







Form Asistensi Tugas Besar
IF2110/Algoritma dan Struktur Data
Sem. 1 2022/2023







No. Kelompok/Kelas : 8 / K2
Nama Kelompok :
Anggota Kelompok (Nama/NIM) :
1. Michael Sihotang (18221054)
2. Muhammad Dastin Fauzi (18221062)
3. Imanuel Raditya (18221112)
4. Miralistya Cahya Fatimah (18221116)
5. Seren Elizabeth Siahaan (18221160)

Asisten Pembimbing : Graciella Valeska Liander (18219075)

Asistensi I

<div data-bbox="230 226 550 262">Tanggal : 3 November 2022</div> <div data-bbox="230 262 521 294">Tempat : Zoom meetings</div> <div data-bbox="230 294 596 327">Kehadiran Anggota Kelompok:</div> <div data-bbox="456 357 574 415"><p>1 18221054</p></div> <div data-bbox="451 436 609 558"></div> <div data-bbox="456 571 574 632"><p>2 18221062</p></div> <div data-bbox="418 690 618 774"></div> <div data-bbox="456 810 574 869"><p>3 18221112</p></div> <div data-bbox="370 905 651 1050"></div> <div data-bbox="456 1058 574 1117"><p>4 18221116</p></div> <div data-bbox="435 1127 609 1281"></div> <div data-bbox="456 1304 574 1365"><p>5 18221160</p></div> <div data-bbox="423 1390 618 1556"></div>	<div data-bbox="816 226 1032 262">Catatan Asistensi:</div> <div data-bbox="828 262 1390 506"><ul style="list-style-type: none">- Pada command skip, apabila input n lebih besar dari jumlah game pada daftar antrian, maka semua game pada antrian akan terhapus, bukan hanya membatalkan <i>command SKIP</i>.- Keluaran dari <i>SKIP</i> diperbolehkan untuk mengeluarkan daftar game di antrian, karena ketika memanggil <i>command PLAY GAME</i> akan ditampilkan terlebih dahulu daftar antrian game.</div>
	<div data-bbox="816 1619 1084 1654">Tanda Tangan Asisten:</div> <div data-bbox="836 1661 998 1822"> graciellari</div>

Asistensi II

Tanggal : 10 November 2022	Catatan Asistensi: <ul style="list-style-type: none"> - scoreboard dihilangkan, namun pada PLAY GAME, jika yang dimainkan adalah game hasil CREATE GAME oleh pengguna, maka tetap harus mengeluarkan score secara random dan menuliskan bahwa game over. - Ketika QUIT queue game akan terhapus, hal tersebut boleh dilakukan secara tersirat yaitu dengan pembuatan CreateEmptyQueue, tanpa harus secara eksplisit yaitu dengan dequeue satu satu. - Ketika code di run di vscode terkadang mengalami error glitch sesekali, seperti ketika melakukan createGame beberapa kali lalu ketika memanggil ListGame, tiba tiba exit. Namun ketika mengulangi langkah yang sama persis kembali, tidak terjadi error serupa. Ketika dicoba untuk di run pada cmd juga tidak mengalami error. Hal tersebut dapat diabaikan bila glitch hanya terjadi sesekali karena mungkin error dari vscode nya. - Driver pada ADT boleh hanya perlu mengaplikasikan fungsi dan prosedur original dari ADT tersebut. - Untuk Data Test pada laporan, berisikan SS dari program (hasil share screen sudah benar). - Pada Test Script. kolom 'Hasil yang Keluar' dapat hanya mengacu pada gambar atau dituliskan bahwa sesuai. - Pada Test Script, kolom 'Hasil Yang Diharapkan' dapat mengacu pada gambar Data Test.
Tempat : Zoom meetings	
Kehadiran Anggota Kelompok: <div style="text-align: center;"> <p>1 18221054</p>  <p>2 18221062</p>  <p>3 18221112</p>  <p>4 18221116</p>  <p>5 18221160</p>  </div>	
	Tanda Tangan Asisten: <div style="text-align: center;">  <p>graciellari</p> </div>

Asistensi III

Tanggal :	Catatan Asistensi:
Tempat :	
Kehadiran Anggota Kelompok: <div style="text-align: center;"> No NIM Tanda tangan </div> <div style="text-align: center;"> 1 2 3 4 5 6 </div>	
	Tanda Tangan Asisten: