

Greedy Algorithms

Code Theory

نظریه کد

- بایی از نظر حجم داده کنند

- آشکارسازی و تصحیح خطای

کدگذاری هافمن - فشرده سازی

Huffman Codes

CLRS Chapter 16.3

Encoding کدگذاری

Decoding کد لمسه بی

Cryptography

رمزگذاری

Encryption افزونه کرد

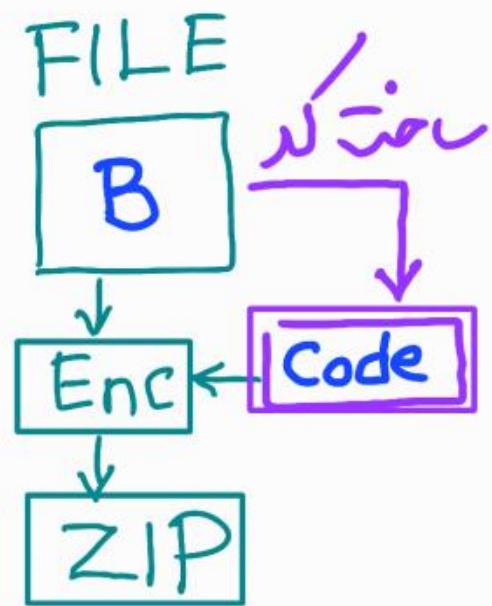
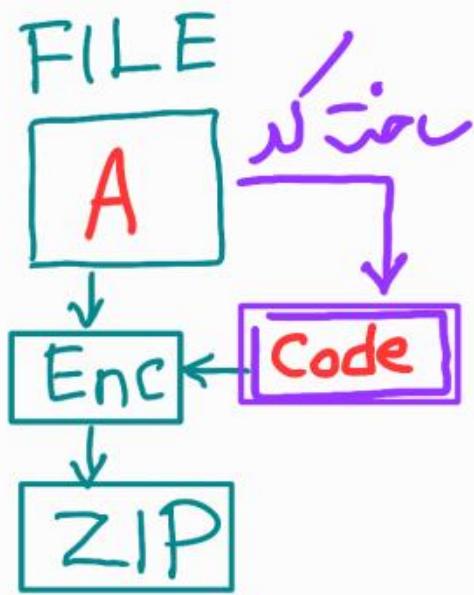
Decryption افزونه کشید

