

Divide-and-conquer paradigm

Divide-and-conquer.

- Divide up problem into several subproblems.
- Solve each subproblem recursively.
- Combine solutions to subproblems into overall solution.

Most common usage.

- Divide problem of size n into **two** subproblems of size $n/2$ in **linear time**.
- Solve two subproblems recursively.
- Combine two solutions into overall solution in **linear time**.

Consequence.

- Brute force: $\Theta(n^2)$.
- Divide-and-conquer: $\Theta(n \log n)$.



attributed to Julius Caesar

Median and selection problems

مسئله تعیین میان و مسئله انتخاب آماره ترتیبی

Selection. Given n elements from a totally ordered universe, find k^{th} smallest.

• Minimum: $k = 1$; maximum: $k = n$.

• Median: $k = \lfloor (n + 1) / 2 \rfloor$.

• $O(n)$ compares for min or max.

• $O(n \log n)$ compares by sorting $\Rightarrow O(1)$

• $O(n \log k)$ compares with a binary heap.

$O(n^2)$
آرایه مرتب شده

$n=5$

$x_1 \leq x_2 \leq x_3 \leq x_4 \leq x_5$

آماره ترتیبی $k^{\text{ام}}$

ordered statistics

$n=6$

insert / delete $x_1 \leq x_2 \leq x_3 \leq x_4 \leq x_5 \leq x_6$

Applications. Order statistics; find the "top k "; bottleneck paths, ...

Q. Can we do it with $O(n)$ compares?

A. Yes! Selection is easier than sorting.

در عمل، آنچه چارکها / دهک ها / صدکهای

آماره را بدست می آورد همانا می باشد

آماره ترتیبی مناظر است. مثال وقتی صحبت از چارک سوم می کنیم منظور آماره ترتیبی $k = \lfloor \frac{3n}{4} \rfloor$ است

Expected Value = Mean = Average = میانگین

Median = میانہ = آمارہ ترکیبی $\lfloor \frac{n+1}{2} \rfloor$

$A = \langle 1, 2, 3, 50 \rangle$ pivot = میانگین \Rightarrow افراز = $\langle 1, 2, 3 | 50 \rangle$

\langle نصف | نصف $\rangle =$ افراز \Rightarrow حالت ایده آل زمانی است کہ

pivot = میانہ

? دور و تنس \rightarrow

یک pivot خوب انتخاب
کن تا الگوریتم تعیین
نیاز به میانہ دارد
میانہ کا آمد سہو

یادآوری. مسئله میانه و آماره‌های، راه حل ساختمان داده ای بسیار کارآمدی دارد

Quickselect

3-way partition array so that:

- Pivot element p is in place.
- Smaller elements in left subarray L .
- Equal elements in middle subarray M .
- Larger elements in right subarray R .

افزاد ۳ بعنسی

Recur in **one** subarray—the one containing the k^{th} smallest element.

اما در این بحث ما به دنبال

اوکتردهای الگوریتمی صرف هستیم

QuickSelect $O(n)$ در میانگین

QuickSort $O(n \lg n)$ در میانگین



QUICK-SELECT (A, k)

آماره ترتیبی k ام در آرایه A بدست می آید

Pick pivot $p \in A$ uniformly at random.

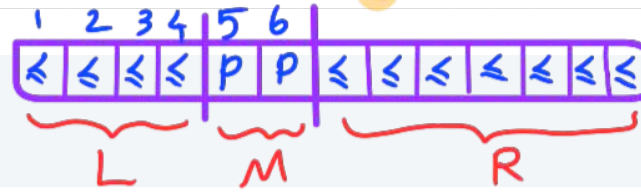
$(L, M, R) \leftarrow \text{PARTITION-3-WAY}(A, p).$

3-way partitioning
can be done in-place
(using $n-1$ compares)

IF $k \leq |L|$ RETURN QUICK-SELECT (L, k).

ELSE IF $k > |L| + |M|$ RETURN QUICK-SELECT ($R, k - |L| - |M|$)

ELSE RETURN p .



Quickselect analysis

آنا ليز الكورس Quick Select مبنية آنا ليز QuickSort

Intuition. Split candy bar uniformly \Rightarrow expected size of larger piece is $\frac{3}{4}$.

$$T(n) \leq T(\frac{3}{4}n) + n \Rightarrow T(n) \leq 4n$$

Def. $T(n, k)$ = expected # compares to select k^{th} smallest in an array of size $\leq n$.

Def. $T(n) = \max_k T(n, k)$.

Proposition. $T(n) \leq 4n$.

Pf. [by strong induction on n]

- Assume true for $1, 2, \dots, n-1$.
- $T(n)$ satisfies the following recurrence:

$$\begin{aligned} T(n) &\leq n + 2/n [T(n/2) + \dots + T(n-3) + T(n-2) + T(n-1)] \\ &\leq n + 2/n [4n/2 + \dots + 4(n-3) + 4(n-2) + 4(n-1)] \\ &= n + 4(3/4n) \\ &= 4n. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

tiny cheat: sum should start at $T(\lfloor n/2 \rfloor)$

can assume we always recur on largest subarray
since $T(n)$ is monotonic and
we are trying to get an upper bound

$$T(n) = T(n-1) + O(n)$$

$\begin{cases} |L| = n-1 \\ |M| = 1 \\ |R| = 0 \end{cases}$
worst case

In worst case QuickSelect spends $O(n^2)$ computations.

