# LMNtal によるプレスバーガー算術の制約 ソルバの実装に向けて

発表日: 2022年10月26日

早稲田大学 基幹理工学研究科 情報理工・情報通信専攻

学籍番号: 5122F015-3

今川 連

## 第1章

## 概要

### 1.1 本発表の概要

- ハイパーリンクを用いて,制約ソルバを書く.
- プレスバーガー算術の範囲の制約を解くためのソルバを LMNtal で実装することを目指す .
- まずは,自前で簡単なソルバを書いた.
- これからの課題: decision procedure を読むなりして, presburger arithmetic の ソルバを書く。

### 1.2 注意

今から紹介する方法は,一般と<mark>あまりにもかけ離れている可能性</mark>があります.去年の春学期に decision procedure を読んだはずですが,それも含めて知識があまりにも抜けていることに気づきました.なので,この発表の後は,decision procedure を読んで,まともなソルバを書こうと思っています.

これからの話は,全て間違っていると思って聞いて,違和感のある部分を指摘してください.

## 第2章

## 設計

#### 2.1 今回書いたソルバの概要

事実 (fact) を宣言し,入力した質問 (question) の真偽を判定する.この時,事実が充足不可能なら必ず真を返す.

- ~ 全ての変数について,事実 ⇒ 質問を判定する.
  - 扱う制約は,自然数,変数,+,=,(≤)からなる.

### 2.2 実装

今回の実装では,変数はハイパーリンクで表現して,同じハイパーリンクに属する場合は同じ値を持つということを表現している.例えば,

facts: 
$$x_1 = x_2 \land x_3 = x_4$$

が与えられた場合, $x_1$ と $x_2$ , $x_3$ と $x_4$  はそれぞれ同じハイパーリンクに属する.また,数値が決定できる場合は,n というアトムをかませて,int 型の値をハイパーリンクに登録

する.

```
1     hh_eq@@ eq(!X,!Y) :- !X >< !Y.
2     hi_eq@@ eq(!X,N) :- int(N) | n(N, !X).
3     ih_eq@@ eq(N,!X) :- int(N) | n(N, !X).</pre>
```

同じハイパーリンク内に異なる2つの自然数が存在する場合はfalse.

```
1 \qquad \qquad n(N,!X), \ n(M,!X) := N = M \mid antecedent(false).
```

異なる2つのハイパーリンクが同じ自然数を持っていた場合は併合する.

decision procedures p.86

等式だけではなくて,未解釈の関数についても同じように併合している.足し算も式のまま併合するべき?

#### ここまでは普通に見えるか意見が頂きたいところ

実装の理想形:性質(公理?)をそのまま書く

pertial order constraint

とか,

```
1 less_duplicate@@ less(!X,!Y) \ less(!X,!Y) :- .
2 less_reflexivity@@ less(!X,!X):- false.
3 less_antisymmetry@@ less(!X,!Y), less(!Y,!X) :- false.
4 less_transitivity@@ less(!X,!Y), less(!Y,!Z)\ :-uniq(!X,!Y,!Z) | less(!X,!Z).
```

みたいな形.https://en.wikipedia.org/wiki/Inequality\_(mathematics) decision procedures p.86

等式理論において、

$$x_1 = x_2 \lor (x_2 = x_3 \land x_4 = x_5 \land x_5 \neq x_1 \land F(x_1) \neq F(x_3))$$

の論理和の部分は ,ケースを分けて考えると書いてある . LMNtal だったらどうやる ? 例えば ,

$$(x_1 = x_2 \lor x_1 = x_3) \land (x_2 = x_4 \land x_1 \neq x_2)$$

は,以下に変形できる (Disjunction Normal Form)

$$(x_1 = x_2 \land x_2 = x_4 \land x_1 \neq x_2) \lor (x_1 = x_3 \land x_2 = x_4 \land x_1 \neq x_2)$$

ここで,今までの方法で単に

- 1. !X1 > < !X2
- 2. !X2 > < !X4
- 3. より, !X1 = !X2 = !X4
- 4. !X1 = !X2 と neq(!X1,!X2) は矛盾するので 第 1 節が unsatisfiable.