Huffman codes

کدگذاری هافمن
پر کدگذاری وابسته
به داره است

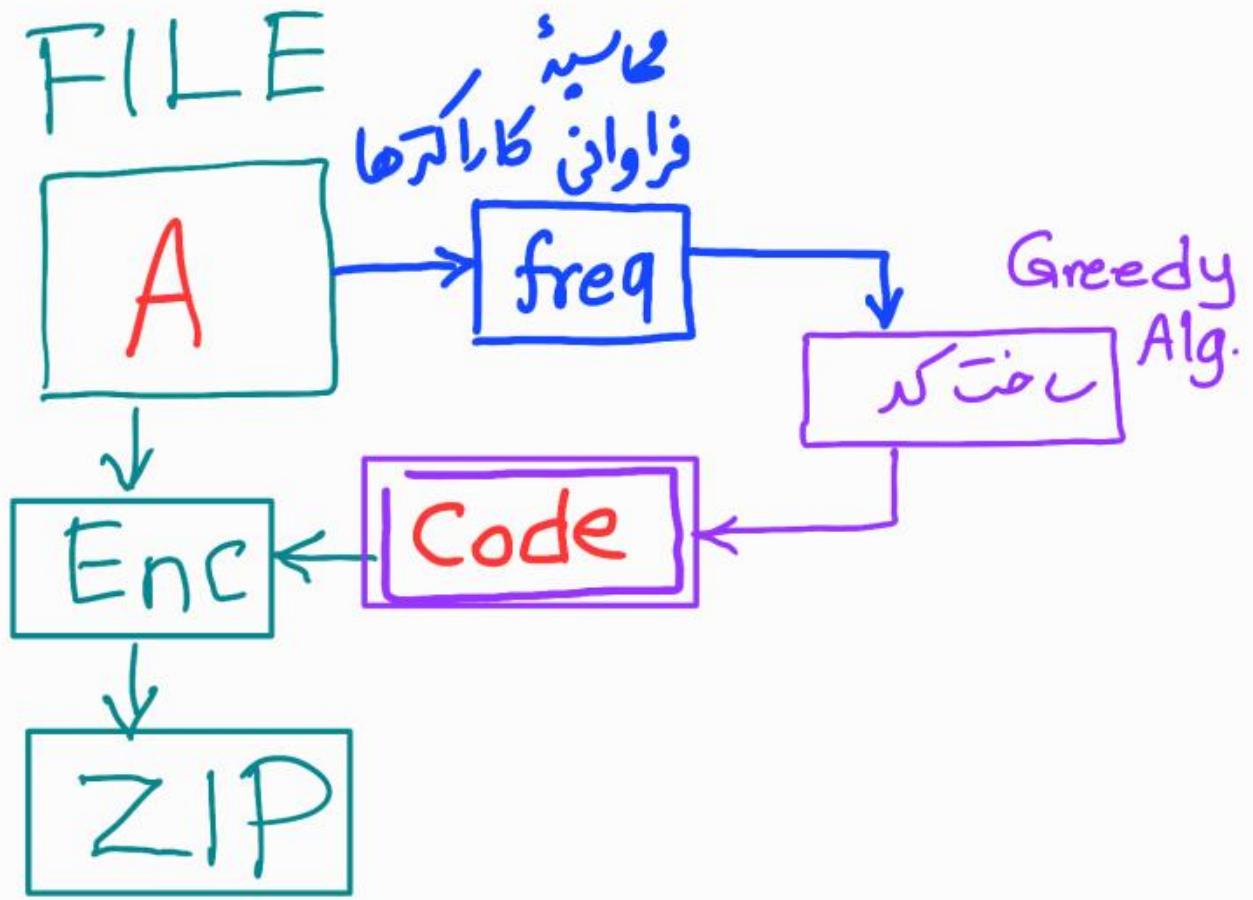
- Huffman codes compress data very effectively: savings of 20% to 90% are typical.
- Consider the data to be a sequence of characters. (string)
- Huffman's greedy algorithm uses
 - a table giving how often each character occurs (i.e., its frequency)
 - build up an optimal way of representing each character as a binary string

الgoritم ساخت جدول کد هافمن
جدول فراوانی حرکات اکثر درستن ^{input}



که بطور اختصاصی هر یک فایل فشرده سازی برای همان دادهای
بررسی دارد که هزارای آن ساخته شده است.

- به عبارت دیگر لذتاری ها همین میں لذتاری **جایی** نیست
- از آنجا که که سطح بازه فایل به همان فایل اختصاص دارد
لازم است برای لذتسرایی، گزینه فایل فشرده سازی شده، جدول کرد
Code Table سطح برآورده فایل را نیز داشته باشد.



یک کدگذاری اصطلاحاً "Fixed-Length" نسبت طول یک کم لذا کمتر می‌باشد
که "طول-متغیر" کدگذاری است که طول کامپکت‌های آن سعادت‌مند است.

- Suppose we have a 100,000-character data file that we wish to store compactly. $= 100 \text{ KB}$
- And suppose that only 6 different characters appear, and the character a occurs 45,000 times.

$n=6$, برهگار = طول کامپکت	$\log_2 n$ = تعداد بیت‌ها	$\{a, b, c, d, e, f\}$ = مجموعه کاراکترهای تسلسیں (عنوان)
Frequency (in thousands)	a 45 b 13 c 12 d 16 e 9 f 5	
Fixed-length codeword	000 001 010 011 100 101	3 = طول کدام
Variable-length codeword	0 101 100 111 1101 1100	طول که متغیر

