

Tamagotchi Projektplanung

Melissa Schumacher – CC2



Vorgaben

- steuerbares Spiel
- Tamagotchiprinzip
- auswählbare Buttons
- Start/Endbildschirm muss vorhanden sein
- muss mehrfach spielbar sein

Vorgehensweise:

- Thematik: eine durch Einwirkungen des Spielers wachsende oder eingehende Pflanze
 - Vom Samen zur blühenden Blume
- Erklärung des Spiels am Anfang
- Steuerung des Tamagotchis durch Buttons
 - Auswirkungen auf die Pflanze
- Startscreen -> Gamescreen -> Play again-screen

Mögliche Optionen der Buttons:

- Gießen -> Wachstum
 - Dünger -> Wachstum
 - Umtopfen -> Wachstum
 - Blattlaus -> Schrumpfen
 - Klimaanlage -> Schrumpfen
- Auswirkungen werden durch Animationen der Blume gezeigt