

Enigma Laundry v.0.1

MAIN MENU

MINGW64:/c/Golang/challenge-godb

```
imanu@Jamil MINGW64 /c/Golang/challenge-godb (master)
$ go run main.go
```

```
=====
                        WELCOME TO ENIGMA LAUNDRY
===== MAIN MENU =====
1. Customers || 2. Kasir || 3. Daftar Pelayanan || 4. Transaksi || 5. Exit
=====
PILIH MENU YANG TERSEDIA :
```

Pilih Menu Yang Tersedia

1 => Customers ,

2=>Kasir,

3=>Daftar Pelayanan

4=>Transaksi

5=>Exit

Menu Customer

MINGW64;c:/Golang/challenge-godb

```
imanu@Jamil MINGW64 /c/Golang/challenge-godb (master)
$ go run main.go
=====
                        WELCOME TO ENIGMA LAUNDRY
=====
                        MAIN MENU
=====
1. Customers || 2. Kasir || 3. Daftar Pelayanan || 4. Transaksi || 5. Exit
=====
PILIH MENU YANG TERSEDIA : 1
=====
PILIH MENU
=====
1. Daftar Customer
2. Tambah Customer
3. Edit Customer
4. Hapus Customer
5. Kembali ke Main Menu
6. Keluar
Pilih Menu Diatas = |
```

1. Daftar Customer untuk menampilkan list nama customer yang terdaftar di database
2. Tambah customer untuk menambah nama customer jika ingin melakukan transaksi dengan customer baru
3. Edit customer untuk edit informasi cust
4. Hapus customer untuk menghapus customer
5. Kembali ke main menu
6. Keluar

Menu Kasir

```
=====
                                WELCOME TO ENIGMA LAUNDRY
===== MAIN MENU =====
1. Customers || 2. Kasir || 3. Daftar Pelayanan || 4. Transaksi || 5. Exit
=====
PILIH MENU YANG TERSEDIA : 2
===== PILIH MENU =====
1. Daftar Kasir
2. Tambah Kasir
3. Edit Kasir
4. Hapus Kasir
5. Kembali Ke Main Menu
6. Exit
Pilih Menu Diatas = |
```


1. Daftar kasir dengan menampilkan seluruh kasir yang ada di dalam database
2. Tambah kasir untuk menambahkan kasir yang bertugas
3. Edit untuk mengedit informasi kasir dengan memasukan ID yang terdaftar
4. Hapus untuk menghapus kasir yang terdaftar dengan memasukan ID
5. Back to main menu
6. Exit

Menu Pelayanan

```
=====
                                WELCOME TO ENIGMA LAUNDRY
===== MAIN MENU =====
1. Customers || 2. Kasir || 3. Daftar Pelayanan || 4. Transaksi || 5. Exit
=====
PILIH MENU YANG TERSEDIA : 3
===== PILIH MENU =====
1. Daftar Pelayanan
2. Tambah Pelayanan
3. Edit Pelayanan
4. Hapus Pelayanan
5. Kembali Main Menu
6. Keluar
Pilih Menu Diatas = |
```

1. Daftar Pelayanan dengan menampilkan seluruh kasir yang ada di dalam database
2. Tambah Pelayanan untuk menambahkan kasir yang bertugas
3. Edit untuk mengedit informasi Pelayanan dengan memasukan ID yang terdaftar
4. Hapus untuk menghapus Pelayanan yang terdaftar dengan memasukan ID
5. Back to main menu
6. Exit

Menu Transaksi

 MINGW64:/c/Golang/challenge-godb

```
imanu@Jamil MINGW64 /c/Golang/challenge-godb (master)
$ go run main.go
=====
                        WELCOME TO ENIGMA LAUNDRY
===== MAIN MENU =====
1. Customers || 2. Kasir || 3. Daftar Pelayanan || 4. Transaksi || 5. Exit
=====
PILIH MENU YANG TERSEDIA : 4
===== PILIH MENU =====
1. Daftar Transaksi
2. Tambah Transaksi Baru
3. Kembali ke Main Menu
4. Keluar
Pilih Menu Diatas =
```

1. Daftar Transaksi untuk menampilkan daftar transaksi yang sudah tersimpan di database
2. Tambah transaksi baru untuk menambahkan transaksi baru
3. Kembali ke main menu
4. Keluar