A 65 1000001
' 32 100000

Unicode

16 bit

ASCII

7bit

جدول نجفی سینه ب

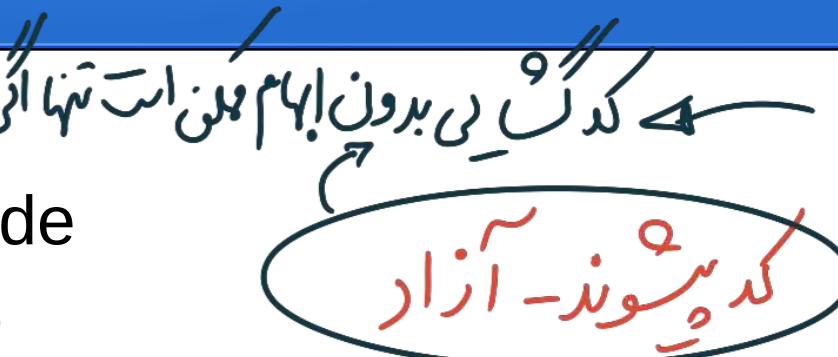
اے کسی رہنمائی
کا طول تھا
لگانے کے لئے

001011101

کوئی نہ، طول تھا
اے، اوس قطعے وصیح کردن

نیکوں
اسف دے کر

- Fixed length code
- Variable length code
 - Prefix-free code

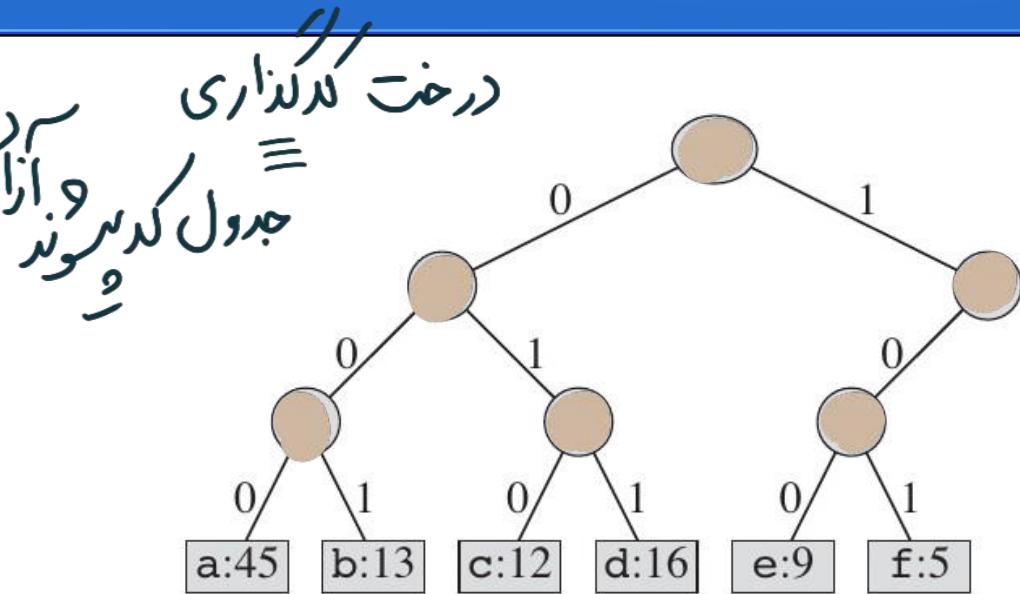


	a	b	c	d	e	f
Frequency (in thousands)	45	13	12	16	9	5
Fixed-length codeword	000	001	010	011	100	101
Variable-length codeword	0	101	100	111	1101	1100

$$(45 \cdot 1 + 13 \cdot 3 + 12 \cdot 3 + 16 \cdot 3 + 9 \cdot 4 + 5 \cdot 4) \cdot 1,000 = 224,000 \text{ bits}$$

