به نام خدا

دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی دانشکده برق



مبانی سیستم های هوشمند

گزارش مینی پروژه شماره سوم

[ایمان فکری اسکی] [۹۹۲۹۰۸۳]

استاد: آقای دکتر مهدی علیاری

بهمن ماه ۱۴۰۲

فهرست مطالب

	شماره صفحه	عنوان
	چکیده	
۴	a	مقدم
۵	ى اول	سوال
	ى دوم	
	ى سوم	
) چهارم	
۵	، پنجم⊢ختیاری	سوال
۶	•	مراجع

چکیده:

پروژه حاضر به بررسی و ارتباط بین دو رویکرد مهم در حوزه هوش مصنوعی، یعنی شبکههای فازی و درخت تصمیم، میپردازد. شبکههای فازی به عنوان یک سیستم هوشمند با توانمندی در مدلسازی اطلاعات ناواضح و عدم قطعیت شناخته شدهاند. از سوی دیگر، درخت تصمیم به عنوان یک روش تصمیمگیری سلسله مراتبی و ساختاری، توانایی خوبی در تجزیه و تحلیل تصمیمات پیچیده و متعدد را ارائه میدهند.

در این پروژه، به معرفی مفاهیم اساسی شبکههای فازی و درخت تصمیم پرداخته و نقاط اشتراک و تفاوتهای آنها را بررسی میکنیم. همچنین، نحوه استفاده از این دو رویکرد در حل مسائل عملی، از جمله پیشبینی، کنترل و تصمیم گیری، مورد ارزیابی قرار می گیرد.

در ادامه، به بررسی مطالعات موردی و پروژههای کاربردی با استفاده از شبکههای فازی و درخت تصمیم میپردازیم تا کاربردهای عملی این دو روش در مسائل مختلف را مورد بررسی قرار دهیم.

این پروژه نه تنها به درک عمیق تر از اصول این دو رویکرد کمک می کند بلکه ارائههای کاربردی نیز را در زمینههای مختلف ارتباطی با هوش مصنوعی و مهندسی سامانهها فراهم میسازد.

مقدمه:

در دهههای اخیر، تلاشهای فراوانی برای افزایش کارایی و اطمینان از تصمیمات گرفته شده در سیستمها و مسائل پیچیده صورت گرفته است. در این زمینه، دو رویکرد مهم و مؤثر به نامهای "شبکههای فازی" و "درخت تصمیم" برای مدلسازی و تصمیم گیری مورد توجه قرار گرفتهاند. این دو تکنیک، هرکدام با ویژگیها و امکانات خود، در حل مسائل علوم کامپیوتر، مهندسی، و حتی به عنوان ابزارهای تصمیم گیری در زندگی روزمره ما مورد استفاده قرار گرفتهاند.

در این گزارش، به مطالعه و بررسی عمیق این دو رویکرد می پردازیم و تلاش می کنیم تا به یک درک جامع از نقاط قوت و ضعف هر کدام برسیم. شبکه های فازی به عنوان یک ابزار مدل سازی پردازش اطلاعات ناواضح و عدم قطعیت شناخته شده اند. از سوی دیگر، درخت تصمیم به عنوان یک ساختار تصمیم گیری مرتبط و سلسله مراتبی، توانایی مدیریت تصمیمات پیچیده را دارا می باشد.

با ارائه یک تحلیل جامع از این دو رویکرد، ما نقشهای دقیق از اینکه چگونه می توانند در مواجهه با چالشهای مختلف، از جمله پیشبینی داده ها، کنترل سیستمها، و تصمیم گیری در شرایط ناپایدار مورد استفاده قرار گیرند، ارائه خواهیم داد.

در طول این گزارش، به بررسی پیشرفتهای اخیر و کاربردهای عملی این دو تکنیک در حل مسائل واقعی پرداخته و اهمیت آنها در توسعهی راهکارهای هوشمند برای جامعه را مورد بحرانی قرار خواهیم داد.

سوال اول:

با استفاده از کران مرتبه اول (رابطهٔ ۱۱-۴ در [۲]) و کران مرتبه دوم (رابطهٔ ۱۱-۱۱ در [۲])، دو سیستم فازی با غیرفازی ساز میانگین و ماکزیمم طراحی کنید که تابع $\frac{1}{3+x_1+x_2}=\frac{1}{3+x_1+x_2}$ روی $g\left(x_1,x_2
ight)=\frac{1}{3+x_1+x_2}$ را به شکل یکنواحت و با دقت $\epsilon=0.1$ تقریب بزند. سیستم های فازی طراحی شده را رسم کرده و با هم مقایسه کنید.

در ابتدا در سوالی که به ما داده شده است باید تعداد توابع تعلق را محاسبه کنیم. در این قسمت دو حالت متفاوت برای این موضوع خواهیم داشت که باید یک بار برای کران اول و بار دیگر برای کران دوم ، مشخصات مربوطه محاسبه شود. به صورت زیر عمل می کنیم :

 $\alpha = -1$ $\beta = 1$: برای کران مرتبه اول

$$\|g - f\|_{\infty} = \sup_{x \in U} |g(x) - f(x)| \le \left\| \frac{\partial g}{\partial x_{\lambda}} \right\|_{\infty} h_{\lambda} + \left\| \frac{\partial g}{\partial x_{\lambda}} \right\|_{\infty} h_{\lambda} \le \epsilon$$

$$\|g - f\|_{\infty} = \sup_{x \in U} |g(x) - f(x)| \le \left\| \frac{\partial g}{\partial x_{1}} \right\|_{\infty} h_{1} + \left\| \frac{\partial g}{\partial x_{7}} \right\|_{\infty} h_{7} \le \epsilon, \begin{cases} \left\| \frac{\partial g}{\partial x_{1}} \right\|_{\infty} = \sup_{x \in U} \left| \frac{\partial g}{\partial x_{i}} \right| \\ h_{i} = \max_{1 \le j \le N_{i-1}} \left| e_{i}^{j+1} - e_{i}^{j} \right| \end{cases}$$

$$\varepsilon > h\left(\left\|\frac{\partial g}{\partial x_1}\right\|_{\infty} + \left\|\frac{\partial g}{\partial x_1}\right\|_{\infty}\right) \to h < \frac{\varepsilon}{\left\|\frac{\partial g}{\partial x_1}\right\|_{\infty} + \left\|\frac{\partial g}{\partial x_1}\right\|_{\infty}}$$

$$\left\| \frac{\partial g}{\partial x_1} \right\|_{\infty} = \sup_{x \in U} \left| \frac{\partial g}{\partial x_1} \right| = \sup_{x \in U} \left| \frac{-1}{\left(3 + x_1 + x_2\right)^2} \right|$$
 مقدار ماکسیمم تابع به ازای $x_2 = -1$ و $x_2 = -1$ محاسبه شده $x_2 = -1$ است :

$$egin{aligned} \left\|rac{\partial g}{\partial x_2}
ight\|_{\infty} &= \sup_{x \in U} \left|rac{\partial g}{\partial x_2}
ight| = \sup_{x \in U} \left|rac{-1}{\left(3 + x_1 + x_2
ight)^2}
ight| \ &= \left|rac{-1}{(3 - 1 - 1)^2}
ight| = 1 \end{aligned}$$

در نهایت می توانیم با جایگذاری مقادیر بدست آمده در رابطه بالا ، مقدار h و تعداد توابع تعلق را محاسبه کنیم.

$$h < \frac{\varepsilon = 0.1}{1+1} \to h < \frac{0.1}{2} \to h < \frac{1}{20} \to h < 0.05$$

$$h = \frac{\beta - \alpha}{n} = \frac{1 - (-1)}{n} = \frac{2}{n} = 0.05 \rightarrow n = 40 \rightarrow N = n + 1 = 40 + 1 = 41$$

بنابراین ما برای این سیستم فازی (کران مرتبه اول)، ۴۱ تابع تعلق مثلثی خواهیم داشت.

توابع تعلق به صورت زیر خواهند بود:

$$\begin{split} \mu_{A^{1}}(x) &= \mu_{A^{1}}\left(x; a_{1}, b_{1}, c_{1}\right) = \mu_{A^{1}}(x; -1, -1, -1 + h) \\ \\ \mu_{A^{j}}(x) &= \mu_{A^{j}}\left(x; a_{j}, b_{j}, c_{j}\right) = \mu_{A^{j}}\left(x; e^{j-1}, e^{j}, e^{j+1}\right), \\ \\ e^{j} &= \alpha + h(j-1) = -1 + \circ/\circ \Delta(j-1) \\ \\ \mu_{A^{\uparrow 1}}(x) &= \mu_{A^{\uparrow 1}}\left(x; a_{\uparrow 1}, b_{\uparrow 1}, c_{\uparrow 1}\right) = \mu_{A^{\uparrow 1}}(x; 1 - h, 1, 1) \end{split}$$

 $\alpha = -1$ $\beta = 1$: برای کران مرتبه دوم

$$\|g(x) - f(x)\|_{\infty} \leq \frac{1}{\Lambda} \left[\left\| \frac{\partial^{\mathsf{Y}} g}{\partial x_{1}^{\mathsf{Y}}} \right\|_{\infty} h_{1}^{\mathsf{Y}} + \left\| \frac{\partial^{\mathsf{Y}} g}{\partial x_{2}^{\mathsf{Y}}} \right\|_{\infty} h_{1}^{\mathsf{Y}} \right] \leq \epsilon, \qquad \begin{cases} \left\| \frac{\partial^{\mathsf{Y}} g}{\partial x_{i}^{\mathsf{Y}}} \right\|_{\infty} = \sup_{x \in U} \left| \frac{\partial^{\mathsf{Y}} g}{\partial x_{i}^{\mathsf{Y}}} \right| \\ h_{i} = \max_{1 \leq j \leq N_{i-1}} \left| e_{i}^{j+1} - e_{i}^{j} \right| (i = 1, \mathsf{Y}) \end{cases}$$

$$(10)$$

از آنجا که دقت تقریب $h_{\rm Y}=h_{\rm Y}=h$ فرض شده که $h_{\rm Y}=h_{\rm Y}=h$ می نویسیم:

$$h^{\mathsf{T}} < \frac{\mathsf{A}\varepsilon}{\left\|\frac{\partial^{\mathsf{T}}g}{\partial x_{\mathsf{T}}^{\mathsf{T}}}\right\|_{\infty}} + \left\|\frac{\partial^{\mathsf{T}}g}{\partial x_{\mathsf{T}}^{\mathsf{T}}}\right\|_{\infty}} \to h < \sqrt{\frac{\mathsf{A}\varepsilon}{\left\|\frac{\partial^{\mathsf{T}}g}{\partial x_{\mathsf{T}}^{\mathsf{T}}}\right\|_{\infty}} + \left\|\frac{\partial^{\mathsf{T}}g}{\partial x_{\mathsf{T}}^{\mathsf{T}}}\right\|_{\infty}}} \tag{19}$$

دار ماکسیمم تابع به ازای x_1 =-1 و x_2 --1 محاسبه شده است :

$$\left| \left| \frac{\partial^2 g}{\partial x 1^2} \right| \right| = \sup \left| \frac{\partial^2 g}{\partial x 1^2} \right| = \sup \left| \frac{2}{(x1 + x2 + 3)^3} \right| = 2$$
$$\left| \left| \frac{\partial^2 g}{\partial x 2^2} \right| \right| = \sup \left| \frac{\partial^2 g}{\partial x 2^2} \right| = \sup \left| \frac{2}{(x1 + x2 + 3)^3} \right| = 2$$

حال با محاسبهٔ حدود h برای صحیح به دست آمدن n آن را معادل $^{\circ}$ در نظر می گیریم، و تعداد توابع تعلق را محاسبه خواهیم کرد. بنابراین داریم:

$$h = \frac{\beta - \alpha}{n} = \frac{1 - (-1)}{n} = \frac{7}{n} =$$

بنابراین ما برای این سیستم فازی (کران مرتبه دوم) ، ۹ تابع تعلق مثلثی خواهیم داشت.

