

Компьютерные сети

Основы компьютерных сетей Технология Ethernet. Часть 2

Основные концепции технологии Ethernet. CSMA/CD. MAC - адресация. Формат Ethernet фрейма. Коммутация. Микросегментация. Диагностика канального уровня.

Четыре задачи, требующие решения:

- 1. Решить вопрос с адресацией фреймов.
- 2. Решить вопрос проверки целостности фрейма после приёма.
- 3. Решить, какому протоколу отдать этот пакет для дальнейшей обработки.
- 4. Решить проблему с множественным доступом к среде передачи данных.

Первые три задачи решает формат Ethernet кадра, четвёртую решает алгоритм CSMA/CD



Адресация в Ethernet

В качестве адресации устройств придумали MAC (media access control) адреса.

МАС-адрес — уникальное(относительно) 6-ти байтовое число, которое принято записывать в **HEX** виде, например: **00-11-95-1C-D8-02**.



MAC-address

МАС-адрес состоит из двух частей, первая распределяется между производителями оборудования, а вторая распределяется самим производителем. Таким образом по МАС-адресу можно понять фирму-производитель оборудования (если адрес не был программно изменен).

00-11-95-1C-D8-02

Производитель



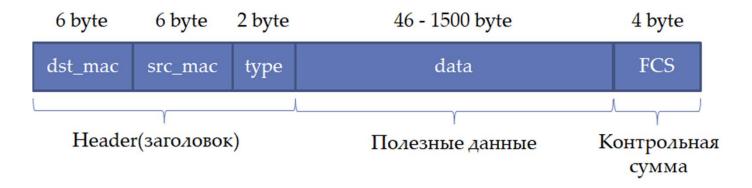
Broadcast MAC адрес



Формат Ethernet фрейма

В качестве адресации устройств придумали MAC (media access control) адреса.

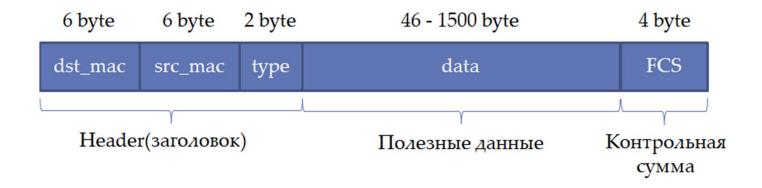
МАС адрес — уникальное(относительно) 6-ти байтовое число, которое принято записывать в **HEX** виде, например: **00-11-95-1C-D8-02**.





MTU

MTU (Maximum Transmission Unit; максимальная единица передачи) - максимальный размер пакета, который может быть передан по сети без фрагментации. Для Ethernet это значение составляет 1500 байт.





Broadcast domain

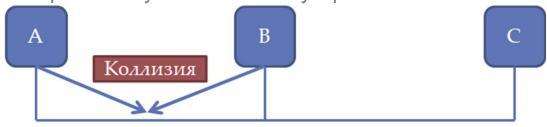
Broadcast domain - это часть компьютерной сети, все хосты которой получат один и тот же широковещательный фрейм.



Коллизии

Коллизия — это «столкновение» двух и более сигналов, когда несколько станций начинают передачу со слишком маленькой разницей во времени. В результате, передаваемые данные становятся испорченными.

CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection — множественный доступ с контролем несущей и обнаружением коллизий) — технология, используемая в Ethernet для совместного доступа к среде передачи данных, позволяющая обнаруживать возникающие коллизии и принимать меры по их уменьшению и устранению.





Collision domain

Collision domain - это часть сети Ethernet, все узлы которой конкурируют за общую разделяемую среду передачи и, следовательно, каждый узел которой может создать коллизию с любым другим узлом этой части сети.

В случае с "шиной" и "звездой" на хабах, доменом коллизий является вся сеть.