とすると, 第2節も unsatisfiable になる(併合が残ってしまうので)

#### 解決策の案

DNF (Disjunction Normal Form) を仮定して, disjunction 毎に独立な変数名を宣言する. つまり, 上の式は以下のようにする.

$$(x_1 = x_2 \land x_2 = x_4 \land x_1 \neq x_2) \lor$$
  
 $(x_{1_1} = x_{1_3} \land x_{1_2} = x_{1_4} \land x_{1_1} \neq x_{1_2})$ 

さらに、同じ節の等式は、同じハイパーリンクに属するとする。すると、以下のようにプログラムを書き換えると、できそう? or の埋め込み(3節以上の or )もできるようになっている。(できるというのは、充足可能か判定するということ。量化子はまだ考えていない まだ読めていないが、量化子はうまく除去できるのかな~という期待 quantifier elimination という言葉をよく見るので)

```
1 eq(!X1,!X2,!H1), eq(!X2,!X3,!H1), neq(!X1,!X2,!H1).
2 eq(!X1_1,!X1_3,!H2), eq(!X1_2,!X1_4,!H2), neq(!X1_1,!X1_2,!H2).
3 ans = or(!H1,!H2).
```

```
5
   %or
   Ret = or(!X,C), unsat(!X) :- Ret = or(unsat,C).
6
   Ret = or(C,!X), unsat(!X) :- Ret = or(C,unsat).
   Ret = or(unsat,unsat):- Ret = unsat.
8
   Ret = or(sat,C) :- ground(C) | Ret = sat.
9
   Ret = or(C,sat) :- ground(C) | Ret = sat.
10
11
12
   %neq
13
   neq(!X,!Y,!H) :- !X = !Y \mid unsat(!H).
14
15
   % one variable has 2 or more integer
16
   n(N,!X,!H), n(M,!X,!H) :- N = = M \mid unsat(!H).
17
18
   % two variable has same integer
19
   n(N,!X) \setminus n(M,!Y) :- N =:= M \mid !X >< !Y.
20
21
   %equality
22
   hh_eq@@ eq(!X,!Y,!H) :- !X >< !Y.
23
   hi_eq@@ eq(!X,N,!H) := int(N) | n(N,!X,!H).
24
   ih_eq@@ eq(N,!X,!H) := int(N) | n(N,!X,!H).
25
26
   %sat
   %全ての伝播が終わって unsat でなければ sat
27
28
   Ret = or(!X,C) :- ground(C) | Ret = sat.
29
   Ret = or(C,!X) :- ground(C) | Ret = sat.
```

さっきまでは, DNF に対する標準的な処理 + equality, inequality

ここからは,線形論理が入る.( decision procedures p.97 )

線形論理のシンタックスは以下の通り.ドメインは整数

```
formula : formula \land formula \mid (formula) \mid atom op := \mid \leq \mid < sum : term \mid sum + term
```

 $term: identifier \mid constant \mid constant identifier$ 

identifier は,整数上の変数,constant は整数定数.

decision procedures p.98 Linear Arithmetic の ソルバ

- Simplex: 数値最適化のための最も古いアルゴリズムの 1 つ. 実数上の線形制約の 論理積を与えて,目的関数の最適値を求める.
- general Simplex: 目的関数を与えない Simplex. 充足可能かどうかを決定する.
- Fourier-Motzkin variable elimination: Simplex より効率は劣るが, 実装が比較的容易. 実数上の線形制約の論理積の充足可能性を決定.
- Omega test: Simplex より効率は劣るが,実装が容易.整数上の線形制約の論理 積の充足可能性を決定.

omega test について考えていく.

入力は以下の形の論理積.

$$\sum_{i=1}^{n} a_i x_i = b \text{ or } \sum_{i=1}^{n} a_i x_i \leq b$$

例えば以下のような式が当てはまる.

$$2x_1 + 3x_2 = 10 \land x_1 + -1x_2 \le 0$$

係数  $a_i$  は整数を仮定 .( 最小公倍数をかけて全部整数係数になるように変形する .)

手順 1: equality の左辺の係数 ( $a_1, \ldots, a_n$ ) の最大公約数 g で両辺を割る.この時,g が b を割り切れなかったら unsat.