توابع تعلق به صورت زیر خواهند بود:

$$\begin{split} \mu_{A^1}(x) &= \mu_{A^1}\left(x; a_1, b_1, c_1\right) = \mu_{A^1}(x; -1, -1, -1 + h) \\ \mu_{A^j}(x) &= \mu_{A^j}\left(x; a_j, b_j, c_j\right) = \mu_A^j\left(x; e^{j-1}, e^j, e^{j+1}\right), & \begin{cases} j = 1, \dots, 1 \\ e^j = 1, \dots, 1 \end{cases} \\ e^j &= 1, \dots, 1 \end{cases} \\ e^j &= 1, \dots, 1 \end{cases} \\ \mu_{A^1}(x) &= \mu_{A^1}\left(x; a_1, b_2, c_3\right) = \mu_{A^1}\left(x; 1 - h, 1, 1\right) \end{split}$$

برای غیر فازی ساز میانگین داریم:

كران مرتبه اول

$$f(x) = \frac{\sum_{i_{1}=1}^{\uparrow\uparrow} \sum_{i_{T}=1}^{\uparrow\uparrow} g\left(e_{1}^{i_{1}}, e_{T}^{i_{T}}\right) \left[\mu_{A_{1}^{i_{1}}}\left(x_{1}\right) \mu_{A_{T}^{i_{T}}}\left(x_{T}\right)\right]}{\sum_{i_{1}=1}^{\uparrow\uparrow} \sum_{i_{T}=1}^{\uparrow\uparrow} \left[\mu_{A_{1}^{i_{1}}}\left(x_{1}\right) \mu_{A_{T}^{i_{T}}}\left(x_{T}\right)\right]}$$

کران مرتبه دوم

$$f(x) = \frac{\sum_{i_{\gamma}=1}^{\mathbf{q}} \sum_{i_{\gamma}=1}^{\mathbf{q}} g\left(e_{\gamma}^{i_{\gamma}}, e_{\gamma}^{i_{\gamma}}\right) \left[\mu_{A_{\gamma}^{i_{\gamma}}}\left(x_{\gamma}\right) \mu_{A_{\gamma}^{i_{\gamma}}}\left(x_{\gamma}\right)\right]}{\sum_{i_{\gamma}=1}^{\mathbf{q}} \sum_{i_{\gamma}=1}^{\mathbf{q}} \left[\mu_{A_{\gamma}^{i_{\gamma}}}\left(x_{\gamma}\right) \mu_{A_{\gamma}^{i_{\gamma}}}\left(x_{\gamma}\right)\right]}$$

حال که محاسبات دستی را انجام داده ایم ، می خواهیم کد متلب مربوط به غیر فازی ساز میانگین را در ابتدا برای کران مرتبه اول و سپس برای کران مرتبه دوم بزنیم. پس در ابتدا به سراغ غیر فازی ساز میانگین برای کران مرتبه اول می رویم :

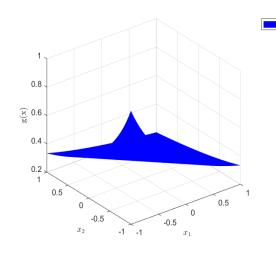
برای غیر فازی ساز میانگین و کران مرتبه اول:

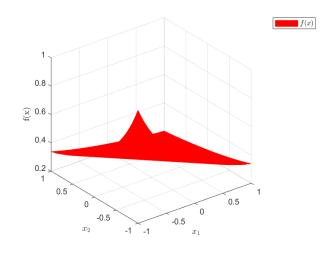
```
clc;
clear;
close all;
%% First order limit
alpha = -1;
beta = 1;
h = 0.05;
```

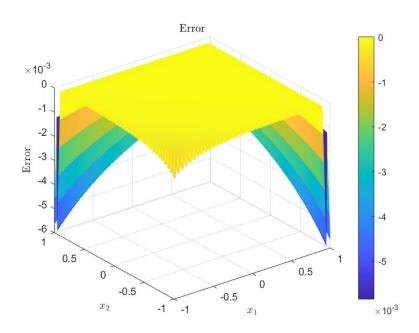
```
N = 41;
x1 = alpha:0.01:beta;
x2 = alpha:0.01:beta;
[x1, x2] = meshgrid(x1, x2);
g bar = zeros(N*N, 1);
e i1 = zeros(N, 1);
e i2 = zeros(N, 1);
num = 0;
den = 0;
k = 1;
trimf = @(x, abc) max(min((x - abc(1)) / (abc(2) -
abc(1), (abc(3) - x) / (abc(3) - abc(2)), 0);
for i1 = 2:N
    for i2 = 2:N
        e i1(i1-1,1) = -1 + h*(i1-2);
        e i2(i2-1,1) = -1 + h*(i2-2);
        if i1 == 2
            mu A x1 = trimf(x1, [-1, -1, -1+h]);
        elseif i1 == N
            mu A x1 = trimf(x1, [1-h, 1, 1]);
        else
            mu A x1 = trimf(x1, [-1+h*(i1-3), -1+h*(i1-
2), -1+h*(i1-1)]);
        end
        if i2 == 2
            mu A x2 = trimf(x2, [-1, -1, -1+h]);
        elseif i2 == N
            mu A x2 = trimf(x2, [1-h, 1, 1]);
        else
            mu A x2 = trimf(x2, [-1+h*(i2-3), -1+h*(i2-
2), -1+h*(i2-1)]);
        end
        g bar(k,1) = 1 / (3 + e i1(i1-1,1) + e i2(i2-
(1,1));
        num = num + g bar(k, 1) * mu A x1 .* mu A x2;
        den = den + mu A x1 .* mu A x2;
        k = k + 1;
    end
end
```

```
f x = num ./ den;
q x = 1 . / (3 + x1 + x2);
figure
surf(x1, x2, g x, 'FaceColor', 'b', 'EdgeColor',
'none');
xlabel('$x 1$', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('$x_2$', 'Interpreter', 'latex');
zlabel('q(x)', 'Interpreter', 'latex');
legend('\g(x)\', '\f(x)\', 'Interpreter', 'latex');
grid on;
figure
surf(x1, x2, f x, 'FaceColor', 'r', 'EdgeColor',
'none');
xlabel('$x 1$', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('$x_2$', 'Interpreter', 'latex');
zlabel('f(x)', 'Interpreter', 'latex');
legend('$f(x)$', 'Interpreter', 'latex');
grid on;
figure
surf(x1, x2, g x - f x, 'EdgeColor', 'none');
xlabel('$x_1$', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('$x 2$', 'Interpreter', 'latex');
zlabel('Error', 'Interpreter', 'latex');
title('Error', 'Interpreter', 'latex');
colorbar;
grid on;
در نتیجه نتایج شکل نمودار سیستم فازی و نمودار تابع اصلی به همراه نمودار تابع خطا به صورت زیر خواهند شد
```









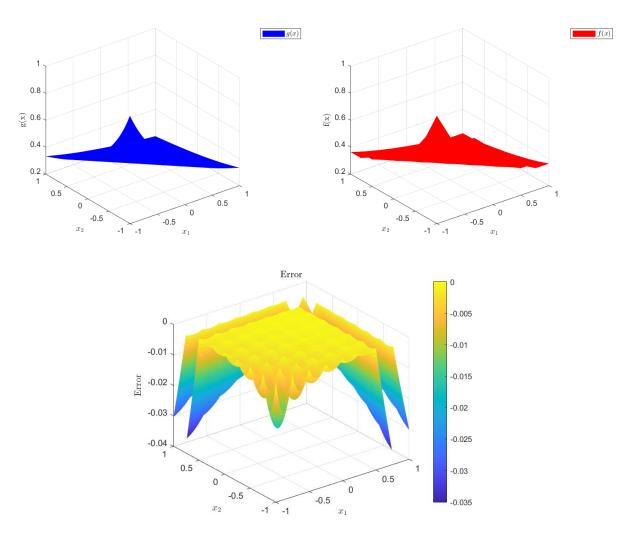
برای غیر فازی ساز میانگین و کران مرتبه دوم:

```
%% Second order limit
alpha = -1;
beta = 1;
h = 0.25;
N = 9;
x1 = alpha:0.01:beta;
x2 = alpha:0.01:beta;
[x1, x2] = meshgrid(x1, x2);
q bar = zeros(N*N, 1);
e i1 = zeros(N, 1);
e i2 = zeros(N, 1);
num = 0;
den = 0;
k = 1;
% Define trimf function
trimf = Q(x, abc) max(min((x - abc(1)) / (abc(2) -
abc(1)), (abc(3) - x) / (abc(3) - abc(2))), 0);
% Loop to calculate memberships and g bar
for i1 = 2:N
    for i2 = 2:N
        e i1(i1-1,1) = -1 + h*(i1-2);
```

```
e i2(i2-1,1) = -1 + h*(i2-2);
        if i1 == 2
            mu A x1 = trimf(x1, [-1, -1, -1+h]);
        elseif i1 == N
            mu A x1 = trimf(x1, [1-h, 1, 1]);
        else
            mu A x1 = trimf(x1, [-1+h*(i1-3), -1+h*(i1-
2), -1+h*(i1-1));
        end
        if i2 == 2
            mu A x2 = trimf(x2, [-1, -1, -1+h]);
        elseif i2 == N
            mu A x2 = trimf(x2, [1-h, 1, 1]);
        else
            mu A x2 = trimf(x2, [-1+h*(i2-3), -1+h*(i2-
2), -1+h*(i2-1)]);
        end
        g bar(k,1) = 1 / (3 + e i1(i1-1,1) + e i2(i2-
1,1));
        num = num + g bar(k, 1) * mu A x1 .* mu A x2;
        den = den + mu A x1 .* mu A x2;
        k = k + 1;
    end
end
% Calculate f x and g x
f x = num . / den;
q x = 1 . / (3 + x1 + x2);
figure
surf(x1, x2, g x, 'FaceColor', 'b', 'EdgeColor',
'none');
xlabel('$x 1$', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('$x 2$', 'Interpreter', 'latex');
zlabel('g(x)', 'Interpreter', 'latex');
legend('\g(x)\', '\g(x)\', 'Interpreter', 'latex');
grid on;
figure
surf(x1, x2, f x, 'FaceColor', 'r', 'EdgeColor',
'none');
xlabel('$x 1$', 'Interpreter', 'latex');
```

```
ylabel('$x_2$', 'Interpreter', 'latex');
zlabel('f(x)', 'Interpreter', 'latex');
legend('$f(x)$', 'Interpreter', 'latex');
grid on;
figure
surf(x1, x2, g_x - f_x, 'EdgeColor', 'none');
xlabel('$x_1$', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('$x_2$', 'Interpreter', 'latex');
zlabel('Error', 'Interpreter', 'latex');
title('Error', 'Interpreter', 'latex');
colorbar;
grid on;
```

در نتیجه نتایج شکل نمودار سیستم فازی و نمودار تابع اصلی به همراه نمودار تابع خطا به صورت زیر خواهند شد



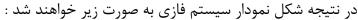
حال به سراغ غیر فازی ساز ماکزیمم می رویم و آن را نیز در دو حالت کران مرتبه اول و کران مرتبه دوم مقایسه می کنیم :

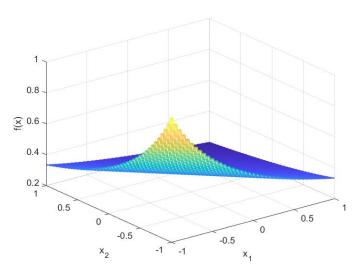
مقادیر h و N که همان مقادیری هستند که در بخش قبل بدست آمده است.

كران مرتبه اول:

```
%% First order limit (max)
alfa=-1;
beta=1;
h=0.05;
N=41;
x1=alfa:0.01:beta;
x2=x1;
[\sim, n1] = size(x1);
[\sim, n2] = size(x2);
e1=beta*ones(1,N+1);
e2=beta*ones(1,N+1);
for j=1:N
    e1(j) = alfa + h*(j-1);
    e2(j) = alfa + h*(j-1);
end
f = x = zeros(n1, n2);
for k1=1:n1
    for k2=1:n2
i1=min(find(e1 <= x1(1,k1),1,'last'),find(e1 >= x1(1,k1),1)
);
i2=min(find(e2\leq x2(1,k2),1,'last'),find(e2\geq x2(1,k2),1)
);
        if x1(1,k1) >= e1(1,i1) &&
x1(1,k1) \le .5*(e1(1,i1)+e1(1,1+i1)) &&
x2(1,k2) \ge e2(1,i2) \&\& x2(1,k2) \le .5*(e2(1,i2) + e2(1,1+i2))
            p=0;
            q=0;
        elseif x1(1,k1) >= e1(1,i1) & &
x1(1,k1) \le .5*(e1(1,i1)+e1(1,1+i1)) &&
```

```
x2(1,k2) >= 0.5*(e2(1,i2)+e2(1,1+i2)) &&
x2(1,k2) \le e2(1,1+i2)
            p=0;
            q=1;
        elseif x1(1,k1) >= .5*(e1(1,i1)+e1(1,1+i1)) &&
x1(1,k1) \le e1(1,1+i1) \&\& x2(1,k2) \ge e2(1,i2) \&\&
x2(1,k2) \le 0.5*(e2(1,i2)+e2(1,1+i2))
            p=1;
            q=0;
        elseif x1(1,k1) >= .5*(e1(1,i1)+e1(1,1+i1)) &&
x1(1,k1) \le e1(1,1+i1) \&\&
x2(1,k2) \ge 0.5*(e2(1,i2)+e2(1,1+i2)) \&\&
x2(1,k2) \le e2(1,1+i2)
            p=1;
            q=1;
        end
        f x(k1, k2) = 1/(3+e1(1, i1+p)+e2(1, i2+q));
    end
end
[x1,x2] = meshgrid (x1,x2);
figure1 = figure('Color',[1 1 1]);
mesh(x1, x2, transpose(f x));
xlabel('x 1')
ylabel('x 2')
zlabel('f(x)')
```