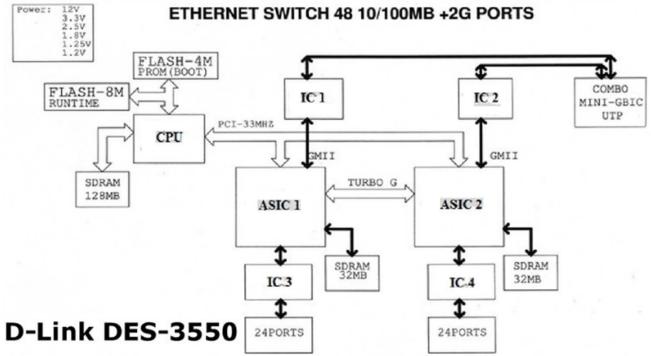
Оставшиеся проблемы после перехода к топологии «Звезда»

Коллизии. При возрастании количества устройств в сети и интенсивности обмена данными сеть становиться практически неработоспособной.

Режим half-duplex. Устройство не может одновременно вести прием и передачу.

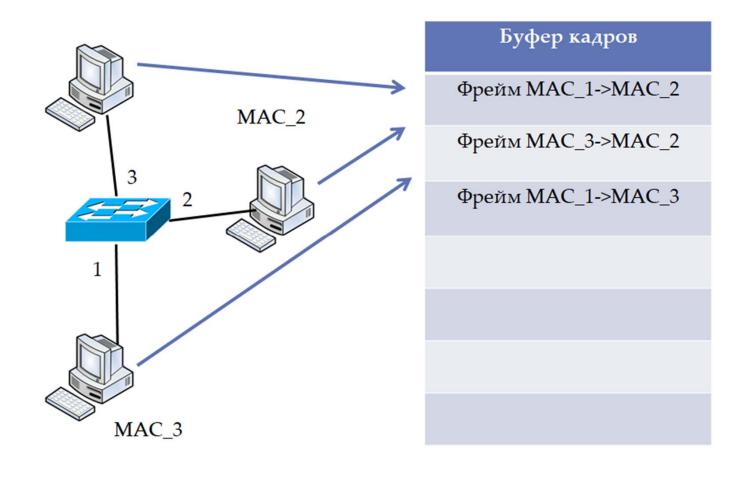








Внутренний буфер коммутатора. Store and forward.





Full duplex

Порт коммутатора **может** вести одновременную передачу и приём, иными словами, коммутатор может работать в режиме **full duplex**.

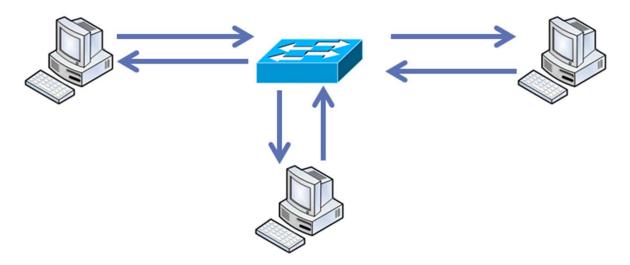
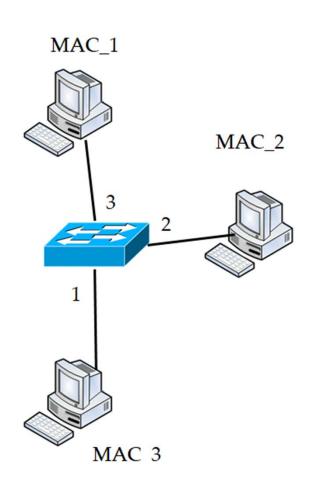




