```
.text:00401000
                                  nush
                                           ebp
.text:00401001
                                  MOV
                                           ebp, esp
.text:00401003
                                  push
                                           ecx
                                                            ; dwReserved
.text:00401004
                                  nush
.text:00401006
                                  push
                                                             : lpdwFlags
.text:00401008
                                           ds:InternetGetConnectedState
                                  call
                                           [ebp+var_4], eax
[ebp+var_4], 0
.text:0040100E
                                  mov
.text:00401011
                                  CMP
                                           short loc_40102B
.text:00401015
                                  iz
.text:00401017
                                  push
                                           offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
                                           sub_40105F
.text:0040101C
                                  call
.text:00401021
                                  add
                                           esp, 4
.text:00401024
                                           eax, 1
short loc_40103A
                                  mov
.text:00401029
                                  imp
.text:0040102B
.text:0040102B
```

Il presente snippet di codice scritto nel linguaggio assembly è un programma che controlla lo stato della connessione internet. Inizia salvando il valore di *ebp* su *esp*, quindi alloca spazio per una variabile locale. Poi chiama la funzione *InternetGetConnectedState()*, la quale restituisce un valore che indica lo stato della connessione a internet. Se il valore restituito è 6, significa che la connessione internet è attiva. In questo caso, il programma stampa un messaggio di successo e termina. Altrimenti, stampa un messaggio di errore e termina.

In particolare, ecco i costrutti che possiamo notare:

.text:00401004 push 0

```
.text:00401000 push ebp
.text:00401001 mov ebp, esp
.text:00401003 push ecx
salvano il valore di ebp su esp e allocano spazio per una variabile locale;
```

.text:00401006 push 0
.text:00401008 call ds: InternetGetConnectedState
chiamano la funzione InternetGetConnectedState(). Questa funzione

restituisce un valore che indica lo stato della connessione internet:

.text:0040100E mov [ebp+var_4], eax salva il valore restituito dalla funzione InternetGetConnectedState() nella variabile locale;

.text:00401001 cmp [ebp+var_4], 0

confronta il valore restituito dalla funzione *InternetGetConnectedState()* con il valore 0. Se i due valori sono uguali, significa che la connessione internet è attiva;

.text:00401015 jz short loc 401028

esegue un salto condizionale se i due valori sono uguali. Se il salto viene eseguito, il programma passa alla posizione *loc 401028*;

.text:00401017 push offset asuccessInterne

.text:00401010 call sub 40105F

stampano un messaggio di successo se la connessione internet è attiva;

.text:00401021 add esp, 4 ripristina lo stack;

.text:00401024 mov eax, 1 termina il programma con un codice di uscita di successo;

.text:00401029 jmp short loc_40103A esegue un salto alla posizione loc_40103A.