

Chapter 15. 动态规划

Ch.15 动态规划

动态规划主要用于优化问题求解，即求出问题的最优（最大/小）解，当有多个最优解时一般是求一个即可。

■ 与分治法异同

❖ 相同点：都是通过合并子问题的解来解决整个问题的解

❖ 不同点

1) 分治法是将问题划分为独立的子问题，递归地解子问题，然后合并

Ch.15 动态规划

2)当分解子问题，但他们共享子子问题时，可采用动态规划

因为此时分治法将重复地解这些共同的子子问题，形成重复计算，而动态规划对每一子子问题只做一次计算，然后将答案存储在一表中（这就是programming含义，像节目单一样），故可避免重复计算

Ch.15 动态规划

■ 四个步骤

- ❖ Step1: 描述最优解的结构特征
- ❖ Step2: 递归地定义一个最优解的值
- ❖ Step3: 自底向上计算一个最优解的值
- ❖ Step4: 从已计算的信息中构造一个最优解

Step1、2、3是基础

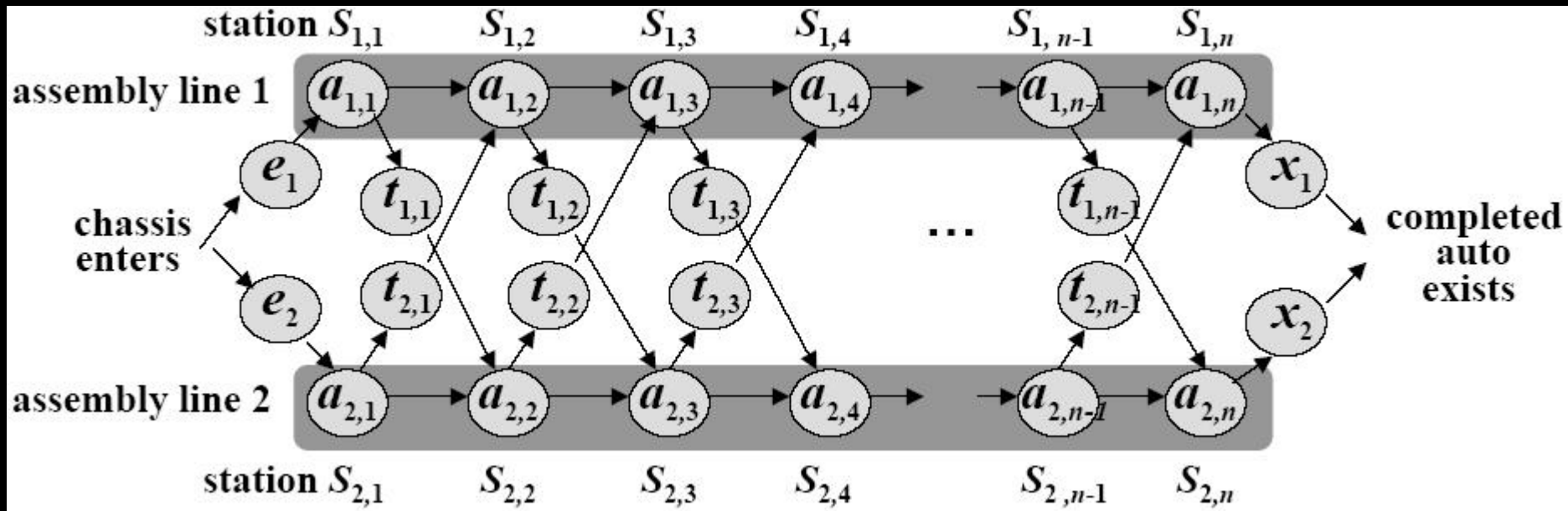
若要构造最优解，则step3中应维护附加信息，如求最短路径

装配线调度问题

■ 装配线调度

- ❖ 在一工厂里有两条装配线并行生成汽车, lines 1 and 2
- ❖ 每条装配线有 n 个装配站 $S_{i,1} \dots S_{i,n}$, $i=1, 2$
- ❖ 设对于每个 j , $S_{1,j}$ 和 $S_{2,j}$ 的功能相同, 但装配时间不同, 对 $S_{i,j}$ 的装配时间为 $a_{i,j}$
- ❖ 汽车装配可以从一条装配线移到另一条装配线, 从装配站 $S_{i,j}$ 移到到另一条装配线上的时间为 $t_{i,j}$, $i=1, 2$ and $j=1, 2, \dots, n-1$
- ❖ 汽车进入装配线的时间为 e_i , 汽车离开装配线的时间为 x_i

装配线调度问题



问题：确定在装配线1内选择哪些站，以及在装配线2内选择哪些站，以使汽车装配的总时间最小。

采用强力法计算，需要 2^n 时间

装配线调度问题

步骤1：通过工厂最快路线的结构

- ❖ 最优子结构：一个问题的最优解包含了子问题的一个最优解，我们称这个性质为最优子结构。
- ❖ 通过装配站 $S_{1,j}$ 的最快路线是以下二者之一：
 - (1) 通过装配站 $S_{1,j-1}$ 的最快路线，然后直接通过装配站 $S_{1,j}$
 - (2) 通过装配站 $S_{2,j-1}$ 的最快路线，从装配线2移动到装配线1，然后通过装配站 $S_{1,j}$
- ❖ 通过装配站 $S_{2,j}$ 的最快路线是以下二者之一：
 - (1) 通过装配站 $S_{2,j-1}$ 的最快路线，然后直接通过装配站 $S_{2,j}$
 - (2) 通过装配站 $S_{1,j-1}$ 的最快路线，从装配线1移动到装配线2，然后通过装配站 $S_{2,j}$
- ❖ 总结：寻找通过任一条装配线上的装配站 j 的最快路线，我们解决它的子问题，即寻找通过两条装配线上的装配站 $j-1$ 的最快路线。

