数据库方法：

1.系统管理员、裁判、小组控制人员登录

boolean login\*\*\*(String user, String pwd);

2.获取所有运动员

Athlete[] getAllAthlete();

3.设置e运动员编号

void setAthleteNo(String idNumber, int athleteNo);

4.设置运动员组号

void setAthleteGroup(int athleteNo, int eventNo, int group);

5.通项目编号和小组获取运动员信息

Athlete[] getAthleteByEvent(int eventNo, int group);

6.获取项目列表

Event[] getEvent();

7.保存成绩

Void saveScore(ScoreResult rs);

8.通过运动员编号获取成绩

ScoreResult[] getScoreByAthleteNo(int athleteNo);

9.通过队名获取运动员编号 列表

Int[] getAthletesByTeamName(String teamName);