Selection in worst case linear time

ضمن اینکه از معضل دور و تسلس اجتناب می‌کنیم

Goal. Find pivot element p that divides list of n elements into two pieces so that each piece is guaranteed to have $\leq 7/10 n$ elements.

$$\max(|L|, |R|) \leq \frac{7n}{10}$$



Q. How to find approximate median in linear time?

A. Recursively compute median of sample of $\leq 2/10 n$ elements.

$$T(n) \leq \begin{cases} \Theta(1) & \text{if } n = 1 \\ T(7/10 n) + T(2/10 n) + \Theta(n) & \text{otherwise} \end{cases}$$

two subproblems of different sizes!

هزینه بدترین حالت

هزینه افزایش

هزینه الگوریتم عجیب

بکار گرفتن
(فصل اساسی را نمی‌خوان)

اما مستقیماً با الگوریتم
اثبات می‌شود

$$\Rightarrow T(n) = \Theta(n) \quad \text{در بدترین حالت}$$

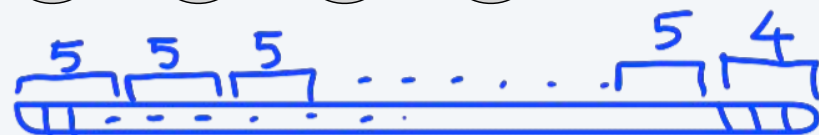
Choosing the pivot element

- Divide n elements into $\lfloor n/5 \rfloor$ groups of 5 elements each (plus extra).

این بار از زاویه متفاوتی به فرایند تعریف زیرمجموعه‌ها نگاه می‌کنیم
 "مجموعه با ابعاد n را به $n/5$ زیرمجموعه هر یک به ابعاد p می‌شکنیم"

29	10	38	37	2	55	18	24	34	35	36
22	44	52	11	53	12	13	43	20	4	27
28	23	6	26	40	19	1	46	31	49	8
14	9	5	3	54	30	48	47	32	51	21
45	39	50	15	25	16	41	17	22	7	