装配线调度问题

步骤2：一个递归的解：利用子问题的解来递归定义一个最优解的值

- 设 $f_i[j]$ 表示一个汽车从起点到装配站 $S_{i,j}$ 装配的最快可能时间。
- 递归公式:

$$f_1[j] = \begin{cases} e_1 + a_{1,1} & \text{if } j = 1 \\ \min(f_1[j-1] + a_{1,j}, f_2[j-1] + t_{2,j-1} + a_{1,j}) & \text{if } j \geq 2 \end{cases}$$

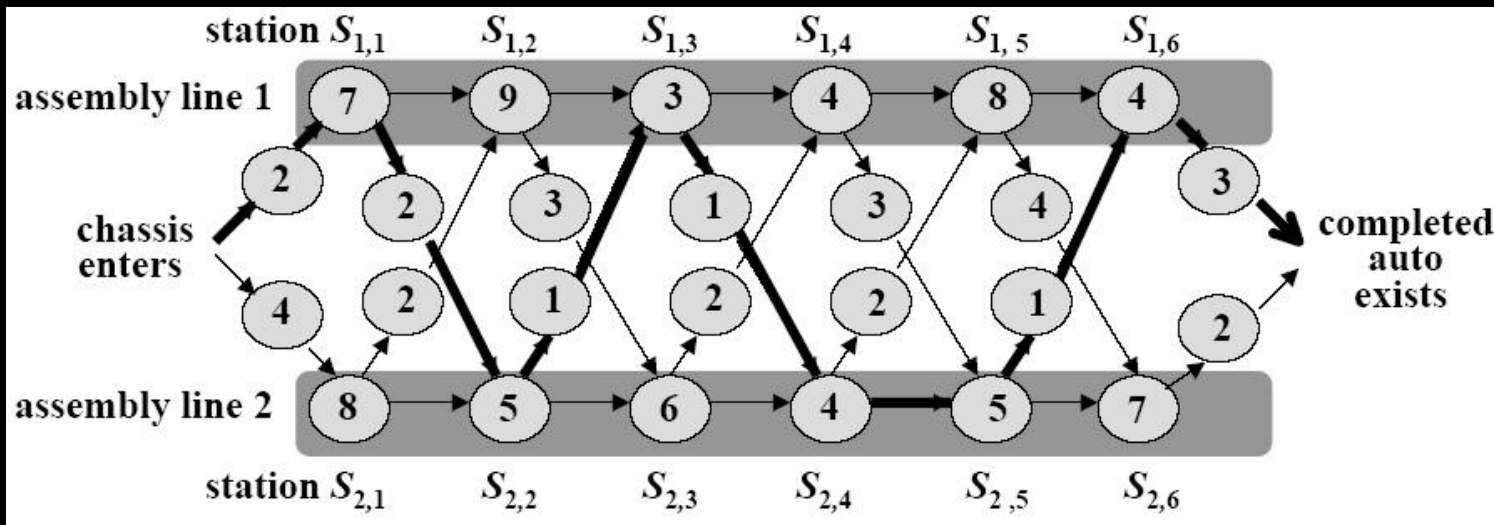
$$f_2[j] = \begin{cases} e_2 + a_{2,1} & \text{if } j = 1 \\ \min(f_2[j-1] + a_{2,j}, f_1[j-1] + t_{1,j-1} + a_{2,j}) & \text{if } j \geq 2 \end{cases}$$

- 总的时间:

$$f^* = \min(f_1[n] + x_1, f_2[n] + x_2)$$

装配线调度问题

- 步骤3：计算最快时间
- ❖ 根据递归公式，采用递归算法来计算是一件简单的事情，但是执行时间是关于 n 的指数形式。
- ❖ 采用从左到右（自底向上），迭代的方式进行计算



| | | | | | | | |
|----------|----|----|----|----|----|----|------------|
| j | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | |
| $f_1[j]$ | 9 | 18 | 20 | 24 | 32 | 35 | $f^* = 38$ |
| $f_2[j]$ | 12 | 16 | 22 | 25 | 30 | 37 | |

