

# Projet 7 colors

Igor MARTAYAN et Clément MORAND

1<sup>er</sup> octobre 2020

**Question 1.** On utilise la fonction `rand` de `stdlib` pour la génération aléatoire du tableau. Les deux joueurs sont représentés par les caractères '1' et '2'.

**Question 2.** Dans le pire des cas ("serpent"), le nombre de parcours est en  $\Theta(n^2)$ .