$N = 54$

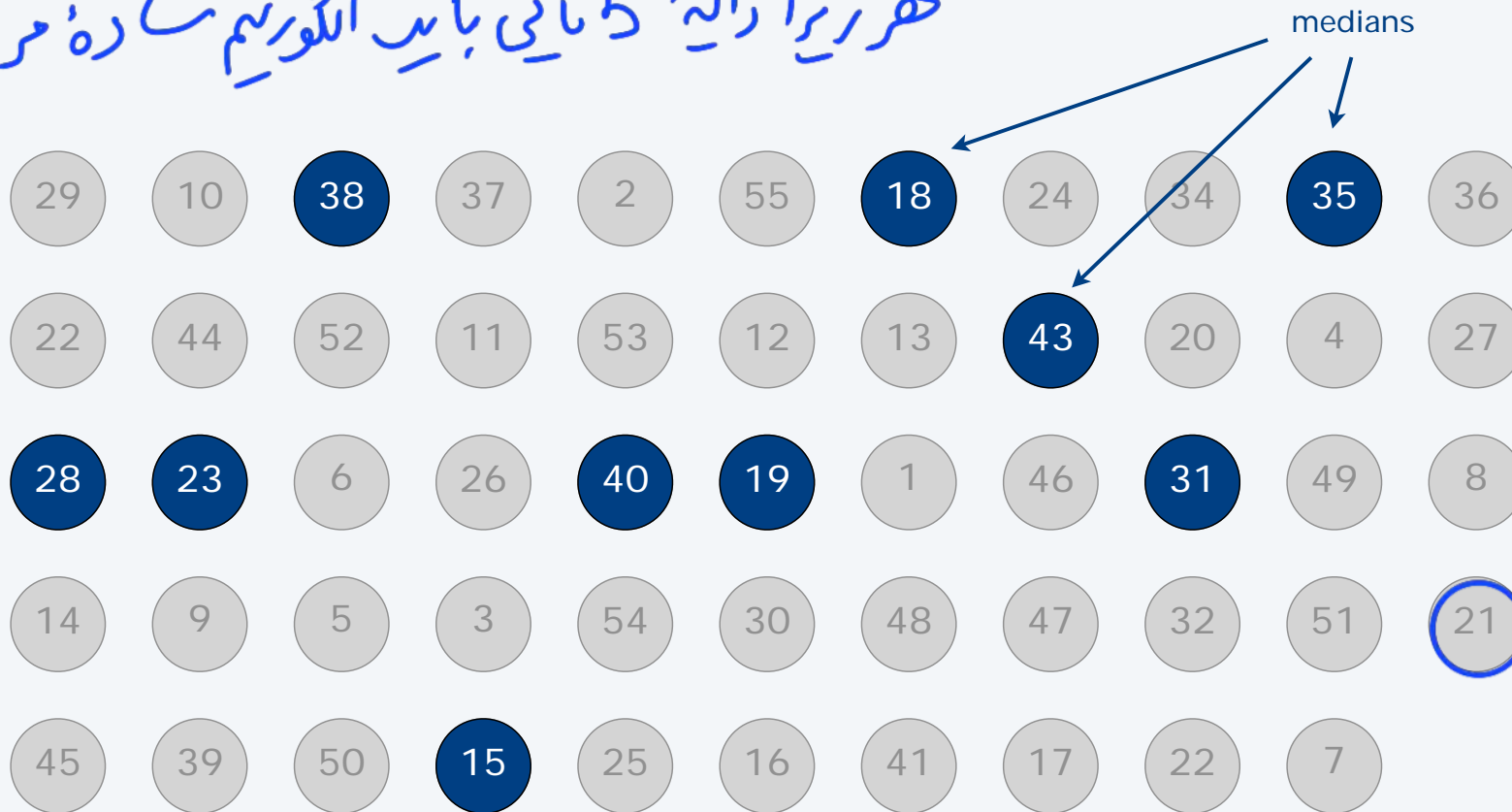


Choosing the pivot element

- Step 1 • Divide n elements into $\lfloor n/5 \rfloor$ groups of 5 elements each (plus extra).
- Step 2 • Find median of each group (except extra).

در واقع در گام غلبه، مستقیم یک مسئله ساده (ad hoc) را داریم:

هر زیر آرایه 5 تایی باید الگوریتم ساده مرتب سازی



تعداد در آن ها
 $\lfloor n/5 \rfloor$
 =
 تعداد میان ها

N = 54

B

مجموعه میان ها

28	23	38	15	40	---
----	----	----	----	----	-----

Choosing the pivot element

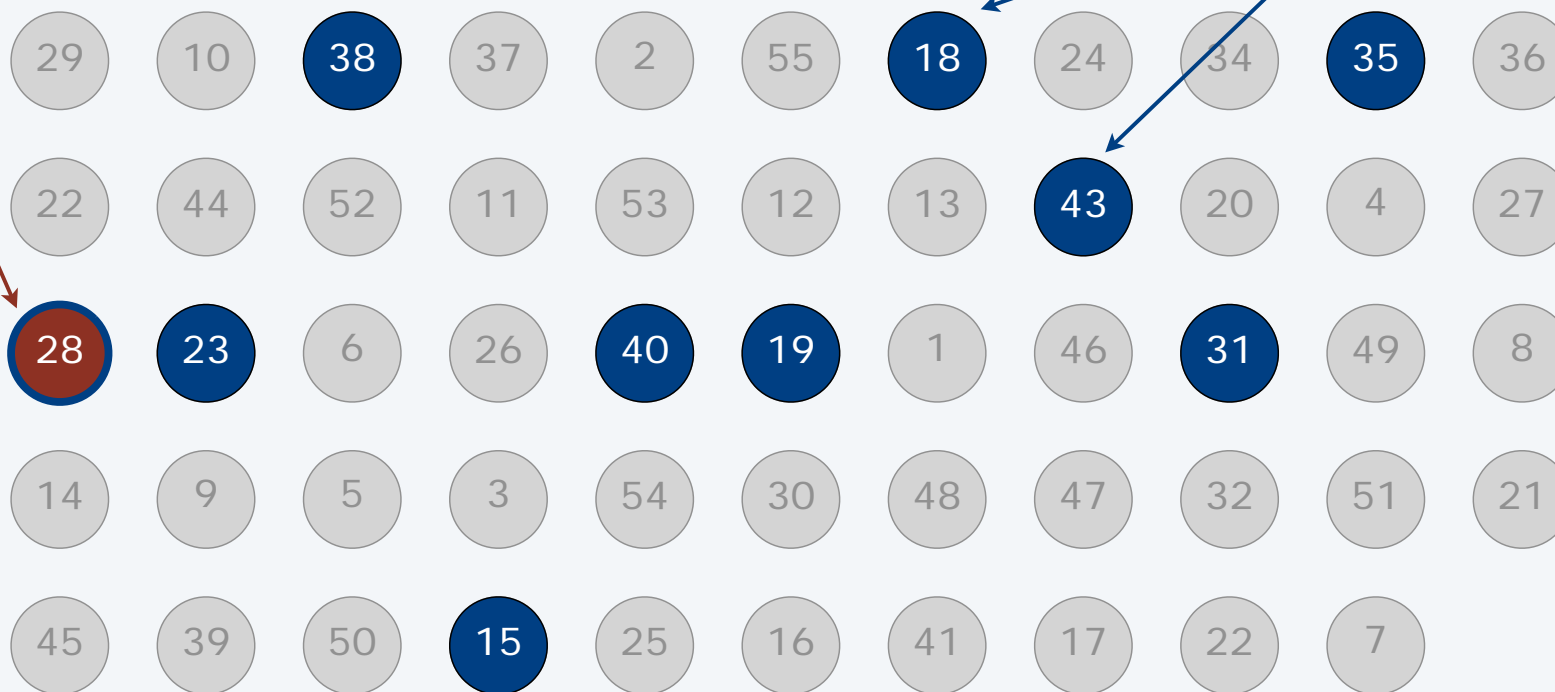
محاسبه میانه میانه ها

- Divide n elements into $\lfloor n/5 \rfloor$ groups of 5 elements each (plus extra).
- Find median of each group (except extra).
- Find median of $\lfloor n/5 \rfloor$ medians recursively.
- Use median-of-medians as pivot element.

(در ادامه گام غلبه، میانه مجموع میانه ها را با بازخوانی الگوریتم Select)

$$p = \text{Select}(B, k = \lfloor n/10 \rfloor)$$

median of medians



$N = 54$

Median-of-medians selection algorithm

MOM-SELECT(A, k)

$n \leftarrow |A|.$

IF $n < 50$ **RETURN** k^{th} smallest of element of A via mergesort.