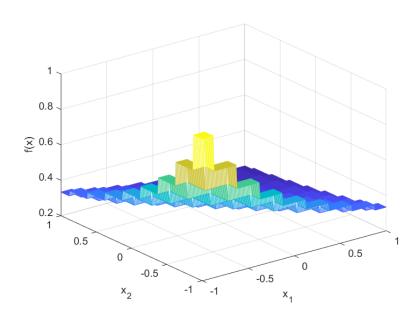


کران مرتبه دوم :

```
%% ?Second order limit (max)
alfa=-1;
beta=1;
h=0.25;
N=9;
x1=alfa:0.01:beta;
x2=x1;
[\sim, n1] = size(x1);
[\sim, n2] = size(x2);
e1=beta*ones(1,N+1);
e2=beta*ones(1,N+1);
for j=1:N
    e1(j) = alfa + h*(j-1);
    e2(j) = alfa + h*(j-1);
end
f = zeros(n1, n2);
for k1=1:n1
    for k2=1:n2
i1=min(find(e1 <= x1(1,k1),1,'last'),find(e1 >= x1(1,k1),1)
);
i2=min(find(e2 <= x2(1,k2),1,'last'),find(e2 >= x2(1,k2),1)
);
        if x1(1,k1) >= e1(1,i1) &&
x1(1,k1) \le .5*(e1(1,i1)+e1(1,1+i1)) &&
x2(1,k2) \ge e2(1,i2) \&\& x2(1,k2) \le .5*(e2(1,i2) + e2(1,1+i2))
            p=0;
            q=0;
        elseif x1(1,k1) >= e1(1,i1) \& \&
x1(1,k1) \le .5*(e1(1,i1)+e1(1,1+i1)) &&
x2(1,k2) \ge 0.5*(e2(1,i2)+e2(1,1+i2)) & &
x2(1,k2) \le e2(1,1+i2)
            p=0;
            q=1;
```

```
elseif x1(1,k1) >= .5*(e1(1,i1)+e1(1,1+i1)) &&
x1(1,k1) \le e1(1,1+i1) \&\& x2(1,k2) \ge e2(1,i2) \&\&
x2(1,k2) \le 0.5*(e2(1,i2)+e2(1,1+i2))
            p=1;
            q=0;
        elseif x1(1,k1) >= .5*(e1(1,i1)+e1(1,1+i1)) &&
x1(1,k1) \le e1(1,1+i1) \&\&
x2(1,k2) \ge 0.5*(e2(1,i2)+e2(1,1+i2)) &&
x2(1,k2) \le e2(1,1+i2)
            p=1;
            q=1;
        end
        f \times (k1, k2) = 1/(3+e1(1, i1+p)+e2(1, i2+q));
    end
end
[x1,x2] = meshgrid (x1,x2);
figure1 = figure('Color',[1 1 1]);
mesh(x1, x2, transpose(f x));
xlabel('x 1')
ylabel('x 2')
zlabel('f(x)')
```

در نتیجه شکل نمودار سیستم فازی به صورت زیر خواهند شد:



سوال دوم:

یک برنامهٔ کامپیوتری برای پیادهسازی روش جدول جستجو بنویسید. برای کامل و همهمنظورهبودن برنامه، میتوانید روش پُرکردنِ خانههای خالی جدول جستجو را هم در آن در نظر بگیرید. برنامهٔ خود را برای مسألهٔ پیشگویی سری زمانی Mackey-Glass که در بخش ۳.۱۲ مرجع [۲] آوردهشده را به کار گرفته و اجرا کنید. نتایج را به شکلی مناسب نشان دهید.

کد بخش برگرفته از مرجع ۱:

```
clc;
clear;
close all;
%% Data generation by Mackey-Glass chaotic time series
n=900; % Total number of sampling
% Preallocations
x=zeros(1, n);
dataset 1=zeros (n, 7);
x(1,1:31)=1.3+0.2*rand;
for k=31:n-1
x (1, k+1) = 0.2* ((x(1, k-30)) / (1+x(1, k-
30)^{10} + 0.9 \times (1, k);
dataset 1 (k, 2:6) = [x(1, k-3) x(1, k-2) x(1, k-1) x(1, k-1)]
k) \times (1, k+1);
end
dataset (1:600, 2:6) = dataset 1 (201: 800, 2:6);
t=1:600;
figurel = figure ('Color', [1 1 1]); plot (t,x
(201:800), 'Linewidth', 2)
grid on
[Number training, ~] = size (dataset);
Rul=zeros (Number training/2,6);
Rules total=zeros (Number training/2, 6);
%% designing fuzzy system considering two cases:
% (assigning 7 membership functions for each input
variables)
% s=1 ;
% (assigning 15 membership functions for each input
variables)
```

```
% s=2 ;?
for s=1:2
    switch s
        case 1
        num membership functions=7; c=linspace (0.5,
1.3,5);
        h=0.2;
membership functions=cell(num membership functions, 2);
        for k=1:num membership functions
            if k==1
                membership functions \{k, 1\} = [0, 0,
0.3, 0.5;
                membership functions {k, 2}='trapmf';
            elseif k==num membership functions
                membership functions\{k, 1\} = [1.3, 1.5,
1.8, 1.8];
                membership functions {k, 2}='trapmf';
            else
                membership functions \{k, 1\} = [c(k-1)-h,
c(k-1), c(k-1)+h;
                membership functions {k, 2}='trimf';
            end
        end
        case 2
        num membership functions=15;
        c=linspace(0.3, 1.5, 13);
        h=0.1;
membership functions=cell(num membership functions, 2);
        for k=1:num membership functions
            if k==1
                membership functions\{k, 1\} = [0, 0, 0.2,
0.3];
                membership functions{k, 2}='trapmf';
            elseif k==num membership functions
```

```
membership functions\{k, 1\} = [1.5, 1.6,
1.8, 1.8];
                  membership functions{k,2}='trapmf';
             else
                  membership functions\{k, 1\} = [c(k-1)-h,
c(k-1), c(k-1)+h];
                  membership functions{k,2}='trimf';
         end
    end
    %% Assign degree to each rule
    vec x=zeros (1, num membership functions);
    vec=zeros (1,5);
    for t=1: Number training
         dataset(t, 1)=t;
             for i=2:6
                  x=dataset(t, i);
                      for j=1:num membership functions
                           if j==1
                           \text{vec } x (1, j) = \text{trapmf}(x,
membership functions {1,1});
                           elseif
j == num membership functions
                           vec x (1, j)=trapmf (x, j)
membership functions{num membership functions, 1});
                           else
                           \text{vec } x (1, j) = \text{trimf } (x, j)
membership functions {j,1});
                      end
                  [valu x, column x]=\max(\text{vec x});
                  vec (1, i-1) = \max (\text{vec } x);
                  Rules(t, i-1)=column x;
                  Rules(t, 6) = prod(vec);
                  dataset (t,7) = prod(vec);
             end
     end
응응
    Delete extra rules
```

```
Rules total (1, 1:6) = \text{Rules}(1, 1:6);
i=1;
for t=2:Number training
   m=zeros(1,1);
    for j=1:i
        m(1, j) = isequal(Rules(t, 1:4), Rules total(j, 1:4))
1:4));
        if m(1,j) == 1 \&\& Rules(t, 6) >= Rules total (j, 6)
            Rules total(j, 1:6) = Rules (t, 1:6);
        end
    end
    if sum(m) == 0
        Rules total(i+1, 1:6)=Rules(t, 1:6);
        i=i+1;
    end
end
응응
disp(['Final rules for ',
num2str(num membership functions),' membership
functions for each input variables'])
final Rules=Rules total(1:1, :);
%% Create Fuzzy Inference System
Fisname='Prediction controller';
Fistype='mamdani';
Andmethod='prod';
Ormethod='max';
Impmethod='prod';
Aggmethod='max';
Defuzzmethod='centroid';
fis=newfis (Fisname, Fistype, Andmethod, Ormethod,
Impmethod, Aggmethod, Defuzzmethod);
%% Add Variables
for num input = 1:4
    fis = addInput(fis, [0.1 1.7], "Name", ['x'],
num2str(num input)]);
end
```

```
fis = addOutput(fis, [0.1, 1.7], 'Name', 'x5');
%% Add Membership functions
for num input = 1:4
    for input Rul = 1:num membership functions
        fis = addMF(fis, ['x', num2str(num input)],
membership functions{input Rul,2}, membership functions{
input Rul, 1}, 'Name', ['A', num2str(input Rul)]);
    end
end
for input Rul = 1:num membership functions
    fis = addMF(fis,
'x5', membership functions{input Rul, 2},
membership functions {input Rul, 1}, 'Name', ['MF',
num2str(input Rul)]);
end
%% Add Rules
non zero rows = any(Rules total(:, 1:5), 2); % Find
rows with non-zero rules
fis Rules = ones(sum(non zero rows), 7);
fis Rules(:, 1:6) = Rules total(non zero rows, 1:6);
fis = addrule(fis, fis Rules);
%% Prediction of 300 points of chosen dataset
jadval prediction=zeros(300,2);
f=1:
for i=301:600
    input=dataset(i, 2:6);
    output1=dataset(i, 6);
    x5=evalfis([input(1, 1); input(1, 2); input(1,3);
input(1,4)], fis);
    jadval prediction(f, :) = [f, x5];
    f=f+1:
end
figure;
plot(jadval prediction(:,1), jadval prediction(:,2), 'r-
.', 'Linewidth', 2);
hold on;
grid on
plot(jadval prediction(:,1),dataset(301: 600, 6), 'b',
'Linewidth', 2);
legend('estimate value', 'real value')
```

```
grid on
end
% Assuming 'fis' is your fuzzy inference system
inputVariableIndex = 1; % Change this to the index of
the input variable you're interested in
% Plot the membership functions for the specified input
variable
figure;
plotmf(fis, 'output', inputVariableIndex);
grid on
title(['Membership Functions for Input Variable ',
num2str(inputVariableIndex)]);
                                                             توضيح روند عملكرد :
                                                                   ۱ – تولید داده
یک سری زمانی به نام Mackey-Glass تولید می شود که به عنوان یک سری زمانی غیر خطی مشهور است.
                        این سری زمانی به صورت بازخوردی از یک فرمول مشخص به دست می آید.
                                                       ٢-طراحي سيستم منطق فازي
                        دو حالت برای تعریف توابع عضویت برای ورودیها در نظر گرفته شده است:
                                         - حالت اول با ۷ تابع عضویت برای هر ورودی.
                                        - حالت دوم با ۱۵ تابع عضویت برای هر ورودی.
                                     پارامترهای توابع عضویت به صورت دستی تعریف شدهاند.
                                                       ٣-تخصيص درجه به هر قانون
برای هر نمونه در مجموعه آموزش، درجه عضویت در هر تابع عضویت محاسبه میشود. قانونی که بیشترین درجه
                                       عضویت را دارد، به عنوان قانون فعال انتخاب می شود.
```

۴- حذف قوانین اضافی

قوانین اضافی حذف میشوند تا سیستم فازی سادهتر شود.

۵-ایجاد سیستم منطق فازی

یک سیستم منطق فازی Mamdani ایجاد میشود با استفاده از قوانین فازی محاسبه شده. ورودیها و خروجیهای سیستم منطق فازی تعریف میشوند. توابع عضویت برای ورودیها و خروجیها تعریف میشوند.

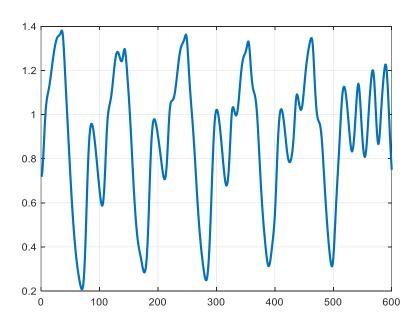
۶-پیشبینی مقادیر

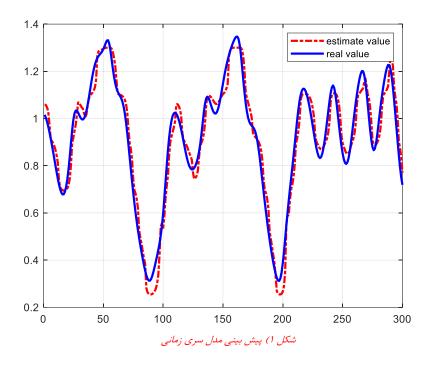
با استفاده از سیستم منطق فازی ایجاد شده، ۳۰۰ نقطه آینده از مجموعه داده پیشبینی میشوند. نتایج پیشبینی با نتایج واقعی مقایسه شده و در یک نمودار نمایش داده میشوند.

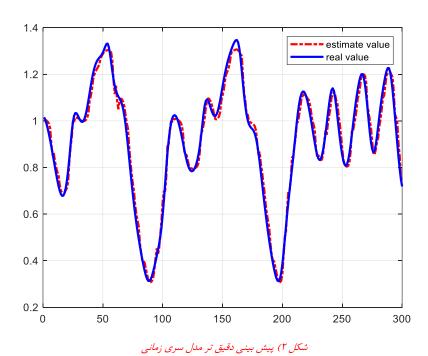
٧- نمایش توابع عضویت

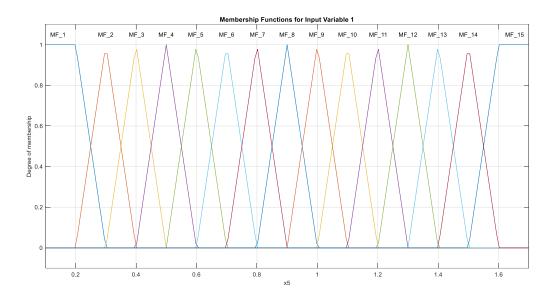
این بخش به شما امکان نمایش توابع عضویت برای یکی از ورودیها را میدهد. این توابع عضویت تعیین میکنند که ورودیها به چه اندازه در هر مرحله به هر قاعده فازی تعلق دارند.