فہمی کدھاں پروز-آزار چلونے پر میں فی سو در؟

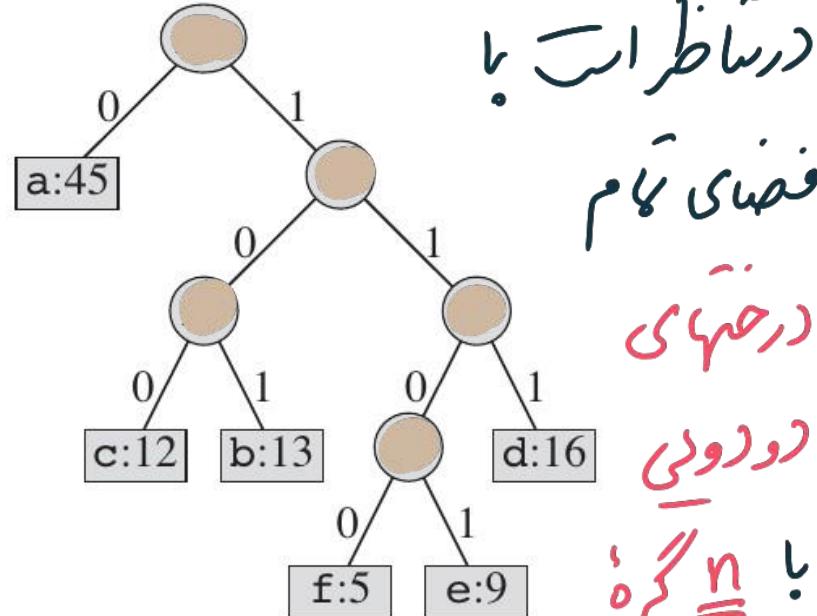
Prefix-free code



$n = \text{تعداد برگ} (\text{کهای پیوند})$

(a)

برگ که کوهای هم را در نظر باید برگ
برگ در نظر با کارهای اولیه است



(b)

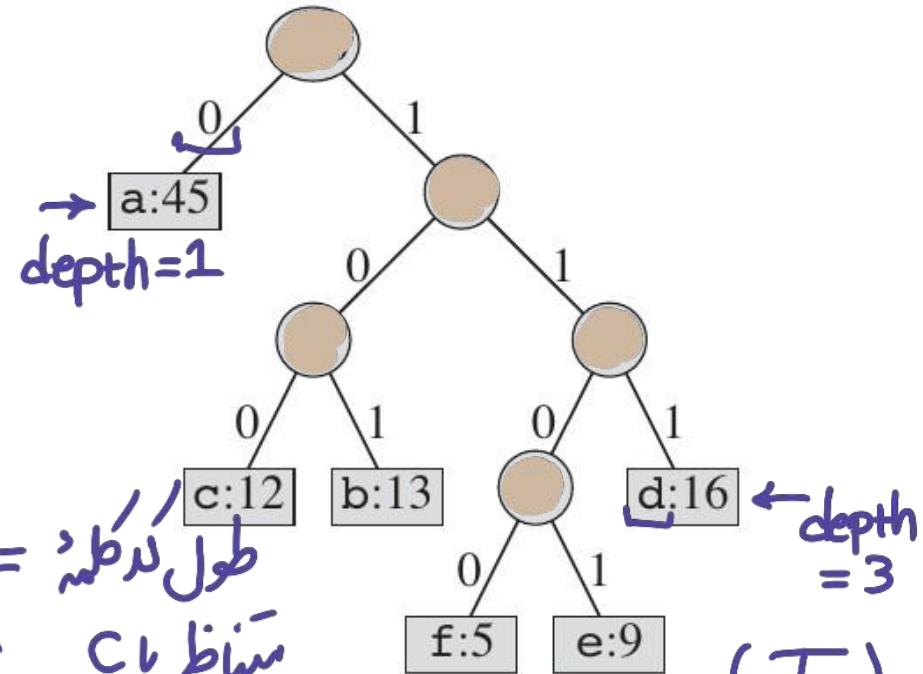
Optimal prefix code

- Cost formulation

فرمول معاييره جم فايل لدگزاری سود و سط
 ت بازگاري سود و سط درخت
 بحسب تعداد بیت

$$B(T) = \sum_{c \in C} c.freq \cdot d_T(c)$$

$$B(T) = \sum_{c \in C} freq(c) \cdot \overbrace{depth_T(c)}^{= طول لد طبله سیاظ با ت}$$



(T)

بدین ترتیب حذف جسم در فضای درجهاتی (و دوی) باشد
برگ متاظر با طرالهای فاصل است

$$\min_{T \in \mathcal{T}} B(T)$$

T : فضای کام درجهاتی دلخواه

$$\min \underbrace{\sum f(c) \cdot d(c)}_{\text{دااده اس}} \xrightarrow{\text{متر}}$$

