

LMNtal によるプレスバーガー算術の制約 ソルバの実装に向けて

発表日： 2022 年 10 月 26 日

早稲田大学 基幹理工学研究科
情報理工・情報通信専攻

学籍番号： 5122F015-3

今川 連

第 1 章

概要

1.1 本発表の概要

- ハイパーリンクを用いて，制約ソルバを書く．
- プレスバーガー算術の範囲の制約を解くためのソルバを LMNtal で実装することを目指す．
- まずは，~~自前で簡単なソルバを書いた~~．
- これからの課題：~~decision procedure~~を読むなりして，~~presburger arithmetic~~のソルバを書く．
- Decision Procedures を理解しながら整数上の線形算術についてのソルバを書いているので、書けたところまで紹介．

1.2 注意

今から紹介する方法は，一般とあまりにもかけ離れている可能性があります．去年の春学期に ~~decision procedure~~ を読んだはずですが，それも含めて知識があまりにも抜けていることに気づきました．~~procedure~~ を読んで，まともなソルバを書こうと思っています．これからの話は，**全て間違っていると思って聞いて，違和感のある部分は指摘してください**．

1.3 概要と準備

解く問題

今回は，以下の問題を解こうとしています．

- 解く：ここでは充足可能かどうかを決定すること

整数上の線形算術．

$$\begin{aligned} formula &: formula \wedge formula \mid (formula) \mid atom \\ atom &: sum \ op \ sum \\ op &:= \mid \leq \mid < \\ sum &: term \mid sum + term \\ term &: identifier \mid constant \mid constant \ identifier \end{aligned}$$

identifier は，整数上の変数，*constant* は整数定数．

今できているのは，等式だけ

$$\begin{aligned} formula &: formula \wedge formula \mid (formula) \mid atom \\ atom &: sum \ op \ sum \\ op &:= \mid \leq \mid < \\ sum &: term \mid sum + term \\ term &: identifier \mid constant \mid constant \ identifier \end{aligned}$$

これらの論理和を扱える．

充足可能な式，充足不可能な式（念のため）

- 充足可能
 - $x + y = 0$
 - $x + y = 0 \wedge 3x + 2y = 1$
 - $(x + y = 0 \wedge 3x + 2y = 1) \vee (x + y = 0 \wedge x + y = 1)$
- 充足不可能
 - $x + y = 0 \wedge x + y = 1$

不等式を実装したら，量子子を導入する．また，それも終わったら，プリプロセッサを実装する．

ハイパーリンク

一応 LMNtal のハイパーリンクの軽い説明

- ハイパーリンクは，1 対多の接続ができるリンク（通常は 1 対 1）．
- わかりにくかったら，同じハイパーリンクを引数に持つアトムは同じ集合に属すると考えてください．
- 例
 - $a(!X), b(!X), c(!X)$ は， a, b, c が同じハイパーリンクで接続されている（同じ集合に属している）
 - $a(!X, !Y), b(!X, !Z), c(!Y, !Z)$ ．みたいなことも当然できる．
 - ルールで要素の追加もできるし削除もできるし併合もできるし新しいハイパーリンクを作ることできる．（が、線形算術のソルバのほうには併合は今のところ（多分これからも）出てきません）

第 2 章

設計

2.1 今回書いたソルバの概要

事実 (fact) を宣言し, 入力した質問 (question) の真偽を判定する. この時, 事実が充足不可能なら必ず真を返す.

~ 全ての変数について, 事実 \implies 質問 を判定する.

- 扱う制約は, 自然数, 変数, $+$, $=$, (\leq) からなる.

$$t \quad : \quad \mathbb{N} \mid \text{var} \mid t + t \quad (\text{term})$$

$$af \quad : \quad (t \leq t) \mid t = t \quad (\text{atomic formula})$$

$$f \quad : \quad af \mid f \wedge f \quad (\text{formula})$$

2.2 実装

今回の実装では, 変数はハイパーリンクで表現して, 同じハイパーリンクに属する場合は同じ値を持つということを表現している. 例えば,

$$\text{facts: } x_1 = x_2 \wedge x_3 = x_4$$

が与えられた場合, x_1 と x_2 , x_3 と x_4 はそれぞれ同じハイパーリンクに属する. また, 数値が決定できる場合は, n というアトムをかませて, int 型の値をハイパーリンクに登録

する .

```
1 hh_eq@@ eq(!X,!Y) :- !X >< !Y.
2 hi_eq@@ eq(!X,N) :- int(N) | n(N, !X).
3 ih_eq@@ eq(N,!X) :- int(N) | n(N, !X).
```

