Tamagochi Planung

Allgemein

- Parameter
- Bedürfnisse:
 - Schlaf
 - Nahrung
- verschiedene Wesen
 - Wie viele soll es geben?
- zeitabhängig
 - jedes Wesen hat verschiedene Entwicklungsstufen
- Minispiele:
 - Tasten in einer Reihenfolge drücken
 - Tasten im richtigen Moment drücken
- Stimmung
 - man muss sie abfragen oder sehen können
- Nachtfunktion
 - der Charakter schläft
 - evtl. einstellbare Schlafenszeiten

Coding

- Wie kann der Tamagochi mich wiedererkennen, wenn ich die Seite erneut öffne?
- Wie kann man die Bedürfnisse des Tamagochi anzeigen?
 - evtl. durch Töne?
 - Wie baue ich Töne in HTML ein?
- einen Rahmen um den Canvas mit Hilfe von HTML einfügen

Design

- Thema: Pokemon Eeveelution
 - aus einem Ei schlüpft ein Evoli
 - die Parameter entscheiden darüber in welche Form es sich am Ende entwickelt
- mögliche Parameter:
 - Freundschaftsgrad
 - evtl. über Herzen anzeigen
 - volle Herzen bei Tag: Psiana
 - volle Herzen bei Nacht: Nachtara



Bild quelle: https://www.amongmen.com/entertainment/get-eevees-evolutions-pokemon-go/