

Introducción a Matplotlib

FÍSICA COMPUTACIONAL 2020-2021

1. Primeros pasos

- ❑ Importando dependencias

```
import numpy as np  
import matplotlib.pyplot as plt
```

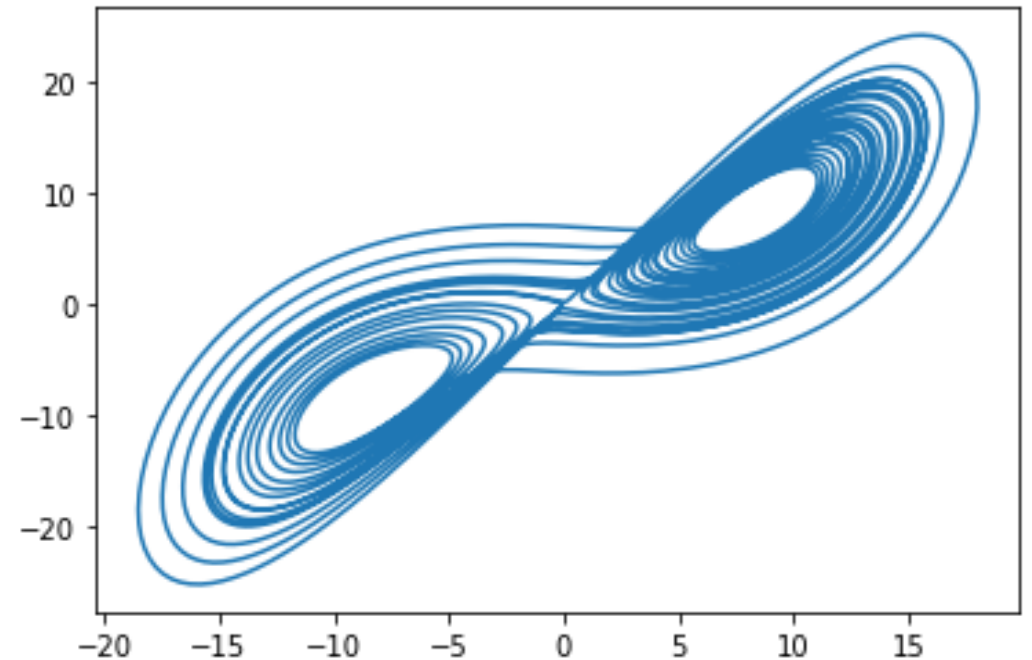
- ❑ Cargando datos desde un fichero de texto

```
data = np.loadtxt('dataset.txt')  
x = data[:, 0]  
y = data[:, 1]  
z = data[:, 2]
```

- ❑ Nuestra primera figura!

```
plt.figure()  
plt.plot(x, y)
```

Cada columna del fichero de texto contiene 6000 puntos correspondientes a una coordenada del atractor de Lorenz.



2. Creando subplots

- ❑ Nueva figura con el atractor completo y dos proyecciones:

```
fig = plt.figure()
```

```
ax1 = plt.subplot(2, 2, 1)
```

```
plt.plot(x, y)
```

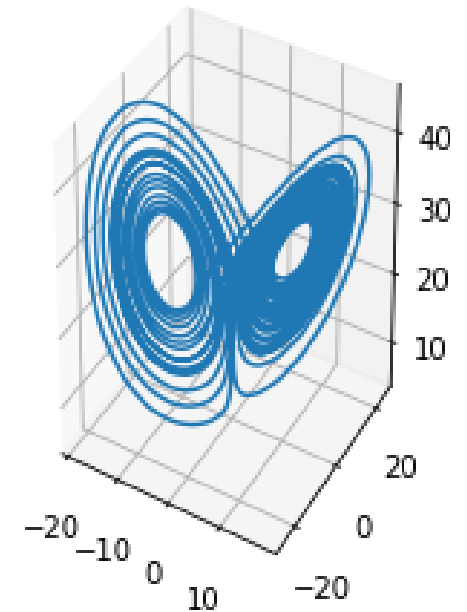
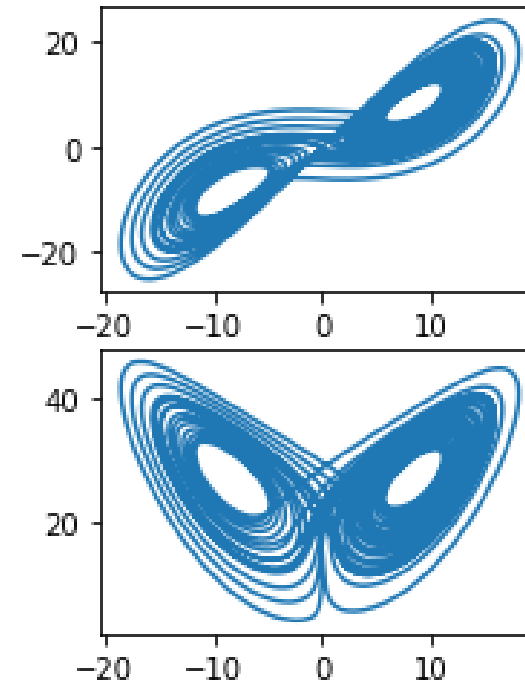
```
ax2 = plt.subplot(2, 2, 3)
```

```
plt.plot(x, z)
```

```
ax3 = plt.subplot(1, 2, 2, projection='3d')
```

```
plt.plot(x, y, z)
```