Group A into $\lfloor n / 5 \rfloor$ groups of 5 elements each (plus extra).

$B \leftarrow$ median of each group of 5.

$p \leftarrow$ **MOM-SELECT**($B, \lfloor n / 10 \rfloor$) \leftarrow median of medians

$(L, M, R) \leftarrow$ PARTITION-3-WAY (A, p).

IF $k \leq |L|$ **RETURN** **MOM-SELECT** (L, k).

ELSE IF $k > |L| + |M|$ **RETURN** **MOM-SELECT** ($R, k - |L| - |M|$)

ELSE **RETURN** p .

محاسبه
لازم برای برگ
آوردن Pivot خوب

ادامه کار
معمولاً الگوریتم
QuickSelect

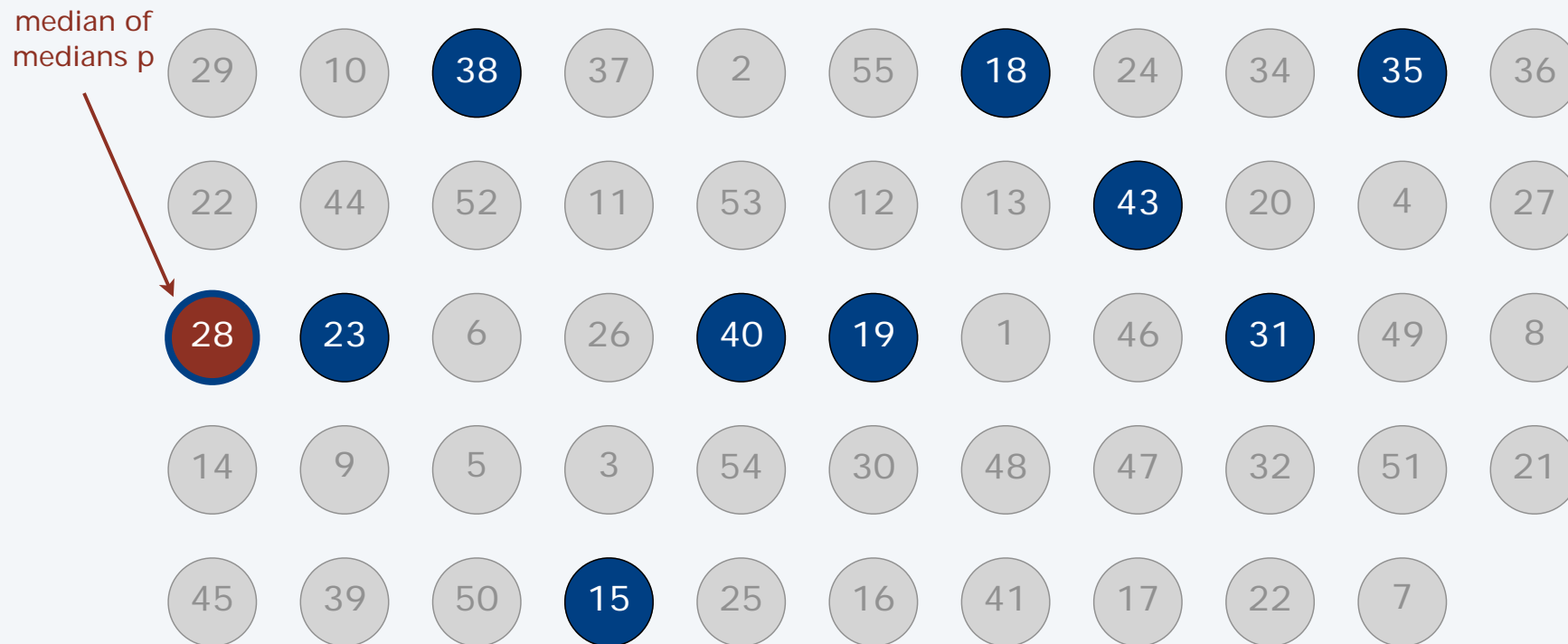
$O(n)$

$T\left(\frac{n}{5}\right)$
 $\frac{2n}{10}$

$T\left(\frac{7n}{10}\right)$

Analysis of median-of-medians selection algorithm

- At least half of 5-element medians $\leq p$.



N = 54

Analysis of median-of-medians selection algorithm

- At least half of 5-element medians $\leq p$.
- At least $\lfloor \lfloor n/5 \rfloor / 2 \rfloor = \lfloor n/10 \rfloor$ medians $\leq p$.