آنکه مدل سازی آرایه ای نتایج از اعداد مثبت داده شود

$$A := \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$$

مُنْجَل $\{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ از اعداد

$$X = \langle x_1, x_2, \dots, x_n \rangle$$

$$\min \sum_{i=1}^n a_i x_i$$

$$A = \langle 3, 2, 7, 5 \rangle \quad \text{و} \quad B = \{6, 4, 9, 8\}$$

الگوریتم حریصانه برای کدگذاری

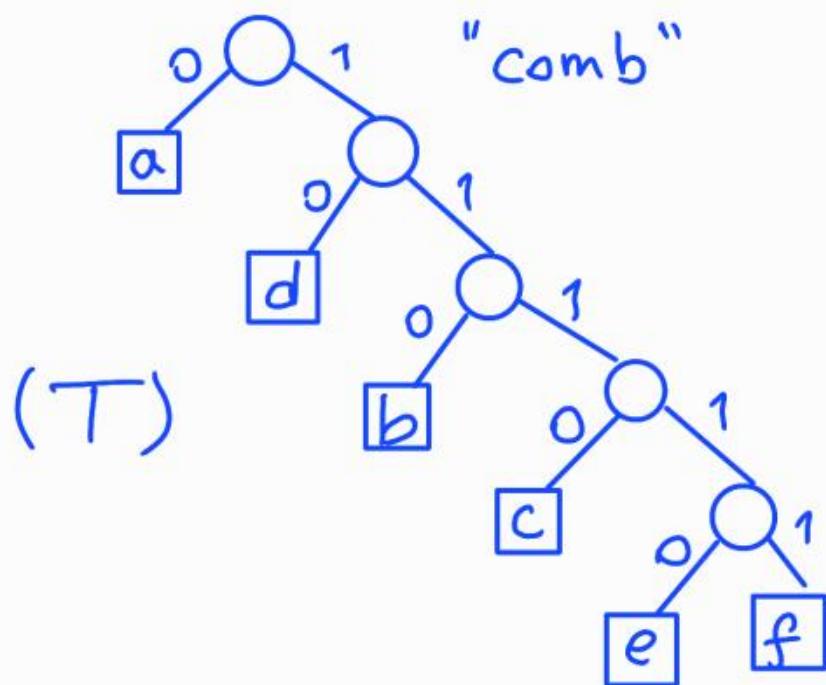
$$\min \sum f(c) \cdot d(c)$$

می‌ایده حریصانه این است که طرالتری

که بیشترین فراوانی را دارد مسأله

با درجه بزرگی و رار (همچو در کمترین عمق) است

c	a	b	c	d	e	f
$f(c)$	45	13	12	16	9	5
\equiv						



$$B(T) =$$

$$1 \times 45 + 2 \times 16 + 3 \times 13 + 4 \times 12 + 5 \times 9 + 5 \times 5$$