plt.subplot(n, m, i): crea los ejes en la posición i de un “grid” con n filas y m columnas.



2. Modificando las propiedades (I)

❑ Podemos acceder a las propiedades del gráfico mediante su variable correspondiente:

1. Borramos lo que hubiera en el primer y segundo subplots

```
ax1.clear()
```

```
ax2.clear()
```

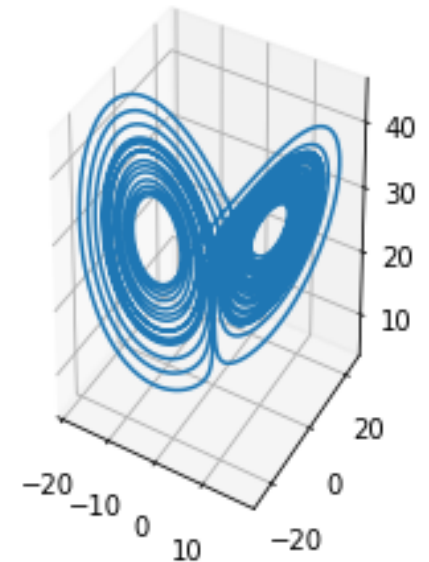
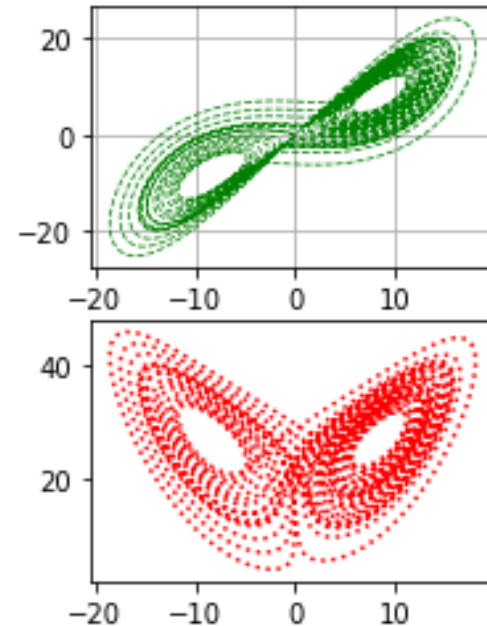
2. Cambiamos el estilo, grosor y color de las líneas

```
ax1.plot(x, y, linestyle='dashed', linewidth=0.75, color='green')
```

```
ax2.plot(x, z, linestyle='dotted', linewidth=1.5, color='red')
```

