LMNtal によるプレスバーガー算術の制約 ソルバの実装に向けて

発表日: 2022年10月26日

早稲田大学 基幹理工学研究科 情報理工・情報通信専攻

学籍番号: 5122F015-3

今川 連

第1章

概要

1.1 本発表の概要

- ハイパーリンクを用いて,制約ソルバを書く.
- プレスバーガー算術の範囲の制約を解くためのソルバを LMNtal で実装することを目指す.
- まずは, 自前で簡単なソルバを書いた.
- これからの課題: decision procedure を読むなりして, presburger arithmetic のソルバを書く.
- Decision Procedures を理解しながら整数上の線形算術についてのソルバを書いているので、書けたところまで紹介.

1.2 注意

今から紹介する方法は、一般と<mark>あまりにもかけ離れている可能性</mark>があります。去年の春学期に decision procedure を読んだはずですが、それも含めて知識があまりにも抜けていることに気づきました procedure を読んで、まともなソルバを書こうと思っています。これからの話は、全て間違っていると思って聞いて、違和感のある部分は指摘してください。

第1章 概要 2

1.3 概要と準備

解く問題

今回は,以下の問題を解こうとしています.

● 解く:ここでは充足可能かどうかを決定すること

整数上の線形算術.

 $formula\,:\,formula \wedge formula \mid (formula) \mid atom$

 $atom\,:\,sum\,op\,sum$

 $op := | \leq | <$

 $sum: term \mid sum + term$

 $term\ :\ identifier\ |\ constant\ |\ constant\ identifier$

identifier は,整数上の変数,constant は整数定数.

今できているのは,等式だけ

 $formula\,:\,formula \land formula \mid (formula) \mid atom$

atom: sum op sum

 $op := |\leq| <$

 $sum : term \mid sum + term$

 $term: identifier \mid constant \mid constant identifier$

これらの論理和を扱える.

充足可能な式, 充足不可能な式(念のため)

• 充足可能

$$\circ \ x + y = 0$$

$$x + y = 0 \land 3x + 2y = 1$$

$$(x + y = 0 \land 3x + 2y = 1) \lor (x + y = 0 \land x + y = 1)$$

• 充足不可能

$$x + y = 0 \land x + y = 1$$

第1章 概要 3

不等式を実装したら,量化子を導入する.また,それも終わったら,プリプロセッサを 実装する.

ハイパーリンク

一応 LMNtal のハイパーリンクの軽い説明

- ハイパーリンクは , 1 対多の接続ができるリンク (通常は 1 対 1).
- ◆ わかりにくかったら,同じハイパーリンクを引数に持つアトムは同じ集合に属する と考えてください。

• 例

- a(!X),b(!X),c(!X). は,a,b,c が同じハイパーリンクで接続されている(同じ集合に属している)
- o a(!X,!Y),b(!X,!Z),c(!Y,!Z). みたいなことも当然できる.
- 要素の追加もできるし削除もできるし併合もできる .(が、線形算術のソルバのほうには併合は今のところ(多分これからも)出てきません)

第2章

設計

2.1 今回書いたソルバの概要

事実 (fact) を宣言し,入力した質問 (question) の真偽を判定する.この時,事実が充足不可能なら必ず真を返す.

- ~ 全ての変数について,事実 ⇒ 質問を判定する.
 - 扱う制約は,自然数,変数,+,=,(≤)からなる.

2.2 実装

今回の実装では,変数はハイパーリンクで表現して,同じハイパーリンクに属する場合は同じ値を持つということを表現している.例えば,

facts:
$$x_1 = x_2 \land x_3 = x_4$$

が与えられた場合, x_1 と x_2 , x_3 と x_4 はそれぞれ同じハイパーリンクに属する.また,数値が決定できる場合は,n というアトムをかませて,int 型の値をハイパーリンクに登録

する.

```
1     hh_eq@@ eq(!X,!Y) :- !X >< !Y.
2     hi_eq@@ eq(!X,N) :- int(N) | n(N, !X).
3     ih_eq@@ eq(N,!X) :- int(N) | n(N, !X).</pre>
```

同じハイパーリンク内に異なる2つの自然数が存在する場合はfalse.

```
1 \qquad \qquad \texttt{n(N,!X), n(M,!X) :- N = - M | antecedent(false).}
```

異なる2つのハイパーリンクが同じ自然数を持っていた場合は併合する.

decision procedures p.86

等式だけではなくて,未解釈の関数についても同じように併合している.足し算も式のまま併合するべき?

