

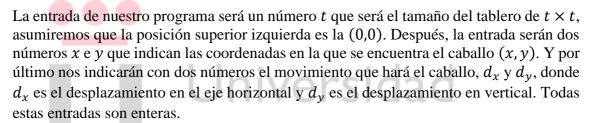
## Salto del caballo

El caballo es una pieza muy valiosa en el ajedrez, ya que su movimiento en forma de L hace que pueda moverse libremente por todo el tablero.



En este ejercicio vamos a programar una función **recursiva** que sea capaz de calcular el número de saltos que puede dar un caballo en un tablero de ajedrez.

## Entrada



## Salida

Se deberán imprimir por pantalla el número de veces que el caballo podrá realizar el salto indicado. Se entiende que el caballo siempre hará el mismo salto.

Rey Juan Carlos

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
83221	2
16 14 13 -1 -2	6

## Límites

- $5 \le t \le 5000$
- Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
- $0 \le x, y < t$
- $(d_x, d_y) \in [(-1,2), (1,2), (2,1), (2,-1), (-1,-2), (1,-2), (-1,-2), (1,-2)]$