

# 미디어 뷰어

# 목차

- 미디어뷰어
- 문제점
- 리팩토링
- 성능개선
- 시연
- 마무리

**마이박스 뷰어**

# 문서뷰어

 문서뷰어

# PSD뷰어

 PSD뷰어

# PDF뷰어



# 미디어뷰어

 미디어뷰어

# 미디어뷰어 열기

 미디어뷰어 열기



문제점

# 복잡해지는 미디어뷰어

- # 헤더에 추가되는 신규 과업의 증가
- # 스펙에 따라 컨트롤해야 하는 각 과업별 의존도 증가
- # 콘텐츠의 타입에 따라 과업 노출 조건의 복잡도 증가
- # 콘텐츠의 상세 영역의 정보 증가

# 수 많은 페이지에서 접근

 미디어뷰어 메뉴

# 페이지가 많은 것 무엇이 문제인가?

- # 정렬 및 검색 조건등이 페이지 별로 다름
- # 페이지 별로 표현할 콘텐츠 목록이 다름
- # 드라이브 API와 포토 API를 사용
- # 옅서널한 값을 미디어뷰어에 주입

# 옵셔널 데이터

옵셔널 데이터

# 옵셔널한 데이터

- # 데이터 타입 추론 불가
- # 미디어뷰어에서 값을 확인하는 복잡한 조건문 중첩
- # 새로운 페이지에 미디어뷰어 적용 시 조건문을 전부 분석
- # 개발 비용 증가

# 과업 후 페이지 갱신

 페이지 갱신

# 의존성 증가

- # 어떤 페이지에서 호출 할지 알 수 없음
- # 호출한 페이지의 정보 저장
- # 페이지 의존성 증가
- # 페이지 별 사이드 이펙트 발생
- # 콘텐츠 변경 시 페이지 리프레시
- # 초기화 코드 실행
- # 성능 저하



# 중복 코드

# 마이박스, 미니포토, 공유URL

# 제공하는 헤더 과업의 종류가 다름

# 미디어뷰어, 헤더 기능 중복하여 작성

**리팩토링**

# 공통 미디어 뷰어

 기능 목록

# 선택해서 사용

## 헤더 옵션

# 페이지에서 사용할 과업 선택

# 프로젝트 별 과업에 대한 중복 코드 제거

다른 부분은 컨텐츠 목록

 박스 이미지

# 데이터 타입 추상화

 dispatcher DI

- # 콘텐츠 데이터 타입 추상화
- # 미디어뷰어가 콘텐츠 목록을 반환하는 인터페이스에 의존
- # 페이지별로 인터페이스 구현
- # 확장에 유연한 구조로 변경
- # 새로운 페이지에 적용 시 개발 비용 감소

# 페이지에 대한 의존성 제거



- # 페이지가 미디어뷰어를 실행 시 구독
- # 미디어뷰어 과업 완료 시 이벤트 전파
- # 페이지 자체적으로 전파된 이벤트에 따라 동작
- # 미디어뷰어의 페이지 의존성 제거
- # 미디어뷰어 수정 시 발생하는 페이지의 사이드 이펙트 제거

# 공통 미디어뷰어

- # 변하지 않는 과업은 모듈화 하여 내장
- # 변하는 데이터들은 사용하는 쪽에서 주입
- # 뷰어 과업 완료 시 이벤트 전파
- # 높은 응집도 낮은 의존성
- # 미디어뷰어 확장이나 변경에 유리하도록 구조 변경



성능개선

# 사진

 v1-이미지-시간  v2-이미지-시간

 v1-이미지  v2-이미지

# 음악

 v1-음악-시간  v2-음악-시간

 v1-음악  v2-음악

# 비디오

 v1-비디오-시간  v2-비디오-시간

 v1-비디오  v2-비디오

시연

# 마무리

# 문서화

# 테스트 케이스 작성

# 컨텐츠 영역 성능 개선

끗