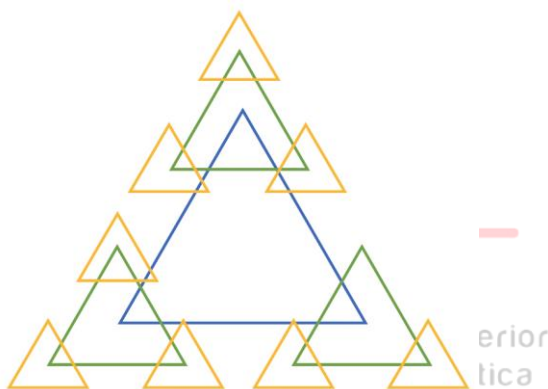


Pantalla de carga

La empresa From Software se ha dado cuenta de que los tiempos de carga en el PC desesperan a cualquier jugador. Además, coincide que en sus juegos es muy fácil morir, por lo que tendremos que ver la pantalla de carga muy a menudo. Para mostrar una animación mientras se produce la carga del juego, han pensado en mostrar una imagen fractal, ya que su estructura se repite en diferentes escalas resultando en una imagen infinita.

En concreto, la figura empieza con un triángulo de lado l , y en cada punta del triángulo aparecerá a su vez otro triángulo de lado $l/2$. Esto se repetirá hasta que el triángulo tenga lado igual a 1. Por ejemplo, si empezamos con un triángulo de lado 5, en cada vértice aparecerá otro de lado igual a 2, y a su vez en sus vértices triángulos de lado 1. La empresa necesita saber cuál será la suma total de la longitud de los lados de todos los triángulos que se dibujen.



Entrada

La entrada se compone de un entero l que denota la longitud del lado del triángulo inicial.

Salida

Se deberá imprimir por pantalla la suma de todos los lados de los triángulos generados hasta que $l = 1$.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
5	60