به کلی، کد یک سیستم منطق فازی را ایجاد می کند که از آن برای پیشبینی مقادیر یک سری زمانی بهره می برد. شکل نتایج:









سوال سوم:

فرض کنید یک سیستم با معادلهٔ دیفرانسیل آورده شده در معادله ۱ دارید که قرار است توسط یک شناساگر فازی شناسایی شود.

$$y(k+1) = 0.3y(k) + 0.6y(k-1) + g[u(k)]$$
(1)

که در آن تابع نامعلوم g[u(k)] براساس معادله ۲ تعریف میشود.

$$g(u) = 0.6\sin(\pi u) + 0.3\sin(3\pi u) + 0.1\sin(5\pi u) \tag{Y}$$

هدف ما این است که عنصر غیرخطی نامعلوم g[u(k)] در معادله ۱ را توسط سیستمی فازی با رابطهٔ معادله ۳ و بههمراه الگوریتم آموزش گرادیان نزولی (مثلاً روابط (۵.۱۳) (۸.۱۳) و (۹.۱۳) در مرجع [۲]) تقریب بزنیم. با طراحی و برنامهنویسی مناسب این کار را انجام دهید.

$$f(x) = \frac{\sum_{l=1}^{M} \bar{y}^l \left[\prod_{i=1}^n \exp\left(-\left(\frac{x_i - \bar{x}_i^l}{\sigma_i^l}\right)^2\right) \right]}{\sum_{l=1}^{M} \left[\prod_{i=1}^n \exp\left(-\left(\frac{x_i - \bar{x}_i^l}{\sigma_i^l}\right)^2\right) \right]}$$
 (7)

کد بخش برگرفته از مرجع ۲:

clc;
clear;
close all;
%% Initializing
M=4; %Number of membership functions (Based on 1st step
of fuzzy system design)

```
num training=200; % Number of training
total num=700;
landa=0.1; % A constant stepsize
% Preallocation
x bar=zeros (num training, M);
g bar=zeros (num training, M);
sigma=zeros (num training, M);
y=zeros(total num, 1);
u=zeros(total num, 1);
x=zeros(total num, 1);
y hat=zeros(total num, 1);
f hat=zeros(total num, 1);
z=zeros(total num, 1);
g u=zeros(total num, 1);
u(1) = -1 + 2 * rand;
v(1) = 0;
gu(1)=0.6*sin(pi*u(1))+0.3*sin(3*pi*u(1))+0.1*sin(5*pi*u(1))
*u(1));
f hat(1) = g u(1);
%% Based on the 1st step of fuzzy system design
u min=-1;
u max=1;
h=(u max-u min)/(M-1);
for k=1:M
    x bar(1, k) = -1 + h*(k-1);
    u(1,k) = x bar(1, k);
g bar (1, k) = 0.6*\sin(pi*u(1, k)) + 0.3*\sin(3*pi*u(1, k)) + 0.1*
\sin(5*pi*u(1,k));
end
sigma(1,1:M) = (max(u(1,:))-min(u(1,:)))/M;
x bar(2,:) = x bar(1,:);
g bar(2,:) = g bar(1,:);
sigma(2, :) = sigma(1, :);
x bar initial=x bar(1, :);
```

```
sigma initial=sigma(1, :);
y bar initial=g bar(1,:);
%% Based on the 2nd and 3rd step of fuzzy system design
for q=2: num training
for q=2:num training
    b=0; a=0;
    x(q) = -1 + 2 * rand;
    u(q) = x(q);
q u(q) = 0.6*sin(pi*u(q)) + 0.3*sin(3*pi*u(q)) + 0.1*sin(5*pi*u(q))
*u(q));
    for l=1:M
         z(1) = \exp(-((x(q) - x bar(q, 1)) / sigma(q, 1))^2);
        b=b+z(1);
         a=a+g bar(q, 1)*z(1);
    end
    f hat (q) = a/b;
    y(q+1) = 0.3*y(q) + 0.6*y(q-1) + q u(q);
    y hat (q+1)=0.3*y(q)+0.6*y(q-1)+f hat (q);
    for l=1:M
         g bar(q+1,1)=g bar(q,1)-landa*(f hat(q)-
q u(q))*z(1)/b;
         x bar(q+1,1)=x bar(q,1)-landa*((f hat(q)-
g u(q) / b) * (g bar(q, 1) - f hat(q)) * z(1) * 2* (x(q) - f)
x bar(q, 1))/(sigma(q, 1)^{2});
         sigma (q+1,1) = sigma (q, 1) - landa*((f hat (q) - landa))
g u(q))/b)*(g bar(q, 1)-f hat(q))*z(1)*2*(x(1)-f)
x bar(q,1))^2/(sigma(q,1)^3);
    end
end
x bar final=x bar(num training,:);
sigma final=sigma(num training,:);
g bar final=g bar(num training,:);
for q=num training:700
    b=0;
```

```
a = 0;
    x(q) = \sin(2*q*pi/200);
    u(q) = x(q);
q u(q) = 0.6*sin(pi*u(q)) + 0.3*sin(3*pi*u(q)) + 0.1*sin(5*pi*u(q))
*u(q));
    for l=1: M
        z(1) = \exp(-(x(q) -
x bar(num training,1))/sigma(num training, 1))^2);
        b=b+z(1);
        a=a+g bar(num training, 1)*z(1);
    end
     f hat (q) = a/b;
     y(q+1)=0.3*y(q)+0.6*y(q-1)+q u(q);
     y hat (q+1)=0.3*y(q)+0.6*y(q-1)+f hat (q);
end
%% Plots and Figures
figure1=figure('Color', [1 1 1]);
plot(1:701, y, 'b', 1:701, y hat, 'r:', 'Linewidth',
2);
legend('output of the plant', 'output of the
identification model')
axis([0 701 -5 5]);
grid on
figure2=figure('Color', [1 1 1]);
xp=-2:0.001:2;
for l=1:M
    miu x=\exp(-((xp-x bar(1, 1))./(sigma (1,1))).^2);
    plot(xp, miu x, 'Linewidth', 2);
    hold on
end
xlabel('u');
ylabel('initial MF''s');
axis([-1 1 0 1]);
figure3=figure('Color', [1 1 1]);
```

```
for l=1:M
      miu x=exp(-((xp-x bar(num training, 1))./ (sigma
(num training, 1))).^2);
      plot (xp, miu x, 'Linewidth', 2);
      hold on
end
xlabel('u');
ylabel('final MF''s');
axis ([-1 \ 1 \ 0 \ 1]);
این کد یک مدل تطبیقی Adaptive Model برای تخمین خروجی یک سیستم پویا ایجاد می کند. در ادامه
                                       توضیحات بیشتری در مورد هر بخش از کد آورده شده است:
                                                                     ۱- متغیرها و یارامترها
                                                 M :تعداد توابع عضویت مربوط به سیستم فازی.
                                  num_training: تعداد نمونههای استفاده شده برای آموزش مدل.
                                               total_num: تعداد كل نمونهها (آموزش و تست).
          landa: مقدار ثابت گام آموزش (learning rate) آموزشی که مبتنی بر گرادیان نزولی می باشد.
                                                            ۲-پیش پر دازش و مقدار دهی اولیه
                               متغیرها و آرایهها برای ذخیره دادهها و پارامترهای مدل ایجاد میشوند.
                                           مقادیر اولیه برای ورودیها و خروجیها تعیین میشوند.
                                                      ۳-مقدار دهی اولیه بر اساس توابع عضویت
           مقادیر اولیه برای توابع عضویت ورودیها براساس توزیع یکسان در بازه [۱،۱-] محاسبه میشوند.
                     این مقادیر به عنوان نقاط میانی اولیه برای توابع عضویت ورودیها استفاده میشوند.
```

۴- آموزش مدل

از الگوریتم تطبیقی برای بهروزرسانی توابع عضویت ورودیها و سایر پارامترها بر اساس نمونههای آموزش استفاده میشود. توابع عضویت، میانگین خروجی مدل و ویژگیهای مرتبط با توابع عضویت بهروزرسانی میشوند.

۵-آزمون مدل

مدل بر روی نمونههای آزمون (بعد از آموزش) اجرا میشود و خروجی تخمین زده شده به دست میآید. خروجی مدل به همراه خروجی واقعی سیستم در یک نمودار نمایش داده میشود.

۶- نمودار توابع عضویت اولیه

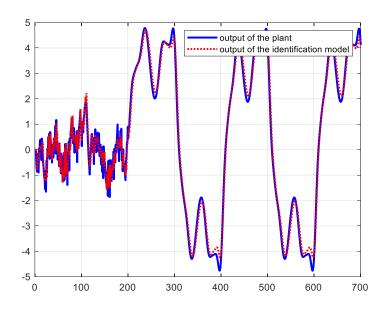
توابع عضویت اولیه برای ورودیها در یک نمودار نمایش داده میشوند.

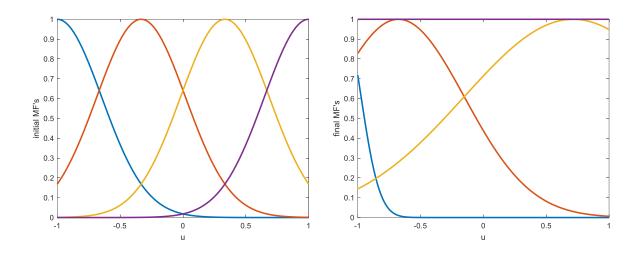
۷- نمودار توابع عضویت نهایی

توابع عضویت نهایی برای ورودیها در یک نمودار دیگر نمایش داده میشوند.

در کل، این کد یک مدل تطبیقی را با استفاده از توابع عضویت فازی ایجاد میکند که خروجی یک سیستم پویا را تخمین میزند.

نمودار نتايج :





سوال چهارم:

به سوالات زير از مبحث درخت تصميم پاسخ دهيد:

- ۱. با بهرهگیری از آموزش ارائهشده در خصوص کدنویسی درخت تصمیم از ابتدا۱، بدون استفاده از کتابخانهٔ سایکیتلرن دستوراتی بنویسید که درخت تصمیم یک مجموعهدادهٔ مربوط به بیماری کرونا که در این پیوند موجود است را خروجی دهد. اگر میتوانید این کار را بهصورتی انجام دهید که اطلاعات بیشتری را در خروجی درخت تصمیم خود دریافت کنید. لازم است که تحلیل منطقی از نتیجهٔ درخت تصمیم خود ارائه کنید. میتوانید این کار را با الگوگرفتن از موارد گفتهشده در ویدویوهای کلاس و این پیوند انجام دهید.
- ۲. به انتخاب خود یکی از دو مجموعهدادهٔ load_breast_cancer و load_breast_size و کار طبقهبندی با درخت تصمیم را با استفاده از دستوراتی که آموزش دیدهاید (کدنویسی از ابتدا و یا کدنویسی با کمک کتابخانهٔ سایکیتلرن) انجام دهید. لازم است که توضیحات مختصری از مجموعهداده و منطق درخت تصمیم تولیدشده بنویسید. منطق معیاری که استفاده میکنید و نتایج آن در قسمتهای مختلف را بهصورت کامل تحلیل کنید. همچنین، مسیر مربوط به دو نمونه از دادههای مجموعهٔ آزمون را نشان داده و تحلیل کنید. اگر از فراپارامتر خاصی مانند فراپارامترهای مخصوص هرسکردن استفاده میکنید لازم است که حداقل دو مقدار بزرگ و کوچک برای آن در نظر بگیرید و تحلیل خود از تأثیر آن روی نتیجهٔ نهایی را بنویسید.
- ۳. سوال اختیاری: مجموعهدادهٔ مربوط به «میزان امید به زندگی» که در این پیوند آورده شده را فراخوانی کنید و توضیحاتی در مورد آن بنویسید. در ادامه، از دستورات مربوط به درخت تصمیم استفاده کنید و نشان دهید که با تنظیم مناسب پارامترها میتوان پیش بینی مربوط به این دیتاست را روی یک مجموعهٔ آزمون به خوبی انجام داد.

درخت تصمیم یک الگوریتم یادگیری ماشین است که بر اساس یک سری از تصمیمها و شرایط، دادهها را به گروهها یا دستههای مختلف تقسیم می کند. در اینجا یک توضیح کوتاه در مورد اجزای و عملکرد اصلی درخت تصمیم آورده شده است:

۱-گرهها

- درخت تصمیم از گرههای مختلف تشکیل شده است که هر گره به یک سوال یا یک شرط مربوط است.
 - دو نوع گره وجود دارد: گرههای داخلی و گرههای برگ
- گرههای داخلی شرایطی را بررسی می کنند و بر اساس پاسخ به آن شرط، به یکی از زیرمجموعهها هدایت می شوند.

