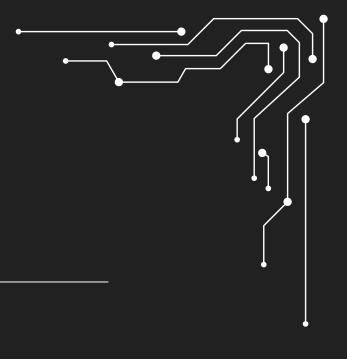
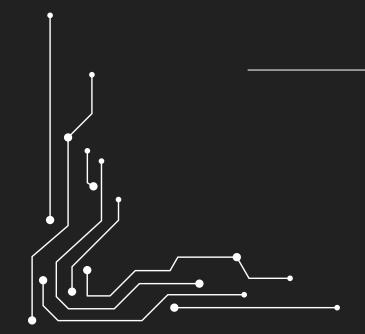
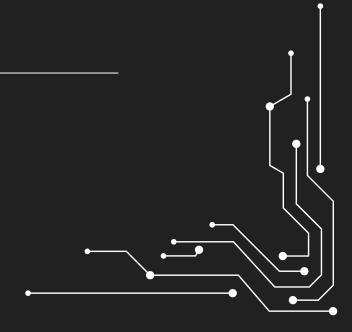


LARANA, INC.

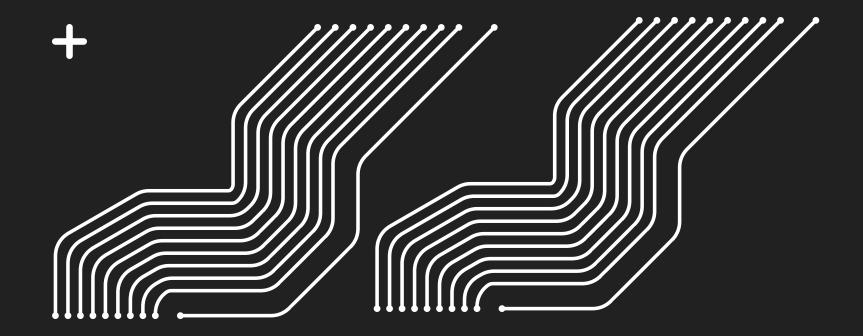


## SHORTEST PATH





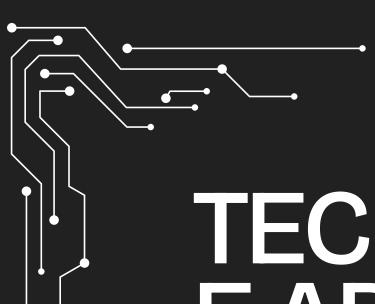
THIAGO LAASS, ISADORA CATHALAT, LETICIA FIGUEIREDO





