuracy: 0.2667  
Precision: 0.0711  
Recall: 0.2667  
F1 Score: 0.1123



MLP Metrics:  
Accuracy: 0.9667  
Precision: 0.9704  
Recall: 0.9667  
F1 Score: 0.9669



RBF Neural Network Metrics:  
Accuracy: 0.9333  
Precision: 0.9467  
Recall: 0.9333  
F1 Score: 0.9337



به دلیل دقت پایین روش رگرسیون لجستیک می توانیم برای این مدل بجای تعریف کلاس از کتابخانه های آماده پایتونی نیز استفاده کنیم بنابراین به صورت زیر عمل می کنیم :

```
from sklearn.datasets import load_iris
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
from sklearn.metrics import accuracy_score

# Define the logistic regression model
logistic_regression_model = LogisticRegression()

# Train the model on the training data
logistic_regression_model.fit(X_train, y_train)

# Make predictions on the test data
y_pred = logistic_regression_model.predict(X_test)

# Evaluate the model
accuracy = accuracy_score(y_test, y_pred)
print(f'Accuracy: {accuracy:.2f}')
```

این کد از داده های iris استفاده می کند، یک مدل رگرسیون لجستیک را با داده های آموزشی آموزش داده و سپس بر روی داده های آزمایشی ارزیابی کرده و دقت مدل را چاپ می کند. نتیجه دقت این مدل :

```
Accuracy: 0.90
/usr/local/lib/python3.10/dist-packages/sklearn/linear_model/_logistic.py:458: ConvergenceWarning: lbfgs failed to converge (status=1):
STOP: TOTAL NO. of ITERATIONS REACHED LIMIT.

Increase the number of iterations (max_iter) or scale the data as shown in:
https://scikit-learn.org/stable/modules/preprocessing.html
Please also refer to the documentation for alternative solver options:
https://scikit-learn.org/stable/modules/linear\_model.html#logistic-regression
n_iter_i = _check_optimize_result(
```

مراجع

<https://drive.google.com/drive/folders/1HvH5E9cI7d1Z8aYc26IhEJiux-HCNUQQ?usp=sharing>