۲- شاخهها

- شاخهها اتصال بین گرهها را نشان میدهند و نشان دهنده گذر از یک گره به گره دیگر است.
 - هر شاخه با یک شرط از گره قبلی مرتبط است.

۳- ریشه

- گرهی به نام ریشه وجود دارد که از آن تمام درخت شروع میشود.
 - ریشه به سوالی مرتبط با شرایط اولیه دادهها میپردازد.

۴- گرههای برگ

- گرههای برگ پیشبینی یا دستهبندی نهایی را انجام میدهند.
- در آنها تصمیمها بر اساس شرایط ایجاد شده در گرههای داخلی گرفته میشود.

۵- شرایط و سوالات

- هر گره داخلی یک شرط یا سوال مرتبط با دادهها دارد.
- مثلاً "آیا مقدار ویژگی X بزرگتر از یک حد مشخص است؟".

۶- آموزش

- مدل درخت تصمیم با استفاده از مجموعهی آموزشی آموزش میبیند.
- هدف این است که با تقسیمبندی دادهها در هر گره، درخت تصمیم به بهترین نحو ممکن دستهها را تفکیک کند.

٧- پيشبيني

- برای هر نمونه جدید، از درخت تصمیم برای پیشبینی دستهای که نمونه به آن تعلق دارد، استفاده میشود.
 - نمونه از ریشه تا گرههای برگ پیشبینی میشود.
 - ۸- افزایش تفسیرپذیری
- درخت تصمیم می تواند به دلیل ساختار خود، تفسیرپذیرتر از برخی از مدلهای مخفی لایه ای مانند شبکههای عصبی باشد.
 - با تحلیل شاخصها و شرایط درخت، تصمیم گیری مدل قابل فهمتر میشود.

سوال ۱)

برای حل این سوال می توانیم به صورت کاملا مجزا و با استفاده از روش های گفته شده مانند آنتروپی ، گین هر کدام از ویژگی ها را بدست بیاوریم و با مقایسه یکدیگر ویژگی ریشه ای و قسمت های مختلف درخت را مشخص کنیم. اما در این قسمت ما از کد غیر آماده استفاده می کنیم و به صورت زیر عمل می کنیم سپس تحلیل آن را می نویسیم :

```
import pandas as pd
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.model selection import train test split
from graphviz import Digraph
!pip install --upgrade --no-cache-dir gdown
!gdown 1UCDlb6gatarImiHiLnrDKDVrUqLQq6oW
data = pd.read csv('/content/covid.csv')
data
labels = data['Infected']
len(labels), labels.unique(), labels.value counts()
p = labels.value counts() / len(labels)
-sum(p * np.log2(p))
def entropy(labels):
    p = labels.value counts() / len(labels)
    return -sum(p * np.log2(p))
data['Infected'].value counts()
entropy child = 0
for value in data['Cough'].unique():
```

```
subset = data[data['Cough'] == value]
        print(subset)
        wi = len(subset) / len(data)
        entropy child += wi * entropy(subset['Infected'])
entropy child
def entropy(labels):
    p = labels.value counts() / len(labels)
    return -sum(p * np.log2(p))
target = 'Infected'
entropy parent = entropy(data[target])
entropy parent
entropy child = 0
feature = 'Fever'
for value in data[feature].unique():
    subset = data[data[feature] == value]
    display(subset)
   wi = len(subset) / len(data)
    entropy child += wi * entropy(subset[target])
information gain = entropy parent - entropy child
print(information gain)
def information gain(data, feature, target):
    # Entropy of parent
    entropy parent = entropy(data[target])
    # Entropy of child
    entropy child = 0
    for value in data[feature].unique():
        subset = data[data[feature] == value]
        #display(subset)
        wi = len(subset) / len(data)
        entropy_child += wi * entropy(subset[target])
    return entropy parent - entropy child
arg=[information gain(data, feature, 'Infected') for feature in
data.iloc[:, :-1].columns]
def information gain (data, feature, target):
    # Entropy of parent
    entropy parent = entropy(data[target])
    # Entropy of child
    entropy child = 0
  for value in data[feature].unique():
```

```
subset = data[data[feature] == value]
          wi = len(subset) / len(data)
          entropy child += wi * entropy(subset[target])
    return entropy parent - entropy child
(36] information_gain(data, 'Fever', 'Infected')
       0.12808527889139443
[37] information_gain(data, 'Cough', 'Infected')
       0.0391486719030707
(38] information_gain(data, 'Breathing issues', 'Infected')
       0.39603884492804464

// [39] data.iloc[:, :-1].columns

       Index(['Fever', 'Cough', 'Breathing issues'], dtype='object')

'[40] [information_gain(data, feature, 'Infected') for feature in data.iloc[:, :-1].columns]

       [0.12808527889139443, 0.0391486719030707, 0.39603884492804464]
y [41] np.argmax([information_gain(data, feature, 'Infected') for feature in data.iloc[:, :-1].columns])
       2
```

تحلیل کد:

در کد بالا پس از ایمپورت کردن اطلاعات در کولب ، داده ها را تقسیم بندی کرده ایم و سپس با استفاده از فرمول آنتروپی ، مقدار گین ویژگی های مختلف را برای مشخص کردن root node بدست آورده ایم. با توجه به کد بالا می بینیم که ویژگی ستون ۲ یعنی ویژگی مشکل تنفسی دارای بیشترین گین می باشد. پس به سراغ تشکیل درخت تصمیم با استفاده از تعریف تابع می رویم :

```
class Node:
    def __init__ (self, feature=None, label=None):
        self.feature = feature
        self.label = label
        self.children = {}
    def __repr__ (self):
        if self.feature is not None:
            return f'DecisionNode(feature="{self.feature}",
        children={self.children})'
        else:
```

```
return f'LeafNode(label="{self.label}")'
def make tree(data, target):
  # leaf node?
  if len(data[target].unique()) == 1:
    return Node(label=data[target].iloc[0])
  features = data.drop(target, axis=1).columns
  if len(features) == 0 or len(data) == 0:
    return Node(label=data[target].mode()[0])
  # calculate information gain
  gains = [information gain(data, feature, target) for feature in
features]
  # greedy search to find best fearure
  \max \text{ gains idx} = \text{np.argmax}(\text{gains})
  best features = features[max gains idx]
  # make a node
  node = Node(feature=best features)
  # loop over the best feature
  for value in data[best features].unique():
    subset = data[data[best features] == value].drop(best features,
axis=1)
    # display(subset)
    node.children[value] = make tree(subset, target)
```

این کد یک کلاس به نام Node ایجاد می کند که از آن برای ساختار داده درخت تصمیم استفاده می شود. سپس یک تابع به نام make_tree نیز تعریف شده است که از این کلاس Node برای ساخت درخت تصمیم با توجه به اطلاعات گنجانده شده شده (Information Gain)در هر ویژگی استفاده می کند.

تحلیل کوتاه کد:

۱. کلاس Node

- این کلاس دارای ویژگیهای feature برای نشان دادن ویژگی در گره,label برای نشان دادن برچسب در گره برگ) و children برای نشان دادن زیردرختهای گره برگ) و
 - تابع repr برای نمایش متنی مناسب گرهها است.
 - ۳. تابع make_tree
 - این تابع یک درخت تصمیم را با استفاده از رویکرد بازگشتی میسازد.

- ابتدا چک میشود که آیا همه نمونهها در یک دستهبندی هستند یا نه. اگر بله، یک گره برگ با برچسب دستهبندی ایجاد میشود.
- سپس لیست ویژگیها چک میشود. اگر هیچ ویژگیای باقی نمانده یا تعداد نمونهها صفر باشد، یک گره برگ با برچسبی برابر با حالت رایج تارگت ایجاد میشود.
- اگر موارد بالا نقصانی ایجاد نکنند، اطلاعات گنجانده شده (Information Gain)برای هر ویژگی محاسبه می شود.
 - با استفاده از یک رویکرد حریصانه (greedy)، ویژگی با بیشترین اطلاعات گنجانده شده انتخاب میشود.
- یک گره جدید با این ویژگی به عنوان ویژگی گره ایجاد می شود و برای هر مقدار مختلف ویژگی، یک زیر درخت تصمیم بازگشتی ساخته می شود.

```
tree = make_tree(data, 'Infected')
tree

DecisionNode(feature="Breathing issues", children={'No': DecisionNode(feature="Fever", children={'No': LeafNode(label="No"), 'Yes': DecisionNode(feature="Fever", children={'Yes': LeafNode(label="No")})}), 'Yes': DecisionNode(feature="Fever", children={'Yes': De
```

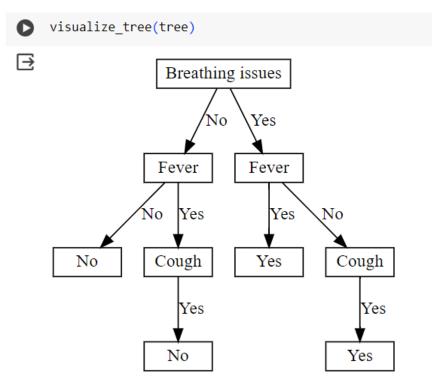
LeafNode(label="Yes"), 'No': DecisionNode(feature="Cough", children={'Yes': LeafNode(label="Yes")})})}))

مشکل درون دیتاست می باشد. وقتی فیچر breating_issue به عنوان گره روت انتخاب میشه، برای مقادیر فیچر Yes و No هر دو Fever بیش ترین مقدار information gain رو دارد. همینجوری نظری هم به دیتاست نگاه کنیم، مشخص هست که فیچر Cough نقشی در ماجرا ندارد.

در نهایت نمودار درختی مربوطه را رسم می کنیم :

```
def visualize_tree(tree, parent=None, node_id=None):
    if node_id is None:
        node_id = '0'
        g = Digraph(node_attr={'shape': 'record', 'height':'.1'})
        g.node(node_id, label=tree.feature)
else:
        g = parent
        g.node(node_id, label=tree.feature)
if len(tree.children) == 0:
        g.node(node_id, label=tree.label)
        return g
for i, (value, child) in enumerate(tree.children.items()):
        child_id = f'{node_id}_{{i+1}'}
        visualize_tree(child, g, child_id)
```

```
g.edge(node_id, child_id, label=value)
    return g
g = visualize_tree(tree)
g.render('decision_tree', format='png', view=True)
```



مطابق با جدول بالا وقتی فیچر breating_issue به عنوان گره روت انتخاب می شه، برای مقادیر فیچر brever به مطابق با جدول بالا وقتی فیچر information gain بیش ترین مقدار fever رو داره. بنابراین چه در صورت Fever و در صورت fever به ویژگی fever رجوع می کنیم. در صورت no بودن pes و breating_issue و pes بودن pes بودن fever ویژگی Cough بررسی می شود و در این وضعیت در صورت onب بودن fever شخص کرونایی نیست. از طرفی دیگر نیز در صورت yes بودن perating_issue و breating_issue شخص قطعا دارای کرونا می باشد. در غیر این صورت ویژگی cough بررسی می شود و در صورت yes بودن آن شخص کرونایی تشخیص داده می شود. اما در حالتی که perating_issue و در صورت ویژگی fever و باشند، دلیلی بر اما در حالتی که preating_issue باشد ولی pes و fever و باشند، دلیلی بر تشخیص بیماری نمی باشد.

DecisionNode(feature="Breathing issues", children={'No': DecisionNode(feature="Fever", children={'No': LeafNode(label="No"), 'Yes': DecisionNode(feature="Cough", children={'Yes': LeafNode(label="No")})}), 'Yes': DecisionNode(feature="Fever", children={'Yes': LeafNode(label="Yes"), 'No': DecisionNode(feature="Cough", children={'Yes': LeafNode(label="Yes")})})

سوال ۲)

```
from sklearn.datasets import load breast cancer
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier, plot tree
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn import metrics
# Load breast cancer dataset
data = load breast cancer()
X = data.data
y = data.target
# Split the dataset into training and testing sets
X train, X test, y train, y test = train test split(X, y, test size=0.2,
random state=83)
# Create a decision tree classifier
# You can experiment with different hyperparameters, including pruning-
related ones
# Example with max depth as a pruning parameter
max depth values = [5,10] # Replace with your desired values
for max depth in max depth values:
    clf = DecisionTreeClassifier(max depth=max depth)
    # Train the model
    clf.fit(X train, y train)
    # Plot the decision tree
    plt.figure(figsize=(12, 8))
    plot tree(clf, filled=True, feature names=data.feature names,
class names=data.target names)
    plt.title(f'Decision Tree - Max Depth: {max depth}')
    plt.savefig(f'decision tree max depth {max depth}.png')
  plt.show()
```

این کد برای ایجاد و نمایش درخت تصمیم بر روی دادههای سرطان پستان استفاده می شود. دادهها به دو بخش آموزش و آزمون تقسیم می شوند. سپس یک مدل درخت تصمیم با عمقهای مختلف ایجاد می شود و درخت تصمیم برای هر عمق با استفاده از تابع plot_tree نمایش داده می شود. اینکار به توجه به اطلاعات گنجانده شده در درخت تصمیم و نحوه تصمیم گیری در هر گره کمک می کند.