ここまでは普通に見えるか意見が頂きたいところ

実装の理想形:性質(公理?)をそのまま書く

pertial order constraint

とか,

```
1 less_duplicate@@ less(!X,!Y) \ less(!X,!Y) :- .
2 less_reflexivity@@ less(!X,!X):- false.
3 less_antisymmetry@@ less(!X,!Y), less(!Y,!X) :- false.
4 less_transitivity@@ less(!X,!Y), less(!Y,!Z)\ :-uniq(!X,!Y,!Z) | less(!X,!Z).
```

みたいな形.https://en.wikipedia.org/wiki/Inequality_(mathematics) decision procedures p.86

等式理論において、

$$x_1 = x_2 \lor (x_2 = x_3 \land x_4 = x_5 \land x_5 \neq x_1 \land F(x_1) \neq F(x_3))$$

の論理和の部分は ,ケースを分けて考えると書いてある . LMNtal だったらどうやる ? 例えば ,

$$(x_1 = x_2 \lor x_1 = x_3) \land (x_2 = x_4 \land x_1 \neq x_2)$$

は,以下に変形できる (Disjunction Normal Form)

$$(x_1 = x_2 \land x_2 = x_4 \land x_1 \neq x_2) \lor (x_1 = x_3 \land x_2 = x_4 \land x_1 \neq x_2)$$

ここで,今までの方法で単に

- 1. !X1 > < !X2
- 2. !X2 > < !X4
- 3. より, !X1 = !X2 = !X4
- 4. !X1 = !X2 と neq(!X1,!X2) は矛盾するので 第 1 節が unsatisfiable.

とすると, 第2節も unsatisfiable になる(併合が残ってしまうので)

解決策の案

DNF (Disjunction Normal Form) を仮定して, disjunction 毎に独立な変数名を宣言する. つまり, 上の式は以下のようにする.

$$(x_1 = x_2 \land x_2 = x_4 \land x_1 \neq x_2) \lor$$

 $(x_{1_1} = x_{1_3} \land x_{1_2} = x_{1_4} \land x_{1_1} \neq x_{1_2})$

さらに、同じ節の等式は、同じハイパーリンクに属するとする。すると、以下のようにプログラムを書き換えると、できそう? or の埋め込み(3節以上の or)もできるようになっている。(できるというのは、充足可能か判定するということ。量化子はまだ考えていない。まだ読めていないが、量化子はうまく除去できるのかな~という期待 quantifier elimination という言葉をよく見るので)

```
1 eq(!X1,!X2,!H1), eq(!X2,!X3,!H1), neq(!X1,!X2,!H1).
2 eq(!X1_1,!X1_3,!H2), eq(!X1_2,!X1_4,!H2), neq(!X1_1,!X1_2,!H2).
3 ans = or(!H1,!H2).
```

```
5
   %or
   Ret = or(!X,C), unsat(!X) :- Ret = or(unsat,C).
6
   Ret = or(C,!X), unsat(!X) :- Ret = or(C,unsat).
   Ret = or(unsat,unsat):- Ret = unsat.
8
   Ret = or(sat,C) :- ground(C) | Ret = sat.
9
   Ret = or(C,sat) :- ground(C) | Ret = sat.
10
11
12
   %neq
13
   neq(!X,!Y,!H) :- !X = !Y \mid unsat(!H).
14
15
   % one variable has 2 or more integer
16
   n(N,!X,!H), n(M,!X,!H) :- N = = M \mid unsat(!H).
17
18
   % two variable has same integer
19
   n(N,!X) \setminus n(M,!Y) :- N =:= M \mid !X >< !Y.
20
21
   %equality
22
   hh_eq@@ eq(!X,!Y,!H) :- !X >< !Y.
23
   hi_eq@@ eq(!X,N,!H) := int(N) | n(N,!X,!H).
24
   ih_eq@@ eq(N,!X,!H) := int(N) | n(N,!X,!H).
25
26
   %sat
   %全ての伝播が終わって junsat でなければ sat
27
28
   Ret = or(!X,C) :- ground(C) | Ret = sat.
29
   Ret = or(C,!X) :- ground(C) | Ret = sat.
```