دست کم نیمی از گروه‌های پنج‌تایی
میانهای دارند که کوچک‌تر یا مساوی p است.

median of
medians p



$N = 54$

Analysis of median-of-medians selection algorithm

درهیک از

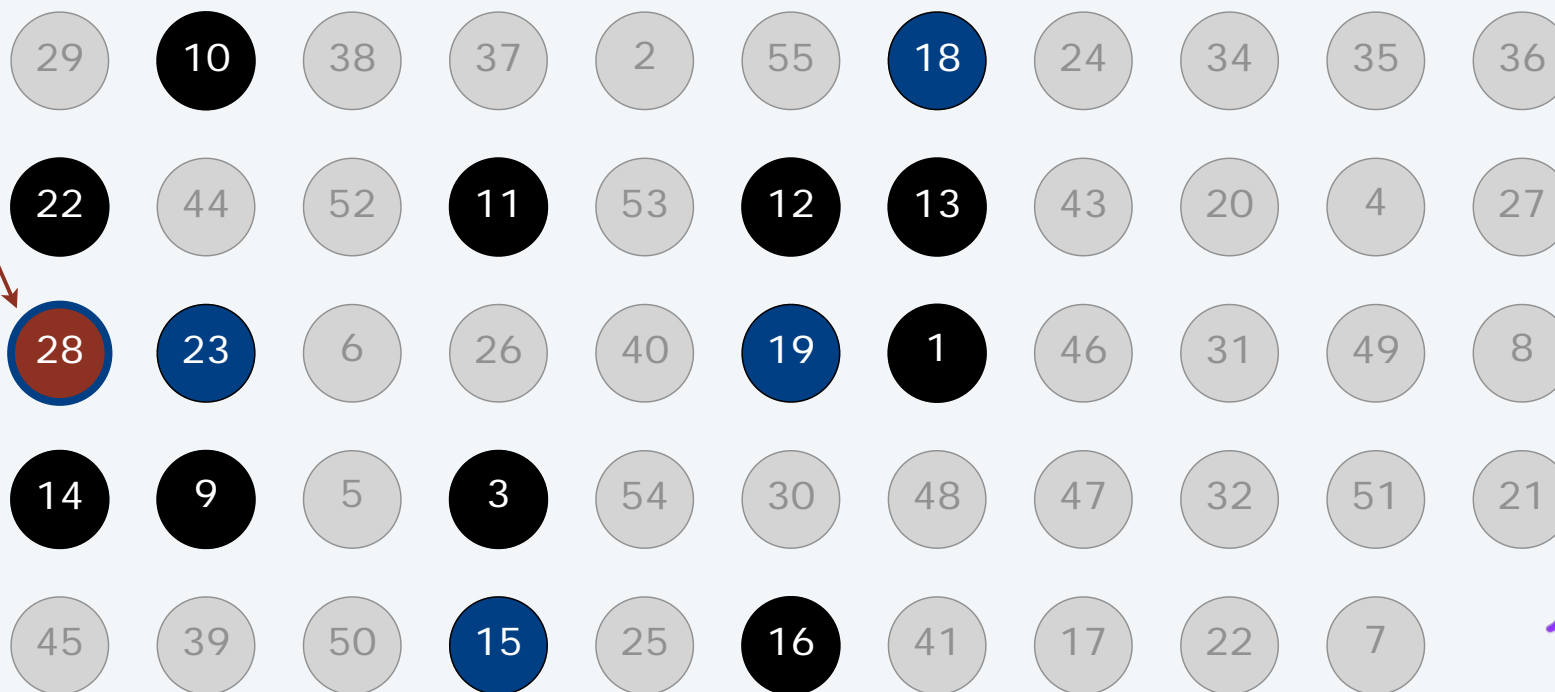
- At least half of 5-element medians $\leq p$.
- At least $\lfloor \lfloor n/5 \rfloor / 2 \rfloor = \lfloor n/10 \rfloor$ medians $\leq p$.
- At least $3 \lfloor n/10 \rfloor$ elements $\leq p$.

آن گروه‌های پنج‌تایی که میانه‌ای

کوچکتر یا مساوی p دارند، $\underline{3}$ عدد

وجود دارد که کوچکتر یا مساوی میانه همان گروه است (با احتساب خود میانه آن گروه)