ASSEMBLY-LINE SCHEDULING ALGORITHM

FASTEST-WAY(a, t, e, x, n)

```

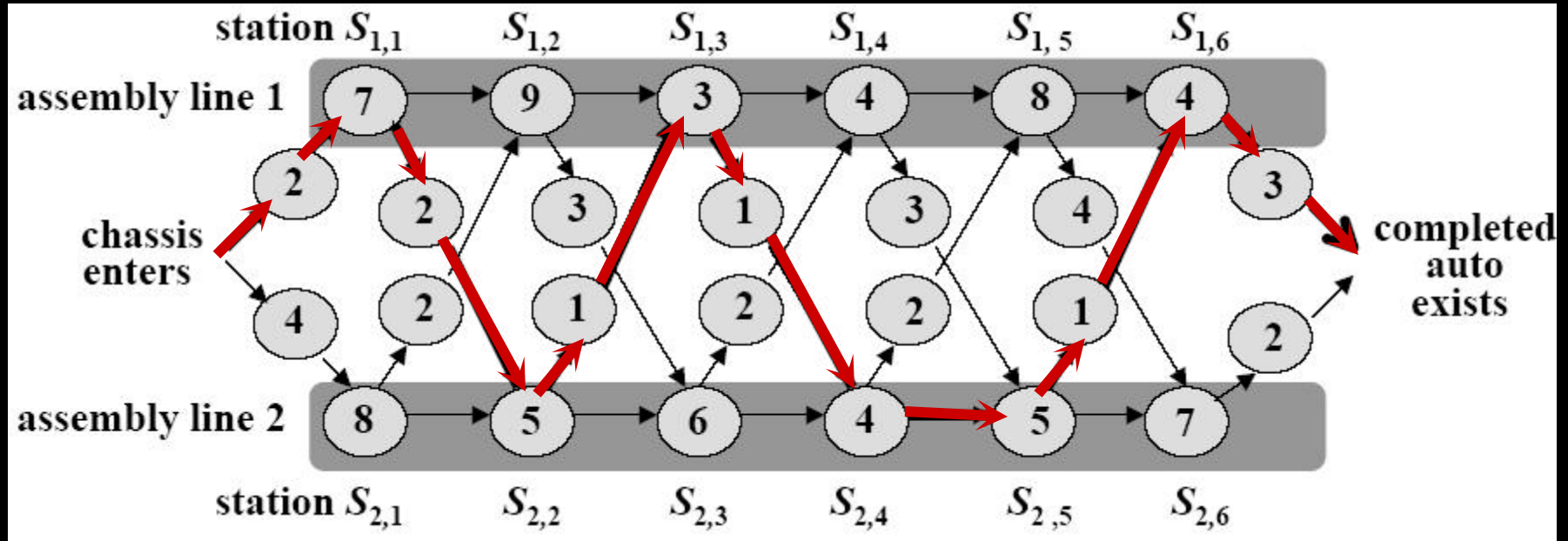
1   $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$ 
2   $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$ 
3  for  $j \leftarrow 2$  to  $n$ 
4    do if  $f_1[j-1] + a_{1,j} \leq f_2[j-1] + t_{2,j-1} + a_{1,j}$ 
5        then  $f_1[j] \leftarrow f_1[j-1] + a_{1,j}$ 
6             $l_1[j] \leftarrow 1$ 
7        else  $f_1[j] \leftarrow f_2[j-1] + t_{2,j-1} + a_{1,j}$ 
8             $l_1[j] \leftarrow 2$ 
9    if  $f_2[j-1] + a_{2,j} \leq f_1[j-1] + t_{1,j-1} + a_{2,j}$ 
10       then  $f_2[j] \leftarrow f_2[j-1] + a_{2,j}$ 
11            $l_2[j] \leftarrow 2$ 
12       else  $f_2[j] \leftarrow f_1[j-1] + t_{1,j-1} + a_{2,j}$ 
13            $l_2[j] \leftarrow 1$ 
14 if  $f_1[n] + x_1 \leq f_2[n] + x_2$ 
15   then  $f^* = f_1[n] + x_1$ 
16        $l^* = 1$ 
17 else  $f^* = f_2[n] + x_2$ 
18      $l^* = 2$ 
    
```

$l[j]$: 为了跟踪最优解的构造过程

-- $l[j]$ 记录了装配站 $S_{i,j}$ 前一个装配站所在的装配线编号
 -- l^* 是第 n 个装配站所在的装配线编号.

$\Theta(n)$

Construct an optimal solution



| j | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----------|----|----|----|----|----|----|
| $f_1[j]$ | 9 | 18 | 20 | 24 | 32 | 35 |
| $f_2[j]$ | 12 | 16 | 22 | 25 | 30 | 37 |

$f^* = 38$

| j | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----------|---|---|---|---|---|
| $l_1[j]$ | 1 | 2 | 1 | 1 | 2 |
| $l_2[j]$ | 1 | 2 | 1 | 2 | 2 |

$l^* = 1$

Constructing the fastest way

PRINT STATION

```
PRINT-STATIONS (l, n)  
1 i ← l*  
2 print “line” i “,station” n  
3 for j ← n downto 2  
4   do i ← li[j]  
5     print “line” i “,station” j-1
```

RECURSIVE PRINT STATION

```
RECURSIVE-PRINT-STATIONS (l, i, j)  
1 if j = 0 then return  
2 RECURSIVE-PRINT-STATIONS (l, li[j], j-1)  
3 print “line” i “,station” j
```

Note: To print out all the stations,
call RECURSIVE-PRINT-STATIONS (*l*, *l*^{*}, *n*)

矩阵链乘

- 给定n个矩阵的序列 $\langle A_1, A_2, \dots, A_n \rangle$ ，需要计算其积 $A_1 A_2 \cdots A_n$
- 计算多个矩阵积可用括号来决定计算次序，每一个括号内的矩阵相乘调用标准的矩阵乘法
- 矩阵积的完全括号化
 - ❖ 它是单个矩阵
 - ❖ 或是两个完全括号化的矩阵积被包括在一个括号里

矩阵链乘

- 矩阵乘法满足结合律，故所有完全括号化产生同样积

例： 以下是A1~A8积不同的两种完全括号化方式

$$((A_1(A_2(A_3A_4)))((A_5A_6)(A_7A_8))))$$

$$(((A_1A_2)((A_3A_4)A_5))(A_6(A_7A_8))))$$

矩阵链乘

■ 不同的括号化方式产生不同的计算成本

两矩阵相乘 $A_{pq} \cdot B_{qr}$ 的数量乘次数为 $p \cdot q \cdot r$

例：设 A_1, A_2, A_3 的维数分别为 $10 \times 100, 100 \times 5, 5 \times 50$

$$((A_1 A_2) A_3) : \quad A_1 A_2 \text{ — } 10 \times 100 \times 5 = 5000$$

$$(A_1 A_2) A_3 \text{ — } 10 \times 5 \times 50 = 2500$$

$$\text{Total: } 5000 + 2500 = 7500$$

$$(A_1 (A_2 A_3)) : \quad A_2 A_3 \text{ — } 100 \times 5 \times 50 = 25000$$

$$A_1 (A_2 A_3) \text{ — } 10 \times 100 \times 50 = 50000$$

$$\text{Total: } 50000 + 25000 = 75000$$

矩阵链乘

■ 矩阵链乘实质上是一个最优括号化问题

❖ 给定 $\langle A_1, A_2, \dots, A_n \rangle$, A_i 的维数 $p_{i-1} \times p_i$ ($1 \leq i \leq n$), 在 $A_1 A_2 \cdots A_n$ 的积中插入括号使其完全括号化, 且使得数量乘法次数最少