さっきまでは , DNF に対する標準的な処理 + equality, inequality

ここからは , 線形算術に入る .(decision procedures p.97)

線形算術のシンタックスは以下の通り.ドメインは整数

```
formula: formula \land formula \mid (formula) \mid atom atom: sum \ op \ sum op \ := \mid \ \leq \mid \ <
```

 $sum : term \mid sum + term$

 $term: identifier \mid constant \mid constant identifier$

identifier は,整数上の変数, constant は整数定数.

decision procedures p.98 Linear Arithmetic の ソルバ

- Simplex: 数値最適化のための最も古いアルゴリズムの 1 つ. 実数上の線形制約の 論理積を与えて,目的関数の最適値を求める.
- general Simplex: 目的関数を与えない Simplex. 充足可能かどうかを決定する.
- Fourier-Motzkin variable elimination: Simplex より効率は劣るが, 実装が比較的容易. 実数上の線形制約の論理積の充足可能性を決定.
- Omega test: Simplex より効率は劣るが,実装が容易.整数上の線形制約の論理 積の充足可能性を決定.

omega test について考えていく.

入力は以下の形の論理積.

$$\sum_{i=1}^{n} a_i x_i = b \text{ or } \sum_{i=1}^{n} a_i x_i \leq b$$

例えば以下のような式が当てはまる.

$$2x_1 + 3x_2 = 10 \land x_1 + -1x_2 \le 0$$

係数 a_i は整数を仮定 .(最小公倍数をかけて全部整数係数になるように変形する .)

手順 1: equality の左辺の係数 (a_1,\ldots,a_n) の最大公約数 g で両辺を割る.この時,g が b を割り切れなかったら unsat.

補足:

$$\sum_{i=1}^{n} a_i x_i = b$$

$$\text{EDIT}$$

 $b \mod \gcd(a_1,\ldots,a_n)=0 \Leftrightarrow$ 整数解が存在する

手順 2: inequality の左辺の係数 (a_1, \ldots, a_n) の最大公約数 g で両辺を割る.右辺は小数点以下切り捨て(普通の int 型の割り算).

正規化部分.

- 1 %%mul(constant, !Identifier, !Hlink)
- 2 | %% hlink is unique for each equality

```
3
       gcd0@@ Ret = mul(N,!X,!E) \:- int(N), uniq(!X,!E) | gcd(N,!E
           ).
4
       gcd1@@ gcd(0,!H) :- .
5
       gcd2@@ gcd(N,!H) \setminus gcd(M,!H) :- N =< M, G = M-N \mid gcd(G,!H).
6
       %normalization using gcd of identifiers
8
9
       %omega test の入力の右辺は整数定数のはずなので、等式 不等式ごとに n
           (N,!E) が1つ繋がってるはず
10
       norm_eq_unsat@@ eq(C,n(N,!E),!H), gcd(G,!E) :- ground(C), N
           mod G = = 0 \mid unsat(!H).
       norm100 gcd(G,!E) \setminus Ret = mul(N,!X,!E):- A = N / G, uniq(G,!E)
11
           X,!E) | Ret = mul(A,!X,!E).
       norm200 Ret = n(N,!E), gcd(G,!E) :- A = N / G | Ret = <math>n(A,!E)
12
```