median of
medians p



$N = 54$

و در نتیجه

$\lfloor \frac{n}{10} \rfloor \geq 3$

عدد درست کم

در کل وجود دارند

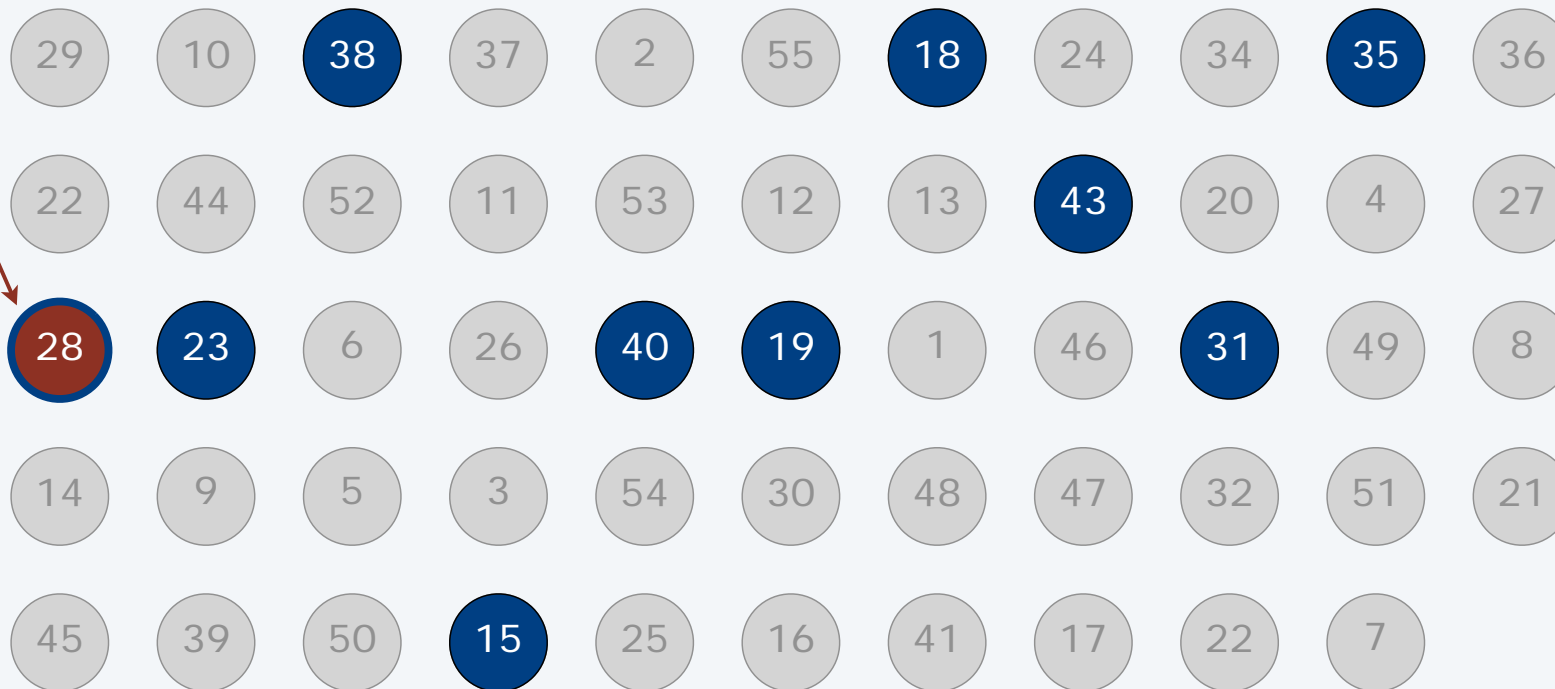
که کوچکتر یا مساوی p هستند

Analysis of median-of-medians selection algorithm

- At least half of 5-element medians $\geq p$.

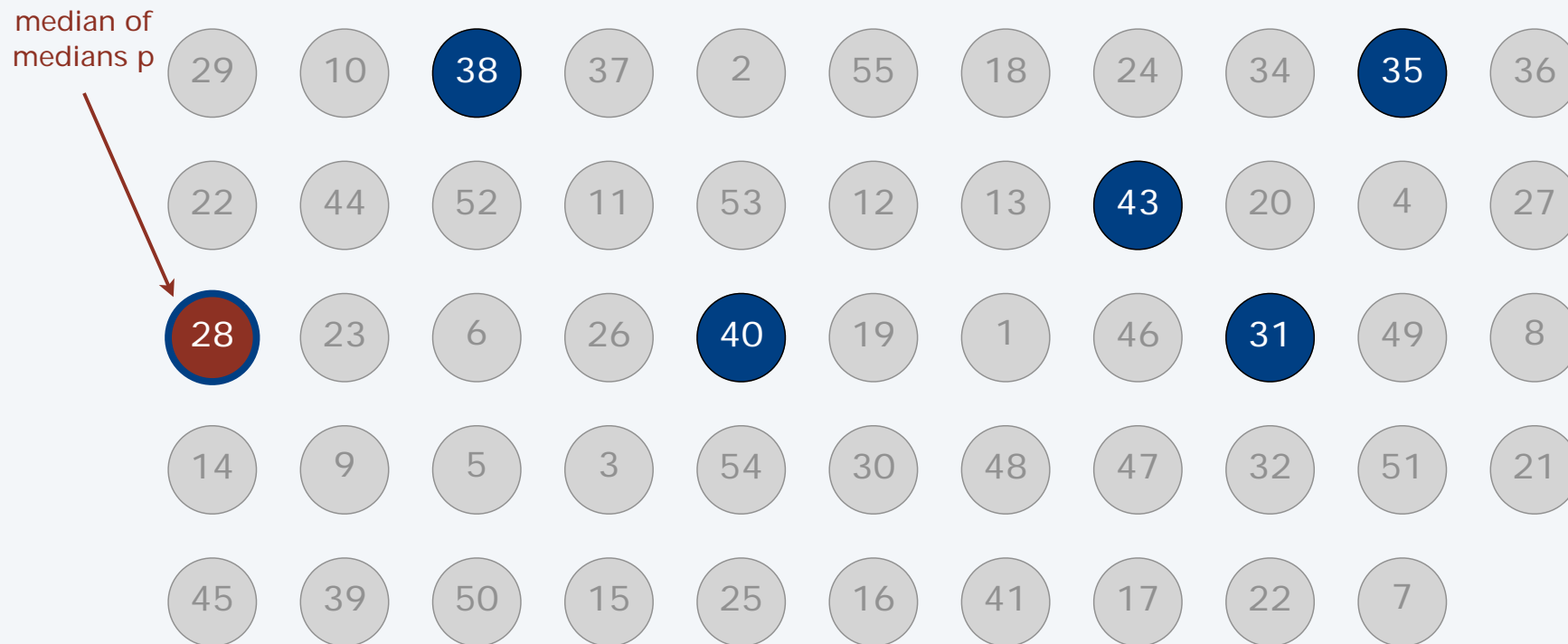
مستندالهای فوق
را می توان برای گروه هایی که میانه ای بزرگتر یا مساوی P دارند آورد

