Integrants: Juan José Navarro Albarracín i Isaac Munñoz Bustos

Funcionalitats:

* 3 nivells amb 3 subnivells cadascun
* 3 blocs amb resistencia 1, 3 amb resistencia 2 i 2 amb resistencia 3
* Mecanica de Claus que obren la porta per accedir al nivel següent
* Mecanica de diners de l’ultima pantalla, un cop els elimines tots guanyes i avances
* Mecanica de l’alarma que fa que surti un vigilant que si ens agafa perdem una vida
* God mode per pujar o baixar de subnivell i teletransportarnos al nivell que volguem
* Estructura menu amb el joc, la funcionalitat extra, crèdits, controls i password
* So quan n’hi ha col·lisions i esdeveniments
* Animacions a les col·lisions per donar sensació de interactivitat
* Funcionalitat extra hem fet una mena de air hoquei però amb 2 paletes.

Instruccions:

Per jugar podem fer-ho mitjançant el boto play I mourem la paleta amb les fletxes. Un cop estem jugant per poder pujar haurem de trencar la clau de cada nivel. Per poder avançar de nivel haurem de agafar tots els diners.

Si volem fer servir el godMode, podrem teletransportarnos entre nivells pulsant **f1,f2,f3** segons el nivel que volguem. Si volem pujar a un subnivel farem click a **f4** i si volem baixar ho farem amb **f5.**

D’altra banda tenim la funcionalitat extra en la que un jugador fara servir **a,w,s,d** i l’altre les fletxet

Per ultim tenim el sistema de passwords, on haurem d’escriure: **TETRIS, PACMAN, TEKEN,**  per anar als nivells 1,2,3 respectivament.