

Práctica dos tema dos

1. Desarrolla una aplicación que simule una lista de la compra. En la caja de texto se escribirá el producto y se añadirá a la lista al hacer click en el botón añadir.

Al hacer doble click sobre un producto, se eliminará de la lista.

Al hacer click sobre un producto, se podrá editar. En este caso se le cambiará el color a rojo.

Al hacer click en el botón de resetear, se borrarán todos los productos de la lista.

Guardaremos los productos en alguno de los tipos de almacenamiento local vistos en FAFS.

Mi lista de la compra:

Añadir a la lista

- patatas
- naranjas

Nota: Puedes eliminar elementos de la lista haciendo doble click sobre ellos

Resetear lista y borrarla de la memoria