







**Form Asistensi Tugas Besar
IF2110/Algoritma dan Struktur Data
Sem. 1 2022/2023**







No. Kelompok/Kelas : 8 / K2
Nama Kelompok : SnakeOnHanoi
Anggota Kelompok (Nama/NIM) :
1. Michael Sihotang (18221054)
2. Muhammad Dastin Fauzi (18221062)
3. Imanuel Raditya (18221112)
4. Miralistya Cahya Fatimah (18221116)
5. Seren Elizabeth Siahaan (18221160)

Asisten Pembimbing : Graciella Valeska Liander (18219075)







Asistensi I

<div data-bbox="230 226 550 262">Tanggal : 3 November 2022</div> <div data-bbox="230 262 521 294">Tempat : Zoom meetings</div> <div data-bbox="230 294 596 327">Kehadiran Anggota Kelompok:</div> <div data-bbox="456 357 574 415"><p>1 18221054</p></div> <div data-bbox="451 436 609 558"></div> <div data-bbox="456 571 574 630"><p>2 18221062</p></div> <div data-bbox="418 690 618 774"></div> <div data-bbox="456 810 574 869"><p>3 18221112</p></div> <div data-bbox="370 905 651 1050"></div> <div data-bbox="456 1058 574 1117"><p>4 18221116</p></div> <div data-bbox="435 1127 609 1281"></div> <div data-bbox="456 1304 574 1362"><p>5 18221160</p></div> <div data-bbox="423 1390 618 1556"></div>	<div data-bbox="816 226 1032 262">Catatan Asistensi:</div> <div data-bbox="828 262 1390 506"><ul style="list-style-type: none">- Pada command skip, apabila input n lebih besar dari jumlah game pada daftar antrian, maka semua game pada antrian akan terhapus, bukan hanya membatalkan <i>command SKIP</i>.- Keluaran dari <i>SKIP</i> diperbolehkan untuk mengeluarkan daftar game di antrian, karena ketika memanggil <i>command PLAY GAME</i> akan ditampilkan terlebih dahulu daftar antrian game.</div>
	<div data-bbox="816 1619 1084 1654">Tanda Tangan Asisten:</div> <div data-bbox="836 1661 998 1822"> graciellari</div>

Asistensi II

Tanggal : 10 November 2022	Catatan Asistensi: <ul style="list-style-type: none"> - scoreboard dihilangkan, namun pada PLAY GAME, jika yang dimainkan adalah game hasil CREATE GAME oleh pengguna, maka tetap harus mengeluarkan score secara random dan menuliskan bahwa game over. - Ketika QUIT queue game akan terhapus, hal tersebut boleh dilakukan secara tersirat yaitu dengan pembuatan CreateEmptyQueue, tanpa harus secara eksplisit yaitu dengan dequeue satu satu. - Ketika code di run di vscode terkadang mengalami error glitch sesekali, seperti ketika melakukan createGame beberapa kali lalu ketika memanggil ListGame, tiba tiba exit. Namun ketika mengulangi langkah yang sama persis kembali, tidak terjadi error serupa. Ketika dicoba untuk di run pada cmd juga tidak mengalami error. Hal tersebut dapat diabaikan bila glitch hanya terjadi sesekali karena mungkin error dari vscode nya. - Driver pada ADT boleh hanya perlu mengaplikasikan fungsi dan prosedur original dari ADT tersebut. - Untuk Data Test pada laporan, berisikan SS dari program (hasil share screen sudah benar). - Pada Test Script. kolom 'Hasil yang Keluar' dapat hanya mengacu pada gambar atau dituliskan bahwa sesuai. - Pada Test Script, kolom 'Hasil Yang Diharapkan' dapat mengacu pada gambar Data Test.
Tempat : Zoom meetings	
Kehadiran Anggota Kelompok: <div style="text-align: center;"> <p>1 18221054</p>  <p>2 18221062</p>  <p>3 18221112</p>  <p>4 18221116</p>  <p>5 18221160</p>  </div>	
	Tanda Tangan Asisten: <div style="text-align: center;">  <p>graciellari</p> </div>

Asistensi I

Tanggal : 23 November 2022	Catatan Asistensi: <ul style="list-style-type: none"> - Semua game yang ada di ListGame, scorenya dimasukkan kedalam scoreboard, termasuk game game hasil dari createGame - sesuaiin sama listGame, Mapnya ditambahkan kedalam array of map - prioritas nambah sesuai spesifikasi, yaitu tambah kiri, lalu tambah atas/bawah, meskipun letak ekor bukan di koordinat x ke 4 dan ekor menghadap kiri, tetap menambahkan ekor barunya pada posisi atas/bawah - Pastiin Tower of Hanoi yang telah dibuat sebagai bonus kemarin sesuai dengan spesifikasi sekarang - Tree model apa terserah, yang penting pakai ADT tree - persentase bonus tidak sebesar itu, akan lebih besar nilainya apabila game utama sesuai spesifikasi
Tempat : Zoom meetings	
Kehadiran Anggota Kelompok: <div> <div>1</div> <div>18221054</div> <div></div> </div> <div> <div>2</div> <div>18221062</div> <div></div> </div> <div> <div>3</div> <div>18221112</div> <div></div> </div> <div> <div>4</div> <div>18221116</div> <div></div> </div> <div> <div>5</div> <div>18221160</div> <div></div> </div>	
	Tanda Tangan Asisten: <div>  graciellav </div>

Asistensi II

Tanggal : 30 November 2022

Tempat : Zoom meetings

Kehadiran Anggota Kelompok:

1

18221054



2

18221062



3

18221112



4

18221116



5

18221160



Catatan Asistensi:

- Untuk laporan apakah harus menuliskan semua command di tubes 1 yang terupdate karena disesuaikan dengan spesifikasi tubes 2, seperti playgame, creategame, deletegame, save, dan load selain semua command dan game pada tubes 2 ini? Tidak perlu, yang perlu dituliskan save dan load saja.

- Apabila menerapkan bonus pada Snake On Meteor, maka apabila ada kasus seperti ini maka penambahan ekor snake yang baru akan dilakukan pada $y = 0$ (seberangnya)

	A	B	C	D	E
1				4	
2					
3					
4			1 H		
5			2	3	#####
6					

Tanda Tangan Asisten:



graciellari