$$= 234$$

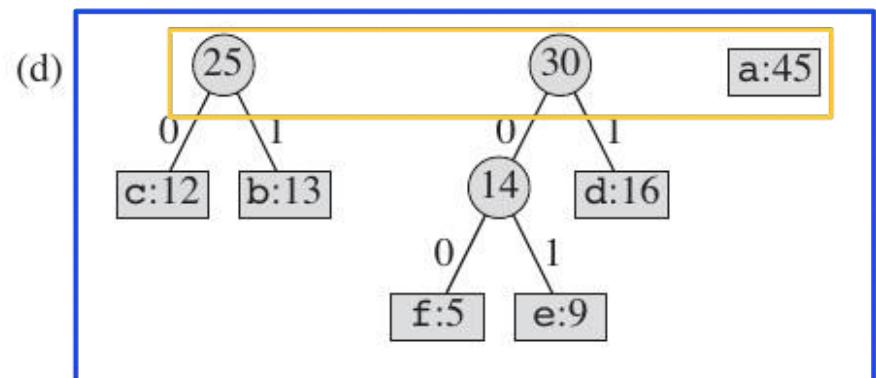
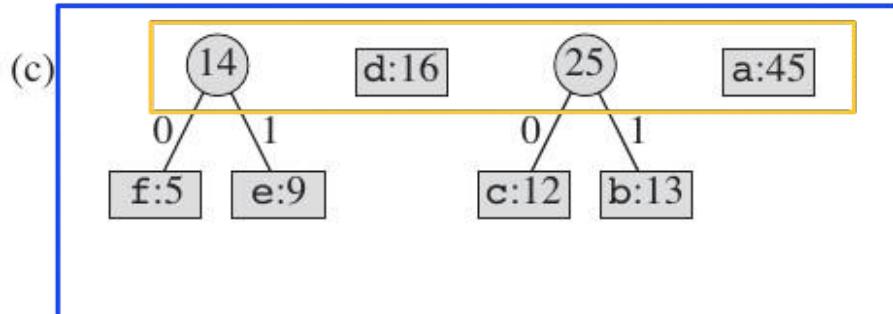
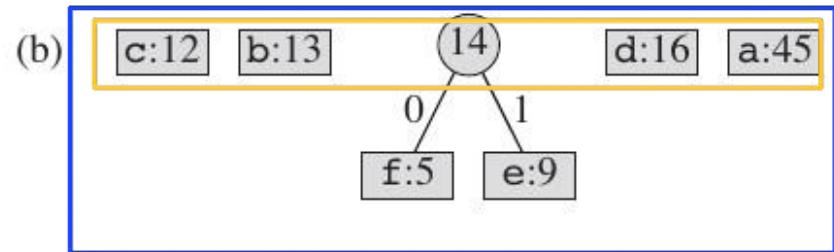
آیا درست کدگذاری بزرگی وجود ندارد؟

پاسخ. هنالی قبل 224 بیت بود.

← این الگوریتم حریصانه به جواب پرینفی (N)

Huffman greedy algorithm

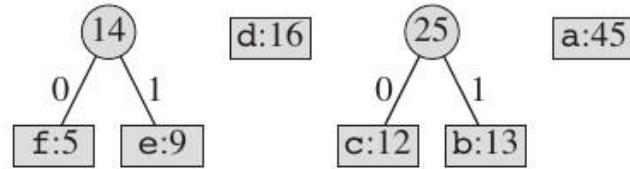
الکوٰرٰئم حٰفیہ نامہ دھنٰت کر گذاری: " طرالٰئر با گھریں فراوانی را در پاسن گھنٰن عین دھنٰت و آر دھنٰدے"



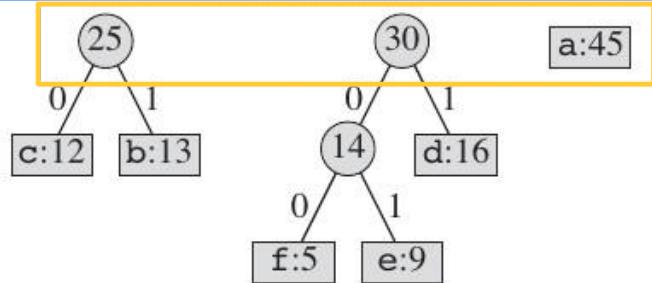
در واقع ۲ طرالٰئر با گھریں فراوانی در پاسن گھنٰن عین باید والدھنٰر

Huffman greedy algorithm

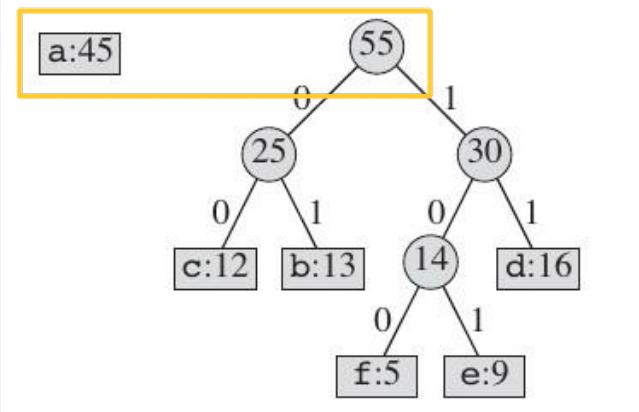
(c)