۱. مدل با عمق ۵

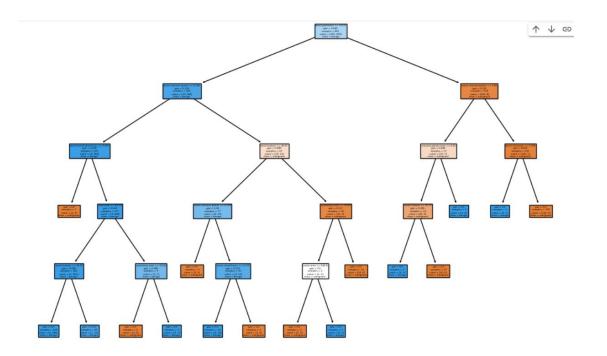
- این درخت تصمیم با عمق ۵ به صورت گسترده تر و کلی تر اطلاعات را در اختیار می گیرد. این می تواند به خاطر کمتر بودن عمق، از برخی اطلاعات خاص و ارتباطات محلی چشم پوشی کند.
 - با توجه به مقدار عمق ۵، درخت احتمالاً به دنبال اطلاعات مهم و کلان در مورد سرطان پستان است.

۲. مدل با عمق ۱۰

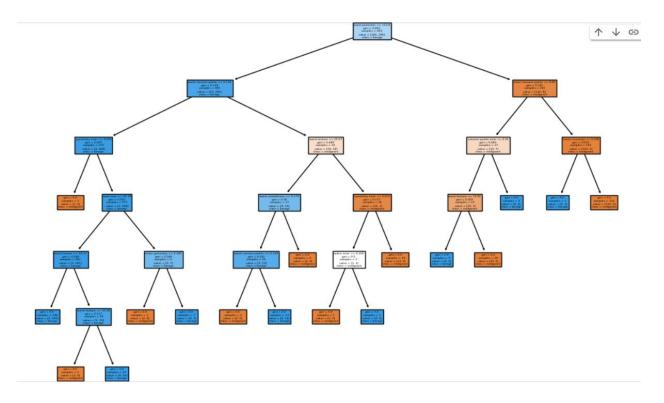
- این درخت با عمق بیشتر (۱۰)، اطلاعات دقیقتر و خاصتری را در اختیار می گیرد. این ممکن است به دلیل این باشد که در این حالت، درخت قادر به درک اطلاعات محلی و تفاوتهای کوچکتر در دادهها می شود.
- این عمق بیشتر ممکن است منجر به یادگیری و حفظ جزئیات کمتری در مورد دادهها شود و ممکن است باعث افزایش دقت در دستهبندی شود.

نمایش نمودار ها :

درخت با عمق ۵:



درخت با عمق ۱۰:

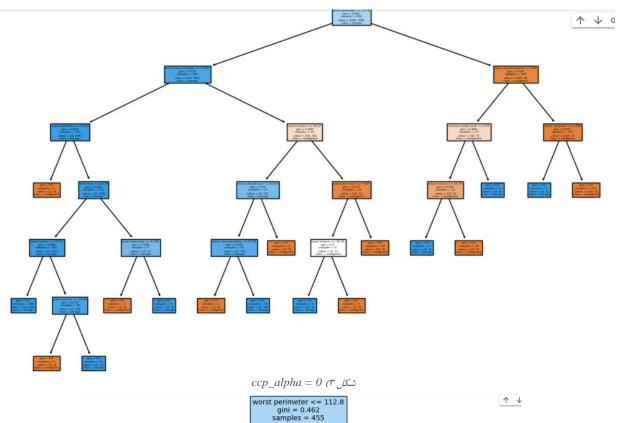


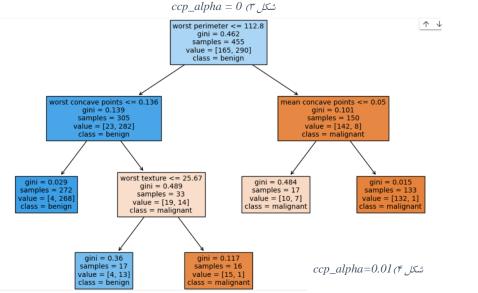
تغییر پارامتر هرس کردن:

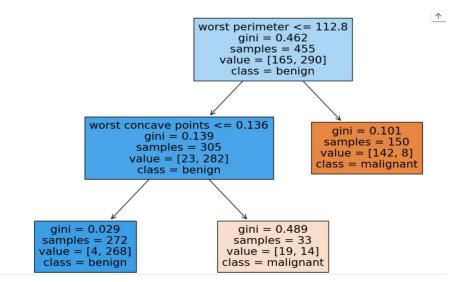
```
from sklearn.datasets import load breast cancer
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier, plot tree
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn import metrics
# Load breast cancer dataset
data = load breast cancer()
X = data.data
y = data.target
# Split the dataset into training and testing sets
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2,
random state=83)
# Create a decision tree classifier
# You can experiment with different hyperparameters, including pruning-
related ones
# Example with ccp alpha as a pruning parameter
ccp alpha values = [0.0, 0.01, 0.02] # Replace with your desired values
for ccp_alpha in ccp_alpha_values:
    clf = DecisionTreeClassifier(ccp_alpha=ccp_alpha)
```

```
# Train the model
clf.fit(X_train, y_train)

# Plot the decision tree
plt.figure(figsize=(12, 8))
plot_tree(clf, filled=True, feature_names=data.feature_names,
class_names=data.target_names)
plt.title(f'Decision Tree - ccp_alpha: {ccp_alpha}')
plt.savefig(f'decision_tree_ccp_alpha_{ccp_alpha}.png')
plt.show()
```







شكل ۵) ccp_alpha=0.02 شكل ۵

حال مقدار ccp_alpha را بزرگ در نظر می گیریم :

```
from sklearn.datasets import load breast cancer
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier, plot tree
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn import metrics
# Load breast cancer dataset
data = load breast cancer()
X = data.data
y = data.target
# Split the dataset into training and testing sets
X train, X test, y train, y test = train test split(X, y, test size=0.2,
random state=83)
# Create a decision tree classifier
# You can experiment with different hyperparameters, including pruning-
related ones
# Example with ccp alpha as a pruning parameter
ccp alpha values = [0.5] # Replace with your desired values
for ccp alpha in ccp alpha values:
    clf = DecisionTreeClassifier(ccp alpha=ccp alpha)
    # Train the model
    clf.fit(X train, y train)
```

```
# Plot the decision tree
plt.figure(figsize=(12, 8))
plot_tree(clf, filled=True, feature_names=data.feature_names,
class_names=data.target_names)
plt.title(f'Decision Tree - ccp_alpha: {ccp_alpha}')
plt.savefig(f'decision_tree_ccp_alpha_{ccp_alpha}.png')
plt.show()
```

Decision Tree - ccp_alpha: 0.5

 \uparrow \downarrow

gini = 0.462 samples = 455 value = [165, 290] class = benign

افزایش مقدار ccp_alpha در الگوریتم درخت تصمیم (Decision Tree) به معنای افزایش عوامل پروده و کاهش اورفیتینگ است. زمانی که شما ccp_alpha را افزایش میدهید، مدل مجبور میشود بیشترین تلاش را برای تناسب دقیق با دادههای آموزشی نکند و سعی کند یک مدل ساده تر و عمومی تر ایجاد کند.

تأثير افزایش ccp_alpha شامل موارد زیر میشود:

۱. کاهش اورفیتینگ: افزایش ccp_alpha باعث میشود تا درخت تصمیم کمتر بر دادههای آموزشی بخاطر برای دقیق نمودن شود. این کاهش اورفیتینگ میتواند بهبود عملکرد مدل بر روی دادههای جدید (دادههای آزمون) را به ارمغان آورد.

۲. ساختار ساده تر درخت : افزایش ccp_alpha باعث می شود که درخت ساخته شده ساده تر باشد. بخشهای درخت که با افزایش ccp_alpha اضافه نمی شوند، حذف می شوند و این باعث می شود که درخت کلی ساده تر و قابل فهم تر باشد.

۳. کاهش دقت در دادههای آموزشی: افزایش ccp_alpha ممکن است باعث کاهش دقت مدل بر روی دادههای آموزشی شود، زیرا مدل کمتر به دادههای آموزشی نزدیک میشود.

۴. بهبود تعمیمپذیری : با کاهش اورفیتینگ و ساخت یک مدل ساده تر، توانمندی مدل در تعمیم به دادههای جدید و ناشناخته افزایش می یابد.

حال به سراغ پیش بینی مسیر مربوط به دو نمونه از داده های مجموعهٔ آزمون می رویم :

```
# Analyze two samples from the test set
 sample1 = X test[0]
 sample2 = X test[1]
 # Make predictions for the samples
 prediction1 = clf.predict([sample1])[0]
 prediction2 = clf.predict([sample2])[0]
 # Display the results
 print(f"\nAnalysis for Decision Tree with max depth={max depth}:\n")
 # Sample 1
 print("Sample 1:")
 print("Features:", sample1)
 print("True Label:", y test[0])
 print("Predicted Label:", prediction1)
 print("\n")
 # Sample 2
 print("Sample 2:")
 print("Features:", sample2)
 print("True Label:", y test[1])
print("Predicted Label:", prediction2)
Analysis for Decision Tree with max depth=10:
Sample 1:
Features: [1.422e+01 2.312e+01 9.437e+01 6.099e+02 1.075e-01 2.413e-01 1.981e-01
 6.618e-02 2.384e-01 7.542e-02 2.860e-01 2.110e+00 2.112e+00 3.172e+01
 7.970e-03 1.354e-01 1.166e-01 1.666e-02 5.113e-02 1.172e-02 1.574e+01
 3.718e+01 1.064e+02 7.624e+02 1.533e-01 9.327e-01 8.488e-01 1.772e-01
 5.166e-01 1.446e-01]
True Label: 0
Predicted Label: 0
Sample 2:
Features: [1.747e+01 2.468e+01 1.161e+02 9.846e+02 1.049e-01 1.603e-01 2.159e-01
 1.043e-01 1.538e-01 6.365e-02 1.088e+00 1.410e+00 7.337e+00 1.223e+02
 6.174e-03 3.634e-02 4.644e-02 1.569e-02 1.145e-02 5.120e-03 2.314e+01
 3.233e+01 1.553e+02 1.660e+03 1.376e-01 3.830e-01 4.890e-01 1.721e-01
 2.160e-01 9.300e-02]
True Label: 0
Predicted Label: 0
```

در این کد، دو نمونه از مجموعه داده آزمون X_test با استفاده از یک مدل درخت تصمیم clf با پارامتر « sample1 و "sample1 و "sample1 و "sample1 و "sample2 شناخته می شوند.

سپس برای هر یک از این نمونهها، پیشبینی مدل ${
m cl}\, {
m f}$ اعمال شده و نتایج به صورت زیر نمایش داده شدهاند:

- برای `sample1':
- ویژگیها: مقادیر ویژگیهای این نمونه.
- برچسب واقعی: برچسب واقعی متناظر با این نمونه از مجموعه داده آزمون ('y_test').
 - برچسب پیشبینی شده: پیشبینی مدل برای این نمونه ('prediction1').
 - برای `sample2` -
 - ویژگیها: مقادیر ویژگیهای این نمونه.
- برچسب واقعی: برچسب واقعی متناظر با این نمونه از مجموعه داده آزمون (`y_test1`).
 - برچسب پیشبینی شده: پیشبینی مدل برای این نمونه (`prediction2').

این اطلاعات به شما این امکان را میدهد که نتایج پیشبینی مدل را بررسی کنید و با برچسبهای واقعی مقایسه نمایید.