3. Añadimos un grid al primer subplot

```
ax1.grid(True)
```



2. Modificando las propiedades (II)

4. Cambiamos los límites del segundo subplot

```
ax2.set_xlim(-20,0)
```

```
ax2.set_ylim(0,50)
```

5. Añadimos etiquetas para los ejes x e y

```
ax1.set_ylabel("y(x)", fontsize=14, fontname="Times New Roman")
```

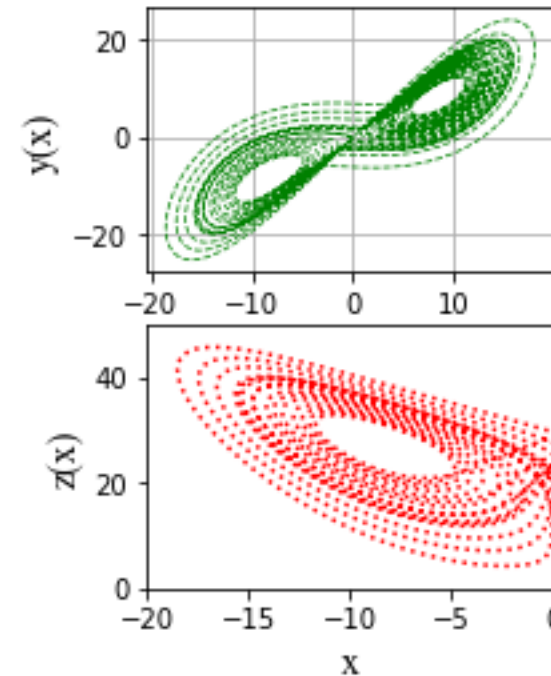
```
ax1.set_xlabel("x", fontsize=14, fontname="Times New Roman")
```

```
ax2.set_ylabel("z(x)", fontsize=14, fontname="Times New Roman")
```

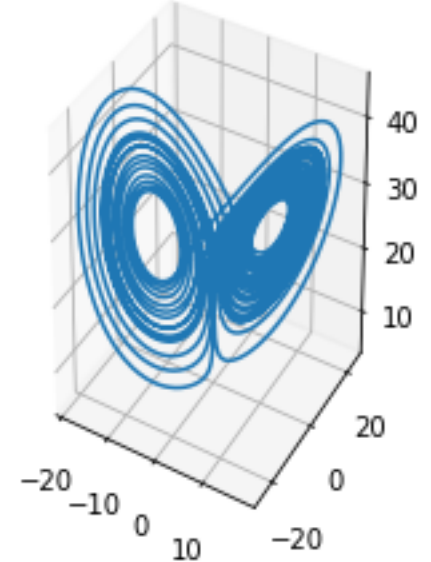
```
ax2.set_xlabel("x", fontsize=14, fontname="Times New Roman")
```

6. Añadimos un título para la gráfica 3D

```
ax3.set_title("3D attractor", fontsize=20, fontname="Times New Roman")
```



3D Lorenz attractor



¡Los ejes quedan demasiado juntos y se solapan!

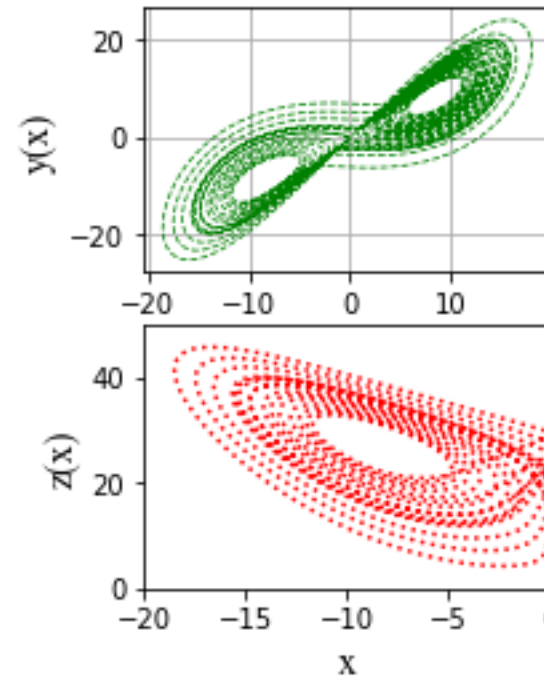
3. Guardando en formato imagen

El siguiente comando, aplicado a la figura completa, ajusta automáticamente los ejes y el texto:

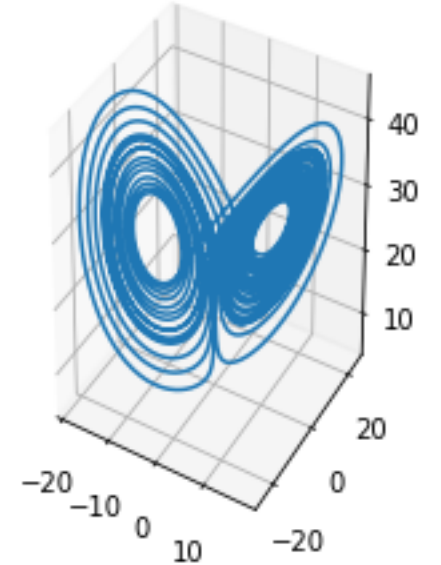
`fig.tight_layout()`

Para guardar nuestra gráfica con buena resolución:

`plt.savefig('filename.png', dpi=300)`



3D Lorenz attractor



4. Ajustes y errores (I)

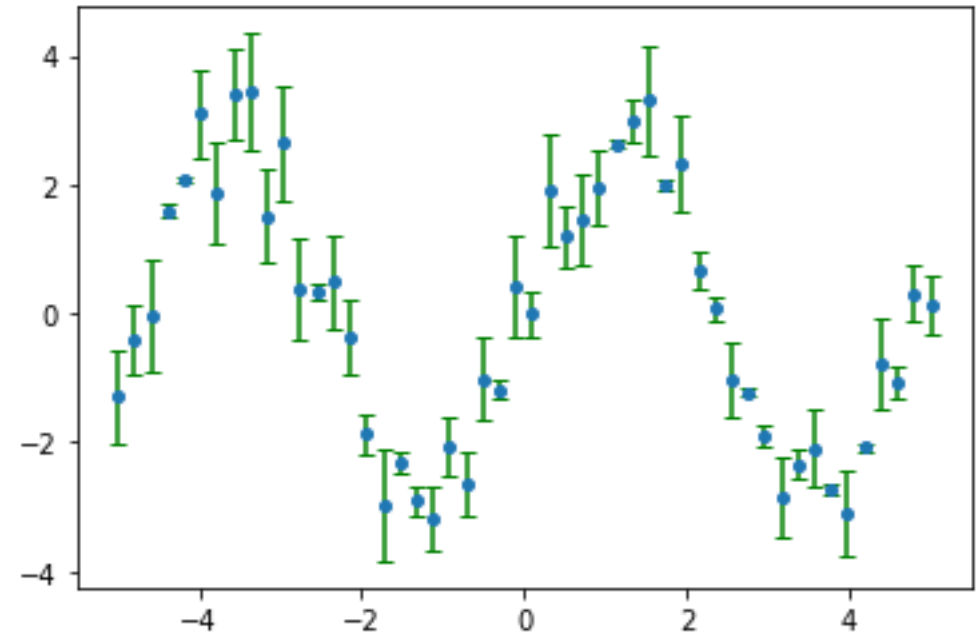
Generamos 50 puntos de $\sin(x)$ con “ruido”:

```
x = np.linspace(-5,5,50) # 50 puntos equiespaciados entre -5 y 5  
noise = 2*(np.random.rand(50) - 0.5) # 50 números aleatorios en [-1,1]  
y = 2.7*np.sin(1.3*x) + noise
```

Usamos la función *errorbar* para pintar puntos con barras de error

```
fig, ax = plt.subplots(1,1)  
ax.errorbar(x, y, noise, linestyle="", capsize = 3, ecolor='g',  
            marker='o', markersize=4, label='Data')
```

“*label*” permite definir el nombre de cada gráfico de la figura que aparece en la leyenda.



4. Ajustes y errores (II)

Importamos dependencias y definimos la función a ajustar:

```
from scipy import optimize
```

```
def fit_func(x, a, b):
```

```
    return a * np.sin(b * x)
```

Ajustamos con `curve_fit`:

```
params, _ = optimize.curve_fit(fit_func, x, y)
```