同じハイパーリンク内に異なる 2 つの自然数が存在する場合は false.

```
1 n(N,!X), n(M,!X) :- N =\= M | antecedent(false).
```

異なる 2 つのハイパーリンクが同じ自然数を持っていた場合は併合する .

```
1 n(N,!X) \ n(M,!Y) :- N == M | !X >< !Y.
```

decision procedures p.86

等式だけではなくて、未解釈の関数についても同じように併合している。足し算も式のま
ま併合するべき？

ここまでは普通に見えるか意見が頂きたいところ

実装の理想形：性質（公理？）をそのまま書く

pertial order constraint

```
1 leq_duplicate@@ leq(!X,!Y), leq(!X,!Y) :- leq(!X,!Y).
2 leq_reflexivity@@ leq(!X,!X):- .
3 leq_antisymmetry@@ leq(!X,!Y), leq(!Y,!X) :- eq(!X,!Y).
4 leq_transitivity@@ leq(!X,!Y), leq(!Y,!Z)\ :-uniq(!X,!Y,!Z)
    | leq(!X,!Z).
```

とか ,

```
1 less_duplicate@@ less(!X,!Y) \ less(!X,!Y) :- .
2 less_reflexivity@@ less(!X,!X):- false.
3 less_antisymmetry@@ less(!X,!Y), less(!Y,!X) :- false.
4 less_transitivity@@ less(!X,!Y), less(!Y,!Z)\ :-uniq(!X,!Y,!
    Z) | less(!X,!Z).
```

みたいな形 . [https://en.wikipedia.org/wiki/Inequality_\(mathematics\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Inequality_(mathematics))

decision procedures p.86

等式理論において ,

$$x_1 = x_2 \vee (x_2 = x_3 \wedge x_4 = x_5 \wedge x_5 \neq x_1 \wedge \cancel{F(x_1)} \neq \cancel{F(x_3)})$$

の論理和の部分は、ケースを分けて考えると書いてある。 LMNtal だったらどうやる？

例えば、

$$(x_1 = x_2 \vee x_1 = x_3) \wedge (x_2 = x_4 \wedge x_1 \neq x_2)$$

は、以下に変形できる (Disjunction Normal Form)

$$(x_1 = x_2 \wedge x_2 = x_4 \wedge x_1 \neq x_2) \vee \\ (x_1 = x_3 \wedge x_2 = x_4 \wedge x_1 \neq x_2)$$

ここで、今までの方法で単に

1. !X1 >< !X2
2. !X2 >< !X4
3. より、!X1 = !X2 = !X4
4. !X1 = !X2 と neq(!X1,!X2) は矛盾するので 第1節が unsatisfiable.

とすると、第2節も unsatisfiable になる (併合が残ってしまうので)

● 解決策の案

DNF (Disjunction Normal Form) を仮定して、disjunction 毎に独立な変数名を宣言する。つまり、上の式は以下のようにする。

$$(x_1 = x_2 \wedge x_2 = x_4 \wedge x_1 \neq x_2) \vee \\ (x_{1_1} = x_{1_3} \wedge x_{1_2} = x_{1_4} \wedge x_{1_1} \neq x_{1_2})$$

さらに、同じ節の等式は、同じハイパーリンクに属するとする。すると、以下のようにプログラムを書き換えると、できそう？ or の埋め込み (3 節以上の or) もできるようになっている。(できるというのは、充足可能か判定するということ。量子子はまだ考えていない まだ読めていないが、量子子はうまく除去できるのかな～という期待 quantifier elimination という言葉をよく見るので)

| |
|--|
| <pre> 1 eq(!X1,!X2,!H1), eq(!X2,!X3,!H1), neq(!X1,!X2,!H1). 2 eq(!X1_1,!X1_3,!H2), eq(!X1_2,!X1_4,!H2), neq(!X1_1,!X1_2,!H2). 3 ans = or(!H1,!H2). 4 </pre> |
|--|

```

5  %or
6  Ret = or(!X,C), unsat(!X) :- Ret = or(unsat,C).
7  Ret = or(C,!X), unsat(!X) :- Ret = or(C,unsat).
8  Ret = or(unsat,unsat):- Ret = unsat.
9  Ret = or(sat,C) :- ground(C) | Ret = sat.
10 Ret = or(C,sat) :- ground(C) | Ret = sat.
11
12 %neq
13 neq(!X,!Y,!H) :- !X = !Y | unsat(!H).
14
15 % one variable has 2 or more integer
16 n(N,!X,!H), n(M,!X,!H) :- N =\= M | unsat(!H).
17
18 % two variable has same integer
19 n(N,!X) \ n(M,!Y) :- N =:= M | !X >< !Y.
20
21 %equality
22 hh_eq@@ eq(!X,!Y,!H) :- !X >< !Y.
23 hi_eq@@ eq(!X,N,!H) :- int(N) | n(N,!X,!H).
24 ih_eq@@ eq(N,!X,!H) :- int(N) | n(N,!X,!H).
25
26 %sat
27 %全ての伝播が終わって ,unsat でなければ sat
28 Ret = or(!X,C) :- ground(C) | Ret = sat.
29 Ret = or(C,!X) :- ground(C) | Ret = sat.