❖ 计算括号数目

$P(n)$ 表示 n 个矩阵序列中可选括号数, 将该序列从 k 和 $k+1$ 间划分为两子序列, 然后独立地将其括号化, 用穷举法产生的括号数:

$$p(n) = \begin{cases} 1 & n = 1 \\ \sum_{k=1}^{n-1} p(k) p(n-k) & n > 1 \end{cases}$$

矩阵链乘

例： 以下是A1~A8积不同的两种完全括号化方式

$$((A_1(A_2(A_3A_4)))((A_5A_6)(A_7A_8))))$$

$$(((A_1A_2)((A_3A_4)A_5))(A_6(A_7A_8)))$$

$$((A_1)(A_2A_3A_4A_5A_6A_7A_8)) \quad ((A_1A_2)(A_3A_4A_5A_6A_7A_8))$$

$$((A_1A_2A_3)(A_4A_5A_6A_7A_8)) \quad ((A_1A_2A_3A_4)(A_5A_6A_7A_8))$$

$$((A_1A_2A_3A_4A_5)(A_6A_7A_8)) \quad ((A_1A_2A_3A_4A_5A_6)(A_7A_8))$$

$$((A_1A_2A_3A_4A_5A_6A_7)(A_8))$$

矩阵链乘

- Step1: 最优的括号化结构(即描述最优解的结构特征)
 - ❖ 将 $A_i A_{i+1} \cdots A_j$ 积简记为 $A_{i..j}$, 其中 $1 \leq i \leq j \leq n$
 - ❖ 设 $A_i A_{i+1} \cdots A_j$ 的最优括号化是在 A_k 和 A_{k+1} 之间进行分裂 ($i \leq k \leq j-1$, 要求 $i < j$)
 - ❖ 对某个 k , 先计算 $A_{i..k}$ 和 $A_{k+1..j}$, 然后将这两个积相乘产生积 $A_{i..j}$

矩阵链乘

最优括号化的成本是：

计算 $A_{i..k}$ 的成本 + 计算 $A_{k+1..j}$ 的成本 + 两个积相乘成本

关键： $A_i A_{i+1} \cdots A_j$ 的最优括号化亦要求前后缀子链 $A_{i..k}$ 和 $A_{k+1..j}$ 是最优括号化。可用反证法证明，若 $A_{i..k}$ 括号化不是最优，则可找到一个成本更小的方法将其括号化，代入到 $A_{i..j}$ 的最优括号化表示中，得到的计算成本比最优解小，矛盾！

矩阵链乘

■ Step2: 递归解（递归地定义一个最优解的值）

怎样用子问题的最优解递归地定义原问题的最优解（一般是最优解的值）？对矩阵链乘，子问题的最优解的值是：

确定 $A_{i..j}$ 括号化的最小代价（即按最优括号化计算的成本）。

设 $m[i,j]$ 是计算 $A_{i..j}$ 所需乘法的最小次数（最优解的值），则 $A_{1..n}$ 的最小计算成本是 $m[1,n]$ 。

1)若 $i=j$ ， $m[i,i]=0$ ， $1 \leq i \leq n$ ，链上只有一个 A_i ，无需乘法

矩阵链乘

2)若 $i < j$ ，由Step1中的最优解结构可知：

假定最优括号化的分裂点为 k （ $i \leq k \leq j-1$ ），则：

$$m[i, j] = m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1} p_k p_j$$

其中 $m[i, k]$ ：子积 $A_{i..k}$ 的最小代价，

p_{i-1} ： A_i 的行， p_k ： A_k 的列， p_j ： A_j 的列

在不知道 k 的取值的情况下，可在 $j-i$ 个值中选取最优者，所以 $A_{i..j}$ 的最小计算成本为：

$$m[i, j] = \begin{cases} 0 & i = j \\ \min_{i \leq k < j} \{m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1} p_k p_j\} & i < j \end{cases}$$

若要构造最优解，定义 $S[i, j]$ 记录分裂点 k

矩阵链乘

■ Step3: 计算最优解的值

若简单地用递归算法计算积 $A_1 \dots A_n$ 的最小成本 $m[1,n]$, 则算法时间仍为指数阶。但是, 满足 $1 \leq i \leq j \leq n$ 的 i 和 j 总共只有

$$\binom{n}{2} + n = \Theta(n^2) // i < j \text{ 有 } \binom{n}{2} \text{ 个, } i = j \text{ 有 } n \text{ 个}$$

即子问题个数并非指数。递归算法在其递归树的不同分支上要重复计数每个子问题, 这是动态规划应用的另一特征 (即重叠子问题), 故自底向上计算 m 的值。

❖ 算法

矩阵链乘

■ 算法：按链长 $j-i+1$ 递增序计算 $m[i,j]$

输入：

$p = \langle p_0, p_1, \dots, p_n \rangle$, 其中 $p_{i-1} \times p_i$ 是 A_i 的维数

$m[1..n, 1..n]$ 记录成本

$S[1..n, 1..n]$ 记录相应分裂点 k

```

MatrixChainOrder( $p$ ) {
     $n \leftarrow \text{length}[p] - 1$ ;
    for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do {
         $m[i, i] \leftarrow 0$ ;
    }
    for  $l \leftarrow 2$  to  $n$  do { //  $A_{i..j}$  链长  $l = j - i + 1$ 
        // 第一次计算  $m[i, i + 1]$ , 第二次计算  $m[i, i + 2]$  等
        for  $i \leftarrow 1$  to  $n - l + 1$  do {
            //  $1 \leq i \leq n - l + 1, \quad i + l - 1 \leq j \leq n$ 
             $j \leftarrow i + l - 1$ ; //  $A_{i..j}$  长度为  $l, j - i + 1 = l$ 
             $m[i, j] \leftarrow \infty$ ;
            for  $k \leftarrow i$  to  $j - 1$  do { // 分裂点  $k$ 
                 $q \leftarrow m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1} p_k p_j$ ;
                if  $q < m[i, j]$  then {
                     $m[i, j] \leftarrow q$ ;
                     $S[i, j] \leftarrow k$ ;
                } // endif
            } // endfor  $k$ 
        } // endfor  $i$ 
    } // endfor  $l$ 
    return  $m \ \& \ S$ ;
}