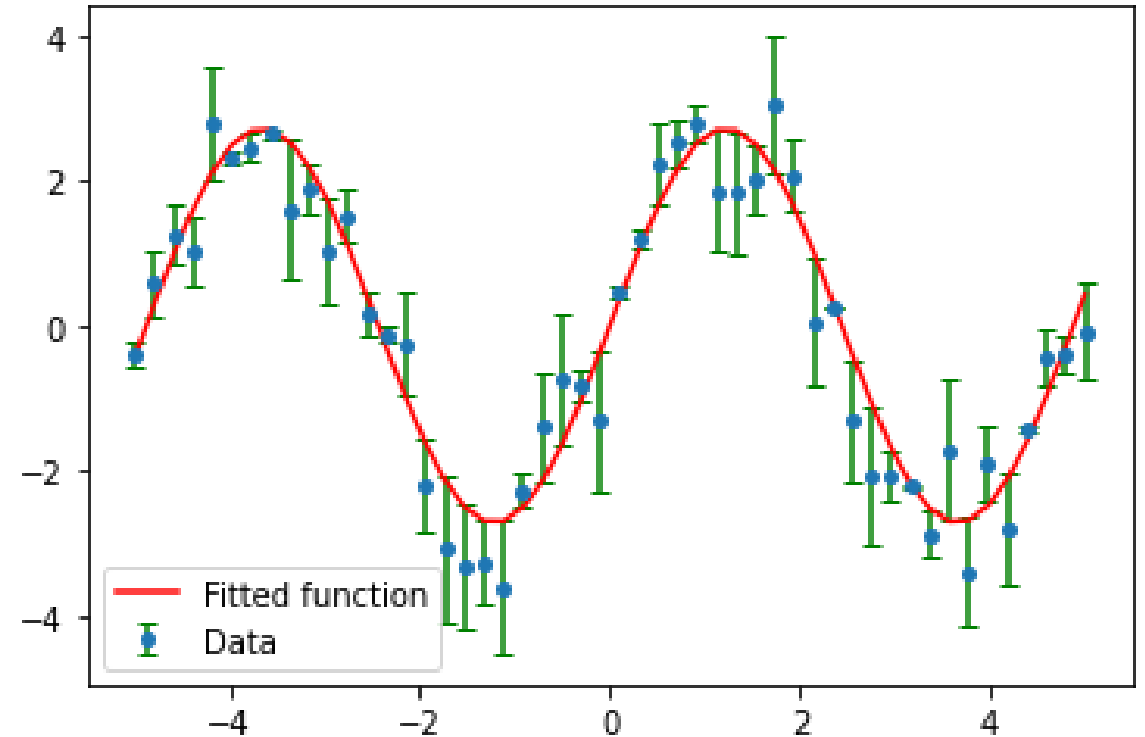
```
print(params)
```

Representamos el ajuste y mostramos la leyenda

```
ax.plot(x, test_func(x, params[0], params[1]), color='r',
```

```
        label='Fitted function')
```

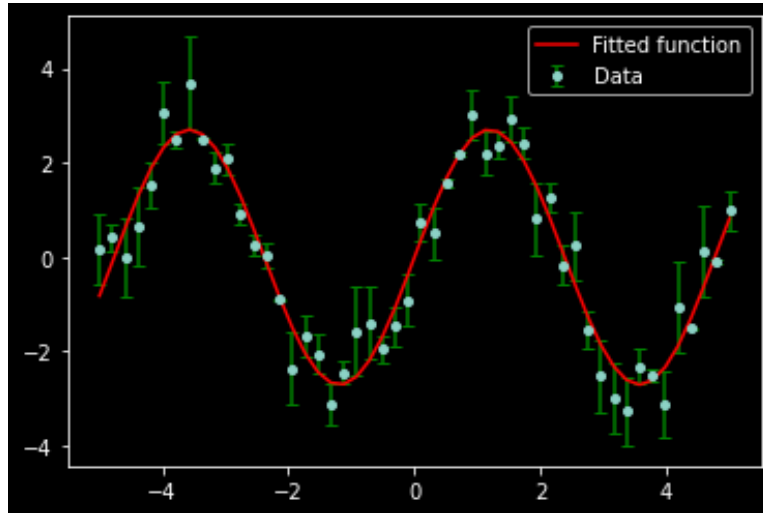
```
ax.legend(loc='best')
```



params = [2.71611 1.28794]

5. Cambiando el estilo

Matplotlib incluye diferentes “estilos” que podemos elegir antes de empezar a graficar mediante el comando `style.use()`.



`plt.style.use('dark_background')`

```
axes.labelsize: 10
axes.titlesize: 11
font.size: 10
legend.fontsize: 8
```

```
axes.grid: True
grid.color: gray
grid.alpha: 0.2
```

```
xtick.labelsize      : 9
ytick.labelsize      : 9
xtick.major.size     : 4
xtick.minor.size     : 2
xtick.minor.visible  : True
```

```
axes.spines.right    : False
axes.spines.top       : False
```

Además, podemos definir nuestros propios “estilos” en un fichero con extensión **.mplstyle.patch**.
Haced `print(plt.rcParams.keys())` para ver todas las opciones disponibles!

Páginas de interés

- ❖ Tutoriales sobre distintos aspectos de matplotlib:

<https://matplotlib.org/3.3.4/tutorials/index.html>

- ❖ Una lista con todos los estilos disponibles por defecto:

https://matplotlib.org/3.1.1/gallery/style_sheets/style_sheets_reference.html

- ❖ Galería con infinidad de ejemplos y su correspondiente código:

<https://matplotlib.org/stable/gallery/index.html>