手順 3:係数が 1, -1 となるような変数を探す.一般性を損なわないために, $n=j, |a_j|=1$ とすると,

$$x_n = b/a_n - \sum_{i=1}^{n-1} a_i/a_n \ x_i$$

で,全ての x_n を右辺に置き換える. LMNal だったらどうやる???? 例えば,

$$3x_1 + 3x_2 = 9 \land 2x_1 + 5x_2 = 12$$

なら,正規化して

$$x_1 + x_2 = 3 \land 2x_1 + 5x_2 = 12$$

1つ目の等式を変形して

$$x_1 = 3 + -1x_2$$

だから,2つ目の式に代入して,

$$6 + -2x_2 + 5x_2 = 12 \tag{2.1}$$

$$3x_2 = 6$$
 (2.2)

$$x_2 = 2 \tag{2.3}$$

より充足

ここで、疑問.変数を消去した後の式は,再び正規形にするべきか. するべき

これは、mul、mul_n、mul_p という3種類のアトムを用意することによって、解決・mul になったら gcd を求めて正規化する・mul_n は正規化済みであることを表す(gcd アトムをそれ以上生成しないため)elimination が起こったら、一旦 mul_n を mul_r に変換して、全部変換した後に mul_p を mul に一斉に変換する(mul に変換しながら進めると上にある gcd ルールが先に発火して大変なことになる)elimination が起こったら token_1 アトムが生成されて、全部変換したら token_1 アトムが ready_1 アトムに変換されて、gcd アトムの生成が終わったら ready_1 アトムは削除される・

不定方程式は、上に書いたように、gcd で割り切れたら整数解を持つし、割り切れなかったら整数解を持たないので、式の conjunction が全て処理し終わった後(式が1つになったとき)に解の判定をすれば、充足可能か決定できる。ということで変数消去によって式を減らしていっている。

手順 4:無理やり係数が 1 か -1 の式を作る

係数が 1,-1 のどちらかであるような変数がなくなってしまったら,

- 1. 絶対値が最も小さい非ゼロの係数を持つ変数を選ぶ
- 2. いくつかの係数が 1 か -1 になるまで繰り返し式変形を行う
- 3. 係数の絶対値が 1 になった変数は先ほどのように削除する

symmetric mod を以下のように定義

$$\widehat{a \bmod b} = \begin{cases} a \bmod b &: a \bmod b < b/2 \\ (a \bmod b) - b &: otherwise \end{cases}$$

 $m = a_n + 1$ (a_n は全項の中で最小の係数)

として,次の数式を追加.(LMNtal で実装するときは,変換後の式を基にしてアトムを 追加?)

$$\sum_{i=1}^{n} (a_i \, \widehat{mod} \, m) x_i = m\sigma + b \, \widehat{mod} \, m \, a_i \, \widehat{mod} \, m = -1$$
 より ,

$$x_n = -m\sigma - b \, \widehat{mod} \, m + \sum_{i=1}^{n-1} (a_i \, \widehat{mod} \, m) x_i$$

この最後の式を使って,他の全ての等式において,変数 x_n を右辺で置き換える.それか, decision procedures p.118 の変形を用いて(m で割るところまですっ飛ばして)以下で置き換える

$$-a_n\sigma + \sum_{i=1}^{n-1} (\lfloor a_i/m + 1/2 \rfloor + (a_i \widehat{mod} m))x_i = \lfloor b/m + 1/2 \rfloor + (b \widehat{mod} m)$$

つまり, x_n を表す mul _ アトム以外の全部の mul _ アトムの係数部分を $\lfloor a_i/m+1/2 \rfloor + (a_i \ \widehat{mod} \ m)$ で置き換えてしまって、右辺も置き換えて, x_n を表す mul _ アトムは $-a_n\sigma$ に変えてやる

LMNtal 実装の方針としては,

- 1. 全ての mul_n アトムを (別の名前を付けて) 複製する.この時, uniq は使えない (この手順は繰り返し行う可能性がある)ので mul_n は何か違う名前に変えておく
- 2. 複製したアトム 2 つにマッチして係数が小さい方を消す .(最終的に係数が一番小さい項だけ残る)
- $3. \ m=a_n+1$ を表すアトムを生成する .(2 番で残ったアトムを書き換える)
- 4. 何か違う名前になってる mul_n と $m=a_n+1$ を表すアトムを使って全部置き換える(この時さらに違う名前にする . mul_n に戻すとまだ危ないカモ?)

とりあえず , ルールの依存関係を考慮して , 2-i3, 4-i1, 1 3 になるようにすれば , 直感的には 4 番で mul - n に戻せそう 4-i2-i1 3 の順でルールを書く 直接戻せなかったので、 NN ところでトークンを挿入して mul - n に直す .

参考文献