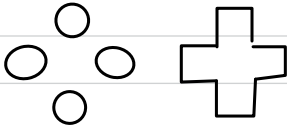


# Tamagotchi Planung

- Planung erstmal ohne Code  
(z. B. Skizzen, Klassendiagramm)
- Wie kann man das Tamagotchi steuern?
- Gibts mehrere davon?
- Was braucht es? Was macht es?
- Gibts ne Story?

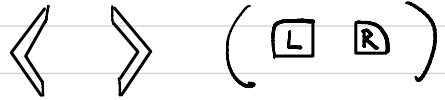
## Steuerung

a) Retro



- individuellere Bewegung

b) Simple



- Raum zu Raum springen

Nur das ausgewählte T ist steuerbar, nicht zwei gleichzeitig

# Bedürfnisse

Basic :

- Schlaf
- Essen
- Unterhaltung (durch Objekte)
- Sozialisieren (durch Spieler/Artgenossen)

## Story ?

MLB :



Kwamis!

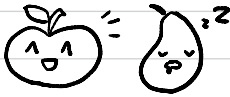
Pros: Superpower-Extras, Tier-Designs  
Cons: Niche-Fandom

Aliens:



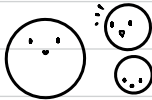
Pro's: FUNKY! Space-optik, UFOs  
Cons: meh. not vibing

Obst ???:



Pros: simpel  
Cons: alles andere

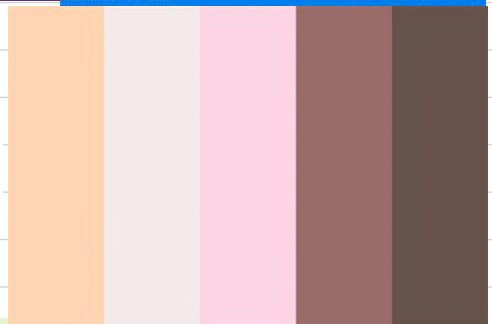
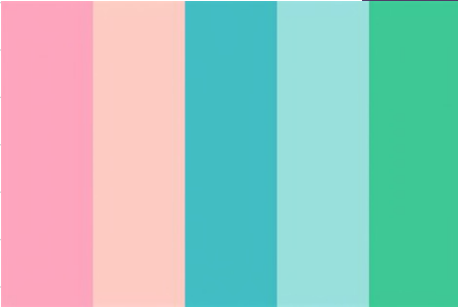
Orbs



Pros: simple, viel raum für Kostüme!  
Cons: vielleicht zu simpel

⇒ überlege noch

# Ästhetik 1



# Ästhetik 2