```

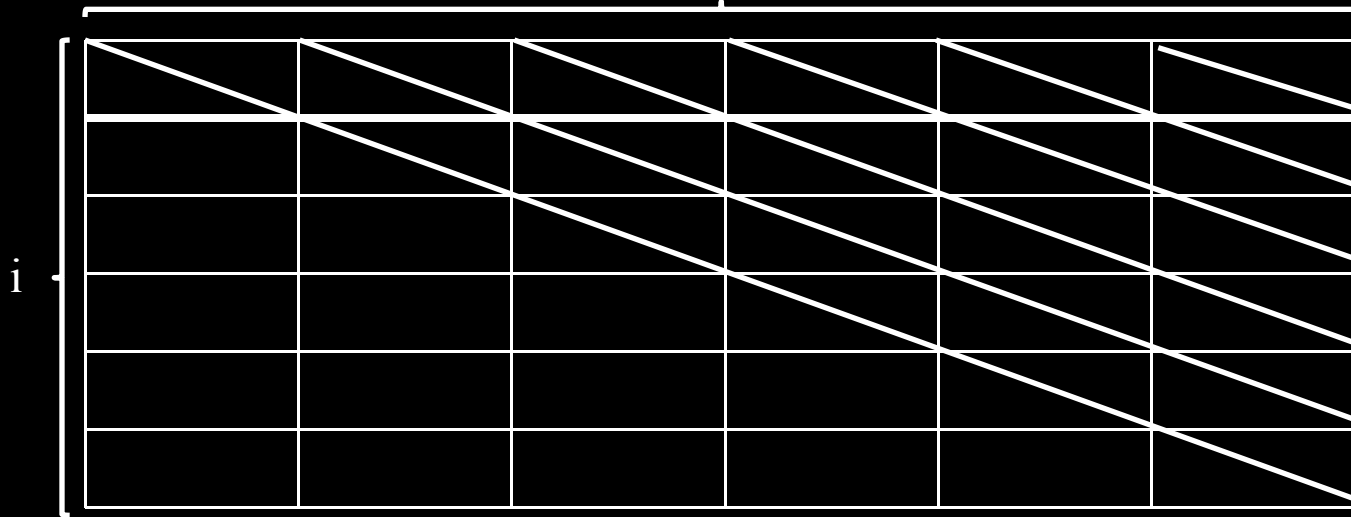

$l = 2$: 先计算 $m[1,2], m[2,3], \dots, m[n-1, n]$

$l = 3$: 先计算 $m[1,3], m[2,4], \dots, m[n-2, n]$

■ 例: $A_{30 \times 35} A_{35 \times 15} A_{15 \times 5} A_{5 \times 10} A_{10 \times 20} A_{20 \times 25}$

$p = \langle 30, 35, 15, 5, 10, 20, 25 \rangle$

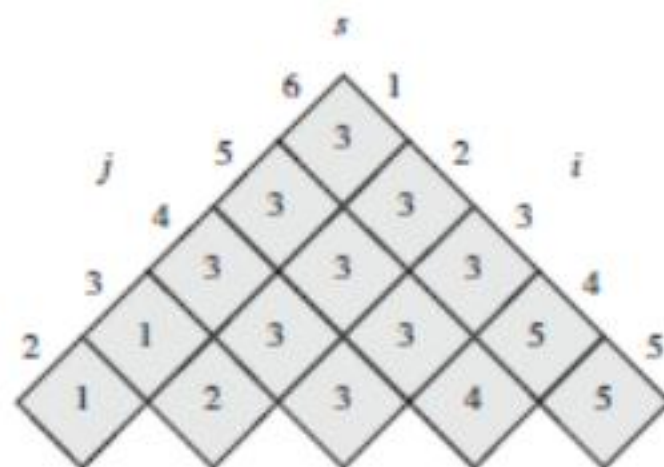
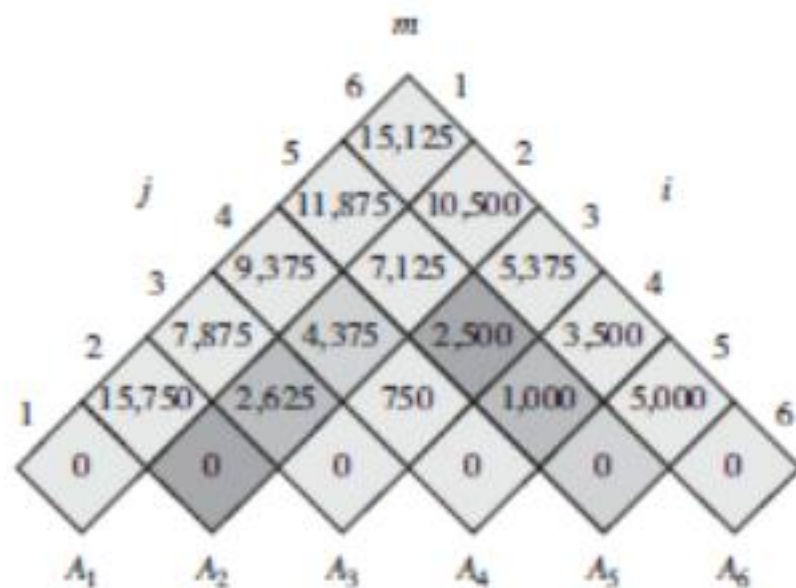
$\because i \leq j, \quad \therefore m[i, j]$ 是上三角阵