補足:

$$\sum_{i=1}^{n} a_i x_i = b$$

 $b \mod \gcd(a_1,\ldots,a_n)=0$  ⇔ 整数解が存在する

手順 2: inequality の左辺の係数 ( $a_1, \ldots, a_n$ ) の最大公約数 g で両辺を割る.右辺は小数点以下切り捨て(普通の int 型の割り算).

正規化部分.

% % % mul(constant, !Identifier, !Hlink)
% hlink is unique for each equality
gcd0@@ Ret = mul(N,!X,!E) \:- int(N), uniq(!X,!E) | gcd(N,!E)

第2章 設計 7

```
).
4
5
       gcd1@@ gcd(0,!H) :- .
       gcd2@@ gcd(N,!H) \setminus gcd(M,!H) :- N =< M, G = M-N \mid gcd(G,!H).
6
7
8
       %normalization using gcd of identifiers
9
       %omega test の入力の右辺は整数定数のはずなので、等式 不等式ごとに n
           (N,!E) が1つ繋がってるはず
10
       norm_eq_unsat@@ eq(C,n(N,!E),!H), gcd(G,!E) :- ground(C), N
           mod G = = 0 \mid unsat(!H).
       norm100 gcd(G,!E) \setminus Ret = mul(N,!X,!E):- A = N / G, uniq(G,!E)
11
           X,!E) | Ret = mul(A,!X,!E).
12
       norm200 Ret = n(N,!E), gcd(G,!E) :- A = N / G | Ret = n(A,!E)
           ).
```

手順 3:係数が 1, -1 となるような変数を探す.一般性を損なわないために, $n=j, |a_j|=1$  とすると,

$$x_n = b/a_n - \sum_{i=1}^{n-1} a_i/a_n \ x_i$$

で,全ての $x_n$ を右辺に置き換える. LMN ${
m tal}$  だったらどうやる???? 例えば,

$$3x_1 + 3x_2 = 9 \land 2x_1 + 5x_2 = 12$$

なら,正規化して

$$x_1 + x_2 = 3 \land 2x_1 + 5x_2 = 12$$

1つ目の等式を変形して

$$x_1 = 3 + -1x_2$$

だから,2つ目の式に代入して,

$$6 + -2x_2 + 5x_2 = 12 (2.1)$$

$$3x_2 = 6 \tag{2.2}$$

$$x_2 = 2 \tag{2.3}$$

より充足

ここで、疑問.変数を消去した後の式は,再び正規形にするべきか. するべき

これは ,mul, mul\_n, mul\_p という 3 種類のアトムを用意することによって ,解決 . mul になったら gcd を求めて正規化する . mul\_n は正規化済みであることを表す (gcd アトムをそれ以上生成しないため ) elimination が起こったら ,一旦 mul\_n を mul\_r に変換して ,全部変換した後に mul\_p を mul に一斉に変換する (mul に変換しながら進めると上にある gcd ルールが先に発火して大変なことになる ) elimination が起こったら token\_1 アトムが生成されて ,全部変換したら token\_1 アトムが ready\_1 アトムに変換されて , gcd アトムの生成が終わったら ready\_1 アトムは削除される .

不定方程式は,上に書いたように,gcd で割り切れたら整数解を持つし,割り切れなかったら整数解を持たないので,式の conjunction が全て処理し終わった後(式が1つになったとき)に解の判定をすれば,充足可能か決定できる.ということで変数消去によって式を減らしていっている.

手順 4:無理やり係数が 1 か -1 の式を作る 係数が 1、-1 のどちらかであるような変数がなくなってしまったら ,

- 1. 絶対値が最も小さい非ゼロの係数を持つ変数を選ぶ
- 2. いくつかの係数が 1 か -1 になるまで繰り返し式変形を行う
- 3. 係数の絶対値が 1 になった変数は先ほどのように削除する

symmetric mod を以下のように定義

$$a \, \widehat{mod} \, b = \begin{cases} a \, mod \, b &: a \, mod \, b < b/2 \\ (a \, mod \, b) - b &: otherwise \end{cases}$$

 $m = a_n + 1 (a_n$ は全項の中で最小の係数)

として,次の数式を追加.(LMNtal で実装するときは,変換後の式を基にしてアトムを 追加?)

$$\sum_{i=1}^{n} (a_i \, \widehat{mod} \, m) x_i = m\sigma + b \, \widehat{mod} \, m$$

# 参考文献