



# **Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης**

**Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών**

**Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών**

## **ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΤΑ ΕΝΣΩΜΑΤΩΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ**

**ΤΟΥ**

**ΜΑΝΟΥΣΑΡΙΔΗ ΙΩΑΝΝΗ**

**ΑΕΜ : 8855**

## **Περιεχόμενα**

Αναφορά εργασίας .....	3
Εισαγωγικά .....	3
Βιβλιοθήκες και main.....	3
make_timestamps.....	3
writeData().....	3
create_graphs() .....	4
make_timestamps_without() .....	4
writeData_2 .....	4
delay().....	4
Διάγραμμα για time = 7200 sec & interval = 0.1 sec .....	4
Διάγραμμα για time = 2.1 sec & interval = 0.1 sec .....	5
Παρατηρήσεις.....	5

## Αναφορά εργασίας

### Εισαγωγικά

Για την εργασία γράφτηκε ένας κώδικας σε c στο αρχείο `timestamp_pi.c`, ένα script σε python, το `plot.py`, για όλες τις στατιστικές μετρήσεις και τα διαγράμματα, καθώς και ένα αρχείο `Makefile` για να κάνει `compile` το c αρχείο.

Εφόσον κατεβάσετε τα αρχεία και τρέξετε την εντολή **make** θα δημιουργηθεί ένα εκτελέσιμο αρχείο με το όνομα **timestamp\_pi**. Το εκτελέσιμο αρχείο παίρνει τρία arguments ως είσοδο. Το πρώτο είναι ο χρόνος που θα γίνει η δειγματοληψία, το δεύτερο είναι το χρονικό διάστημα που παίρνονται τα δείγματα και το τρίτο η υλοποίηση της δειγματοληψίας. Υπάρχουν δύο υλοποιήσεις. Η πρώτη χρησιμοποιεί τα timestamps μέσω της συνάρτησης `gettimeofday()`, ενώ η δεύτερη δεν χρησιμοποιεί τα timestamps και κάνει χρήση της συνάρτησης `clock()` για τη μέτρηση του χρόνου.

Ένα παράδειγμα εκτέλεσης του προγράμματος είναι το εξής:

**`./timestamp_pi 25 0.1 1`**

Η παραπάνω εντολή θα τρέξει εκτελέσει μία δειγματοληψία για 25 δευτερόλεπτα, θα παίρνει δείγματα κάθε 0.1 second και χρησιμοποιήσει την μέθοδο με τα timestamps.

### Βιβλιοθήκες και main

Στην αρχή του κώδικα δηλώνονται οι βιβλιοθήκες που θα χρησιμοποιηθούν στον κώδικα καθώς και όλες οι συναρτήσεις που έγιναν.

Η `main` ξεκινά μετατρέποντας τα πρώτα δύο args του χρήστη σε float και τα αποθηκεύει στις μεταβλητές `total_time` και `interval`. Με αυτές τις δύο τιμές γίνεται υπολογισμός των συνολικών δειγμάτων που θα παρθούν και αποθηκεύονται στην int μεταβλητή `arr_size`. Στη συνέχεια ανάλογα με το τρίτο όρισμα του χρήστη στην είσοδο, αν είναι 1 θα κληθεί η συνάρτηση **`make_timestamps()`** και η **`create_graphs()`**, ενώ αν είναι 2 θα κληθεί η συνάρτηση **`make_timestamps_without()`**. Μετά το πρόγραμμα τελειώνει.

### make\_timestamps

Η συνάρτηση αυτή -η οποία εκτελείται αν επιλεγεί η υλοποίηση 1- παίρνει ως ορίσματα τον συνολικό χρόνο, `total_time`, τα διαστήματα δειγματοληψίας, `interval`, και τον αριθμό των δειγμάτων, `arr_size`. Αφού γίνουν οι κατάλληλες αρχικοποιήσεις των μεταβλητών, η συνάρτηση μπαίνει σε μία while loop που η οποία αποθηκεύει στο struct `tn` με τη βοήθεια της `gettimeofday()` το timestamp σύμφωνα με **UNIX Epoch time**. Κατόπιν, παίρνει τις τιμές των `seconds` και των `useconds` και τις αποθηκεύει κατάλληλα στον πίνακα `timestamps[]`. Έπειτα, το πρόγραμμα μπαίνει σε λειτουργία ύπνου, σύμφωνα πάντα με το δεύτερο όρισμα του χρήστη. Μόλις το πρόγραμμα ξυπνήσει, η while loop εκτελείται μέχρι να ολοκληρωθεί η δειγματοληψία. Η δειγματοληψία σταματάει από το `alarm`. Μόλις τελειώσει καλεί την συνάρτηση `writeData()` και επιστρέφει στην `main`.

### writeData

Η συνάρτηση αυτή είναι μία απλή συνάρτηση η οποία δέχεται σαν όρισμα τον πίνακα με τα timestamps και το μέγεθός τους, δημιουργεί το αρχείο `samples.txt`, αν δεν υπάρχει, και αποθηκεύει εκεί τα timestamps, καθώς και ένα άλλο αρχείο, το `packages_time.txt` στο οποίο αποθηκεύονται οι χρόνοι των πακέτων, δηλαδή πόσος χρόνος μεσολαβεί μεταξύ της

λήψης δύο timestamp. Μόλις ολοκληρωθούν αυτές οι λειτουργίες γίνεται επιστροφή στην `make_timestamps()` και από εκεί στην `main`.

### create\_graphs

Η συνάρτηση αυτή εκτελεί το script `plot.py` για την εξαγωγή όλων των στατιστικών στοιχείων που ζητήθηκαν από την εργασία.

