

Ausblick

Auch wenn unser Prototyp ziemlich rund ist, fehlen dennoch einige Aspekte. So haben wir Flappy-Mask nicht erstellt, da wir uns auf die für uns persönlich wichtigeren Untersimulationen konzentriert haben.

Weiterhin hätten wir bei Händewaschen die Hitboxen der Hände in genaueren Bereichen wie bei der HeatMap unterteilt oder es mit Musik hinterlegt. People Bouncy hingegen wäre durch Objekte spannender geworden. Wir hätten z.B. Klettergerüste auf dem Pausenhof eingefügt, um die sich die Kinder versammelt hätten. Außerdem fehlen unterschiedliche Fälle. So gibt es noch ohne Maske - mit Abstand, mit Herdenimmunität und mit zeitlicher Immunisierung des Wirts, die nicht eingebaut wurden. Wir haben uns aber bewusst auf ohne Maske - ohne Abstand, mit Maske - ohne Abstand und mit Maske - mit Abstand im Prototyp fokussiert, da diese Fälle die meiste Aussagekraft haben, insbesondere in Zeiten einer Pandemie. Auch hätten wir gerne mehr Assets und Sounds selbst kreiert.

Abschließend wäre ein Test in Schulen oder generell bei unserer Zielgruppe noch sehr interessant geworden, da wir genauer auf die Bedürfnisse eingehen können. Weiterhin wäre es wichtig zu wissen, ob der Aufklärungsfaktor, um das sich unser ganzes Projekt dreht, wirklich ankommt.