$T(n) = O(n^3)$, 非指数。

$S(n) = \Theta(n^2)$

■ 例:



$$m[2, 5] = \min \begin{cases} m[2, 2] + m[3, 5] + p_1 p_2 p_5 = 0 + 2500 + 35 \cdot 15 \cdot 20 = 13,000, \\ m[2, 3] + m[4, 5] + p_1 p_3 p_5 = 2625 + 1000 + 35 \cdot 5 \cdot 20 = 7125, \\ m[2, 4] + m[5, 5] + p_1 p_4 p_5 = 4375 + 0 + 35 \cdot 10 \cdot 20 = 11,375 \end{cases}$$

$$= 7125.$$

| matrix | <i>A</i> ₁ | <i>A</i> ₂ | <i>A</i> ₃ | <i>A</i> ₄ | <i>A</i> ₅ | <i>A</i> ₆ |
|-----------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| dimension | 30 × 35 | 35 × 15 | 15 × 5 | 5 × 10 | 10 × 20 | 20 × 25 |

矩阵链乘

■ Step4: 构造一个最优解

∵ $S[i,j]=k$ 记录了 $A_{i..j}$ 最优括号化分裂点为 k ,

∴ 设 $k_1=S[1,n]$, 则 $A_{1..n}$ 的计算次序是 $A_{1..k_1} \cdot A_{k_1+1..n}$

而 $A_{1..k_1}$ 的计算次序应为: $A_{1..k_2} \cdot A_{k_2+1..k_1}, k_2 = S[1, k_1]$

$A_{k_1+1..n}$ 的计算次序应为:

$$A_{k_1+1..k_3} \cdot A_{k_3+1..n}, k_3 = S[k_1 + 1, n]$$

一般地, $A_{i..j}$ 的分裂点为 $S[i,j]=k$

$$A_{i..j} \Rightarrow A_{i..k} \cdot A_{k+1..j}$$

```
PRINT-OPTIMAL-PARENS( $s, i, j$ )  
1  if  $i=j$   
2    then print "A";  
3    else print "("  
4        PRINT-OPTIMAL-PARENS( $s, i, s[i, j]$ )  
5        PRINT-OPTIMAL-PARENS( $s, s[i, j]+1, j$ )  
6    print ")"
```

动态规划要素

■ 什么样的优化问题适合使用动态规划？

- ❖ 最优子结构

- ❖ 重叠子问题

利用重叠子问题特性可导出动态规划的变种方法：memoization方法

动态规划要素

- Optimal Substructure

- 细节

- 重叠子问题

- 重构最优解

- Memoization

Optimal Substructure

- 若一个问题的最优解，其内部包含的所有子问题解也必须最优，则该问题呈现了“最优子结构”，具有此结构特征的问题可能会使用动态规划。
 - ❖ 在动态规划中，可用子问题的最优解来构造原问题的最优解
 - ❖ 例如：矩阵 $A_i A_{i+1} \cdots A_j$ 的最优括号化问题蕴含着两个子问题 $A_{i..k}$ 和 $A_{k+1..j}$ 的解也必须是最优的

Optimal Substructure

■ 如何发现最优子结构呢？

- ❖ 说明问题的解必须进行某种选择，这种选择导致一个或多个待解的子问题
- ❖ 对一给定问题，假定导致最优解的选择已给定，即无须关心如何做出选择，只须假定它已给出。给定选择后，决定由此产生哪些子问题，如何最好地描述子问题空间
- ❖ 证明用在问题最优解内的子问题的解也必须是最优的。方法是“cut-and-paste”技术和反证法。假定在最优解内子问题的解非最优，删去它换上最优解，得到原问题的解非最优，矛盾！

Optimal Substructure

■ 如何描述子问题空间(子问题结构,不同的子问题个数)

尽可能使其简单, 然后再考虑有没有必要扩展. 例:

$$A_{1..n} \Rightarrow A_{1..k} \cdot A_{k+1..n} \Rightarrow (A_{1..k_1} \cdot A_{k_1+1..k_2})(A_{k_2+1..k_3} \cdot A_{k_3+1..n})$$

由此可见, 最合适的子问题空间描述为: $A_i A_{i+1} \cdots A_j$

■ 最优子结构有关的两方面问题

❖ 用在最优解中有多少个子问题

❖ 用在最优解中的子问题有多少种选择

例如, 矩阵链乘 $A_i A_{i+1} \cdots A_j$ ——两个子问题, $j-i$ 种选择

Optimal Substructure

■ 动态规划算法的运行时间

- ❖ 子问题总数

- ❖ 对每个子问题涉及多少种选择

例如:

矩阵链乘共要解 $\Theta(n^2)$ 个子问题: $1 \leq i \leq j \leq n$

求解每个子问题至多有 $n-1$ 种选择

最终的运行时间为 $\Theta(n^3)$

■ 动态规划求解方式

- ❖ 自底向上

细节

当心不要随便假定最优子结构的应用

例如有向无权图中，求最短/长路径的问题(指简单路径)

■ 最短路径含有最优子结构

设从u到v的最短路径是P，并设中间点为w，则

$$u \xrightarrow{P} v \quad \Leftrightarrow \quad u \xrightarrow{P_1} w \xrightarrow{P_2} v$$