محاسبه دقت برای دو نمونه درخت تصمیم ارائه شده :

```
# Make predictions on the test set
y_pred = clf.predict(X_test)

# Calculate accuracy
accuracy = metrics.accuracy_score(y_test, y_pred)

# Display the results
print(f"\nAnalysis for Decision Tree with max_depth={max_depth}:\n")
print("Accuracy:", accuracy)
```

Analysis for Decision Tree with max_depth=10:

Accuracy: 0.9210526315789473

```
# Set max_depth to 5
max_depth = 5

# Create a decision tree classifier
clf = DecisionTreeClassifier(max_depth=max_depth)

# Train the model
clf.fit(X_train, y_train)

# Make predictions on the test set
y_pred = clf.predict(X_test)

# Calculate accuracy
accuracy = metrics.accuracy_score(y_test, y_pred)

# Display the results
print(f"\nAnalysis for Decision Tree with max_depth={max_depth}:\n")
print("Accuracy:", accuracy)
```

Analysis for Decision Tree with max_depth=5:

Accuracy: 0.9210526315789473

سواال ۳) اختیاری

توضيحات مربوط به سوال:

اگرچه در گذشته تحقیقات زیادی درباره عوامل مؤثر بر امید زندگی با در نظر گرفتن متغیرهای جمعیتی، ترکیب درآمد و نرخ مرگ و میر انجام شده است، اما مشاهده شده است که تأثیر واکسیناسیون و شاخص توسعه انسانی در گذشته به درستی مورد توجه قرار نگرفته است. همچنین، برخی از تحقیقات گذشته با استفاده از مدلهای رگرسیون خطی چندگانه براساس دادههای یک ساله برای تمام کشورها انجام شدهاند. بنابراین، این موضوع محرکی است برای حل هر دو عامل ذکر شده با فراهم آوردن یک مدل رگرسیون بر پایه مدل اثرات ترکیبی و رگرسیون خطی چندگانه در نظر گرفتن دادهها از سال ۲۰۱۰ تا ۲۰۱۵ برای تمام کشورها. واکسیناسیونهای مهم مانند هپاتیت B، پلیو و دیفتریا نیز در نظر گرفته خواهند شد. به طور خلاصه، این مطالعه بر فاکتورهای واکسیناسیون، فاکتورهای مرگ و میر، فاکتورهای اقتصادی، فاکتورهای اجتماعی و سایر فاکتورهای مرتبط با سلامت تمرکز خواهد داشت. از آنجا که مشاهدات این مجموعه داده بر اساس کشورهای مختلف است، برای یک کشور بهتر است

تا عامل پیش بینی کنندهای که به کاهش امید زندگی منجر می شود را تشخیص دهد. این به کشور کمک می کند تا بفهمد کدام حوزه باید با اهمیت بیشتری مورد توجه قرار گیرد تا به بهبود بهرهوری امید زندگی جمعیت خود بپردازد.

این پروژه بر اطمینان از دقت دادهها بنا شده است. مخزن دادههای سازمان جهانی بهداشت (GHO) تحت مختار سازمان بهداشت جهانی (WHO) وضعیت بهداشت و همچنین بسیاری از عوامل مرتبط دیگر برای تمام کشورها را پایش می کند. این مجموعه دادهها برای اهداف تجزیه و تحلیل دادههای بهداشت به عموم عرضه شده است. مجموعه داده مربوط به امید زندگی و عوامل بهداشت برای ۱۹۳ کشور از همان وبسایت مخزن داده WHO و دادههای اقتصادی متناظر آن از وبسایت سازمان ملل متحد جمعآوری شده است. از بین تمام دستههای عوامل مرتبط با سلامت، فقط عوامل بحرانی که نماینده بیشتری هستند انتخاب شدهاند. مشاهده شده است که در ۱۵ سال گذشته، توسعه زیادی در بخش بهداشت صورت گرفته است که منجر به بهبود نرخ مرگ و میر انسانی، به ویژه در کشورهای در حال توسعه در مقایسه با ۳۰ سال گذشته شده است. بنابراین، در این پروژه، برای تحلیل بیشتر، از دادهها از سال ۲۰۰۰ تا ۲۰۱۵ برای ۱۹۳ کشور استفاده شده است. فایلهای داده فردی به یک فایل داده ترکیب شدهاند. در بررسی اولیه تجزیه و تحلیل دادهها، برخی از مقادیر افتراقی دیده شد. چون دادهها از WHO بودند، هیچ خطای آشکاری پیدا نکردیم. دادههای گمشده در نرمافزار R با استفاده از دستور Missmap مدیریت شدند. نتیجه نشان داد که بیشتر دادههای گمشده مربوط به جمعیت، هیاتیت B و GDP بودند. دادههای گمشده مربوط به کشورهای کمتر شناختهشده مانند وانواتو، تونگا، توگو، کیپ ورد و غیره بودند. پیدا کردن تمام دادهها برای این کشورها دشوار بود و بنابراین تصمیم گرفته شد که این کشورها را از مجموعه داده نهایی حذف کنیم. فایل ترکیب شده نهایی (مجموعه داده نهایی) شامل ۲۲ ستون و ۲۹۳۸ ردیف بود که به معنای ۲۰ متغیر پیشبینی کننده بود. تمام متغیرهای پیشبینی کننده سپس به چندین دسته گسترده تقسیم شدند: عوامل مرتبط با واکسیناسیون، عوامل مرگ و میر، عوامل اقتصادی و عوامل اجتماعی.

شرح کد مربوطه :

در این دیتاست هم داده هایی به شکل string داریم و هم در بخشی از قسمت های دیتاست می بینیم که برخی از داده ها NAN می باشند. برای همین موضوع به صورت زیر عمل می کنیم :

```
# import libraries
import pandas as pd
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
import seaborn as sns
from sklearn.preprocessing import LabelEncoder, MinMaxScaler
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
from sklearn import tree
from sklearn.model_selection import train_test_split
# set style of visualization
sns.set_style("whitegrid")
sns.set_palette("RdBu")
```

در ابتدا که کتابخانه های مختلف را در کولب ایمپورت می کنیم. سپس با استفاده از دستورات مربوط به درخت تصمیم به سراغ رگرسیون داده ها و پیش بینی داده های آزمون می رویم و سپس آن را با داده های واقعی مقایسه می کنیم و میزان خطا را مشخص می کنیم:

```
!pip install --upgrade --no-cache-dir gdown
!gdown 13UXkURa_S_QaHNsB00m1UzbrVH1cakJK
data = pd.read_csv('/content/Life Expectancy Data.csv')
data.head()
```

(Country	Year	Status	Life expectancy		infant deaths	Alcohol	percentage expenditure	Hepatitis B	Measles	 Polio	Total expenditure		HIV/
0 Afgl	hanistan	2015	Developing	65.0	263.0	62	0.01	71.279624	65.0	1154	 6.0	8.16	65.0	
1 Afgl	hanistan	2014	Developing	59.9	271.0	64	0.01	73.523582	62.0	492	 58.0	8.18	62.0	
2 Afgl	hanistan	2013	Developing	59.9	268.0	66	0.01	73.219243	64.0	430	 62.0	8.13	64.0	
3 Afgl	hanistan	2012	Developing	59.5	272.0	69	0.01	78.184215	67.0	2787	 67.0	8.52	67.0	
4 Afgl	hanistan	2011	Developing	59.2	275.0	71	0.01	7.097109	68.0	3013	 68.0	7.87	68.0	

5 rows × 22 columns

first i see some column name with empty space i will fixed it to ease of
use
data.columns = data.columns.str.strip()

این دستور به شما کمک میکند تا نام ستونهای جدول دادههایتان را تمیز کنید. با استفاده از str.strip بر روی نام ستونها، هر فضای خالی در ابتدا یا انتهای نام ستون حذف می شود. این کار بهبود خوانایی و دسترسی به دادهها را فراهم میکند، زیرا احتمال دارد که در نام ستونها فاصلههای اضافی وجود داشته باشد که ممکن است باعث اشتباه در استفاده از آنها شود.

```
# Size of the data
data.shape
```

→ (2938, 22)

```
# A Quick Information about the Data data.info()
```

این دستور info اطلاعات سریعی در مورد دادههایتان ارائه میدهد. این شامل تعداد ردیفها، تعداد و نوع دادههای هر ستون، میزان حافظه مصرفی و اطلاعات مربوط به دادههای نال null میشود. این اطلاعات میتواند به شما کمک کند تا دادههایتان را بهتر فهمیده و نقاط ضعف یا نقاط قوت ممکن در دادهها را شناسایی کنید.

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'> RangeIndex: 2938 entries, 0 to 2937 Data columns (total 22 columns): Column Non-Null Count Dtype - - -----------0 Country 2938 non-null object 1 Year 2938 non-null int64 2 Status 2938 non-null object Life expectancy float64 3 2928 non-null float64 Adult Mortality 2928 non-null infant deaths 2938 non-null int64 Alcohol 2744 non-null float64 2938 non-null 7 percentage expenditure float64 Hepatitis B 2385 non-null float64 Measles 2938 non-null int64 2904 non-null float64 11 under-five deaths 2938 non-null int64 2919 non-null float64 12 Polio 13 Total expenditure 2712 non-null float64 14 Diphtheria 2919 non-null float64 15 HIV/AIDS 2938 non-null float64 16 GDP 2490 non-null float64 17 Population 2286 non-null float64 18 thinness 1-19 years 2904 non-null float64 thinness 5-9 years 2904 non-null float64 20 Income composition of resources 2771 non-null float64 21 Schooling 2775 non-null float64 dtypes: float64(16), int64(4), object(2) memory usage: 505.1+ KB

Checking for Null Values data.isnull().sum()

☐ Country 0 Year Status 0 Life expectancy 10 Adult Mortality 10 infant deaths Alcohol percentage expenditure Hepatitis B 553 Measles 34 BMT under-five deaths Polio 19 Total expenditure Diphtheria 19 HIV/AIDS GDP 448 Population 652 thinness 1-19 years 34 thinness 5-9 years 34 Income composition of resources Schooling dtype: int64

این دستور isnull().sum بررسی می کند که هر ستون از دادهها دارای چه تعداد مقدار نال null است. این اطلاعات به شما اجازه می دهند تا بررسی کنید که آیا هر ستون حاوی دادههای ناقص است یا خیر. این اطلاعات مهم است زیرا می تواند تصمیم گیری در مورد نیاز به پر کردن مقادیر ناقص یا انجام پیش پردازش دادهها را تسهیل کند.

check if duplicated in data
data.duplicated().any()

این دستور duplicated().any بررسی می کند که آیا در داده ها ردیف تکراری وجود دارد یا خیر. اگر خروجی True باشد، این نشان می دهد که حداقل یک ردیف در داده ها تکرار شده است. این اطلاعات مهم است زیرا ردیف های تکراری ممکن است به دلایل مختلفی وجود داشته باشند، مثل داده های تکراری یا نقص در جمع آوری داده. مدیریت صحیح با ردیف های تکراری می تواند دقت و قابلیت تفسیر داده ها را افزایش دهد.

False

see quick info of numeric values
data.describe()

این دستور describe اطلاعات آماری خلاصهای در مورد ستونهای عددی دادههایتان ارائه میدهد. این شامل تعداد، میانگین، انحراف معیار، مینیمم، کارآیی، و ماکزیمم برای هر ستون عددی میشود. این اطلاعات به شما کمک میکند تا توزیع و مشخصات اصلی دادههای عددی خود را درک کنید.

	Year	Life expectancy	Adult Mortality	infant deaths	Alcohol	percentage expenditure	Hepatitis B	Measles	вмі	under-five deaths	Pol
count	2938.000000	2928.000000	2928.000000	2938.000000	2744.000000	2938.000000	2385.000000	2938.000000	2904.000000	2938.000000	2919.0000
mean	2007.518720	69.224932	164.796448	30.303948	4.602861	738.251295	80.940461	2419.592240	38.321247	42.035739	82.5501
std	4.613841	9.523867	124.292079	117.926501	4.052413	1987.914858	25.070016	11467.272489	20.044034	160.445548	23.4280
min	2000.000000	36.300000	1.000000	0.000000	0.010000	0.000000	1.000000	0.000000	1.000000	0.000000	3.0000
25%	2004.000000	63.100000	74.000000	0.000000	0.877500	4.685343	77.000000	0.000000	19.300000	0.000000	78.0000
50%	2008.000000	72.100000	144.000000	3.000000	3.755000	64.912906	92.000000	17.000000	43.500000	4.000000	93.0000
75%	2012.000000	75.700000	228.000000	22.000000	7.702500	441.534144	97.000000	360.250000	56.200000	28.000000	97.0000
max	2015.000000	89.000000	723.000000	1800.000000	17.870000	19479.911610	99.000000	212183.000000	87.300000	2500.000000	99.0000

see quick info of category values
data.describe(include = object)

این دستور describe(include=object) اطلاعات خلاصهای از ستونهای دادههای دستهای نوع top تعداد تکرار object را نمایش می دهد. این اطلاعات شامل تعداد دستهها

	Country	Status
count	2938	2938
unique	193	2
top	Afghanistan	Developing
freq	16	2426

بیشترین دسته freq میشود. این اطلاعات به شما کمک میکنند تا توزیع و ویژگیهای مهم دادههای دستهای را درک کنید.

```
# spliting data to train and test train, test = train_test_split(data, test_size = 0.2, random_state = 83) در این دستور، دادهها به دو بخش آموزش rain و آزمون test تقسیم میشوند. این کار با استفاده از train_test_split انجام میشود. پارامتر test_size نسبت تعیین کننده ی حجم دادههای آزمون است که در اینجا برابر با ۰٫۲٪ مجموع دادهها است. پارامتر random_state تعیین کننده ی یک seed برای اطمینان از قابل تکرار بودن تقسیم دادهها است، به این ترتیب هر بار که این دستور اجرا میشود، نتایج یکسانی به دست می آید.
```

```
def fill_train_with_median():
    return train.fillna(train.median(numeric_only = True))

def fill_test_with_median():
    return test.fillna(test.median(numeric_only = True))

# Apply the function to data
train = fill_train_with_median()
test = fill_test_with_median()
```

این تابعهای fill_train_with_median و fill_test_with_median این تابعهای fill_train_with_median و آزمون fillna ستونهای عددی پر می کنند. این کار با استفاده از دستور median و آزمون test را با مقادیر میانه ای NaN در ستونهای عددی با میانه آن ستون جایگزین می شوند.