median of
medians p



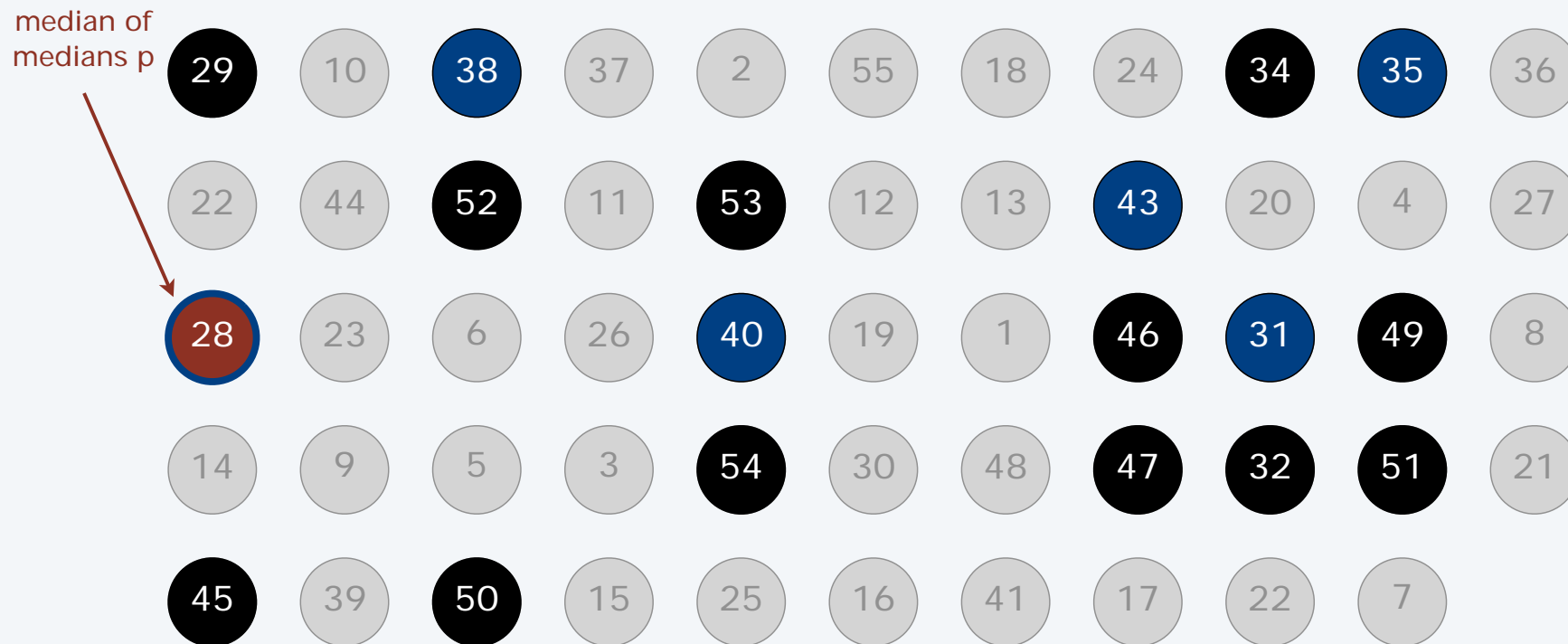
Analysis of median-of-medians selection algorithm

- At least half of 5-element medians $\geq p$.
- Symmetrically, at least $\lfloor n / 10 \rfloor$ medians $\geq p$.



Analysis of median-of-medians selection algorithm

- At least half of 5-element medians $\geq p$.
- Symmetrically, at least $\lfloor n / 10 \rfloor$ medians $\geq p$.
- At least $3 \lfloor n / 10 \rfloor$ elements $\geq p$.



Median-of-medians selection algorithm recurrence

Median-of-medians selection algorithm recurrence.

نسخه

- Select called recursively with $\lfloor n/5 \rfloor$ elements to compute MOM p .
- At least $3 \lfloor n/10 \rfloor$ elements $\leq p$.
- At least $3 \lfloor n/10 \rfloor$ elements $\geq p$.
- Select called recursively with at most $n - 3 \lfloor n/10 \rfloor$ elements.

Def. $C(n)$ = max # compares on an array of n elements.

$$C(n) \leq C(\lfloor n/5 \rfloor) + C(n - 3 \lfloor n/10 \rfloor) + \frac{11}{5} n$$

median of
medians

recursive
select

computing median of 5
(6 compares per group)

partitioning
(n compares)

Now, solve recurrence.

- Assume n is both a power of 5 and a power of 10?
- Assume $C(n)$ is monotone nondecreasing?

Median-of-medians selection algorithm recurrence

Analysis of selection algorithm recurrence.