显然P1和P2也必须是最优（短）的。

细节

■ 最长路径不具有最优子结构

设 P 是从 u 到 v 的最长路径, w 是中间某点, 则

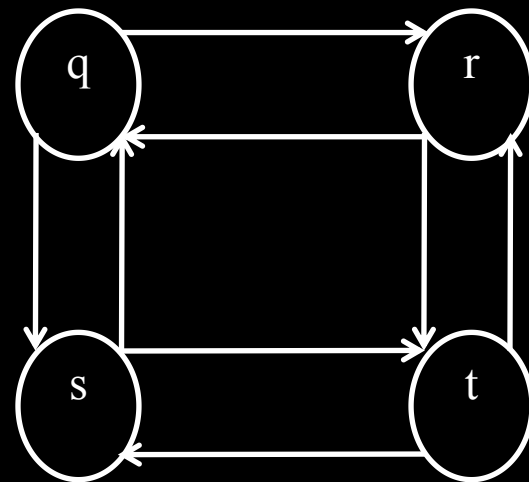
$$u \xrightarrow{P} v \Rightarrow u \xrightarrow{P_1} w \xrightarrow{P_2} v$$

但 P_1 不是从 u 到 w 的最长路径, P_2 也不是从 w 到 v 的最长路径。 例:

考虑一最长路径 $q \rightarrow r \rightarrow t$

但 q 到 r 的最长路径是: $q \rightarrow s \rightarrow t \rightarrow r$

r 到 t 的最长路径是: $r \rightarrow q \rightarrow s \rightarrow t$



细节

■ 为什么两问题有差别？

- ❖ 最长路径的子问题不是独立的。所谓独立指一个子问题的解不能影响另一个子问题的解。但第一个子问题中使用了s和t，第二个子问题又使用了，使得产生的路径不再是简单路径。

从另一个角度看一个子问题求解时使用的资源（顶点）不能在另一个子问题中再使用。

- ❖ 最短路径问题中，两子问题没有共享资源，可用反证法证明之。

例：矩阵链乘 $A_{i..j} \Rightarrow A_{i..k} \cdot A_{k+1..j}$

显然两子链不相交，没有资源共享，是相互独立的两子问题

重叠子问题

当用递归算法解某问题时，重复访问（计算）同一子问题

■ 分治法与动态规划的比较

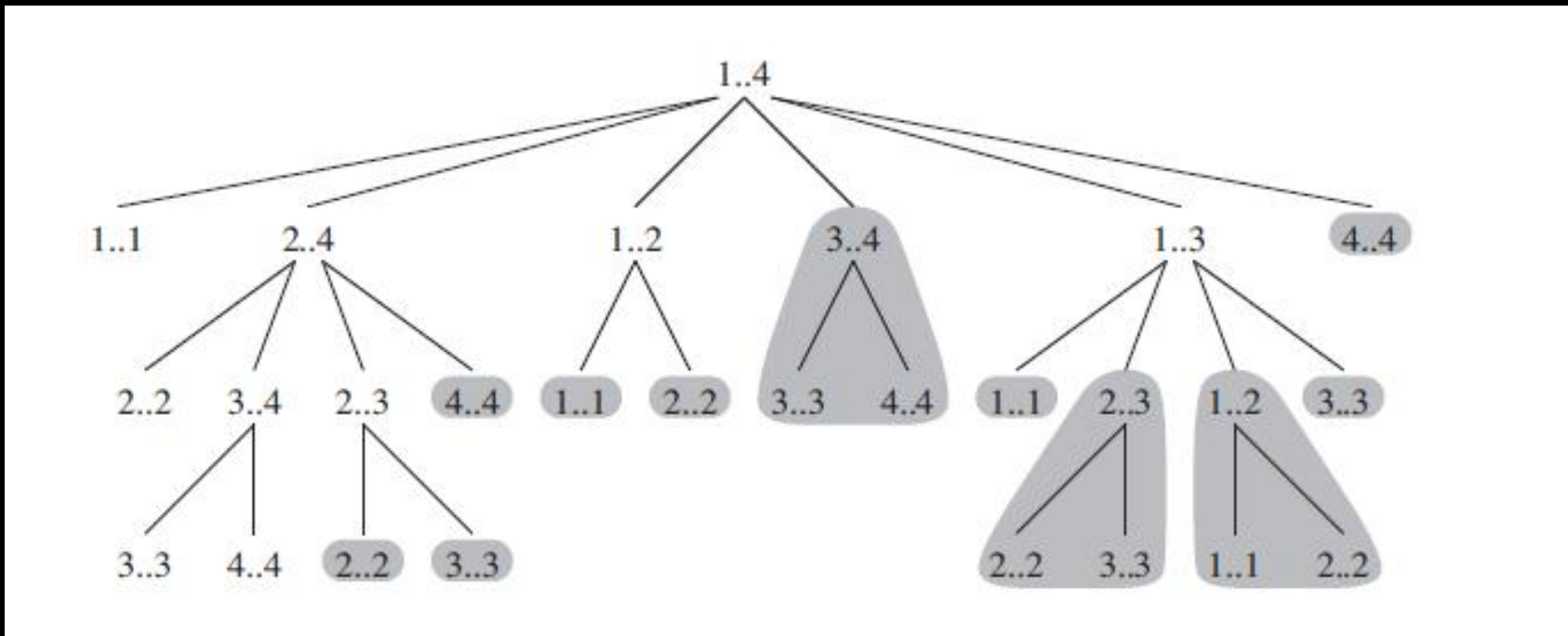
- ❖ 当递归每一步产生一个新的子问题时，适合使用分治法
- ❖ 当递归中较多出现重叠子问题时，适合使用动态规划，即对重叠子问题只求解一次，然后存储在表中，当需要使用时常数时间内查表。若子问题规模是多项式阶的，动态规划特别有效。