در نهایت، تابعهای پرکردن با میانه به دادههای آموزش و آزمون اعمال شده و دادههای اصلی تغییر میکنند.

```
train.isna().sum()
```

این دستور isna().sum تعداد مقادیر ناقص NaN در هر ستون از دادههای آموزش train را برمی گرداند. این اطلاعات مفید است تا بررسی کنید که پر کردن با میانه به درستی انجام شده است و دیگر مقادیر ناقص وجود ندارد. اگر تمامی مقادیر در این خروجی صفر باشد، نشاندهنده ی این است که دیگر مقادیر ناقص در دادههای آموزش باقی نماندهاند.

```
Country
                                      0
 Year
                                      0
 Status
                                      0
 Life expectancy
                                      0
 Adult Mortality
                                      0
 infant deaths
                                      0
 Alcohol
                                      0
 percentage expenditure
                                      0
 Hepatitis B
                                      0
 Measles
                                      0
 BMI
                                      0
 under-five deaths
                                      0
 Polio
                                      0
 Total expenditure
                                      0
 Diphtheria
                                      0
 HIV/AIDS
                                      0
 GDP
                                      0
 Population
                                      0
 thinness 1-19 years
                                      0
 thinness 5-9 years
                                      0
 Income composition of resources
                                      0
 Schooling
 dtype: int64
```

```
plt.figure(figsize = (16,8))
sns.heatmap(train.select_dtypes(exclude = object).corr(), annot = True,
fmt = ".2f", linewidths = 0.2)
plt.show()
```

train این کد یک نمودار حرارت heatmap از ماتریس همبستگی بین ستونهای عددی دادههای آموزش heatmap این کد یک نمودار حرارت استفاده شده است. پارامترهای sns.heatmap ایجاد می کند. از sns.heatmap برای تولید نمودار حرارت استفاده شده است. پارامترهای fmt = 0.2f و fmt = 0.2f باعث میشوند تا مقادیر همبستگی روی نمودار نمایش داده شوند و با دقت دو رقم اعشار نمایش داده شوند. ماتریس همبستگی نشان دهنده ی ارتباطات آماری بین ستونهای عددی است.



Connected to Python 3 Google Compute Engine backend

```
# create object from labelencoder
encoder = LabelEncoder()
for column in ["Country", "Status"]:
    train[column] = encoder.fit_transform(train[column])
    test[column] = encoder.fit_transform(test[column])
```

در این بخش از کد، یک شیء از کلاس LabelEncoder ایجاد می شود و سپس برای ستونهای LabelEncoder و LabelEncoder به کار گرفته می شود. و Status داده های آموزش train و آزمون test این

عملکرد LabelEncoder این است که به ازای هر دسته مختلف در ستون، یک عدد نسبت میدهد. این کار معمولاً برای تبدیل دادههای دستهای به فرمت قابل استفاده در الگوریتمهای یادگیری ماشین مفید است.

```
X_train, y_train = train.drop(["Life expectancy"], axis=1).values,
train[["Life expectancy"]].values
X_test, y_test = test.drop(["Life expectancy"], axis=1).values,
test[["Life expectancy"]].values
```

در این بخش، دادههای آموزش و آزمون برای مدلسازی جدا شدهاند. X_train حاوی ویژگیها برای آموزش، و X_train حاوی ویژگیها برای آزمون، و Y_train حاوی مقدار متغیر وابسته برای آموزش، X_test حاوی مقدار متغیر وابسته برای آزمون است.

```
# Scaling train data using min max scaler
scaler = MinMaxScaler()

X_train= scaler.fit_transform(X_train)
```

X_test= scaler.transform(X_test) در این بخش از کد، دادههای ویژگی X_test و X_train و آزمون با استفاده از X_test و X_train مقیاس ویژگی MinMaxScaler و این مقیاس دهی به ازای هر ستون، مقادیر را به یک بازه استاندارد (آب ۱) تبدیل می کند. این کار معمولاً برای بهبود عملکرد الگوریتمهای یادگیری ماشین که به مقیاس داده حساس هستند، مفید است.

```
y train
```

tree_model = tree.DecisionTreeRegressor (random_state=83)
یک مدل رگرسیون درخت تصمیم با استفاده از کلاس DecisionTreeRegressorاایجاد شده است.
این مدل به منظور پیشبینی یک مقدار عددی، به عنوان مثال، پیشبینی امیدراه زندگی، استفاده می شود.

```
# Fit the regressor to the training data

tree_model.fit(X_train, y_train)

# Make predictions on the test set

y_pred = tree_model.predict(X_test)

دراین بخش از کد:
```

- مدل رگرسیون درخت تصمیم با دادههای آموزش X_train و y_train آموزش داده شده است، از

tree_model.fit(X_train, y_train)طریق

 $(X_{test}): y_{pred} = سپس، با استفاده از مدل آموزش دیده بر روی دادههای آزمون <math>y_{pred} = y_{pred}$ ذخیره شدهاند. $y_{pred} = y_{pred}$ ذخیره شدهاند.

```
from sklearn.metrics import mean_absolute_error, mean_squared_error
from sklearn.metrics import r2_score
```

```
# Evaluate the model using metrics
mae = mean_absolute_error(y_test, y_pred)
mse = mean_squared_error(y_test, y_pred)

print(f'Mean Absolute Error (MAE): {mae}')
print(f'Mean Squared Error (MSE): {mse}')

# Calculate R-squared
r2 = r2_score(y_test, y_pred)
print(f'R-squared (R2): {r2}')
```

در این بخش از کد، از متریکهای معمول برای ارزیابی عملکرد مدل استفاده شده است.

- mean_absolute_error و mean_absolute_error معیارهای خطای مطلق و خطای میانگین مربع را بر حسب y_test و pred و y_test محاسبه می کنند.
 - سپس، مقادير اين معيارها چاپ ميشوند.
- Mean Absolute Error (MAE): 1.2568027210884352 Mean Squared Error (MSE): 4.606768707482994 R-squared (R²): 0.9462719119906475

```
np.random.seed(53)
random_row = np.random.choice(X_test.shape[0], size=10, replace=False)
test2 = X_test[random_row]
label_test2 = y_test[random_row]
y_hat2 = tree_model.predict(test2)
label_test2, y_hat2
# delta = ((label_test2-y_hat2)/label_test2)
# # delta = np.vstack(("% of errore", delta))
# print(delta, "\n")
# label_test2 , y_hat2 = arrays_with_names = np.vstack(("prediction", label_test2)), np.vstack(("label", y_hat2))
# array = np.hstack((label_test2 , y_hat2))
# print(array)
```

در این بخش از کد، برای تست مدل روی یک زیرمجموعه از دادههای آزمون X_test واحدهای تصادفی انتخاب شدهاند. سپس بر روی این زیرمجموعه از دادهها، پیشبینیهای مدل ('y_hat2') و برچسبهای واقعی ('label_test2') محاسبه شدهاند.

خروجی داده های تست تخمین زده شده در مقایسه با مقادیر واقعی :

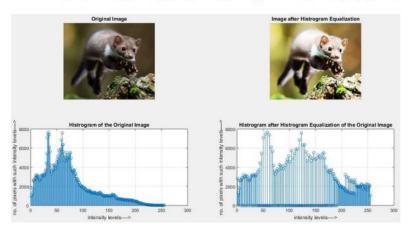
تغییر پارامترهای رگرسیون درخت تصمیم میتواند تأثیر زیادی بر عملکرد مدل داشته باشد. در اینجا، برخی از پارامترهای مهم و تأثیرات آنها بر عملکرد مدل را بررسی میکنیم:

- ۱. max depth (حداکثر عمق درخت)
- افزایش عمق ممکن است باعث برازش بهتر دادههای آموزش شود، اما اگر به افراز بیش از حد برود، ممکن است باعث برازش بیش از حد و برداشت از دادهها شود (overfitting)
- کاهش عمق ممکن است باعث ساده تر شدن مدل و جلوگیری از برازش بیش از حد شود، اما اگر عمق آن به طور کلی کم باشد، ممکن است از قابلیت یادگیری مشکلات پیچیده تر خودداری کند.
 - min_samples_split .۲ حداقل تعداد نمونه ها برای تقسیم یک گره
- افزایش این مقدار ممکن است باعث جلوگیری از تقسیمهای زیاد گرهها شود و از برازش بیش از حد جلوگیری کند.
- کاهش این مقدار ممکن است به مدل اجازه دهد تا گرهها را به طور دقیق تر تقسیم کرده و از اطلاعات بیشتری برخوردار شود، اما اگر به صورت زیاد افزایش یابد، ممکن است باعث برازش بیش از حد شود.
 - min_samples_leaf .۳ حداقل تعداد نمونهها در یک برگ

- این پارامتر نیز به مانند min_samples_split کنترل می کند که آیا مدل تا چه حد از جزئیات دادهها برازش کند یا خیر.
 - افزایش این مقدار ممکن است باعث جلوگیری از برازش بیش از حد شود.
 - max_features .۴ حداکثر تعداد ویژگیها برای جستجو در هر تقسیم
- مشخص کننده تعداد ویژگیهایی که مدل در هر مرحله از جستجو برای بهترین تقسیم بین گرهها استفاده می کند.
- افزایش این مقدار ممکن است باعث افزایش تنوع در جستجوها و بهبود عملکرد شود، اما در مواقعی ممکن است باعث افزایش زمان آموزش شود.
- همان طور که مشاهده هم شد با تغییر پارامتر های درخت به تخمین بهتری از داده های خروجی آزمون رسیده ایم و از طرفی درصد خطا نیز کاهش یافته است.

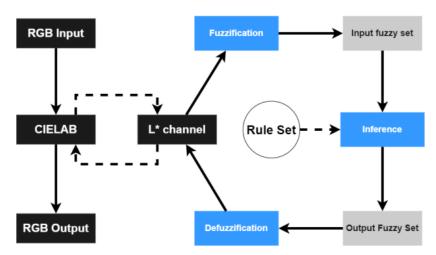
سوال بنجم:

بهبود تصویر یک روش معمول در پردازش تصویر است و بهبود کنتراست یک جنبهٔ اصلی آن است. روشهای سنتی بهبود تصاویر مانند Histogram Equalization ممکن است موجب افزایش یا کاهش بیش از حد کنتراست تصاویر شوند، به خصوص در تصاویر با وضوح کم. هدف این پروژه، توسعهٔ یک سیستم استدلال فازی جدید برای بهبود کنتراست تصاویر است که نقایص روشهای سنتی را برطرف میکند. شکل ۱ نمایی از فرآیند بهبود تصویر را نشان می دهد.



شكل ١: نمايي از فرآيند بهبود تصوير.

طراحی شده تان را با حداقل یک الگوریتم سنتی در این زمینه در دو شاخصهٔ زمان و کیفیت عمل کرد (مانند شاخصهٔ PSNR^۵) مقایسه کنید. برای سهولت انجام پیاده سازی ها تنها کافی است که کدهای آورد شده در این دفترچه کد گوگل کولب را تکمیل کنید.



شکل ۲: نمایی از سیستم فازی مدنظر برای بهبود تصویر در دفترچهکد گوگلکولب.

توضیحات کلی در مورد سوال:

PSNR به عنوان اختصار Peak Signal-to-Noise Ratio شناخته می شود و یک معیار است که برای اندازه گیری کیفیت تصاویر و ویدئوها استفاده می شود. این معیار معمولاً در زمینه های پردازش تصویر، فشرده سازی تصویر و انتقال تصاویر مورد استفاده قرار می گیرد.

فرمول PSNR به صورت زیر است:

$$PSNR = 10 \cdot \log_{10} \left(\frac{\text{MAX}^2}{\text{MSE}} \right)$$

PSNR به عنوان یک معیار نسبی از کیفیت تصویر به کار میرود و عدد بالاتر نشاندهنده کیفیت بهتر است. این معیار مفید است زمانی که میخواهیم تاثیر فشردهسازی یا تغییرات در تصویر را اندازه گیری کنیم. با این حال، PSNR دارای محدودیتها نیز است. برخی از این محدودیتها عبارتند از:

۱. حساسیت به خطاهای کوچک:PSNR حساس به خطاهای کوچک است و ممکن است در مواردی که تغییرات ناچیزی در تصویر ایجاد شود، ارزیابی ناصحیح داشته باشد.

۲. ناپیوستگی:PSNR نمی تواند تغییراتی که به صورت غیر خطی در تصویر رخ می دهند را به خوبی ارزیابی کند. به عبارت دیگر، این معیار بر اساس فرض خطی بودن رابطه بین تصاویر عمل می کند.

در کل، PSNR یک ابزار مفید است اما برای بررسی جوانب دقیق تر و شناخت کیفیت وضوح تصاویر، ممکن است PSNR-HVS یا SSIM (Structural Similarity Index) یا یا باشد. (Peak Signal-to-Noise Ratio considering Human Visual System)

مراجع

- [1] https://github.com/MJAHMADEE/MachineLearning2023
- [2] Wang, L.X. (1997) A Course in Fuzzy Systems and Control. Prentice-Hall, Englewood Cliffs.