

Projet 7 colors

Igor MARTAYAN et Clément MORRAND

1^{er} octobre 2020

Question 1. On utilise la fonction `rand` de `stdlib` pour la génération aléatoire du tableau. Les deux joueurs sont représentés par les caractères '1' et '2'.

Question 2. Dans le pire des cas ("serpent"), le nombre de parcours est en $\Theta(n^2)$.