Zadanie 1

Napisać program wyznaczający histogram generowanych liczb pseudolosowych (względną częstotliwość występowania RN w kolejnych podprzedziałach $[0, a_1)$, $[a_1, a_2)$, $[a_2, a_3)$,..., $[a_k, 1)$ dla dwóch wybranych generatorów z biblioteki gsl np. Mersenne Twister i randu oraz generatora dostępnego w bibliotece matematycznej kompilatora. Zaobserwować jak wpływa liczebność próbki losowej na kształt histogramu (dla k=10, 50 i 100-1iczność podprzedziałów). Proszę wykonać obliczenia dla różnych wartości zarodków generatora. Zarodek można inicjować np. stosując zależność $X_0=r+100(m-1+12(d-1+31(g+24(min+60s))))$. Kolejne elementy tego wyrażenia oznaczają bieżący rok, miesiąc itp. Można je uzyskać ze struktury tm, zwracanej przez funkcję localtime:

```
time_t ttt = time(NULL);
struct tm *date = localtime(&ttt);
r = (*date).tm_year + 1900;
m = (*date).tm_mon;
```

Uwaga: do wyświetlenia histogramu należy posłużyć się programem GNUPLOT, a jako kolejne wartości x przyjąć $(a_{i+1}-a_i)/2$. By wykres miał postać wykresu słupkowego proszę wydać następujące polecenia w środowisku GNUPLOT:

```
set style fill solid
set boxwidth 0.5 relative
plot "plik.txt" with boxes
```

Zadanie 2

Zbadać zgodność rozkładu generowanego z teoretycznym (równomiernym) za pomocą testu chikwadrat. W tym celu należy zmodyfikować program z Zadania 1, tak by wyznaczał wartości testu chikwadrat dla generatorów *Mersenne Twister* i *randu*. Jako liczbę podprzedziałów *k* przyjąć kolejno 11, 51 101.

Przypomnienie:

$$X_{k-1}^2 = \sum_{i=1}^k \frac{(n_i - n p_i)^2}{n p_i}, \quad n = \sum_{i=1}^k n_i$$

Proszę przyjąć równy podział na podprzedziały, a wówczas $p_i = 1/k$ i $\chi^2 = \frac{k}{n} \sum_{i=1}^{k} n_i^2 - n$.

Pojedynczy test chi-kwadrat nie pozwala na jednoznaczne stwierdzenie zgodności rozkładu generowanego z teoretycznym. Dlatego test ten należy wykonać wielokrotnie (kilkadziesiąt lub

kilkaset razy). Z uzyskanych wartości należy sporządzić histogram o k' przedziałach, którego kształt zostanie następnie porównany z rozkładem chi-kwadrat o k'-1 stopniach swobody. Porównania można dokonać graficznie (wykreślając histogram na tle rozkładu teoretycznego jak w Zadaniu 1) lub za pomocą kolejnego testu chi-kwadrat. Wartość rozkładu chi-kwadrat w punkcie x uzyskamy za pomocą funkcji biblioteki gsl (konieczne jest dołączenie pliku nagłówkowego gsl randist.h):

```
gsl_ran_chisq_pdf(double x, double ile_stopni swobody)
```

Zadanie 3

Zapoznać się z programem **dieharder** (wywołanie poleceniem o tej samej nazwie z linii konsoli) i wykonać przy jego użyciu wszystkie testy dla generatora *Mersenne Twister* i *randu*. Zaobserwować czy generatory te przechodzą testy.

Następnie proszę wygenerować plik zawierający liczby pseudolosowe o następującym formacie

type: u

count: 10000000

numbit: 32 3129711816 85411969

uzyskane z generatora dostępnego w bibliotece matematycznej kompilatora *gnu* a następnie wykonać testy programem *dieharder* (wyszukać odpowiednie opcje programu).

Powtórzyć ostatni punkt dla liczb uzyskanych generatorem multiplikatywym

$$X_n = (a_1 X_{n-1} + c) \mod m$$

gdzie: $m = 2^{13} - 1$, $a_1 = 17$ i c = 0.

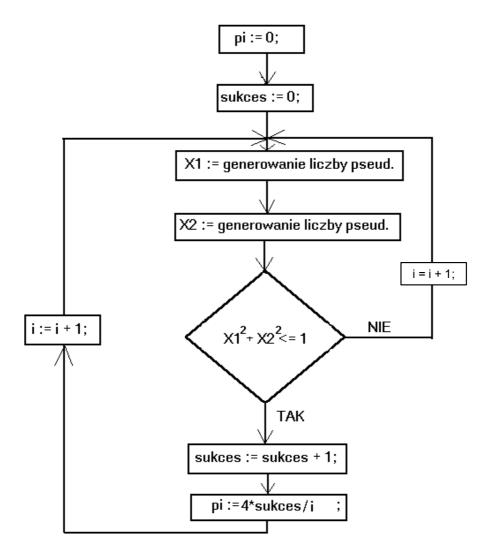
Zadanie 4

Napisać program wyznaczający wartość liczby π metodą "hit and miss" (orzeł-reszka) za pomocą algorytmu podanego poniżej. Następnie wyświetlić zbieżność wyników (znów GNUPLOT) w funkcji liczby przeprowadzonych do tej pory prób. W tym celu wyniki należy zapisywać do pliku co pewien krok (np. po 20, 200, 2000 itp. próbach) z zaznaczeniem przedziałów niepewności

wyniku $(\pm 2\,\hat{\sigma})$, gdzie $\hat{\sigma}(\hat{\pi}) = V\sqrt{\frac{1}{N}\frac{M}{N}\bigg(1-\frac{M}{N}\bigg)}$, M- liczba sukcesów, N- liczba prób, V- powierzchnia (w ogólności – objętość wielowymiarowa) obszaru próbkowania (tutaj V=4). Kolejne wiersze pliku wejściowego dla GNUPLOT mają mieć więc postać:

numer kroku wartosc estymaty pi podwojona sigma

Wyświetlamy je poleceniami GNUPLOT:



Proszę wykonać obliczenia kilkukrotnie np. dla $N = 1e^9$ dla dwóch generatorów: *Mersenne Twister* i *rand* (dostępnego w bibliotece matematycznej kompilatora języka C).

Zadanie 5

Zaadaptować program z Zadania 4 do przypadku trójwymiarowego, tak by można było wyznaczyć wartość objętości kuli jednostkowej za pomocą podanego poniżej algorytmu. Następnie wyświetlić zbieżność wyników zgodnie z zaleceniami podanymi w Zadaniu 4.

