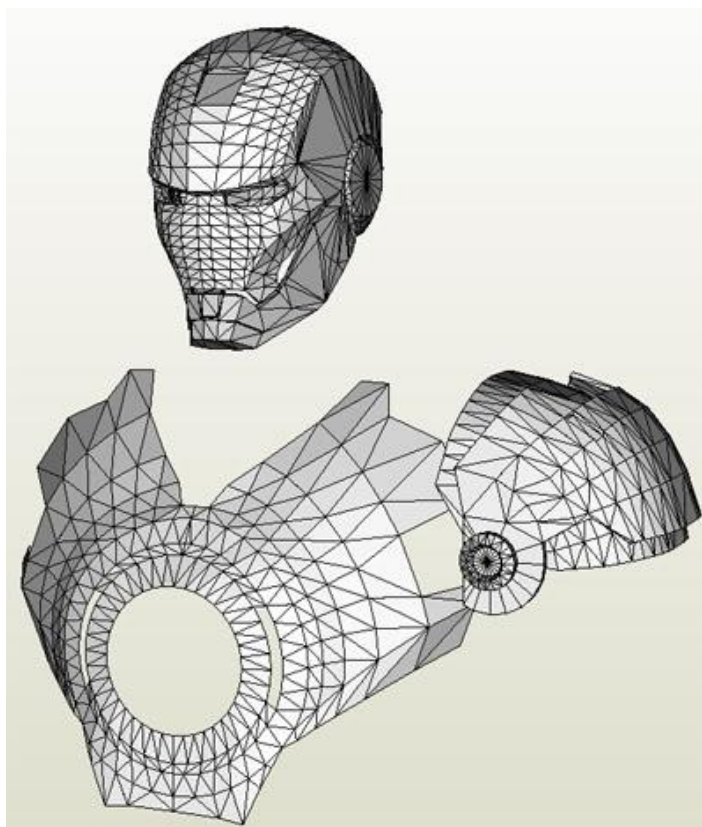
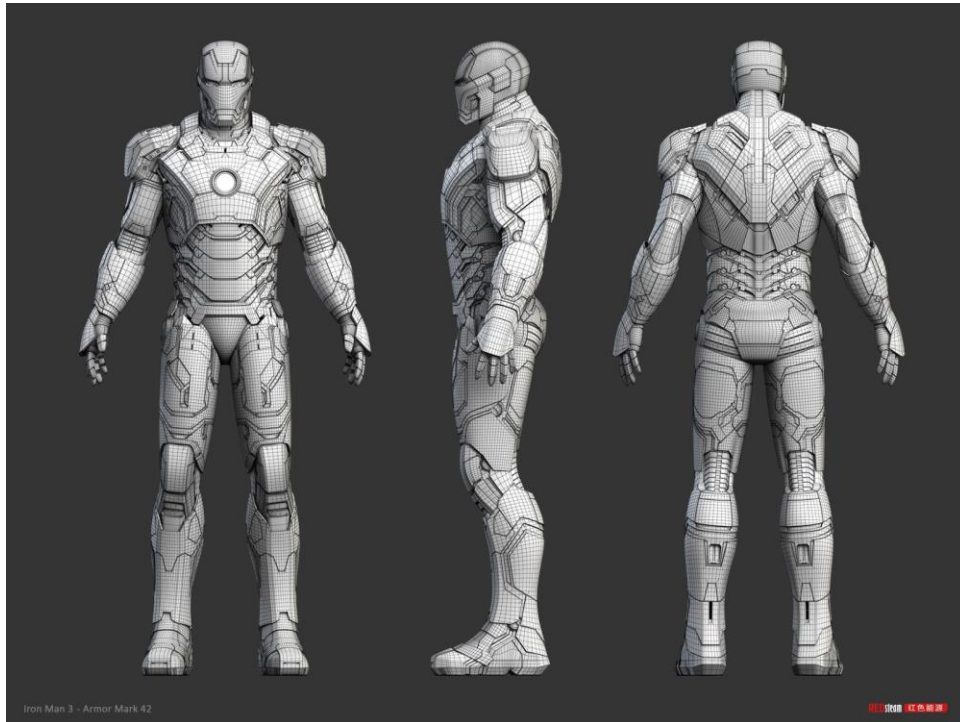
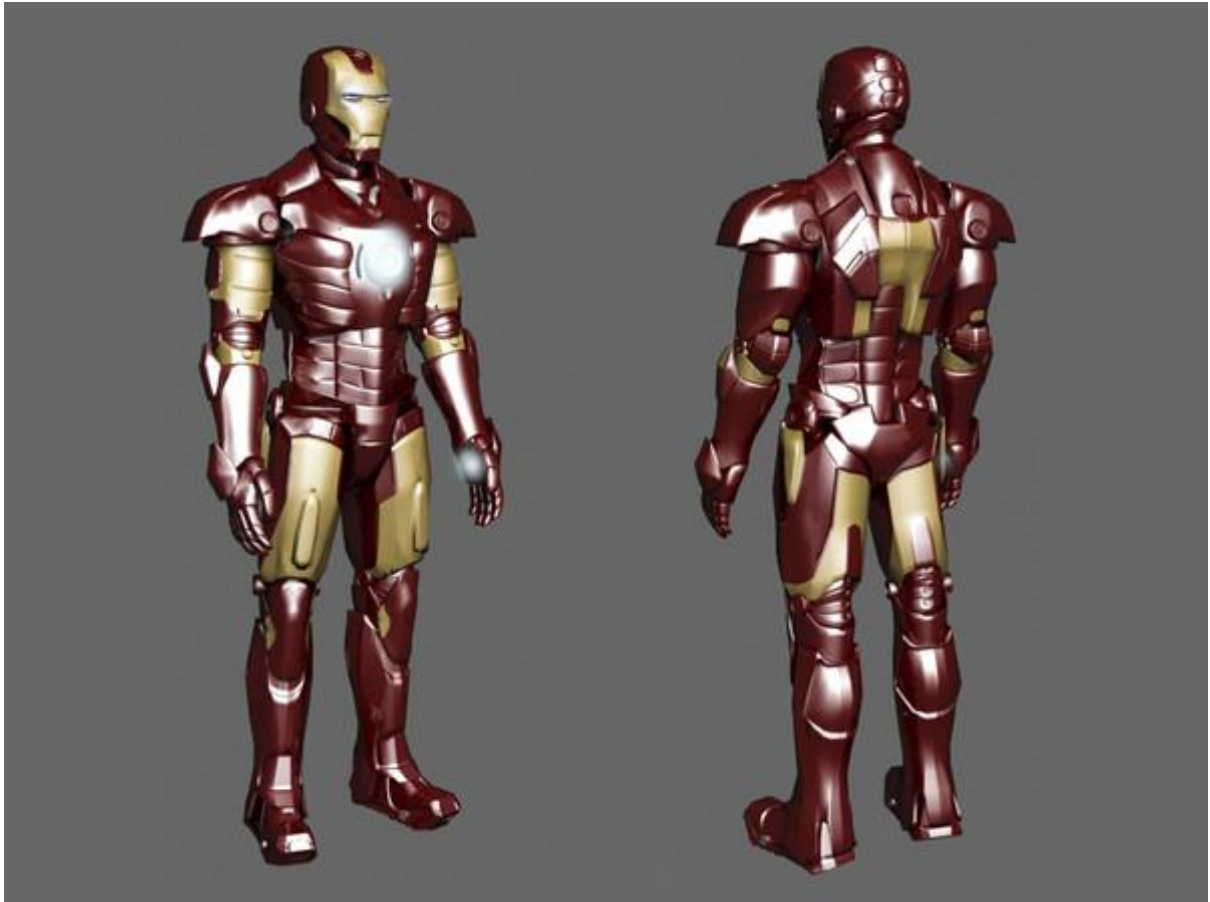


<3D Modeling and Texturing 1st Assignment>

20060958 Dongjoon Shin





[Model Iron man]

아직 마야를 통해 3D모델작업을 해본 적이 없지만

예전부터 꼭 한번 만들어 보고 싶었습니다.

아직 마야프로그램의 특성을 몰라 어디까지 작업할 수 있을지 모르지만

상당히 많은 노력이 필요할 것 같습니다.