

Salto del caballo

El caballo es una pieza muy valiosa en el ajedrez, ya que su movimiento en forma de L hace que pueda moverse libremente por todo el tablero.



En este ejercicio vamos a programar una función **recursiva** que sea capaz de calcular el número de saltos que puede dar un caballo en un tablero de ajedrez.

Entrada

La entrada de nuestro programa será un número t que será el tamaño del tablero de $t \times t$, asumiremos que la posición superior izquierda es la $(0,0)$. Después, la entrada serán dos números x e y que indican las coordenadas en la que se encuentra el caballo (x, y) . Y por último nos indicarán con dos números el movimiento que hará el caballo, d_x y d_y , donde d_x es el desplazamiento en el eje horizontal y d_y es el desplazamiento en vertical. Todas estas entradas son enteras.

Salida

Se deberán imprimir por pantalla el número de veces que el caballo podrá realizar el salto indicado. Se entiende que el caballo siempre hará el mismo salto.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
8 3 2 2 1	2
16 14 13 -1 -2	6

Límites

- $5 \leq t \leq 5000$
- $0 \leq x, y < t$
- $(d_x, d_y) \in [(-1,2), (1,2), (2,1), (2,-1), (-1,-2), (1,-2), (-1,-2), (1,-2)]$