### make\_timestamps\_without

Η συνάρτηση αυτή –η οποία εκτελείται αν επιλεγθεί η υλοποίηση 2- παίρνει ως ορίσματα τον συνολικό χρόνο, `total_time`, τα διαστήματα δειγματοληψίας, `interval`, και τον αριθμό των δειγμάτων, `arr_size`. Αφού γίνουν οι κατάλληλες αρχικοποιήσεις των μεταβλητών, η συνάρτηση μπαίνει σε μία `while loop` που η οποία αποθηκεύει στο αρχικά στο `start` το αποτέλεσμα της `clock()`. Μετά καλείται η συνάρτηση `delay()` ώστε το πρόγραμμα να καθυστερήσει όσο χρονικό διάστημα ορίζει το `interval`. Μόλις περάσει το χρονικό διάστημα αυτό αποθηκεύεται στην `end` το αποτέλεσμα της `clock()`. Η αφαίρεση `end – start` δίνει το χρόνο που μεσολάβησε για τη λήψη ενός πακέτου και αποθηκεύεται στον πίνακα `timestampsp[]`. Μόλις ολοκληρωθεί η `while – loop`, καλείται η `writeData_2()` και το πρόγραμμα επιστρέφει στην `main` για να τερματίσει.

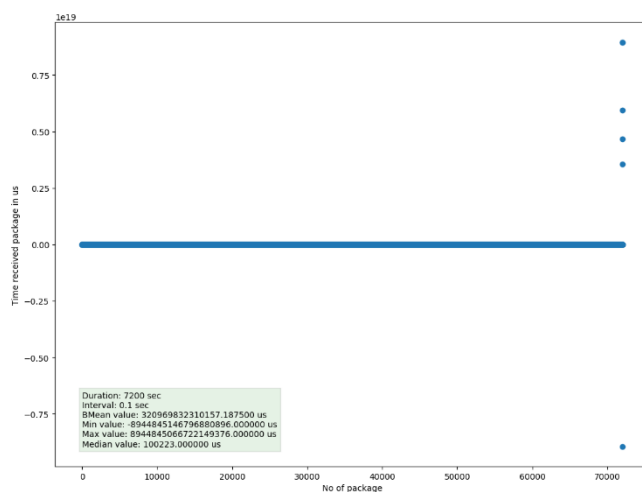
### writeData\_2

Η συνάρτηση αυτή είναι μία απλή συνάρτηση η οποία δέχεται σαν όρισμα τον πίνακα με τις διαφορές των χρόνων που έδωσε το `clock` και τους αποθηκεύει στο `packages_time.txt`. Μετά γίνεται επιστροφή στην `make_timestamps_without()` και από εκεί στην `main`.

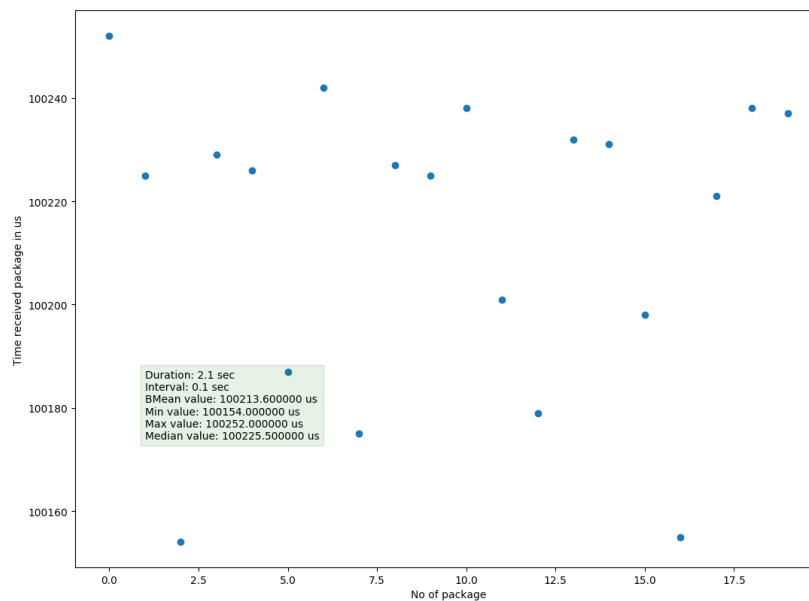
### delay

Η συνάρτηση αυτή δέχεται ένα όρισμα τύπου `int` και εκτελεί για τόσα δευτερόλεπτα ένα `delay`.

## Διάγραμμα για time = 7200 sec & interval = 0.1 sec



## Διάγραμμα για time = 2.1 sec & interval = 0.1 sec



## Παρατηρήσεις

- Η υλοποίηση ένα προφανώς είναι πιο οικονομική από άποψη απόδοσης αφού κατά τη διάρκεια της αναμονής μπαίνει σε ύπνο. Σε αντίθεση, η δεύτερη υλοποίηση δεν γινόταν να χρησιμοποιήσει την `sleep()` διότι κατά τη διάρκεια ύπνου, η `clock()` σταματάει να μετράει. Επομένως, χρειαζόταν να κατασκευαστεί μία συνάρτηση καθυστέρησης.
- Έγιναν δύο υλοποιήσεις, μία με `alarm` και μία χωρίς.
- Ο κώδικας της `plot.py` δεν αναλύθηκε καθώς ήταν ένα βοηθητικό script, για την εξαγωγή στατιστικών αποτελεσμάτων και εκτός των πλαισίων της εργασίας.
- Όλα τα αρχεία βρίσκονται σε ένα αρχείο zip στο εξής [link](#)