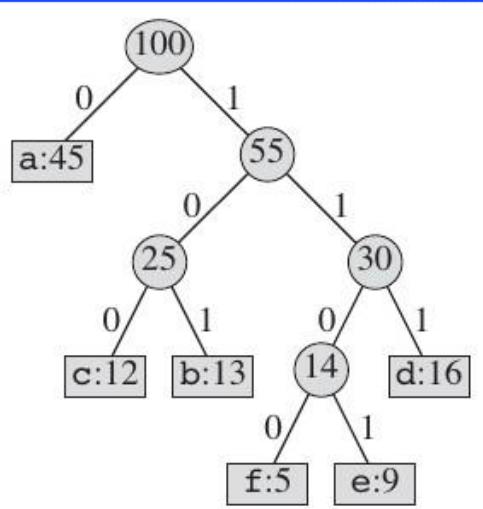
(d)



(e)



(f)



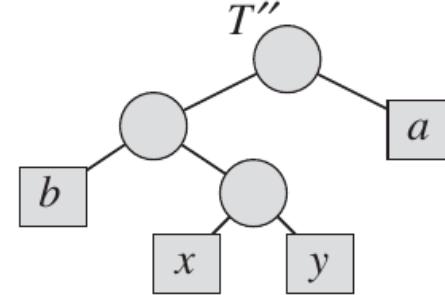
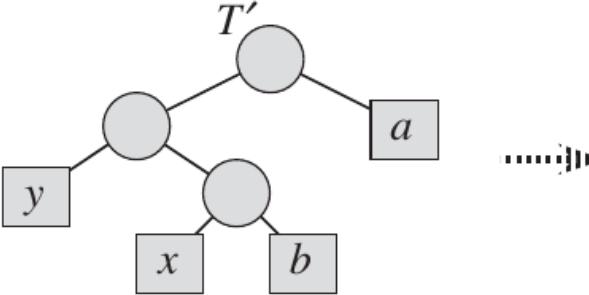
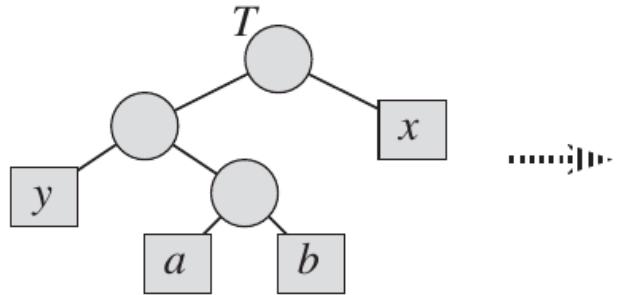
Huffman greedy algorithm

HUFFMAN(C)

```
1   $n = |C|$ 
2   $Q = C$  // هر صفحه اول و دیگرینی مطابق با راهنمایی C نسبت به حسب
3  for  $i = 1$  to  $n - 1$  فرآیند طراحتها به ترتیب صعودی در ترتیب مجموع
4      allocate a new node  $z$ 
5       $z.left = x = \text{EXTRACT-MIN}(Q)$ 
6       $z.right = y = \text{EXTRACT-MIN}(Q)$ 
7       $z.freq = x.freq + y.freq$ 
8       $\text{INSERT}(Q, z)$ 
9  return EXTRACT-MIN( $Q$ ) // return the root of the tree
```

Proof

در راستای رسیدن به تناقض فرض کنید T هم درخت لذکز اری هست و نه آزاد است
و حجم فاصل لذکز اری سده با آن کمتر است اما کارالمرحای y و x که کمترین فراوانی را
دارند در پایین ترین عمق نشستند. حال \leftarrow



$$\begin{aligned}
 & B(T) - B(T') \\
 &= \sum_{c \in C} c.freq \cdot d_T(c) - \sum_{c \in C} c.freq \cdot d_{T'}(c) \\
 &= x.freq \cdot d_T(x) + a.freq \cdot d_T(a) - x.freq \cdot d_{T'}(x) - a.freq \cdot d_{T'}(a) \\
 &= x.freq \cdot d_T(x) + a.freq \cdot d_T(a) - x.freq \cdot d_T(a) - a.freq \cdot d_T(x) \\
 &= (a.freq - x.freq)(d_T(a) - d_T(x)) \\
 &\geq 0,
 \end{aligned}$$

لچو رسمیه با جایگزین طور
درام $B(T') > B(T)$
 $\Rightarrow B(T) \gg B(T'')$