```

さっきまでは , DNF に対する標準的な処理 + equality, inequality
 ここからは , 線形算術に入る . (decision procedures p.97)

線形算術のシンタックスは以下の通り . ドメインは整数

$$\begin{aligned}
 formula &: formula \wedge formula \mid (formula) \mid atom \\
 atom &: sum \ op \ sum \\
 op &:= \mid \leq \mid <
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{sum} &: \text{term} \mid \text{sum} + \text{term} \\ \text{term} &: \text{identifier} \mid \text{constant} \mid \text{constant identifier} \end{aligned}$$

identifier は、整数上の変数、*constant* は整数定数。

decision procedures p.98 Linear Arithmetic の ソルバ

- Simplex: 数値最適化のための最も古いアルゴリズムの 1 つ。実数上の線形制約の論理積を与えて、目的関数の最適値を求める。
- general Simplex: 目的関数を与えない Simplex。充足可能かどうかを決定する。
- Fourier-Motzkin variable elimination: Simplex より効率は劣るが、実装が比較的容易。実数上の線形制約の論理積の充足可能性を決定。
- Omega test: Simplex より効率は劣るが、実装が容易。整数上の線形制約の論理積の充足可能性を決定。

omega test について考えていく。

入力以下の形の論理積。

$$\sum_{i=1}^n a_i x_i = b \text{ or } \sum_{i=1}^n a_i x_i \leq b$$

例えば以下のような式が当てはまる。

$$2x_1 + 3x_2 = 10 \wedge x_1 + -1x_2 \leq 0$$

係数 a_i は整数を仮定。(最小公倍数をかけて全部整数係数になるように変形する。)

手順 1: equality の左辺の係数 (a_1, \dots, a_n) の最大公約数 g で両辺を割る。この時、 g が b を割り切れなかったら unsat.

補足:

$$\sum_{i=1}^n a_i x_i = b$$

について

$$b \bmod \gcd(a_1, \dots, a_n) = 0 \Leftrightarrow \text{整数解が存在する}$$

手順 2: inequality の左辺の係数 (a_1, \dots, a_n) の最大公約数 g で両辺を割る。右辺は小数点以下切り捨て(普通の int 型の割り算)。

正規化部分。

| | |
|---|--------------------------------------|
| 1 | %%mul(constant, !Identifier, !Hlink) |
| 2 | %% hlink is unique for each equality |

```

3      gcd0@@ Ret = mul(N,!X,!E) \:- int(N), uniq(!X,!E) | gcd(N,!E
      ).
4
5      gcd1@@ gcd(0,!H) :- .
6      gcd2@@ gcd(N,!H) \ gcd(M,!H) :- N =< M, G = M-N | gcd(G,!H).
7
8      %normalization using gcd of identifiers
9      %omega test の入力 の右辺は整数定数のはずなので ,等式 ,不等式ごとに n
      (N,!E) が 1つ繋がってるはず
10     norm_eq_unsat@@ eq(C,n(N,!E),!H), gcd(G,!E) :- ground(C), N
      mod G =\= 0 | unsat(!H).
11     norm1@@ gcd(G,!E) \ Ret = mul(N,!X,!E):- A = N / G, uniq(G,!
      X,!E) | Ret = mul(A,!X,!E).
12     norm2@@ Ret = n(N,!E), gcd(G,!E) :- A = N / G | Ret = n(A,!E
      ).

```

手順 3 : 係数が 1, -1 となるような変数を探す . 一般性を損なわないために , $n = j, |a_j| = 1$ とすると ,

$$x_n = b/a_n - \sum_{i=1}^{n-1} a_i/a_n x_i$$

で , 全ての x_n を右辺に置き換える . LMNtal だったらどうやる ???