## INTRODUÇÃO

CALCULO DO MENOR CAMINHO DE ACORDO COM A DISTANCIA UTILIZANDO O ALGORITMO DE DIJKSTRA

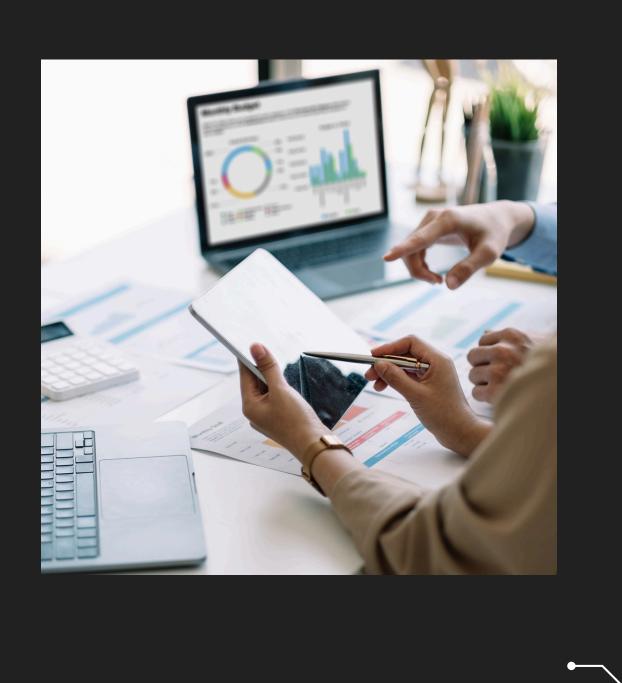


# TECNOLOGIAS EAPIS

- OSM
- NOMINATIM
- FLASK

#### **BIBLIOTECAS NATIVAS DO PYTHON:**

- MATH
- HEAPQ
- MATH
- RE



### IMPLEMENTAÇÃO

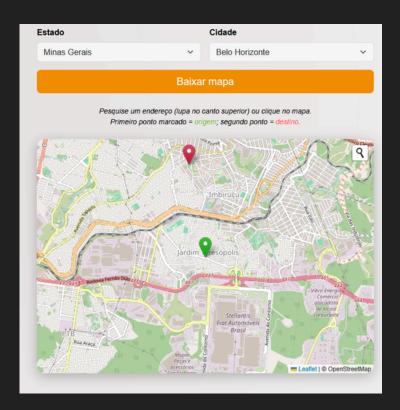
- 1.DOWNLOAD DO ARQUIVO OSM (FORMATO JSON) DA CIDADE ESCOLHIDA
- 2.MAPEAMENTO DO JSON PARA UM GRAFO PONDERADO, ATRIBUINDO A CADA ARESTA UM PESO CORRESPONDENTE À SUA DISTÂNCIA REAL
- 3.IDENTIFICAÇÃO DO VÉRTICE MAIS PRÓXIMO DAS COORDENADAS FORNECIDAS PELO USUÁRIO
- 4.APLICAÇÃO DO ALGORITMO DE DIJKSTRA PARA ENCONTRAR O MENOR CAMINHO ENTRE O PONTO DE ORIGEM E O DESTINO



# SEQUENÇIA DE INTERAÇÕES



SELEÇÃO DO ESTADO E DA CIDADE DESEJDADA



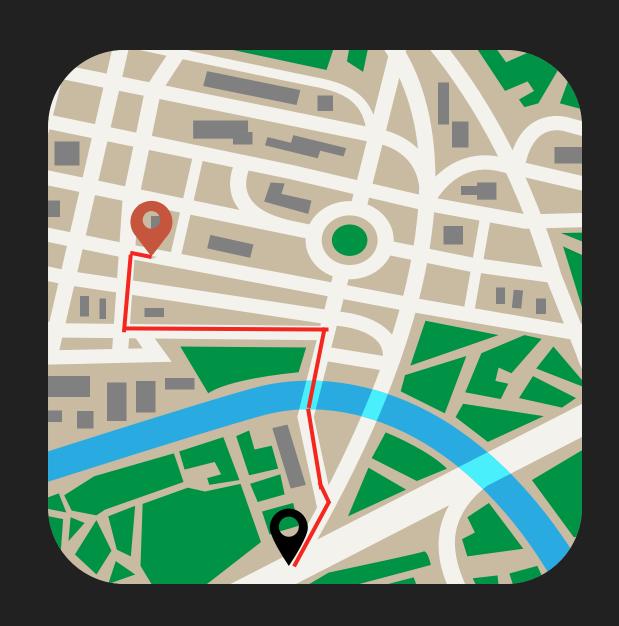
SELEÇÃO DE PONTOS DE ORIGEM E DESTINO



CALCULO DA MENOR DISTANCIA DOS DOIS PONTOS

#### RESULTADOS

O ALGORITMO DESENVOLVIDO FOI CAPAZ DE GERAR UMA ROTA VIÁVEL, CONSIDERANDO A MENOR DISTÂNCIA DE FORMA EFICIENTE, ALÉM DE APRESENTAR UMA REPRESENTAÇÃO VISUAL CLARA E AMIGÁVEL NO MAPA.



#### OBRIGADO