Таблица коммутации



МАС адрес	Порт свитча

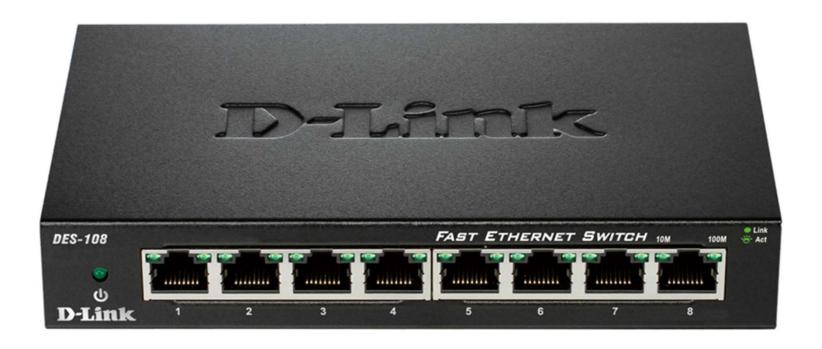


Gigabit Ethernet switch



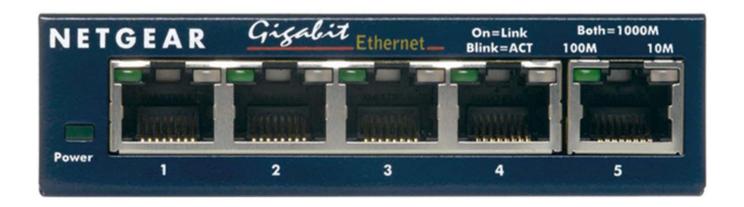


Fast Ethernet switch



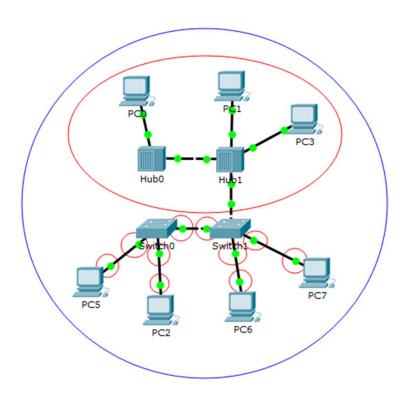


Gigabit Ethernet switch



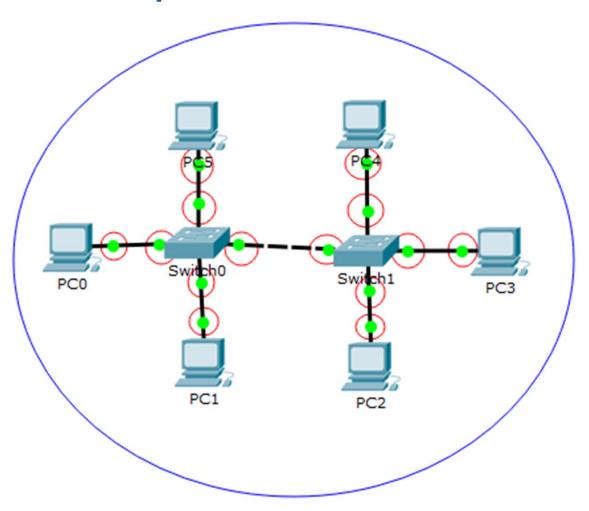


Collision domain vs broadcast domain



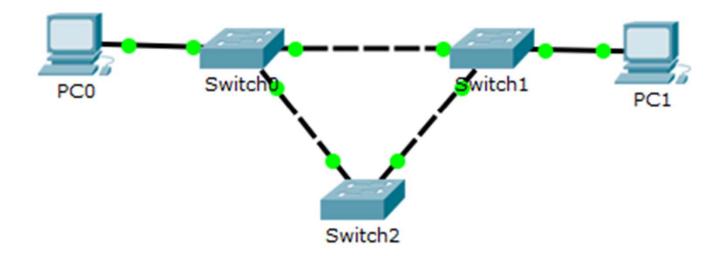


Микросегментация





Петля коммутации





Практика

• Изучение Cisco CLI в Packet Tracer.





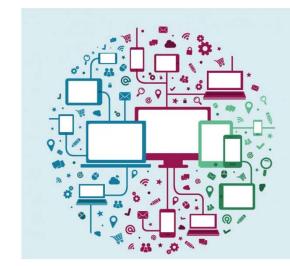
Домашнее задание

- 1. Прочитать методичку к текущему занятию.
- 2. Работа в Cisco Packet Tracer. Задание в прикрепленном файле.



Вопросы?





На следующем занятии... Сетевой уровень. Часть 1

Классовая IPv4 - адресация. Протокол ARP: связь IPадреса и MAC-адреса. Формат IPv4 - пакета. Статическая маршрутизация. Диагностика сетевого уровня.