例えば ,

$$3x_1 + 3x_2 = 9 \wedge 2x_1 + 5x_2 = 12$$

なら , 正規化して

$$x_1 + x_2 = 3 \wedge 2x_1 + 5x_2 = 12$$

1 つ目の等式を変形して

$$x_1 = 3 + -1x_2$$

だから , 2 つ目の式に代入して ,

$$6 + -2x_2 + 5x_2 = 12 \quad (2.1)$$

$$3x_2 = 6 \quad (2.2)$$

$$x_2 = 2 \quad (2.3)$$

より充足

ここで、疑問．変数を消去した後の式は，再び正規形にするべきか． すべき

これは，mul, mul_n, mul_p という 3 種類のアトムを用意することによって，解決．mul になったら gcd を求めて正規化する．mul_n は正規化済みであることを表す（gcd アトムをそれ以上生成しないため）elimination が起こったら，一旦 mul_n を mul_r に変換して，全部変換した後に mul_p を mul に一斉に変換する（mul に変換しながら進めると上にある gcd ルールが先に発火して大変なことになる）elimination が起こったら token_1 アトムが生成されて，全部変換したら token_1 アトムが ready_1 アトムに変換されて，gcd アトムの生成が終わったら ready_1 アトムは削除される．

不定方程式は，上に書いたように，gcd で割り切れたら整数解を持つし，割り切れなかったら整数解を持たないので，式の conjunction が全て処理し終わった後（式が 1 つになったとき）に解の判定をすれば，充足可能か決定できる．ということで変数消去によって式を減らしていつている．

手順 4:無理やり係数が 1 か -1 の式を作る

係数が 1, -1 のどちらかであるような変数がなくなってしまうたら，

1. 絶対値が最も小さい非ゼロの係数を持つ変数を選ぶ
2. いくつかの係数が 1 か -1 になるまで繰り返し式変形を行う
3. 係数の絶対値が 1 になった変数は先ほどのように削除する

symmetric mod を以下のように定義

$$a \widehat{\text{mod}} b = \begin{cases} a \text{ mod } b & : a \text{ mod } b < b/2 \\ (a \text{ mod } b) - b & : otherwise \end{cases}$$

$$m = a_n + 1 \text{ (} a_n \text{ は全項の中で最小の係数)}$$

として，次の数式を追加．(LMNtal で実装するときは，変換後の式を基にしてアトムを追加？)

$$\sum_{i=1}^n (a_i \widehat{\text{mod}} m) x_i = m\sigma + b \widehat{\text{mod}} m \quad a_i \widehat{\text{mod}} m = -1 \text{ より,}$$

$$x_n = -m\sigma - b \widehat{\text{mod}} m + \sum_{i=1}^{n-1} (a_i \widehat{\text{mod}} m) x_i$$

この最後の式を使って、他の全ての等式において、変数 x_n を右辺で置き換える。それが、decision procedures p.118 の変形を用いて (m で割るところまですっ飛ばして) 以下で置き換える

$$-a_n\sigma + \sum_{i=1}^{n-1} (\lfloor a_i/m + 1/2 \rfloor + (a_i \widehat{\text{mod}} m)) x_i = \lfloor b/m + 1/2 \rfloor + (b \widehat{\text{mod}} m)$$

つまり、 x_n を表す mul_ アトム以外の全部の mul_ アトムの係数部分を $\lfloor a_i/m + 1/2 \rfloor + (a_i \widehat{\text{mod}} m)$ で置き換えてしまって、右辺も置き換えて、 x_n を表す mul_ アトムは $-a_n\sigma$ に変えてやる

LMNtal 実装の方針としては、

1. 全ての mul_n アトムを (別の名前を付けて) 複製する。この時、uniq は使えない (この手順は繰り返し行う可能性がある) ので mul_n は何か違う名前に変えておく
2. 複製したアトム 2 つにマッチして係数が小さい方を消す。(最終的に係数が一番小さい項だけ残る)
3. $m = a_n + 1$ を表すアトムを生成する。(2 番で残ったアトムを書き換える)
4. 何か違う名前になってる mul_n と $m = a_n + 1$ を表すアトムを使って全部置き換える (この時さらに違う名前にする。mul_n に戻すとまだ危ないかも?)