- $T(n)$ = max # compares on an array of $\leq n$ elements.
- $T(n)$ is monotone, but $C(n)$ is not!

$$T(n) \leq \begin{cases} 6n & \text{if } n < 50 \\ T(\lfloor n/5 \rfloor) + T(n - 3\lfloor n/10 \rfloor) + \frac{11}{5}n & \text{otherwise} \end{cases}$$

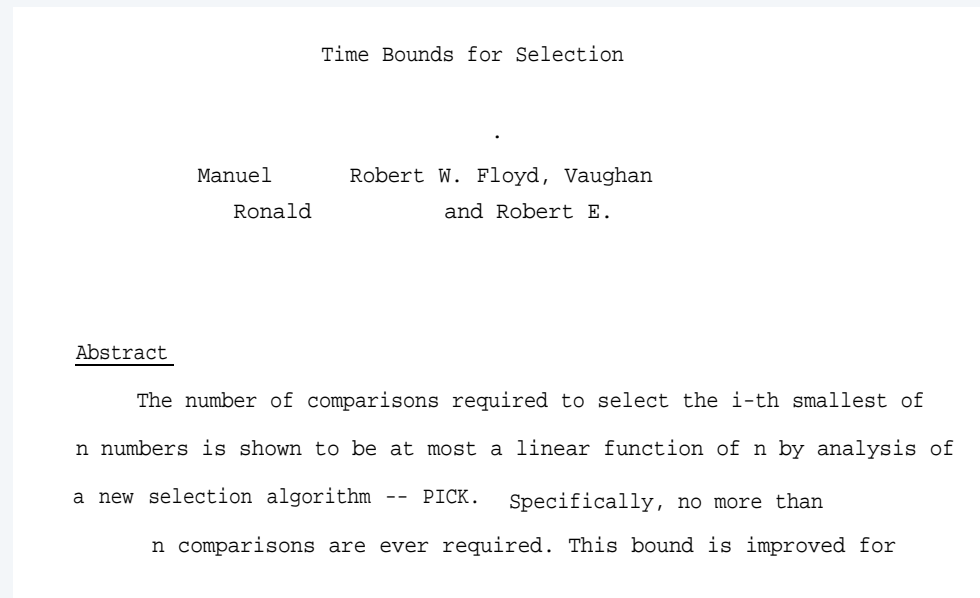
Claim. $T(n) \leq 44n$.

- Base case: $T(n) \leq 6n$ for $n < 50$ (mergesort).
- Inductive hypothesis: assume true for $1, 2, \dots, n-1$.
- Induction step: for $n \geq 50$, we have:

$$\begin{aligned} T(n) &\leq T(\lfloor n/5 \rfloor) + T(n - 3\lfloor n/10 \rfloor) + \frac{11}{5}n \\ &\leq 44(\lfloor n/5 \rfloor) + 44(n - 3\lfloor n/10 \rfloor) + \frac{11}{5}n \\ &\leq 44(n/5) + 44n - 44(n/4) + \frac{11}{5}n \quad \longleftarrow \text{for } n \geq 50, 3\lfloor n/10 \rfloor \geq n/4 \\ &= 44n. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

Linear-time selection postmortem

Proposition. [Blum-Floyd-Pratt-Rivest-Tarjan 1973] There exists a compare-based selection algorithm whose worst-case running time is $O(n)$.

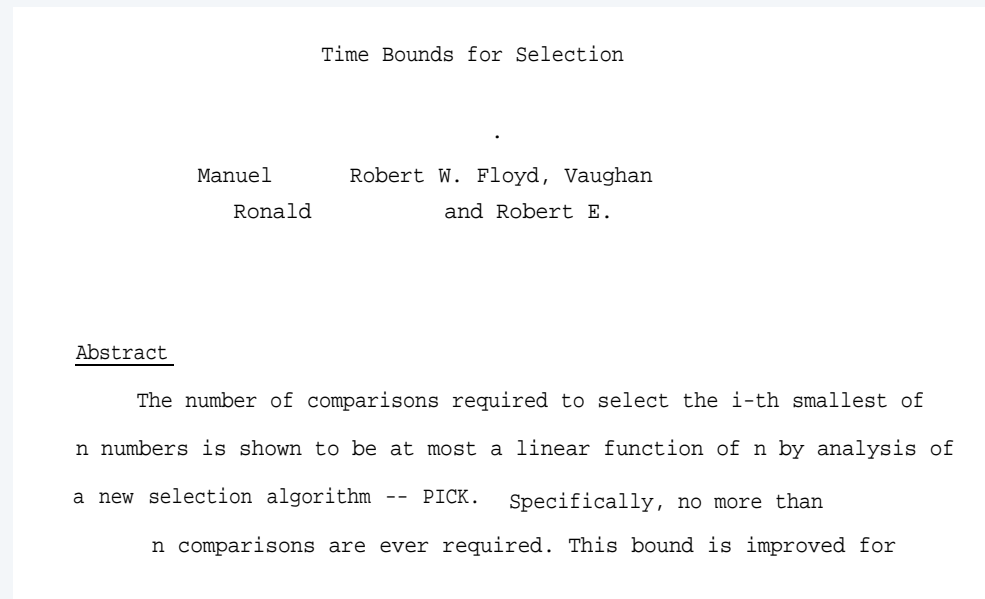


Theory.

- Optimized version of BFPRT: $\leq 5.4305 n$ compares.
- Best known upper bound [Dor-Zwicky 1995]: $\leq 2.95 n$ compares.
- Best known lower bound [Dor-Zwicky 1999]: $\geq (2 + \epsilon) n$ compares.

Linear-time selection postmortem

Proposition. [Blum-Floyd-Pratt-Rivest-Tarjan 1973] There exists a compare-based selection algorithm whose worst-case running time is $O(n)$.



Practice. Constant and overhead (currently) too large to be useful.

Open. Practical selection algorithm whose worst-case running time is $O(n)$.