重叠子问题

■ 例：用自然递归算法求解

$$m[i, j] = \min_{i \leq k \leq j-1} \{m[i, k] + m[k + 1, j] + p_i p_{k+1} p_{j+1}\}$$

时 $A_{1\dots 4}$ 的递归树为:



阴影部分是重叠子问题，递归算法须重复计算。

重叠子问题

时间：

$$\begin{cases} T(1) \geq 1 \\ T(n) \geq 1 + \sum_{k=1}^{n-1} (T(k) + T(n-k) + 1) \end{cases} \Rightarrow T(n) \geq 2 \sum_{i=1}^{n-1} T(i) + n$$

用代入法可证为 $\Omega(2^n)$

- 结论：当自然递归算法是指数阶，但实际不同的子问题数目是多项式阶时，可用动态规划来获得高效算法

重构最优解

- 用附加表保存中间选择结果能节省重构最优解的时间

Memoization

- 动态规划：分析是自顶向下，实现是自底向上
- 可采用备忘（记忆）型版本。它是动态规划的变种，效率和动态规划相似，但采用自顶向下实现，故是一个记忆型递归算法。
- 和动态规划类似，将子问题的解记录在一个表中，但填表的控制结构更像递归算法，其特点是：
 - ❖ 每个子问题的解对应一表项
 - ❖ 每个表目初值唯一，特殊值表示尚未填入
 - ❖ 在递归算法执行过程中第一次遇某子问题时，计算其解并填入表中，以后再遇此子问题时，将表中值简单地返回（不重复计算），截断递归。
- 该方法的前提
 - ❖ 原有可能的子问题参数集合是已知的
 - ❖ 可在表位置和子问题间建立某种关系

```

MemoizedMatrixChain(p){
    n  $\leftarrow$  length[p] - 1;
    for i = 1 to n do
        for j = i to n do
            m[i, j]  $\leftarrow$   $\infty$ ;
            // 表目初值，上三角
    return    LookupChain(p, 1, n);
}

```

```

LookupChain( $p, i, j$ ) {
    if  $m[i, j] < \infty$  then // 已计算过
        return  $m[i, j]$ ; // 截断递归
    // 第一次遇到子问题  $A_{i..j}$ , 计算之
    if  $i = j$  then
         $m[i, j] = 0$ ;
    else
        for  $k \leftarrow i$  to  $j - 1$  then {
             $q \leftarrow$  LookupChain( $p, i, k$ ) +
                LookupChain( $p, k + 1, j$ ) +  $p_{i-1} p_k p_j$ ;
            if  $q < m[i, j]$  then  $m[i, j] \leftarrow q$ ;
        }
    return  $m[i, j]$ ;
}

```

初始化 $\Theta(n^2)$, $\Theta(n^2)$ 个表目每个仅计算一次,
但计算一个表目时需要 $O(n)$ 时间, 故总共 $\Theta(n^3)$

小结

- 若所有子问题须至少解一次, 自底向上的动态规划时间常数因子较优 (不需要递归开销, 维护表的开销较小)
- 若子问题空间有些不需要计算, 则备忘型递归具有只需计算需要的子问题的优点。

思考题

例8 最大子段和

问题：给定 n 个整数（可以为负数）的序列

$$(a_1, a_2, \dots, a_n)$$

求

$$\max\{0, \max_{1 \leq i \leq j \leq n} \sum_{k=i}^j a_k\}$$

实例： $(-2, 11, -4, 13, -5, -2)$

解：最大子段和 $a_2 + a_3 + a_4 = 20$

算法1---顺序求和+比较

算法2---分治策略

算法3---动态规划

算法2 分治策略

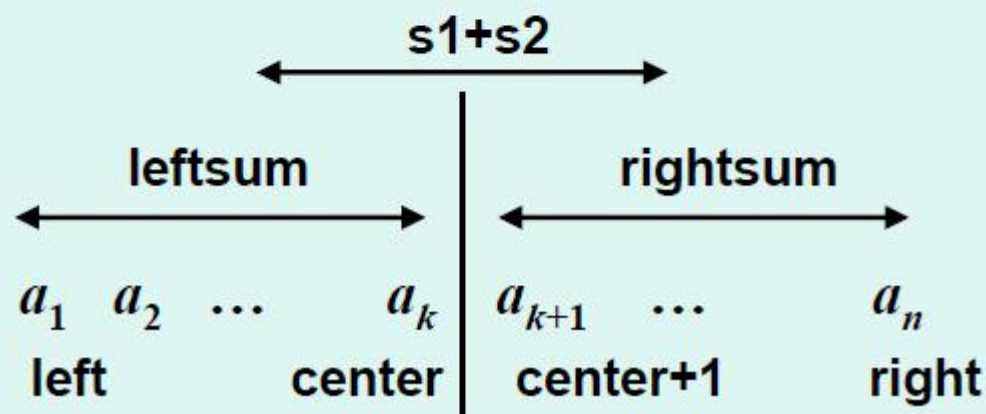
将序列分成左右两半，中间分点 $center$

递归计算左段最大子段和 $leftsum$

递归计算右段最大子段和 $rightsum$

$a_{center} \rightarrow a_1$ 的最大和 $s1$, $a_{center+1} \rightarrow a_n$ 的最大和 $s2$

$\max \{ leftsum, rightsum, s1+s2 \}$



动态规划算法 MaxSum

令
$$b[j] = \max_{1 \leq i \leq j} \{ \sum_{k=i}^j a[k] \}$$

多步判断:

$b[j]$ 表示最后一项为 $a[j]$ 的序列构成的最大的子段和
最优解为 $b[1], b[2], \dots, b[n]$ 中的最大值



递推方程为

$$b[j] = \max\{b[j-1] + a[j], a[j]\} \quad j=1, 2, \dots, n$$