とりあえず、ルールの依存関係を考慮して、2- \hat{i} 3, 4- \hat{i} 1, 1 3 になるようにすれば、直感的には 4 番で mul_n に戻せそう 4- \hat{i} 2- \hat{i} 1 3 の順でルールを書く 直接戻せなかったの、いいところでトークンを挿入して mul_n に直す。

2.3 Omega Test の不等式制約の決定手続き

3つの shadow

real shadow

概要：ちょっと大きめに範囲をとって、整数解が見つからなかったら unsatisfiable

b, c を整数定数、 β, γ を残りの制約の論理積としたとき、ある変数 z について、下限 $\beta \leq bz$ と上限 $cz \leq \gamma$ が存在するなら全ての下限と上限の組に対して、制約 $c\beta \leq b\gamma$ を生成する．新たに作った制約を新しい制約セットとしてさらに処理する．新しい制約セットに含まれる式の数は、元の式よりも1本以上少なく、変数も1つ消去されているはずである．

この時、新たな制約セットが充足不可能であれば、元の制約セットも充足不可能である．制約に含まれる変数が1つになっていれば自明に充足可能性が決定でき、変数が2つ以上あればさらに消去を行う．ただし、**変数が2つ以上あるのに式が1本しかない場合の処理は、まだわからない**

dark shadow

概要：ちょっと小さめに範囲をとって、整数解が見つかったら satisfiable

real shadow で変数 z を削除して得た制約 $c\beta / leq b\gamma$ にはそれを満たす解が存在することが分かっている．そこで、 $c\beta \leq cbz \leq b\gamma$ を満たすような整数解があるかどうかを決定することを dark shadow の目的とする．(つまり入力は、変数 z を削除する前の制約セット？)

証明は省略して・・・

$b\gamma - c\beta \geq (c-1)(b-1)$ が成立するならば、整数解が存在する．

after real & dark shadow

ここで、 $c-1$ もしくは $b-1$ の場合は、dark shadow は real shadow と同じことを言っているので、real shadow を確認すれば解があるかどうか分かる．(なるべく係数が1であるような正確な射影が結果として得られるような変数を削除したい)

gray shadow

real shadow より ,

$c\beta \leq cbz \leq b\gamma$ は , どのような解でも必ず充足する

また , dark shadow には整数が含まれない (含まれていたらその時点で充足可能が返っている) ため ,

$c\beta \leq cbz \leq b\gamma \wedge b\gamma - c\beta \leq cb - c - b$ を満たす解が存在すれば元の問題も解を持つ .

変形すると , $\beta \leq bz \leq \beta + (cb - c - b/c)$

これを満たす整数を bz に 1 つずつ代入していった、解が存在すれば satisfiable. つまり , $bz = \beta + i$ で , 上限を超えるまで i をインクリメントしていく . z の任意の上限における z の最大の係数を c とすれば部分問題を減らせる

ここまで読んでみてもやっぱり変数が 3 個あった場合はどうなるのかだとかはよくわからないので具体例を考えてみて実際に手で解いてみよう .

example1: 2 variables, conjunction of 3 leq

Input example:

$$\begin{aligned} C := \\ -x + 2y &\leq 0 \wedge \\ x - 8y &\leq -2 \wedge \\ x + 2y &\leq 3 \end{aligned}$$

これは、教科書の式 .

Omega Test(C) を呼ぶと、

1. 変数が 1 つじゃない
2. $v := x$
3. $C_{R1} : -Real - Shadow(C, v)$
4. $*C_{R1} = 1/3 \leq y \wedge y \leq 3/4$
5. $Omegatest(C_{R1}) = \text{"Unsatisfiable"} ?$ Return "Unsatisfiable"
 - (a) 変数が 1 つなので決定
 - (b) Return "Unsatisfiable"
6. Return "Unsatisfiable"

$$\begin{aligned}
C &:= \\
(1) & -x + 2y \leq 0 \wedge \\
(2) & x - 8y \leq -2 \wedge \\
(3) & x + 2y \leq 3 \\
v &= x \\
\text{Real} - \text{Shadow}(C, v) &:= \\
(1), (2) & \text{ より} \\
2y \leq x \wedge x \leq 8y - 2 \\
& \text{だから,} \\
2y \leq 8y - 2 \\
1/3 \leq y \\
(1), (3) & \text{ より} \\
2y \leq x \wedge x \leq -2y + 3 \\
& \text{だから,} \\
2y \leq -2y + 3 \\
y \leq 3/4
\end{aligned}$$

Omega Test(C) を呼ぶもう 1 つのパターン

1. 変数が 1 つじゃない
2. $v := y$
3. $C_{R2} := -\text{Real} - \text{Shadow}(C, v)$
 $*C_{R2} = 2/3 \leq x \wedge x \leq 2$
4. $\text{Omegatest}(C_{R2}) = \text{"Unsatisfiable"} ?$ Return "Unsatisfiable"
(a) 変数が 1 つなので決定
(b) Return "Satisfiable"
5. $C_{D2} := \text{Dark} - \text{Shadow}(C, v)$
 $*C_{D2} =$
6. $\text{Omegatest}(C_{D2}) = \text{"Satisfiable"} ?$ Return "Satisfiable"
(a) s